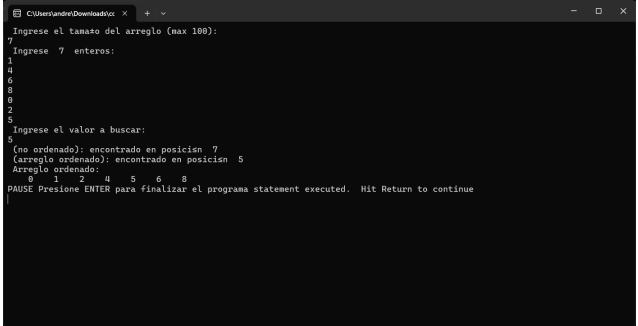


Reporte de Examen práctico.

Problema 8: Desarrolla un programa para encontrar un numero en un arreglo ordenado y no ordenado (10 puntos)

Nombre del alumno(a):	Jose Andres Estrada Mejia	Fecha:	9/4/2025
-----------------------	---------------------------	--------	----------

Código en el lenguaje Fortran	Ejecución
<pre> program buscar_arreglo implicit none integer n, i, target, pos, pos_bin integer arr(100), arr_sorted(100) logical found print *, 'Ingrese el tamaño del arreglo (max 100):' read *, n if (n <= 0 .or. n > 100) then print *, 'Error: n debe ser positivo y <= 100' stop end if print *, 'Ingrese ', n, ' enteros:' do i = 1, n read *, arr(i) end do print *, 'Ingrese el valor a buscar:' read *, target found = .false. pos = -1 do i = 1, n if (arr(i) == target) then found = .true. pos = i exit end if </pre>	 <p>The screenshot shows the execution of the Fortran program. It prompts the user to enter the size of the array (max 100), which is 7. Then it prompts for 7 integers: 1, 4, 6, 8, 0, 2, 5. Next, it prompts for the value to search for, which is 7. The output shows that the value 7 was found at position 7 in the unsorted array and at position 5 in the sorted array. The program then displays the sorted array: 0 1 2 4 5 6 8 and pauses for the user to press ENTER.</p>

```

end do

if (found) then
  print *, '(no ordenado): encontrado en
posición ', pos
else
  print *, '(no ordenado): no encontrado'
end if

do i = 1, n
  arr_sorted(i) = arr(i)
end do
call sort_inplace(arr_sorted, n)

pos_bin = binary_search(arr_sorted, n, target)
if (pos_bin /= -1) then
  print *, '(arreglo ordenado): encontrado en
posición ', pos_bin
else
  print *, '(arreglo ordenado): no encontrado'
end if

print *, 'Arreglo ordenado:'
do i = 1, n
  write(*, '(I5)', advance='no') arr_sorted(i)
end do
print *

pause 'Presione ENTER para finalizar el
programa'

contains

subroutine sort_inplace(a, n)
  integer a(*), n
  integer i, j, key
  do i = 2, n
    key = a(i)
    j = i - 1
    do while (j >= 1 .and. a(j) > key)
      a(j+1) = a(j)

```

```

    j = j - 1
  end do
  a(j+1) = key
end do
end subroutine sort_inplace

integer function binary_search(a, n, x)
  integer a(*), n, x
  integer l, r, m
  l = 1
  r = n
  binary_search = -1
  do while (l <= r)
    m = (l + r) / 2
    if (a(m) == x) then
      binary_search = m
      return
    else if (a(m) < x) then
      l = m + 1
    else
      r = m - 1
    end if
  end do
end function binary_search

end program buscar_arreglo

