Sistemul numelor de domenii

Lenuta Alboaie (adria@info.uaic.ro)
Andrei Panu (andrei.panu@info.uaic.ro)

Cuprins

- Domain Name System (DNS)
  - Caracterizare
  - Organizare
  - Configurare
  - Comenzi, Primitive
  - IDN

DNS

- Adresele IP (ex. 85.122.23.145) sunt dificil de memorat
- Se utilizeaza un **sistem al numelor de domenii** pentru a translata adresele IP in nume de domenii si invers
- Numele de domenii se organizeaza in ierarhii

- RFC 1034, 1035, 1123, 2181

DNS| organizare

- Initial: **/etc/hosts** – perechi (nume, IP)
  - Probleme de scalabilitate

- Actual: DNS consta dintr-o schema ierarhica de nume de domenii si dintr-un sistem de baze de date distribuite ce implementeaza aceasta schema de nume

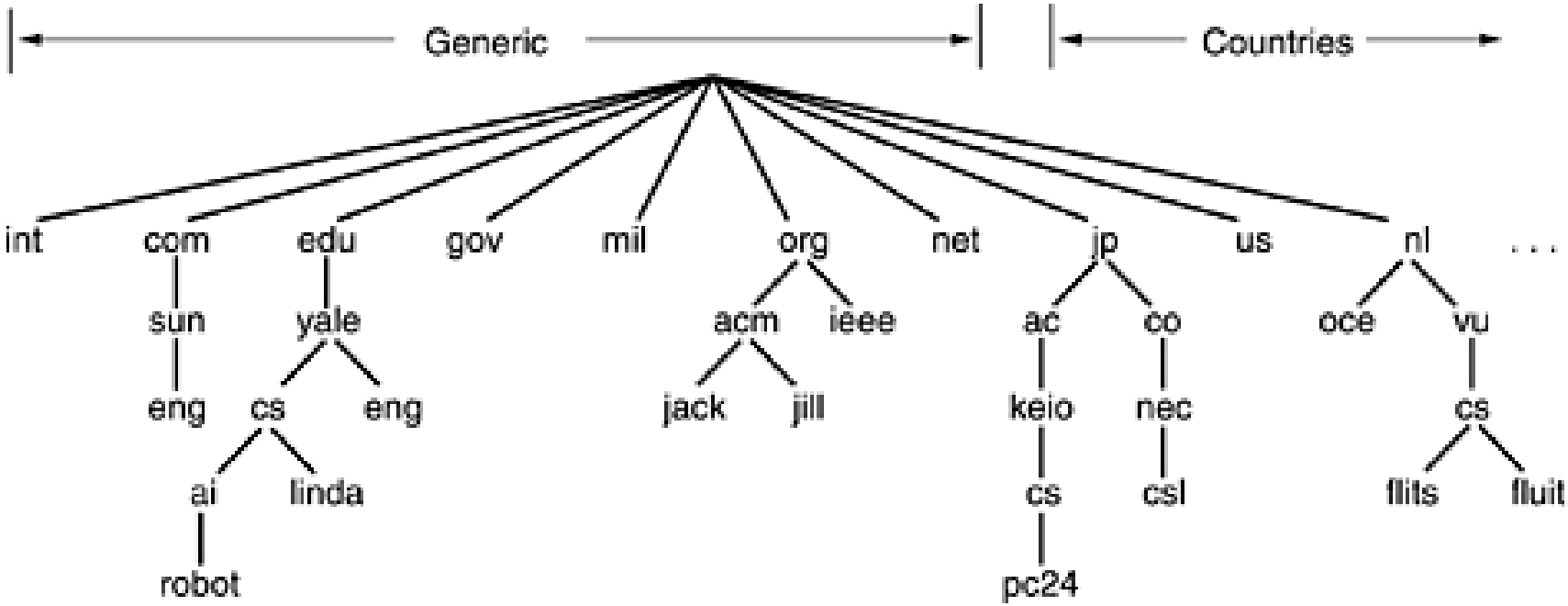


Figura. O portiune a spatiului numelor de domenii in Internet

[Computer Networks, 2003
Andrew S. Tanenbaum]

