

# Algoritmica Grafurilor - Cursul 12

# Januarie 2019

1

## Grafuri planare

- Proprietăți elementare
- Desenarea grafurilor planare
- Separatori mici

Fie  $G = (V, E)$  un graf și  $S$  o suprafață (e.g., plan, sferă) din  $\mathbb{R}^3$ . O **reprezentare** a lui  $G$  pe  $S$  este un graf  $G' = (V', E')$  astfel încât:

- a)  $G \cong G'$ ;
- b)  $V'$  este o mulțime puncte distincte ale lui  $S$ ;
- c) Orice muchie  $e' \in E'$  este o curbă simplă (curbă Jordan) conținută în  $S$  unindu-i extremitățile;
- d) Orice punct din  $S$  este fie un nod al lui  $G'$  fie este conținut în cel mult o muchie a lui  $G'$ .

Dacă  $S$  este un plan, atunci  $G$  este un **graf planar** și  $G'$  este o **reprezentare planară** a lui  $G$ .

Dacă  $S$  este un plan și  $G'$  este un graf satisfăcând constrângerile b), c) și d) de mai sus, atunci  $G'$  se numește **graf plan**.

## Lemă

Un graf este planar dacă și numai dacă are o reprezentare pe o sferă.

**Demonstrație.** Dacă  $G$  este planar, fie  $G'$  o reprezentare planară a lui  $G$  în planul  $\pi$ . Luăm un punct  $x$  în  $\pi$  și considerăm o sferă  $S$  tangentă la  $\pi$  în  $x$ . Fie  $y$  punctul diametral opus lui  $x$  în  $S$ . Considerăm  $\varphi : \pi \rightarrow S$  dată prin  $\varphi(M) =$  punctul diferit de  $y$  în care dreapta  $My$  intersectează sfera,  $\forall M \in \pi$ .  $\varphi$  este o bijecție și astfel  $\varphi(G')$  este o reprezentare a lui  $G$  pe  $S$ .

Reciproc, dacă  $G$  are o reprezentare pe o sferă  $S$ : luăm un punct  $y$  în  $S$ , considerăm  $x$ , punctul diametral opus lui  $y$  pe  $S$ , construim un plan tangent  $\pi$  la  $S$  în  $x$ , și definim  $\psi : S \rightarrow \pi$  by  $\psi(M) =$  punctul în care dreapta  $yM$  intersectează planul  $\pi$ , pentru orice  $M \in S$ . Imaginea prin  $\psi$  a reprezentării lui  $G$  pe sferă,  $\psi(G)$ , este reprezentarea planară dorită a lui  $G$ .  $\square$

C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms  
\* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph  
Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru -

Fie  $G$  un graf plan. Dacă ștergem punctele lui  $G$  din plan (nodurile și muchiile sale), acesta este descompus într-o reuniune finită de **regiuni conexe** maximale din plan (oricare două puncte pot fi unite printr-o curbă simplă conținută în acea regiune), care sunt numite **fețele** lui  $G$ . Exact una dintre aceste fețe este nemărginită și este numită fața **exterioară**.

Fiecare față este caracterizată de mulțimea muchiilor care-i formează **frontiera**. Fiecare circuit al lui  $G$  împarte planul în exact două regiuni conexe, astfel fiecare muchie a unui circuit aparține la exact două frontiere (la exact două fețe).

Un graf planar poate avea diferite reprezentări planare.

Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru  
- Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \*

C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms  
\* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph  
Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru -

### Lemă

*Orice reprezentare planară a unui graf planar poate fi transformată într-o reprezentare planară diferită în care o față fixată a primei reprezentări să devină fața exterioară a celei de-a doua.*

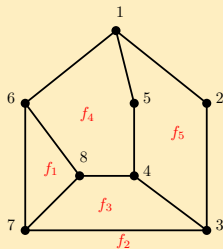
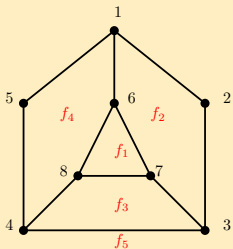
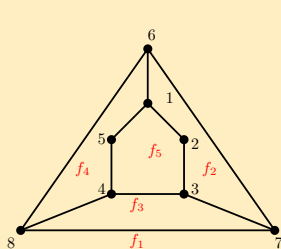
- Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C.