```

```

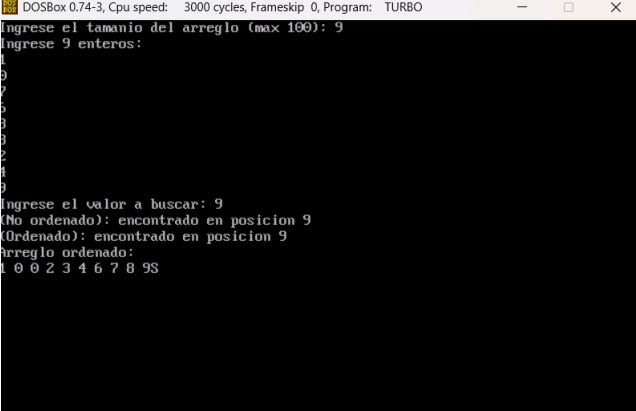
program BuscarArreglo;
uses crt;

const
  MAX = 100;

procedure Ordenar(var arr: array of integer; n:
integer);
var
  i, j, key: integer;
begin
  for i := 2 to n do
  begin
    key := arr[i];
    j := i - 1;
    while (j > 0) and (arr[j] > key) do
    begin
      arr[j+1] := arr[j];
      dec(j);
    end;
    arr[j+1] := key;
  end;
end;

function BusquedaBinaria(var arr: array of
integer; n, x: integer): integer;
var
  l, r, m: integer;
begin
  l := 1; r := n;
  BusquedaBinaria := -1;
  while l <= r do
  begin
    m := (l + r) div 2;
    if arr[m] = x then
    begin
      BusquedaBinaria := m;
      exit;
    end
    else if arr[m] < x then
      l := m + 1
    else
      r := m - 1;
  end;
end;

```



```

DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: TURBO
Ingrese el tamaño del arreglo (max 100): 9
Ingrese 9 enteros:
1
0
0
2
3
4
6
7
8
9
Ingrese el valor a buscar: 9
No ordenado): encontrado en posicion 9
(Ordenado): encontrado en posicion 9
Arreglo ordenado:
1 0 0 2 3 4 6 7 8 9S

```

```

end;
end;

var
  arr, arrOrdenado: array[1..MAX] of integer;
  n, i, objetivo, pos, posBin: integer;

begin
  clrscr;
  write('Ingrese el tamaño del arreglo (max
100): ');
  readln(n);

  writeln('Ingrese ', n, ' enteros:');
  for i := 1 to n do
    readln(arr[i]);

  write('Ingrese el valor a buscar: ');
  readln(objetivo);

  pos := -1;
  for i := 1 to n do
    if arr[i] = objetivo then
      begin
        pos := i;
        break;
      end;

  if pos <> -1 then
    writeln('(No ordenado): encontrado en
posición ', pos)
  else
    writeln('(No ordenado): no encontrado');

  for i := 1 to n do
    arrOrdenado[i] := arr[i];
  Ordenar(arrOrdenado, n);

  posBin := BusquedaBinaria(arrOrdenado, n,
objetivo);
  if posBin <> -1 then
    writeln('(Ordenado): encontrado en posición
', posBin)

```

```
else
  writeln('(Ordenado): no encontrado');

writeln('Arreglo ordenado: ');
for i := 1 to n do
  write(arrOrdenado[i], ' ');
readln;
end.
```

Código en el lenguaje C/C++

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

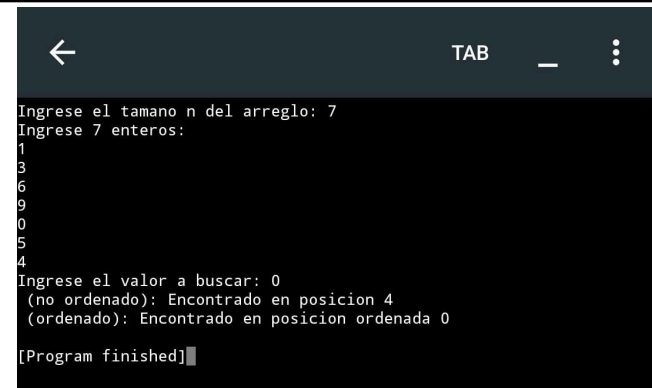
int cmp_int(const void* a, const void* b) {
  int ia = *(const int*)a, ib = *(const int*)b;
  return (ia > ib) - (ia < ib);
}

int binary_search(const int* a, int n, int x) {
  int l = 0, r = n - 1;
  while (l <= r) {
    int m = l + (r - l) / 2;
    if (a[m] == x) return m;
    else if (a[m] < x) l = m + 1;
    else r = m - 1;
  }
  return -1;
}

int main(void) {
  int n, i, target, pos = -1, posBin = -1;
  printf("Ingrese el tamaño n del arreglo: ");
  if (scanf("%d", &n) != 1 || n <= 0) { printf("n\n"); return 0; }

  int* arr = (int*)malloc(n * sizeof(int));
  int* arrSorted = (int*)malloc(n * sizeof(int));
  printf("Ingrese %d enteros:\n", n);
```

Ejecución



