

Laborator 3

Exercitii cu matrice, reprezentate ca structuri dupa modelul din "t1.h"

1. Parcurgerea unei matrice patratice in zig-zag, incepand dintr-un colt al ei.
2. Parcurgerea unei matrice sub forma de sarpe si completarea ei cu primele numere din sirul lui Fibonacci.
3. Suma elementelor de sub diagonala, de pe o linie, cu exceptia unei linii/coloane etc.
4. Parcurgerea unei matrice sub forma de spirala, popularea ei cu numere cu o anumita proprietate.