DNS| Tipuri de domenii

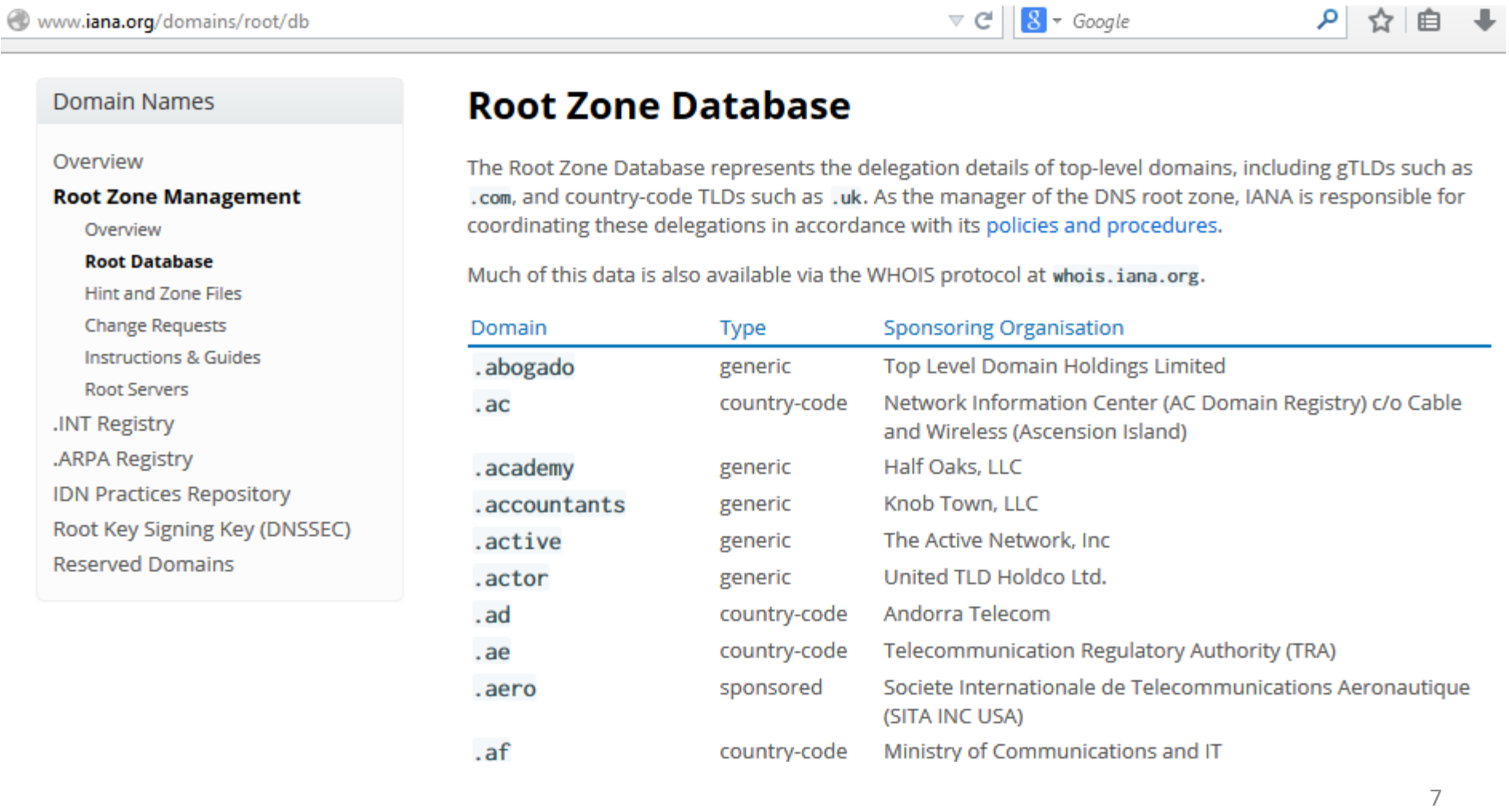
- **Primare** (*Top Level Domains* – TLD)
  - pentru Infrastructura Internet – un singur domeniu **.arpa** ARPA (Address and Routing Parameter Area)
    - *"Changes to the .arpa zone must be coordinated manually with IANA"*
  - State (*ccTLD*) – coduri de state: .ro, .fr, .jp, …
  - IDN ccTLD (*Internationalized Country Code Top-Level Domains*)

    http://例子.测试 http://*example.test*

  - Generice: .biz, .com, .info, .name, .net, .org, .pro
  - Sponsorizate: .aero, .edu, .gov, .int, .jobs, .mil, .tel
  - Rezervate: .example, .invalid, .localhost, .test
  - Pseudo-domenii: .bitnet, .local, .root, .uucp etc.

