

Introducere în programare 2013 - 2014

```
void main(){  
    char sport[] = "cricket";  
    int x = 1, y;  
    y = x++ + ++x;  
    cout << sport[++y];}
```

- a. k
- b. e
- c. c
- d. eroare la compilare

```
void main(){  
    char sport[] = "cricket";  
    int x = 1, y;  
    y = x++ + ++x;  
    cout << sport[++y];}
```

- a. k
- b. e**
- c. c
- d. eroare la compilare

```
void main() {  
    char *x = "HELLO";  
    x += 3;  
    cout << x;}
```

- a. HELLO
- b. ELLO
- c. LLO
- d. LO

```
void main() {  
    char *x = "HELLO";  
    x += 3;  
    cout << x;}
```

- a. HELLO
- b. ELLO
- c. LLO
- d. LO**

```
void main() {  
    char a[] = "Pretty";  
    char *p = "Woman";  
    a = "Woman";  
    p = "Pretty";  
    cout << a << p;}
```

- a. eroare la preprocesare
- b. Pretty Woman
- c. Woman Pretty
- d. eroare la compilare

```
#include <iostream>
using namespace std;

void main() {
    char a[] = "Pretty";
    char *p = "Woman";
    a = "Woman";
    p = "Pretty";
    cout << a << p;
}
```

100 %

Error List



2 Errors



0 Warnings



0 Messages

Description

1 error C2440: '=' : cannot convert from 'const char [6]' to 'char [7]'

2 IntelliSense: expression must be a modifiable lvalue

- a. eroare la preprocesare
- b. Pretty Woman
- c. Woman Pretty
- d. eroare la compilare

```
void main() {  
    int tablou[5] = { 3, 5, 6, 2, 3 }, i = 3;  
    if (tablou[i] == tablou[i + 3])  
        cout << "True\n";  
    else  
        cout << "False\n";}
```

- a. True
- b. False
- c. 1
- d. eroare la compilare


```
void main() {  
    int tablou[5] = { 3, 5, 6, 2, 3 }, i = 3;  
    if (tablou[i] == tablou[i + 3])  
        cout << "True\n";  
    else  
        cout << "False\n";}
```

- a. True
- b. False
- c. 1
- d. eroare la compilare



2
-686848978
False
Press any key to continue .

Ce este declarat prin instrucțiunea

```
int (*var)[5];
```

```
int *var[5];
```

- a. Pointer la un tablou de 5 întregi
- b. Pointer la 5 variabile marcate
- c. Tablou de 5 pointeri spre întregi
- d. Tablou de 5 variabile marcate

Ce este declarat prin instrucțiunea

```
int (*var)[5];
```

```
int *var[5];
```

- a. **Pointer la un tablou de 5 întregi**
- b. Pointer la 5 variabile marcate
- c. **Tablou de 5 pointeri spre întregi**
- d. Tablou de 5 variabile marcate

```
void main() {  
    const int tablou[2][3][3] = { 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8,  
    9, 10, 11, 12, 13, 14 };  
  
    int const (*p)[2][3][3] = &tablou;  
  
    cout << *(*(*p)[1] + 2) << endl;}
```

- a. 14
- b. 11
- c. eroare la preprocesare
- d. 8

```
void main() {  
    const int tablou[2][3][3] = {  
        {0, 1, 2}, {3, 4, 5}, {6, 7, 8},  
        {9, 10, 11}, 12, 13, 14 };  
    int const (*p)[2][3][3] = &tablou;  
    cout << *(*(*p)[1] + 2) << endl;}
```

- a. 14
- b. 11**
- c. eroare la preprocesare
- d. 8

```
void main() {  
    int *ptr;  
  
    int arr[5] = { 10, 20, 30, 40, 50 };  
  
    ptr = &arr[3];  
  
    cout << ++*ptr-- << ", " << *ptr;}  
}
```

- a. 39, 50
- b. 40, 40
- c. **41, 30**
- d. eroare la compilare

```

#define DIM 2
int max(int a[][], int m, int n)
{
    int maxter = a[0][0], i, j;
    for (i = 0; i < m; ++i)
        for (j = 0; j < n; ++j)
            if (*(a[i] + j) > maxter)
                maxter = a[i][j];
    return maxter;}

void main(){
    int Z[][DIM] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 };
    cout << max(Z[][DIM], 4, 2);}