```
← TAB _ ⋮
Ingrese el tamaño n del arreglo: 7
Ingrese 7 enteros:
1
3
6
9
0
5
4
Ingrese el valor a buscar: 0
(no ordenado): Encontrado en posición 4
(ordenado): Encontrado en posición ordenada 0
[Program finished]
```

```
for (i = 0; i < n; ++i) scanf("%d", &arr[i]);
printf("Ingrese el valor a buscar: ");
scanf("%d", &target);
```

```
for (i = 0; i < n; ++i) if (arr[i] == target) { pos
= i; break; }
if (pos != -1) printf(" (no ordenado):
Encontrado en posicion %d\n", pos);
else printf("(no ordenado): No
encontrado.\n");
```

```
for (i = 0; i < n; ++i) arrSorted[i] = arr[i];
qsort(arrSorted, n, sizeof(int), cmp_int);
posBin = binary_search(arrSorted, n, target);
if (posBin != -1) printf(" (ordenado):
Encontrado en posicion ordenada %d\n",
posBin);
else printf(" (ordenado): No encontrado.\n");
```

```
free(arr); free(arrSorted);
return 0;
}
```

Código en el lenguaje Java

```
import java.util.Arrays;
import java.util.Scanner;

/**
 *
 * @author andre_
 */
import java.util.*;
public class BuscarArreglo {
```

Ejecución

```
Output - Run (BuscarArreglo) x
--- java3.1.0.exe (Default=J1) 8 EXAMENES ---
--- Problema 9 (Leer): Buscar en arreglo ---
Ingrese el tamaño n del arreglo: 9
Ingrese 9 enteros:
1
3
5
2
9
4
6
8
Ingrese el valor a buscar: 5
(no ordenado): Encontrado en posición 2
(ordenado): Encontrado en posición ordenada 4
=====
RESULT SUCCESS
=====
Total time: 36.172 s
Finished at: 2025-09-04T21:15:11-06:00
=====
```

```

public static int binarySearch(int[] a, int x) {
    int l = 0, r = a.length - 1;
    while (l <= r) {
        int m = l + (r - l) / 2;
        if (a[m] == x) return m;
        else if (a[m] < x) l = m + 1;
        else r = m - 1;
    }
    return -1;
}

public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingrese el tamaño n del
arreglo: ");
    int n = sc.nextInt();
    if (n <= 0) { System.out.println("n debe ser
positivo."); return; }
    int[] arr = new int[n];
    int[] arrSorted = new int[n];
    System.out.println("Ingrese " + n + "
enteros:");
    for (int i = 0; i < n; i++) arr[i] = sc.nextInt();
    System.out.print("Ingrese el valor a buscar:
");
    int target = sc.nextInt();

    int pos = -1;
    for (int i = 0; i < n; i++) if (arr[i] == target) {
pos = i; break; }
    if (pos != -1) System.out.println(" (no
ordenado): Encontrado en posicion " + pos);
    else System.out.println(" (no ordenado):
No encontrado.");

    System.arraycopy(arr, 0, arrSorted, 0, n);
    Arrays.sort(arrSorted);
    int posBin = binarySearch(arrSorted,
target);
    if (posBin != -1) System.out.println("
(ordinado): Encontrado en posicion ordenada "
+ posBin);

```


<pre> else System.out.println(" (ordenado): No encontrado."); } } </pre>	
--	--

Problema 9: Calcular la suma de dos matrices (15 puntos)

Nombre del alumno(a):	Jose Andres Estrada Mejia	Fecha:	9/4/2025
------------------------------	---------------------------	---------------	----------

Código en el lenguaje Fortran	Ejecución
<pre> PROGRAM SUMA_MATRICES IMPLICIT NONE INTEGER :: R, C, I, J INTEGER, DIMENSION(20,20) :: A, B, S PRINT *, 'Ingrese filas y columnas (r c, max 20 20):' READ *, R, C IF (R <= 0 .OR. C <= 0 .OR. R > 20 .OR. C > 20) THEN PRINT *, 'Error: dimensiones deben ser positivas y <= 20' STOP END IF PRINT *, 'Ingrese la matriz A:' DO I = 1, R PRINT *, 'Fila ', I, ':' DO J = 1, C READ *, A(I,J) END DO END DO </pre>	

```

PRINT *, 'Ingrese la matriz B:'
DO I = 1, R
  PRINT *, 'Fila ', I, ':'
  DO J = 1, C
    READ *, B(I,J)
  END DO
END DO

