Ingineria Programării – Lab06

Laborator 6 – Termen limită: Săptămâna a 14-a

Tematica Laboratorului:

1. Pe tematica primită la laborator se va lucra folosind metodologia SCRUM.

2. Coordonarea echipei, colaborare, implicare, auto-organizarea echipei.

3. Mod de lucru: Se va lucra în iterații. SCRUM masterul va interacționa cu echipa și cu conducătorul laboratorului. SCRUM Weekly Meeting, Review, Retrospectivă. DoD

Problema [punctaj 20 puncte/săptămână]

- 1) Pe tematica laboratorului se vor împărți principalele module pe echipele de lucru.
- 2) Săptămânal se va prezenta progresul în cadrul unor întâlniri de tip SCRUM Weekly Meeting.
- 3) La sfârșitul unei iterații se vor face organiza evenimentele Review și Retrospectivă.
- 4) ScrumMasterul va şti ce au făcut toţi membrii echipei şi va face prezentarea pe scurt a componentelor realizate de aceştia. De asemenea această persoană va stabili şi va negocia punctajul pe care-l merită fiecare membru al echipei.

Se va lucra colaborativ pe Github, GoogleDocs și pe Trello, iar evaluarea se va face pe baza acestor elemente.

Bonus de 2 puncte săptămânal pentru soluțiile deosebite.

Recomandări

1. **În timpul laboratorului**: Se va prezenta progresul curent, planul pentru săptămâna următoare. Eventual se vor negocia termenele, dacă se impune acest lucru.