```

- Este sintactic corect și la execuție va afișa 8
- Conține erori sintactice numai în funcția max
- Conține erori sintactice numai în funcția main
- Conține erori sintactice atât în funcția max cât și în funcția main

```

#define DIM 2
int max(int a[][], int m, int n)
{
    int maxter = a[0][0], i, j;
    for (i = 0; i < m; ++i)
        for (j = 0; j < n; ++j)
            if (*(a[i] + j) > maxter)
                maxter = a[i][j];
    return maxter;
}

void main(){
    int Z[][DIM] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 };
    cout << max(Z[][DIM], 4, 2);}

```

- a. Este sintactic corect și la execuție va afișa 8
- b. Conține erori sintactice numai în funcția max
- c. Conține erori sintactice numai în funcția main

v. curs 3, slide 25

- d. Conține erori sintactice atât în funcția max cât și în funcția main**


```

#include <iostream>
using namespace std;

#define DIM 2

int max(int a[][], int m, int n)
{
    int maxter = a[0][0], i, j;
    for (i = 0; i < m; ++i)
        for (j = 0; j < n; ++j)
            if (*(a[i] + j) > maxter)
                maxter = a[i][j];
    return maxter;
}

void main(){
    int Z[][DIM] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 };
    cout << max(Z[][DIM], 4, 2);
}

```

100 %

Error List



4 Errors



0 Warnings



0 Messages

Search Errors

	Description	File	Line	Column
1	error C2087: 'a' : missing subscript	consoleapplication2.c	5	1
2	error C2059: syntax error : ']'	consoleapplication2.c	17	1
3	IntelliSense: an array may not have elements of this type	ConsoleApplication2.c	5	16
4	IntelliSense: expected an expression	ConsoleApplication2.c	17	16

```

int funct(int a, int b)
{
    if (a == 0) return b - 2;
    else if (b == 0) return a - 2;
    else if (a < 0 && b < 0) return funct(a + 1, b + 1) - 2;
    else if (a > 0 && b > 0) return funct(a - 1, b - 1) + 2;
    else if (a < 0) return funct(a + 1, b - 1);
    else return funct(a - 1, b + 1);}

void main() {
    cout << funct(2, 3) << ", " << funct(-3, 2) << ", " << funct(-2, -2);}

```

- Conține erori sintactice numai în funcția funct
- Este sintactic corect și la execuție va afișa 3, -3, -10
- Este sintactic corect și la execuție va afișa 3, -3, -6
- Este sintactic corect și la execuție va afișa valori arbitrare

```
int funct(int a, int b)
{
    if (a == 0) return b - 2;
    else if (b == 0) return a - 2;
    else if (a < 0 && b < 0) return funct(a + 1, b + 1) - 2;
    else if (a > 0 && b > 0) return funct(a - 1, b - 1) + 2;
    else if (a < 0) return funct(a + 1, b - 1);
    else return funct(a - 1, b + 1);}

void main() {
    cout << funct(2, 3) << ", " << funct(-3, 2) << ", " << funct(-2, -2);}
```

- a. Conține erori sintactice numai în funcția funct
- b. Este sintactic corect și la execuție va afișa 3, -3, -10
- c. **Este sintactic corect și la execuție va afișa 3, -3, -6**
- d. Este sintactic corect și la execuție va afișa valori arbitrare

Care dintre următoarele instrucțiuni permite saltul la o anumită secțiune din program?

Care dintre următoarele instrucțiuni permite terminarea controlului dintr-o buclă?

`break`

`continue`

`goto`

`exit`

Care dintre următoarele instrucțiuni permite **saltul la o anumită secțiune** din program?

Care dintre următoarele instrucțiuni permite **terminarea controlului dintr-o buclă**?

break

continue

goto

exit

```
void main() {  
    int a, b, c;  
    a = (b = 3, c = 8 + 9, 4);  
    cout << a << ", " << b << ", " << c << endl;}
```

- a. Este sintactic corect și la execuție va afișa 4, 3, 17
- b. Este sintactic corect și la execuție va afișa 3, 3, 8
- c. Este sintactic corect și la execuție va afișa 4, 3, 8
- d. Conține erori sintactice

```
void main() {  
    int a, b, c;  
  
    a = (b = 3, c = 8 + 9, 4);  
  
    cout << a << ", " << b << ", " << c << endl;}
```