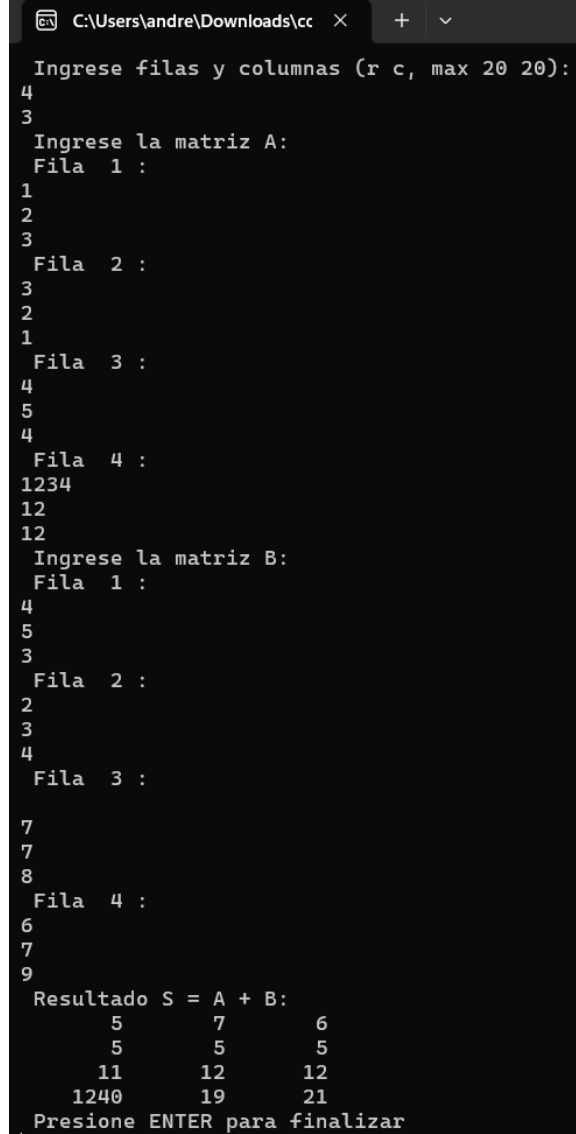
DO I = 1, R
  DO J = 1, C
    S(I,J) = A(I,J) + B(I,J)
  END DO
END DO

PRINT *, 'Resultado S = A + B:'
DO I = 1, R
  DO J = 1, C
    WRITE(*, '(I8)', ADVANCE='NO') S(I,J)
  END DO
  PRINT *
END DO

PRINT *, 'Presione ENTER para finalizar'
READ *

END PROGRAM SUMA_MATRICES

```



```

C:\Users\andre\Downloads\cc X + v
Ingrese filas y columnas (r c, max 20 20):
4
3
Ingrese la matriz A:
Fila 1 :
1
2
3
Fila 2 :
3
2
1
Fila 3 :
4
5
4
Fila 4 :
1234
12
12
Ingrese la matriz B:
Fila 1 :
4
5
3
Fila 2 :
2
3
4
Fila 3 :
7
7
8
Fila 4 :
6
7
9
Resultado S = A + B:
      5      7      6
      5      5      5
     11     12     12
    1240     19     21
Presione ENTER para finalizar

```

```

program SumaMatrices;
uses crt;

const
  MAX = 20;
var
  r, c, i, j: integer;
  A, B, d: array[1..MAX, 1..MAX] of integer;

begin
  clrscr;
  write('Ingrese filas y columnas (r c, max ',
MAX, '): ');
  readln(r, c);

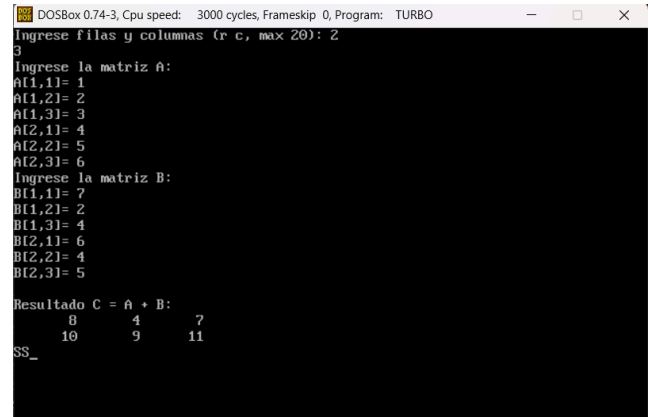
  if (r <= 0) or (c <= 0) or (r > MAX) or (c > MAX)
then
  begin
    writeln('Dimensiones no validas. Deben ser
entre 1 y ', MAX);
    halt(0);
  end;