**Demonstrație.** Fie  $G'$  o reprezentare planară a lui  $G$  și  $F$  o față a lui  $G'$ . Fie  $G^0$  o reprezentare a lui  $G'$  pe o sferă și  $F^0$  fața a lui  $G^0$  corespunzând lui  $F$ . Alegem un punct  $y$  în interiorul lui  $F^0$ ,  $x$  punctul său diametral opus pe sferă, și  $\pi$  planul tangent în  $x$  la sferă.  $G'' = \psi(G^0)$  este o reprezentare a lui  $G$  în planul  $\pi$  având ca față exterioară  $\psi(F^0)$ .  $\square$

Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru  
- Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \*

# Grafuri planare - Proprietăți elementare - Euler's formula

C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms



C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms

## Teoremă

(Formula lui Euler) Fie  $G = (V, E)$  un graf conex plan cu  $n$  noduri,  $m$  muchii și  $f$  fețe. Atunci,

$$f = m - n + 2.$$

Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms

**Demonstrație.** Inducție după  $f$ .

**Demonstrație (continuare).** Dacă  $f = 1$ , atunci  $G$  nu are circuite și, deoarece este conex, este un arbore. Urmează că  $m = n - 1$  și teorema este adevărată.

În pasul inductiv să presupunem că teorema are loc pentru orice graf conex plan cu mai puțin de  $f (\geq 2)$  fețe. Fie  $e$  o muchie de pe un circuit al lui  $G$  (există un astfel de circuit, deoarece  $f \geq 2$ ). Atunci  $e$  aparține frontierei a exact două fețe a lui  $G$ . Urmează că  $G_1 = G - e$  este un graf conex plan cu  $n$  noduri,  $m - 1$  muchii și  $f - 1$  fețe. Teorema are loc pentru  $G_1$ , deci  $f - 1 = m - 1 - n + 2$ , i. e.,  $f = m - n + 2$ .  $\square$

## Remarcă

Din punct de vedere algoritmic, teorema de mai sus implică (vezi următoarele două corolari) că orice planar graf este rar: dacă  $m$  este numărul de muchii și  $n$  este numărul de noduri, atunci  $m = \mathcal{O}(n)$ .



## Corolarul 1

Fie  $G = (V, E)$  un graf conex planar cu  $n \geq 3$  noduri și  $m$  muchii. Atunci,

$$m \leq 3n - 6.$$

**Demonstrație.** Fie  $G'$  o reprezentare planară a lui  $G$ . Dacă  $G'$  are doar o față, atunci  $G$  este un arbore,  $m = n - 1$ , și pentru  $n \geq 3$  inegalitatea are loc.

Dacă  $G'$  are cel puțin două fețe, atunci fiecare față  $F$  a lui  $G'$  are în frontiera sa muchiile unui circuit  $C_F$ , și fiecare astfel de muchie aparține la exact două fețe. Orice circuit al lui  $G'$  are cel puțin trei muchii, astfel

$$2m \geq \sum_{F \text{ față a lui } G'} \text{length}(C_F) \geq \sum_{F \text{ față a lui } G'} 3 = 3f = 3(m - n + 2),$$

Adică inegalitatea dorită.  $\square$

## Remarcă

Graful  $K_5$  nu este planar (numărul său de noduri este  $n = 5$ , numărul său de muchii este  $m = 10$  și  $10 > 3 \cdot 5 - 6$ ).

