

KuisMobile-1

Andra Braputra Akbar Saleh

2310817210001

1. Clean Architecture adalah metode membuat lingkungan kodingan menjadi lebih teratur dengan dipisah melalui *seperations of concerns* yang dapat dipisah menjadi Data, Domain, dan Presentation layer.
2. Link GitHub: <https://github.com/Andra-Braputra/KuisMobile-1>
 - Data
 - Entities
 - Data.kt
 - Repository
 - DataRepositories.kt
 - Api
 - ApiService.kt
 - ApiClient.kt
 - Local
 - Dao.kt
 - Database.kt
 - Room.kt
 - Domain
 - Entities
 - Entity.kt
 - Repository
 - Repository.kt
 - UseCase
 - GetDetails.kt
 - SearchData.kt
 - UI
 - Screens
 - Home
 - HomeScreen.kt
 - HomeViewModel.kt
 - Detail
 - DetailScreen.kt
 - DetailViewModel.kt
 - Theme
 - Colors.kt
 - Theme.kt
 - Type.kt
 - Main
 - MainActivity.kt
 - Nav
 - Graph.kt

3. Menggunakan Clean Architecture tidak wajib tapi adalah best practice saat mengkode agar memudahkan. Clean architecture tidak menjejalkan kode lebih bagus tetapi untuk menjaga struktur agar tidak berantakan dan tidak ribet untuk kedepannya.

Case yang menggunakan clean architecture adalah program kompleks yang dibuat akan digunakan dalam jangka panjang dan akan melakukan update berkala. Clean architecture akan sangat digunakan dalam case itu karena pertama *scalability*, akan memudahkan program untuk mengubah sesuatu karena adanya isolasi sehingga kodingan lain tidak terganggu. Kedua *maintainability*, maintenance pada kodingan akan lebih mudah karena isolasi setiap layer. Ketiga *Flexibility*, dengan ini program akan lebih fleksibel dengan perubahan. Dan terakhir memudahkan developer lainnya dimudahkan dalam memahami struktur program yang sudah dibuat.

Refrensi

<https://github.com/android10/Android-CleanArchitecture/tree/master>

<https://developer.android.com/topic/architecture>

<https://www.geeksforgeeks.org/what-is-clean-architecture-in-android/>

<https://www.geeksforgeeks.org/complete-guide-to-clean-architecture/#layers-of-clean-architecture>