  writeln('Ingrese la matriz A:');
  for i := 1 to r do
    for j := 1 to c do
      begin
        write('A[', i, ', ', j, ']= ');
        readln(A[i, j]);
      end;

  writeln('Ingrese la matriz B:');
  for i := 1 to r do
    for j := 1 to c do
      begin
        write('B[', i, ', ', j, ']= ');
        readln(B[i, j]);
      end;

  for i := 1 to r do
    for j := 1 to c do

```

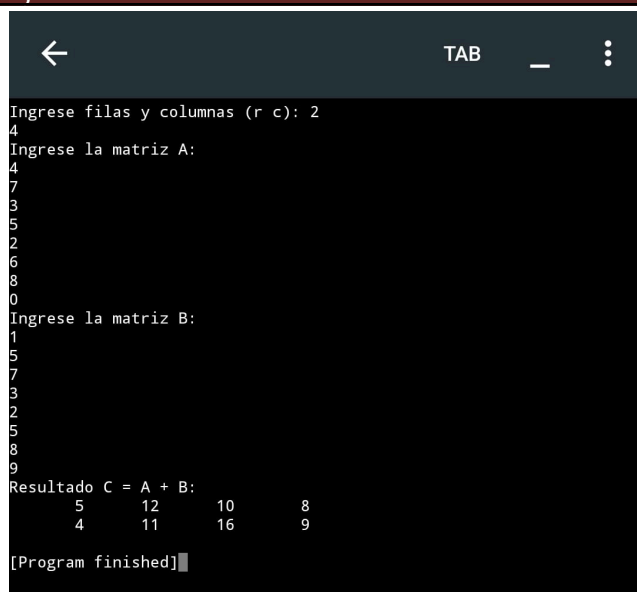


```

DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: TURBO
Ingrese filas y columnas (r c, max 20): 2
3
Ingrese la matriz A:
A[1,1]= 1
A[1,2]= 2
A[1,3]= 3
A[2,1]= 4
A[2,2]= 5
A[2,3]= 6
Ingrese la matriz B:
B[1,1]= 7
B[1,2]= 2
B[1,3]= 4
B[2,1]= 6
B[2,2]= 4
B[2,3]= 5
Resultado C = A + B:
      8      4      7
     10      9     11
SS_

```

<pre> d[i, j] := A[i, j] + B[i, j]; writeln; writeln('Resultado C = A + B:'); for i := 1 to r do begin for j := 1 to c do write(d[i, j]:8); writeln; end; readln; end. </pre>	
---	--

Código en el lenguaje C/C++	Ejecución
<pre> #include <stdio.h> #include <stdlib.h> int main(void) { int r, c, i, j; printf("Ingrese filas y columnas (r c): "); if (scanf("%d %d", &r, &c) != 2 r <= 0 c <= 0) { printf("Dimensiones invalidas.\n"); return 0; } int A[r][c], B[r][c], C[r][c]; printf("Ingrese la matriz A:\n"); for (i = 0; i < r; ++i) for (j = 0; j < c; ++j) scanf("%d", &A[i][j]); printf("Ingrese la matriz B:\n"); for (i = 0; i < r; ++i) for (j = 0; j < c; ++j) scanf("%d", &B[i][j]); for (i = 0; i < r; ++i) for (j = 0; j < c; ++j) C[i][j] = A[i][j] + B[i][j]; printf("Resultado C = A + B:\n"); for (i = 0; i < r; ++i) { </pre>	 <p>The screenshot shows a terminal window with the following text:</p> <pre> ← TAB _ ⋮ Ingrese filas y columnas (r c): 2 4 Ingrese la matriz A: 4 7 3 5 2 6 8 0 Ingrese la matriz B: 1 5 7 3 2 5 8 9 Resultado C = A + B: 5 12 10 8 4 11 16 9 [Program finished] </pre>

```

    for (j = 0; j < c; ++j) printf("%8d", C[i][j]);
    printf("\n");
}
return 0;
}

```

Código en el lenguaje Java