## Corolarul 2

Fie  $G = (V, E)$  un graf bipartit, planar și conex cu  $n \geq 3$  noduri și  $m \geq 3$  muchii. Atunci,

$$m \leq 2n - 4.$$

**Demonstrație.** Aceeași demonstrație ca pentru Corolarul 1, dar folosind faptul că orice circuit al lui  $G'$  are cel puțin patru muchii.  $\square$

## Remarcă

Graful  $K_{3,3}$  nu este planar (numărul său de noduri este  $n = 6$ , numărul său de muchii este  $m = 9$  și  $9 > 2 \cdot 6 - 4$ ).

## Corolarul 3

Dacă  $G = (V, E)$  este un graf conex planar, atunci există  $v_0 \in V$  astfel încât

$$d_G(v_0) \leq 5.$$

**Demonstrație.** Putem să presupunem că  $G$  are cel puțin două muchii (altfel e banal). Fie  $G'$  o reprezentare planară a lui  $G$  cu  $n$  noduri și  $m$  muchii. Dacă notăm cu  $n_i$  numărul de noduri de grad  $i$  ( $1 \leq i \leq n-1$ ) atunci

$$\sum_{i=1}^{n-1} i \cdot n_i = 2m \leq 2(3n - 6) = 6 \left( \sum_i n_i \right) - 12 \Rightarrow \sum_i (i - 6)n_i + 12 \leq 0.$$

Pentru  $i \geq 6$  toți termenii din această sumă sunt  $\geq 0$ , deci există  $i_0 \leq 5$  astfel încât  $n_{i_0} > 0$ .  $\square$

Fie  $G = (V, E)$  un graf și  $v \in V$  astfel încât  $d_G(v) = 2$  și  $vw_1, vw_2 \in E$ ,  $w_1 \neq w_2$ .

Fie  $h(G) = (V \setminus \{v\}, E \setminus \{vw_1, vw_2\} \cup \{w_1w_2\})$ .

## Lemă

$G$  este planar dacă și numai dacă  $h(G)$  este planar.

**Demonstrație.** “ $\Leftarrow$ ” Presupunem că  $h(G)$  e planar.

Dacă  $w_1w_2 \notin E$ , atunci pe curba simplă care unește punctele corespunzând lui  $w_1$  și  $w_2$  într-o reprezentare planară a lui  $h(G)$  inserăm un punct nou corespunzând lui  $v$ ; dacă  $w_1w_2 \in E$  considerăm un punct nou corespunzând lui  $v$  “destul de aproape” de curba reprezentând  $w_1w_2$  pe una dintre fețele reprezentării planare a lui  $h(G)$  și “unim” acest punct nou cu punctele corespunzând lui  $w_1$  și  $w_2$  prin curbe simple care nu le intersectează pe cele deja existente.

**Demonstrație (continuare)** “ $\Rightarrow$ ” Reciproc, presupunem că  $G$  este planar.

În reprezentarea sa planară, ștergem punctul corespunzând lui  $v$  și cele două curbe corespunzând muchiilor  $vw_1$  și  $vw_2$  sunt înlocuite cu reuniunea lor; dacă  $w_1w_2 \in E$ , atunci curba simplă care-i corespunde este ștearsă.  $\square$

Notăm cu  $h^*(G)$  graful obținut din  $G$  prin aplicarea repetată a transformării până se obține un graf fără noduri de grad 2.

Urmează că  $G$  este planar dacă și numai dacă  $h^*(G)$  este planar.

Două grafuri  $G_1$  și  $G_2$  sunt homeomorfe dacă  $h^*(G_1) \cong h^*(G_2)$ .

## Teoremă

**(Kuratowski, 1930)** Un graf este planar dacă și numai dacă nu conține subgrafuri homeomorfe cu  $K_5$  sau cu  $K_{3,3}$ .

## Teoremă

(Fary, 1948, independent Wagner & Stein) Orice graf planar are o reprezentare planară cu toate muchiile segmente de dreaptă (reprezentare Fary).

**Problemă:** Să se determine o reprezentare Fary cu punctele reprezentând nodurile de coordonate întregi și aria suprafeței ocupată de reprezentare polinomială în  $n$ , numărul de noduri.