http://www.iana.org/domains/root/db/

DNS| Tipuri de domenii



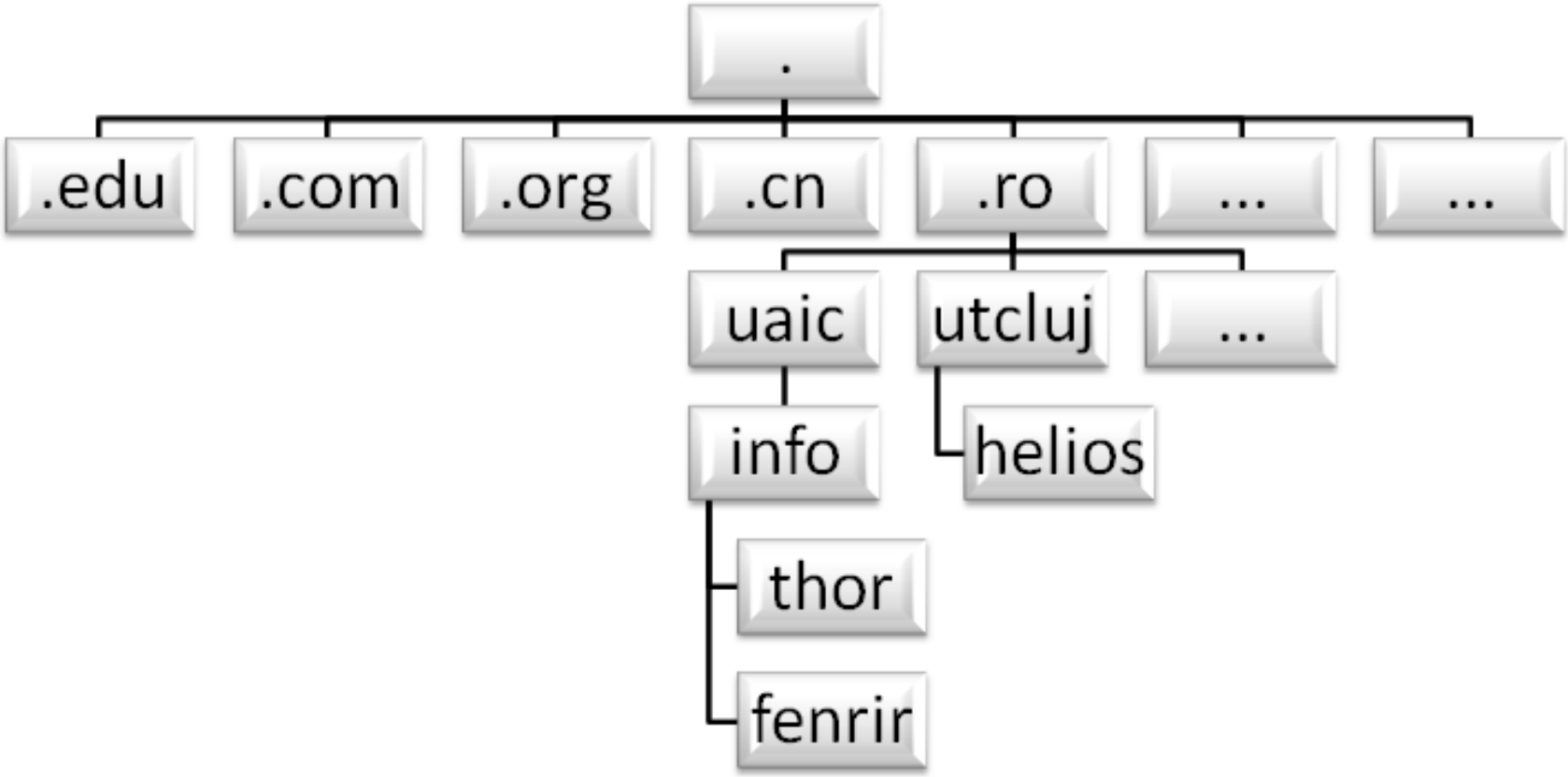
DNS| Tipuri de domenii

- Domeniu de nume
  - Subarbore al arborelui de domenii
  - Nu trebuie sa respecte topologia retelei fizice

- **Sub-domenii**:
  - intreaga cale de nume nu depaseste 255 de caractere
- **Nume de calculatoare** (gazde)

DNS

- Exemplu:



DNS| organizare

- Reguli de alocare a numelor de domenii:
  - Fiecare domeniu controleaza cum sunt alocate subdomeniile sale
  - Pentru a crea un nou subdomeniu, se cere permisiunea domeniului in care va fi inclus (un domeniu de la un anumit nivel va avea o autoritate)
  - Atribuirea de nume de domenii respecta granitele organizationale, nu pe cele ale retelelor
  - Un anumit nivel din ierarhia de niveluri poate fi controlat de mai multe servere