```

import java.util.Scanner;

/**
 *
 * @author andre_
 */
import java.util.*;
public class SumaMatrices {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Ingrese filas y columnas (r c): ");
        int r = sc.nextInt(), c = sc.nextInt();
        if (r <= 0 || c <= 0) {
            System.out.println("Dimensiones deben ser positivas."); return; }
        int[][] A = new int[r][c], B = new int[r][c], C
= new int[r][c];
        System.out.println("Ingrese la matriz A:");
        for (int i=0;i<r;i++) for (int j=0;j<c;j++)
A[i][j] = sc.nextInt();
        System.out.println("Ingrese la matriz B:");
        for (int i=0;i<r;i++) for (int j=0;j<c;j++)
B[i][j] = sc.nextInt();
        for (int i=0;i<r;i++) for (int j=0;j<c;j++)
C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
        System.out.println("Resultado C = A + B:");
        for (int i=0;i<r;i++) {

```

Ejecución

```

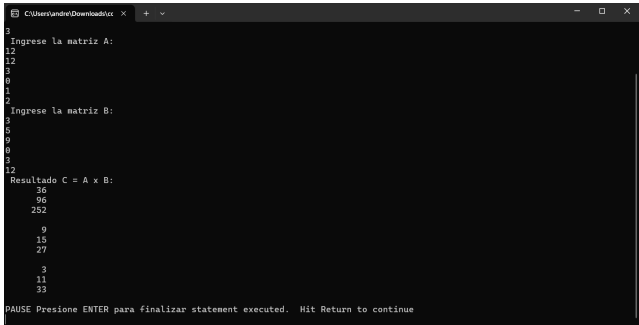
Ingrese filas y columnas (r c): 4 4
Ingrese la matriz A:
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
Ingrese la matriz B:
1
1
1
0
2
43
2
23
5
6
1
6
Resultado C = A + B:
2 3 4 4
7 31 9 31
14 16 12 18
BUILD SUCCESS

```

<pre> for (int j=0;j<c;j++) System.out.printf("%8d", C[i][j]); System.out.println(); } } } </pre>	
--	--

Problema 9: Multiplicar dos matrices (25 puntos)

Nombre del alumno(a):	Jose Andres Estrada Mejia	Fecha:	9/4/2025
------------------------------	---------------------------	---------------	----------

Código en el lenguaje Fortran	Ejecución
<pre> PROGRAM MULTIPLICACION_MATRICES INTEGER R1, C1, R2, C2, I, J, K INTEGER A(100), B(100), C(100) PRINT *, 'Ingrese dimensiones de A (r1 c1):' READ *, R1, C1 PRINT *, 'Ingrese dimensiones de B (r2 c2):' READ *, R2, C2 IF (R1.LE.0 .OR. C1.LE.0 .OR. R2.LE.0 .OR. C2.LE.0) THEN PRINT *, 'Dimensiones deben ser positivas' STOP END IF IF (C1.NE.R2) THEN PRINT *, 'No se puede multiplicar: c1 debe ser igual a r2' STOP END IF </pre>	 <p>The screenshot shows a terminal window titled 'C:\Users\andres\Documents\'. It displays the following text:</p> <pre> 1 Ingrese la matriz A: 12 12 12 0 0 2 Ingrese la matriz B: 3 5 9 8 1 12 Resultado C = A x B: 35 96 252 9 15 27 3 11 33 PAUSE Presione ENTER para finalizar statement executed. Hit Return to continue </pre>

```
DO I=1,R1
  DO J=1,C2
    C((I-1)*10+J) = 0
  END DO
END DO

PRINT *, 'Ingrese la matriz A:'
DO I=1,R1
  DO J=1,C1
    READ *, A((I-1)*10+J)
  END DO
END DO

PRINT *, 'Ingrese la matriz B:'
DO I=1,R2
  DO J=1,C2
    READ *, B((I-1)*10+J)
  END DO
END DO

DO I=1,R1
  DO J=1,C2
    DO K=1,C1
      C((I-1)*10+J) = C((I-1)*10+J) +
A((I-1)*10+K) * B((K-1)*10+J)
    END DO
  END DO
END DO