## Teoremă

(Frayssseix, Pach, Pollack, 1988) Orice graf planar  $G$  cu  $n$  noduri are o reprezentare planară cu noduri în puncte cu coordonate întregi din  $[0, 2n - 4] \times [0, n - 2]$  și cu toate muchiile segmente de dreaptă.

**Demonstrație algoritmică.** Vom schița o desenare în  $\mathcal{O}(n \log n)$ . Fără a restrânge generalitatea, vom presupune că  $G$  este maximal planar:  $\forall e \in E(G)$ ,  $G + e$  nu este planar (adăugăm muchii la  $G$  pentru a-l face maximal planar și când aceste muchii (segmente) vor fi desenate le facem invizibile). Observăm că orice față a unui graf maximal planar este un triunghi și are  $3n - 6$  muchii, unde  $n$  este numărul său de noduri.

## Lema 1

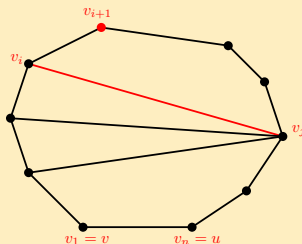
Fie  $G$  un graf planar și  $G'$  o reprezentare planară a lui  $G$ . Dacă  $C'$  este un circuit al lui  $G'$  care trece prin muchia  $uv \in E(G')$ , atunci există  $w \in V(C')$  astfel încât  $w \neq u, v$  și nu există nicio coardă interioară a lui  $C'$  cu o extremitate în  $w$ .

**Demonstrație.** Fie  $v_1, v_2, \dots, v_n$  nodurile lui  $C'$  întâlnite într-o parcurgere de la  $u$  la  $v$  ( $v = v_1, u = v_n$ ).

**Demonstrație (continuare).** Dacă  $C'$  nu are corzi interioare, atunci lemma este adevărată. Altfel, alegem o pereche  $(i, j)$  astfel încât  $v_i v_j$  este o coardă interioară a lui  $C'$  și

$$j - i = \min \{k - l : k > l + 1, v_k v_l \in E(G'), v_k v_l \text{ coardă interioară a lui } C'\}$$

Atunci,  $w = v_{i+1}$  nu este incident cu o coardă interioară:  $v_{i+1} v_p$  cu  $i + 1 < p < j$  nu poate fi o coardă interioară - din modul de alegere a perechii  $(i, j)$ , și  $v_{i+1} v_l$  cu  $l < i$  sau  $l > j$  nu este o coardă interioară deoarece ar trebui să intersecteze  $v_i v_j$ .  $\square$





## Lema 2

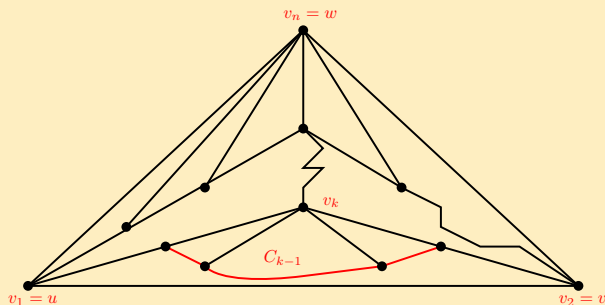
Fie  $G$  un graf maximal planar cu  $n \geq 4$  noduri și  $G'$  o reprezentare planară a lui  $G$  având fața exterioară triunghiul  $u, v, w$ . Atunci, există o etichetare  $v_1, v_2, \dots, v_n$  a nodurilor lui  $G'$  astfel încât  $v_1 = u$ ,  $v_2 = v$ ,  $v_n = w$  și, pentru fiecare  $k \in \{4, \dots, n\}$ , avem:

- (i) Subgraful indus  $G'_{k-1} = [\{v_1, \dots, v_{k-1}\}]_G$  este 2-conex și fața sa exterioară este determinată de circuitul  $C'_{k-1}$  conținând  $uv$ .
- (ii) În subgraful indus  $G'_k$  nodul  $v_k$  este în fața exterioară a lui  $G'_{k-1}$  și  $N_{G'_k}(v_k) \cap \{v_1, \dots, v_{k-1}\}$  este un drum de lungime  $\geq 1$  pe circuitul  $C'_{k-1} - uv$ .

