



▼ FII Iasi

[Arhitectura calculatoarelor si
sisteme de operare](#)

[Probabilități și Statistică](#)

[Orar](#)

[Sitemap](#)

[FII Iasi](#) > [Arhitectura calculatoarelor si sisteme de operare](#) >

Laboratorul 12

Structuri, aliniere

- * Alinierea membrilor de date se realizeaza dependent de compilator;
- * Datele membru sunt situate in memorie in ordinea in care s-a specificat in cod;
- * In mod uzual, deplasamentul fiecarui membru fata de inceputul structurii este multiplu de dimensiunea sa;
- * Structura se completeaza la sfarsit cu spatiu astfel incat marimea sa sa fie multiplu de cel mai mare dimensiune al vre-unui membru;

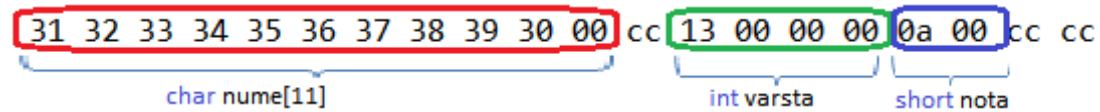
Exemplu

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

struct Persoana{
    char nume[11];
    int varsta;
    short nota;
};

void main(){
    Persoana p;
    strcpy(p.nume,"1234567890");
    p.nota = 10;
    p.varsta = 19;
    printf("%d",sizeof(p)); //se afiseaza 20
```

```
}
```



Ex 1

```
#include <iostream>
using namespace std;

struct Str1{
char c;
short s;
int i;
};

struct Str2{
char c;
int i;
short s;
};

void generate(char c,short s, int i, Str1* s)
{
    _asm{
        /*Completati*/
    }
}

void generate_2(char c,short s, int i, Str2* s)
{
    _asm{
        /*Completati*/
    }
}
```

```
void main()
{
/*Completa */
}
```

[Sign in](#) | [Recent Site Activity](#) | [Report Abuse](#) | [Print Page](#) | Powered By **[Google Sites](#)**