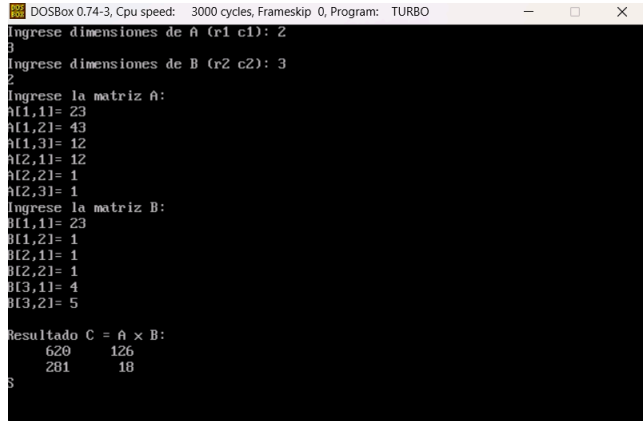
PRINT *, 'Resultado C = A x B:'
DO I=1,R1
  DO J=1,C2
    WRITE(*,999) C((I-1)*10+J)
  END DO
  PRINT *
END DO

PAUSE 'Presione ENTER para finalizar'

999 FORMAT(I8)

END
```

--	--

Código en el lenguaje Pascal	Ejecución
<pre> program MultiplicarMatrices; uses crt; const MAX = 20; var r1, c1, r2, c2, i, j, k: integer; A, B, C: array[1..MAX, 1..MAX] of integer; begin clrscr; write('Ingrese dimensiones de A (r1 c1): '); readln(r1, c1); write('Ingrese dimensiones de B (r2 c2): '); readln(r2, c2); if (r1 <= 0) or (c1 <= 0) or (r2 <= 0) or (c2 <= 0) then begin writeln('Dimensiones deben ser positivas.');</pre> <pre> halt(0); end; if c1 <> r2 then begin writeln('No se puede multiplicar: c1 debe ser igual a r2.');</pre> <pre> halt(0); end; writeln('Ingrese la matriz A:'); for i := 1 to r1 do for j := 1 to c1 do</pre>	 <pre> DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: TURBO Ingrese dimensiones de A (r1 c1): 2 3 Ingrese dimensiones de B (r2 c2): 3 2 Ingrese la matriz A: A(1,1)= 23 A(1,2)= 43 A(1,3)= 12 A(2,1)= 12 A(2,2)= 1 A(2,3)= 1 Ingrese la matriz B: B(1,1)= 23 B(1,2)= 1 B(2,1)= 1 B(2,2)= 1 B(3,1)= 4 B(3,2)= 5 Resultado C = A x B: 620 126 281 18 S</pre>


```
begin
  write('A[', i, ',', j, ']= ');
  readln(A[i, j]);
end;

writeln('Ingrese la matriz B:');
for i := 1 to r2 do
  for j := 1 to c2 do
    begin
      write('B[', i, ',', j, ']= ');
      readln(B[i, j]);
    end;

  for i := 1 to r1 do
    for j := 1 to c2 do
      C[i, j] := 0;

  for i := 1 to r1 do
    for j := 1 to c2 do
      for k := 1 to c1 do
        C[i, j] := C[i, j] + A[i, k] * B[k, j];

  writeln;
  writeln('Resultado C = A x B:');
  for i := 1 to r1 do
    begin
      for j := 1 to c2 do
        write(C[i, j]:8);
      writeln;
    end;

  readln;
end.
```

```
#include <stdio.h>
```

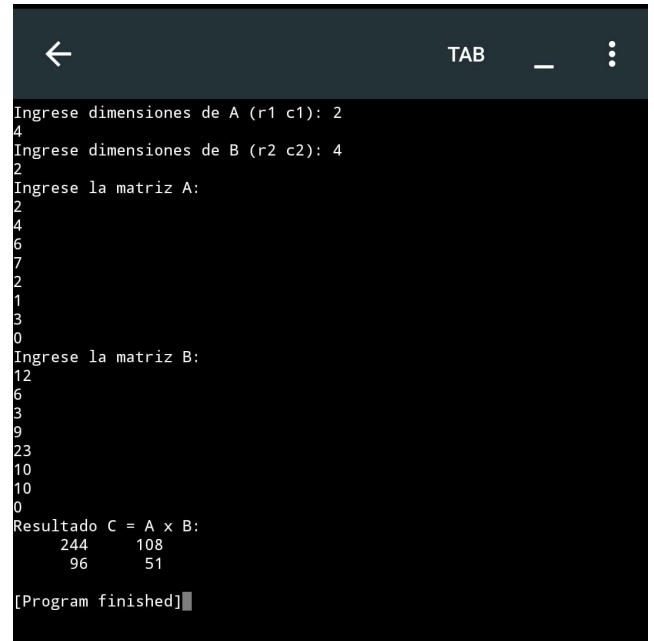
```
int main(void) {
    int r1, c1, r2, c2, i, j, k;
    printf("Ingrese dimensiones de A (r1 c1): ");
    if (scanf("%d %d", &r1, &c1) != 2) return 0;
    printf("Ingrese dimensiones de B (r2 c2): ");
    if (scanf("%d %d", &r2, &c2) != 2) return 0;