C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph

**Demonstrație.** Fie  $v_1 = u$ ,  $v_2 = v$ ,  $v_n = w$ ,  $G'_n = G$ ,  $G'_{n-1} = G - v_n$ .

- Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \*



**Demonstrație (continuare).** Observăm că  $N_{G'_n}(w)$  este un circuit conținând  $uv$  (după o sortare a lui  $N_{G'_n}(w)$  pe coordonata  $x$  și folosind planaritatea maximală). Urmează că i) și ii) au loc pentru  $k = n$ .

Dacă  $v_k$  a fost deja ales ( $k \leq n$ ) atunci în  $G'_{k-1} = G' - \{v_n, \dots, v_k\}$ , vecinii lui  $v_k$  determină un circuit  $C'_{k-1}$  conținând  $uv$  și formând frontiera feței exterioare a lui  $G'_{k-1}$ .

**Demonstrație (continuare).** Din Lema 1, există  $v_{k-1}$  pe  $C'_{k-1}$  astfel încât  $v_{k-1}$  nu este extremitatea vreunei corzi interioare a lui  $C'_{k-1}$ . Prin construcție,  $v_{k-1}$  nu este incident cu vreo coardă externă a lui  $C'_{k-1}$  (din planaritatea maximală). Urmează că  $G'_{k-2}$  conține un circuit  $C'_{k-2}$  cu proprietățile (i) și (ii).  $\square$

**Demonstrația Teoremei (Frayseix, Pach, Pollack).** Fie  $G$  un graf maximal planar cu  $n$  noduri,  $G'$  o reprezentare planară cu nodurile etichetate  $v_1, \dots, v_n$  ca în Lema 2, și  $u, v, w$  fața sa exterioară.

Vom construi o reprezentare Fary a lui  $G$  având nodurile puncte de coordonate întregi.

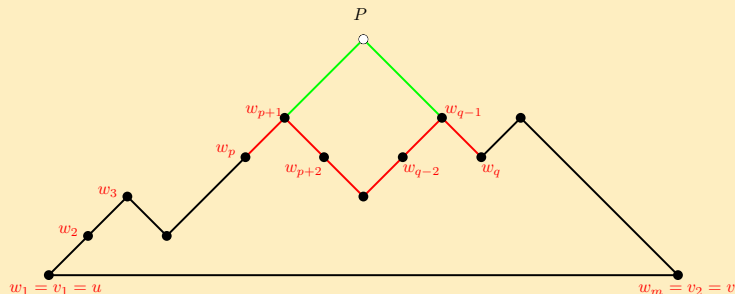
Presupunem că în pasul  $k$  ( $\geq 3$ ) al construcției avem o astfel de reprezentare a lui  $G_k$  și sunt îndeplinite următoarele trei condiții:

## Demonstrație (continuare).

- (1)  $v_1$  are coordonatele  $(0, 0)$ ;  $v_2$  are coordonatele  $(i, 0)$ ,  $i \leq 2k - 4$ .
- (2) Dacă  $w_1, w_2, \dots, w_m$  sunt nodurile circuitului care corespunde feței exterioare a lui  $G_k$ , într-o parcurgere de la  $v_1$  la  $v_2$  ( $w_1 = v_1$ ,  $w_m = v_2$ ), atunci
$$x_{w_1} < x_{w_2} < \dots < x_{w_m}.$$
- (3) Muchiile  $w_1w_2, w_2w_3, \dots, w_{m-1}w_m$  sunt segmente de dreaptă paralele cu una dintre cele două bisectoare ale axelor de coordonate.

Condiția (3) implică faptul că  $\forall i < j$ , paralela prin  $w_i$  la prima bisec-toare intersectează paralela prin  $w_j$  la cea de-a doua bisec-toare într-un punct de coordonate întregi ( $w_i$  și  $w_j$  au coordonate întregi).