DNS| organizare

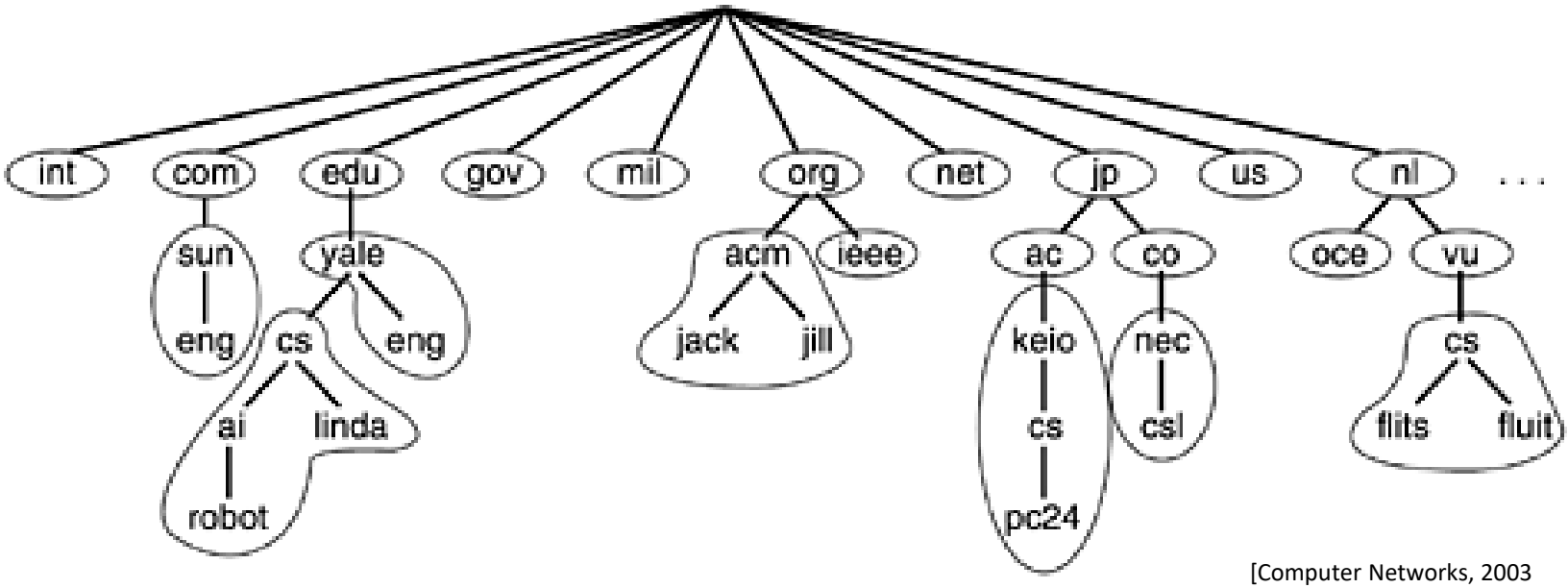
- Servere de nume (*name servers*)
  - Teoretic, un singur server de nume poate contine intreaga baza de date DNS si poate raspunde tuturor cererilor
    - Probleme: incarcarea si "*single point of failure*"

  - Spatiul de nume DNS se divide in zone ne-suprapuse

DNS| organizare

- Servere de nume (name servers)