    if (r1<=0 || c1<=0 || r2<=0 || c2<=0) {
        printf("Dimensiones invalidas.\n"); return 0; }
    if (c1 != r2) { printf("No se puede multiplicar:
c1 debe ser igual a r2.\n"); return 0; }

    int A[r1][c1], B[r2][c2], C[r1][c2];
    printf("Ingrese la matriz A:\n");
    for (i = 0; i < r1; ++i) for (j = 0; j < c1; ++j)
scanf("%d", &A[i][j]);
    printf("Ingrese la matriz B:\n");
    for (i = 0; i < r2; ++i) for (j = 0; j < c2; ++j)
scanf("%d", &B[i][j]);

    for (i = 0; i < r1; ++i) for (j = 0; j < c2; ++j) {
        C[i][j] = 0;
        for (k = 0; k < c1; ++k) C[i][j] += A[i][k] *
B[k][j];
    }

    printf("Resultado C = A x B:\n");
    for (i = 0; i < r1; ++i) {
        for (j = 0; j < c2; ++j) printf("%8d", C[i][j]);
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```



```

< TAB _ :
Ingrese dimensiones de A (r1 c1): 2
4
Ingrese dimensiones de B (r2 c2): 4
2
Ingrese la matriz A:
2
4
6
7
2
1
3
0
Ingrese la matriz B:
12
6
3
9
23
10
10
0
Resultado C = A x B:
    244    108
     96     51
[Program finished]
```

Código en el lenguaje Java

```
import java.util.Scanner;

/**
 *
 * @author andre_
 */
import java.util.*;

public class MultiplicarMatrices {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Ingrese dimensiones de
A (r1 c1): ");
        int r1 = sc.nextInt(), c1 = sc.nextInt();
        System.out.print("Ingrese dimensiones de
B (r2 c2): ");
        int r2 = sc.nextInt(), c2 = sc.nextInt();
        if (r1<=0 || c1<=0 || r2<=0 || c2<=0) {
            System.out.println("Dimensiones invalidas.");
            return; }
        if (c1 != r2) { System.out.println("No se
puede multiplicar: c1 debe ser igual a r2.");
            return; }
        int[][] A = new int[r1][c1], B = new
int[r2][c2], C = new int[r1][c2];
        System.out.println("Ingrese la matriz A:");
        for (int i=0;i<r1;i++) for (int j=0;j<c1;j++)
A[i][j] = sc.nextInt();
        System.out.println("Ingrese la matriz B:");
        for (int i=0;i<r2;i++) for (int j=0;j<c2;j++)
B[i][j] = sc.nextInt();
        for (int i=0;i<r1;i++) for (int j=0;j<c2;j++) {
            C[i][j] = 0;
            for (int k=0;k<c1;k++) C[i][j] +=
A[i][k]*B[k][j];
        }
        System.out.println("Resultado C = A x B:");
        for (int i=0;i<r1;i++) {
            for (int j=0;j<c2;j++)
System.out.printf("%8d", C[i][j]);
            System.out.println();
        }
    }
}
```

Ejecución

```
Output - Run (MultiplicarMatrices)
--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ EXAMENL ---
Ingrese dimensiones de A (r1 c1): 2
4
Ingrese dimensiones de B (r2 c2): 4
2
Ingrese la matriz A:
2
4
7
1
6
4
3
5
Ingrese la matriz B:
9
0
1
0
1
24
2
1
Resultado C = A x B:
31 169
71 77

BUILD SUCCESS

Total time: 28.267 s
Finished at: 2025-09-04T22:02:59-06:00
```



Ingeniería de Software
Lenguajes de Programación



<pre>} } }</pre>	
--------------------------	--