**Construcția lui  $G'_{k+1}$ .** Fie  $w_p, w_{p+1}, \dots, w_q$  vecinii din  $G'_k$  ai lui  $v_{k+1}$  în  $G'_{k+1}$  ( $1 \leq p < q \leq m$ ).



**Demonstrație (continuare)** Paralela prin  $w_p$  la prima bisectoare intersectează paralela prin  $w_q$  la cea de-a doua bisectoare în punctul  $P$ . Dacă din  $P$  putem trasa segmentele  $Pw_i$ ,  $p \leq i \leq q$  astfel încât toate sunt distincte, atunci putem lua  $v_{k+1} = P$  pentru a obține o reprezentare Fary a lui  $G_{k+1}$  cu toate noduri de coordonate întregi, satisfăcând condițiile (1) - (3).

C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms  
\* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph  
Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru -  
Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru

Dacă segmentul  $w_p w_{p+1}$  este paralel cu prima bisectoare, atunci translatăm către dreapta cu 1 toate nodurile lui  $G_k$  care au  $x \geq x_{w_{p+1}}$ . Facem o altă translație la dreapta cu 1 a tuturor nodurilor lui  $G_k$  având coordonata  $x \geq x_{w_q}$ .

Acum, toate segmentele  $P'w_i$ , cu  $p \leq i \leq q$ , sunt distincte, segmentele  $w_i w_{i+1}$  cu  $i = \overline{q, m-1}$  au pantele  $\pm 1$  și de asemenea  $w_p P'$  și  $P'w_q$  au pantele  $\pm 1$  (unde  $P'$  este intersecția paralelei la prima bisectoare prin  $w_p$  cu paralela la cea de-a doua bisectoare prin  $w_q$ ).

Luăm  $v_{k+1} = P'$  și pasul  $k$  al construcției este terminat.  $\square$

Algoritmul poate fi implementat în  $\mathcal{O}(n \log n)$ .

Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru -  
Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru  
- Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \*

## Teoremă

**(Tarjan & Lipton, 1979)** Fie  $G$  un graf planar cu  $n$  noduri. Există o partiție  $(A, B, S)$  a lui  $V(G)$  astfel încât:

- $S$  separă  $A$  de  $B$  în  $G$ :  $G - S$  nu conține muchii de la  $A$  la  $B$ ,
- $|A| \leq (2/3)n$ ,  $|B| \leq (2/3)n$ ,
- $|S| \leq 4\sqrt{n}$ .

Această partiție poate fi găsită în  $\mathcal{O}(n)$ .

**Ideea demonstrației.** Fie  $G$  un graf conex plan. Executăm o parcurgere bfs dintr-un nod oarecare  $s$ , etichetând fiecare nod  $v$  cu nivelul corespunzător din arborele bfs obținut. Fie  $L(t)$ , mulțimea tuturor nodurilor de pe nivelul  $t$ , pentru  $0 \leq t \leq l + 1$ . Ultimul nivel  $L(l + 1)$  este - din rațiuni tehnice - vid (ultimul nivel este în fapt  $l$ ).

**Demonstrație (continuare).** Fiecare nivel intern este un separator în  $G$  (avem muchii doar între nivele consecutive). Fie  $t_1$  nivelul de mijloc, adică nivelul care conține cel de-al  $\lfloor n/2 \rfloor$ -lea nod întâlnit în timpul parcurgerii. Mulțimea  $L(t_1)$  satisface:

$$\left| \bigcup_{t < t_1} L(T) \right| < \frac{n}{2} \text{ și } \left| \bigcup_{t > t_1} L(T) \right| < \frac{n}{2}.$$

Dacă  $|L(t_1)| \leq 4\sqrt{n}$ , teorema este demonstrată.

## Lemă

Există nivelele  $t_0 \leq t_1$  și  $t_2 \geq t_1$  astfel încât  $|L(t_0)| \leq \sqrt{n}$ ,  $|L(t_2)| \leq \sqrt{n}$  și  $t_2 - t_0 \leq \sqrt{n}$ .