- a. **Este sintactic corect și la execuție va afișa 4, 3, 17**
- b. Este sintactic corect și la execuție va afișa 3, 3, 8
- c. Este sintactic corect și la execuție va afișa 4, 3, 8
- d. Conține erori sintactice

```

void main(){
    int a = 1, b = 7, c = 3;
    int x, y, z, t, u;
    x = a ? b : c ? a : b;
    y = (a ? b : c) ? a : b;
    z = a ? b : (c ? a : b);
    t = x > y ? x > z ? x : z : y > z ? y : z;
    u = x > y ? x > (z ? x : z) : y > (z ? y : z);
    cout << x << ", " << y << ", " << z << ", " << t << ", " <<
u << endl;}

```

- a. Este sintactic corect și la execuție va afișa 3, 3, 7, 0, 0
- b. Este sintactic corect și la execuție va afișa 1, 7, 1, 0, 7
- c. Conține erori sintactice
- d. Este sintactic corect și la execuție va afișa 7, 1, 7, 7, 0**


```
x = a ? b : c ? a : b;
//x = a ? b : (c ? a : b);
```

```
y = (a ? b : c) ? a : b;
```

```
z = a ? b : (c ? a : b);
```

```
t = x > y ? x > z ? x : z : y > z ? y : z;
//t = (x > y) ? ((x > z) ? x : z) : ((y > z) ? y : z);
```

```
u = x > y ? x > (z ? x : z) : y > (z ? y : z);
//u = (x > y) ? (x > (z ? x : z)) : (y > (z ? y : z));
```

```
char ch = 'c';
```

```
while (ch >= 'a' && ch <= 'f') ch++;
```

De câte ori se va executa bucla de mai sus?

- a. 4
- b. 3
- c. 1
- d. 0

```
void main(){  
    int b, a = b = 3;  
    if (a = 1)  
        if (b == 2)  
            cout << "*****\n";  
    else  
        cout << "ooooo\n";}
```

- a. Conține erori sintactice
- b. Este sintactic corect și la execuție va afișa "*****"
- c. Este sintactic corect și la execuție va afișa "ooooo"
- d. Este corect și la execuție va afișa valori arbitrare.

```
void main(){  
    int b, a = b = 3;  
    if (a = 1) // true  
    if (b == 2) //false  
        cout << "*****\n";  
    else  
        cout << "ooooo\n"; //OUT  
}
```

- a. Conține erori sintactice
- b. Este sintactic corect și la execuție va afișa "*****"
- c. **Este sintactic corect și la execuție va afișa "ooooo"**
- d. Este corect și la execuție va afișa valori arbitrare.

```
void main() {  
    char *a[5] = { "12345", "ABCDEFG" };  
    cout << sizeof(a) << ", " << sizeof(char *) << ",  
" << sizeof(a) / sizeof(char *) << ", " << a[1][2] <<  
endl;  
}
```

- a. Eroare la compilare
- b. 20, 4, 5, c**
- c. 5, 4, 1, 1
- d. 8, 4, 2, 3

Care este structura corectă – inclusiv ordinea – a unui program C++?

- a. **directive preprocesare, funcția principală, funcții definite de utilizator**
- b. declarații variabile globale, directive preprocesare, funcții definite de utilizator
- c. comentarii, funcția principală, funcții definite de utilizator
- d. funcția principală, funcții definite de utilizator, directive procesare

```
void main(){  
    int n = 1;  
    cout << endl << "Numerele sunt:" << endl;  
    do cout << n++ << "\t";  
    while (n <= 10);}
```

- a. Se tipăresc numerele naturale de la 1 la 10
- b. Se tipăresc numerele naturale de la 1 la 9
- c. Se tipăresc numerele naturale de la 0 la 10
- d. Se tipăresc numerele naturale de la 0 la 9

```
void main(){  
    int i = 5;  
    i = ++i == 6;  
    cout << i<< endl;}
```

- a. 0
- b. 1**
- c. 6
- d. 7.

Dacă o variabilă este declarată în cadrul unui bloc din corpul unei funcții, atunci care dintre următoarele este adevărată? (3 puncte)

- a. **Variabila e vizibilă în cadrul blocului**
- b. Variabila e vizibilă în întreaga funcție
- c. Variabila e vizibilă din punctul declarării ei până la sfârșitul blocului
- d. Variabila e vizibilă din punctul declarării ei până la sfârșitul programului