**Demonstrație.** Considerăm  $t_0$  cel mai mare întreg care satisface  $t \leq t_1$  și  $|L(t)| \leq \sqrt{n}$  (există un astfel de nivel deoarece  $|L(0)| = 1$ ). Există  $t_2$  un cel mai mic întreg care satisface  $t > t_1$  și  $|L(t_2)| \leq \sqrt{n}$  (se observă că  $|L(l+1)| = 0$ ).

Orice nivel dintre  $t_0$  și  $t_2$  are mai mult de  $\sqrt{n}$  noduri, deci numărul acestor nivele nu poate depăși  $\sqrt{n}$  (altfel, numărul de noduri ar fi  $> n$ ).

□

**Demonstrație (continuare la Teorema separatorilor).** Fie

$$C = \bigcup_{t < t_0} L(t), D = \bigcup_{t_0 < t < t_2} L(t), E = \bigcup_{t > t_2} L(t).$$

- $|D| \leq (2/3)n$ . Teorema are loc cu  $S = L(t_0) \cup L(t_2)$ ,  $A$  mulțimea de cardinal maxim dintre  $C$ ,  $D$  și  $E$ , iar  $B$  reuniunea celor două mulțimi rămase ( $C$  și  $E$  au cel mult  $n/2$  elemente).

### Demonstrație (continuare la Teorema separatorilor).

- $n_1 = |D| > (2/3)n$ . Dacă putem găsi un separator de tipul  $1/3 \leftrightarrow 2/3$  pentru  $D$  cu cel mult  $2\sqrt{n}$  noduri, atunci îl adăugăm la  $L(t_0) \cup L(t_2)$  pentru a obține un separator de cardinal cel mult  $4\sqrt{n}$ , pentru  $A$  luăm reuniunea mulțimii de cardinal maxim dintre  $C$  și  $E$  cu partea mai mică rămasă din  $D$ , și pentru  $B$  luăm reuniunea celor două mulțimi rămase.

Separatorul pentru (graful indus de)  $D$  poate fi construit astfel: ștergem toate nodurile lui  $G$  care nu sunt din  $D$  mai puțin  $s$  care este unit cu toate nodurile de pe nivelul  $t_0 + 1$ . Graful obținut se notează cu  $D$  și este planar și conex. Are un arbore parțial de diametru cel mult  $2\sqrt{n}$  (orice nod este accesibil din  $s$  pe un drum de lungime cel mult  $\sqrt{n}$ , după cum am demonstrat în Lema de mai sus). Acest arbore este parcurs **dfs** pentru a obține separatorul dorit. Detaliile (foarte interesante) sunt omise.  $\square$

## O aplicație a Teoremei Separatorilor

C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms  
\* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph  
Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru -

Considerăm problema de a decide dacă un graf planar dat are o 3-colorare (a nodurilor), care este o problemă NP-completă.

În cazul unui graf  $G$  cu număr mic de noduri (pentru o constantă  $c$ , putem verifica toate cele  $\mathcal{O}(3^c) = \mathcal{O}(1)$  funcții de la  $V(G)$  la  $\{1, 2, 3\}$ ) putem decide dacă există o 3-colorare.

Pentru grafuri planare cu  $n > c$  noduri construim în timp liniar,  $\mathcal{O}(n)$ , partiția  $(A, B, C)$  a nodurilor sale, cu  $|A|, |B| \leq (2n/3)$  și  $|C| \leq \sqrt{n}$ .

Se testează fiecare  $3^{|C|} = 2^{\mathcal{O}(\sqrt{n})}$  funcție posibilă de la  $C$  la  $\{1, 2, 3\}$  dacă este o 3-colorare a subgrafului indus de  $C$  și dacă această colorare poate fi extinsă la o 3-colorare a subgrafului indus de  $A \cup C$  în  $G$  și de asemenea la o 3-colorare a subgrafului indus de  $B \cup C$  în  $G$  (recuriv).

Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru  
- Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \* C. Croitoru - Graph Algorithms \*