  Exemplu: O posibila impartire a spatiului de nume DNS in zone



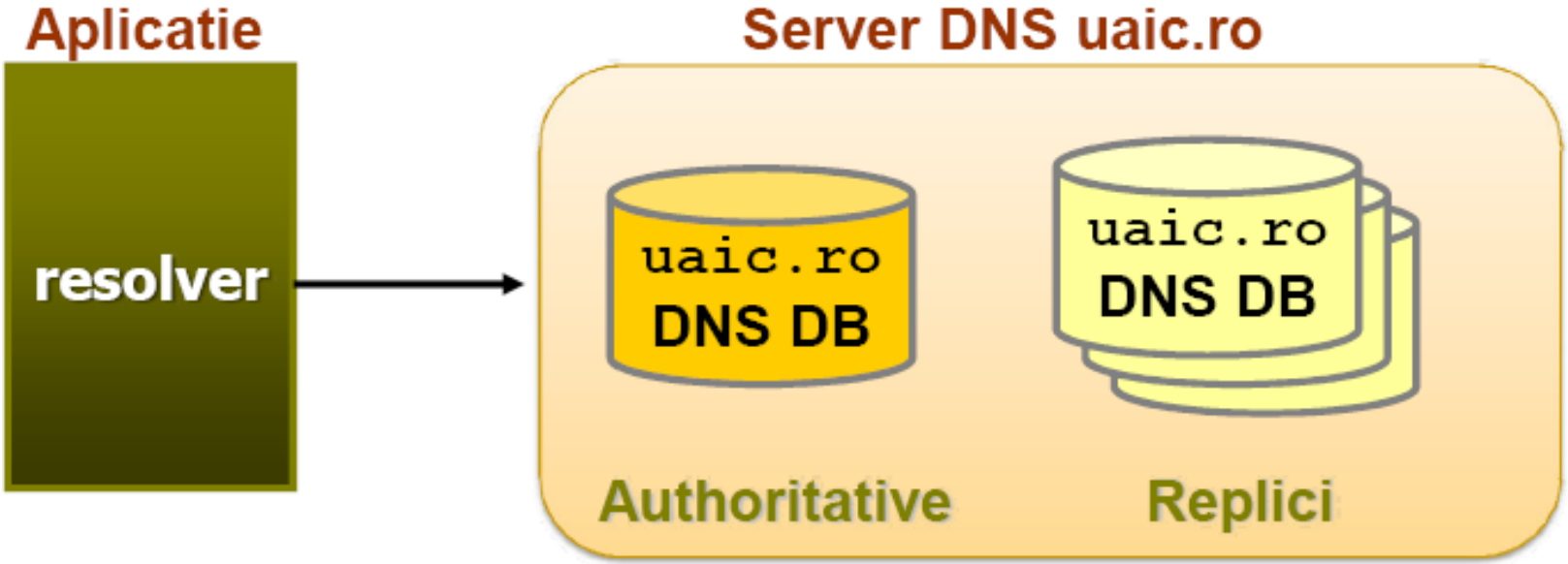
[Computer Networks, 2003 Andrew S. Tanenbaum]

DNS| organizare

- Servere de nume (name servers)
  - Exista un server primar (*primary/authoritative name server*) care deserveste un anumit domeniu si, eventual, mai multe servere secundare continand baze de date replicate
  - TCP se utilizeaza pentru replicarea DNS
  - UDP pentru interogari (*lookups*)

DNS| organizare

- Client DNS
  - Denumit ***resolver***, trimite un pachet UDP serverului DNS, care cauta numele si returneaza adresa IP



[Retele de calculatoare – curs 2007-2008, Sabin Buraga]

DNS| organizare

- Exemplu de implementari ale serverului de nume: **BIND** (Berkeley Internet Name Domain), MSDNS, PowerDNS etc.

- Ca resolver (client) interactiv, se poate folosi de exemplu una dintre comenzile: **nslookup**, **host** sau **dig**.

DNS| interogari

- Interogari:
  - **Recursiva** – daca un server DNS nu cunoaste adresa pentru numele solicitat, atunci va interoga alt server DNS
  - **Incrementala** – daca serverul DNS nu stie sa raspunda, returneaza eroare si adresa altui server DNS (numit si *referral*) care ar putea cunoaste raspunsul la interogare

[http://technet.microsoft.com/en-us/library/cc775637%28v=ws.10%29.aspx]

DNS| interogari

- Fiecarui domeniu ii este asociata o multime de inregistrari de resurse (***resource record*** – **RR**)
- Mecanismul:
  - Cererea: *resolver*-ul trimite un nume de domeniu
  - Raspunsul: inregistrarile de resurse asociate acelui nume (stocate in bazele de date DNS)

DNS realizeaza corespondenta dintre numele de domenii si inregistrarile de resurse

DNS| interogari

- Forma generala RR este:

  Nume_domeniu Timp_de_viata Tip Clasa Valoare

  Nume_domeniu (*domain name*) – precizeaza domeniul caruia i se aplica aceasta inregistrare

  Timp_de_viata (time-to-live) – da o indicatie despre cat de stabila este inregistrarea

DNS| interogari

Tip - precizeaza tipul inregistrarii

- **SOA** (*Start Of Authority*) : domeniul curent, adresa e-mail a administratorului, etc.
- **A** – adresa IP a gazdei
- **MX** (mail exchangers) – precizeaza numele domeniului pregatit sa accepte posta electronica pentru domeniul specificat
- **CNAME** (*Canonical Name*) – permite crearea pseudonimelor
- **PTR** (Pointer) – Pseudonim pentru adresa IP
- **HINFO**- permit aflarea tipului de masina si de sistem de operare carora le corespunde domeniul
- **TXT**: text neinterpretat (comentarii)

DNS| interogari

Clasa: pentru Internet valoarea acestuia este IN

Valoare: acest camp poate fi un numar, un nume de domeniu sau un sir ASCII; semantica depinde de tipul de inregistrare

Exemple de inregistrari de resurse DNS

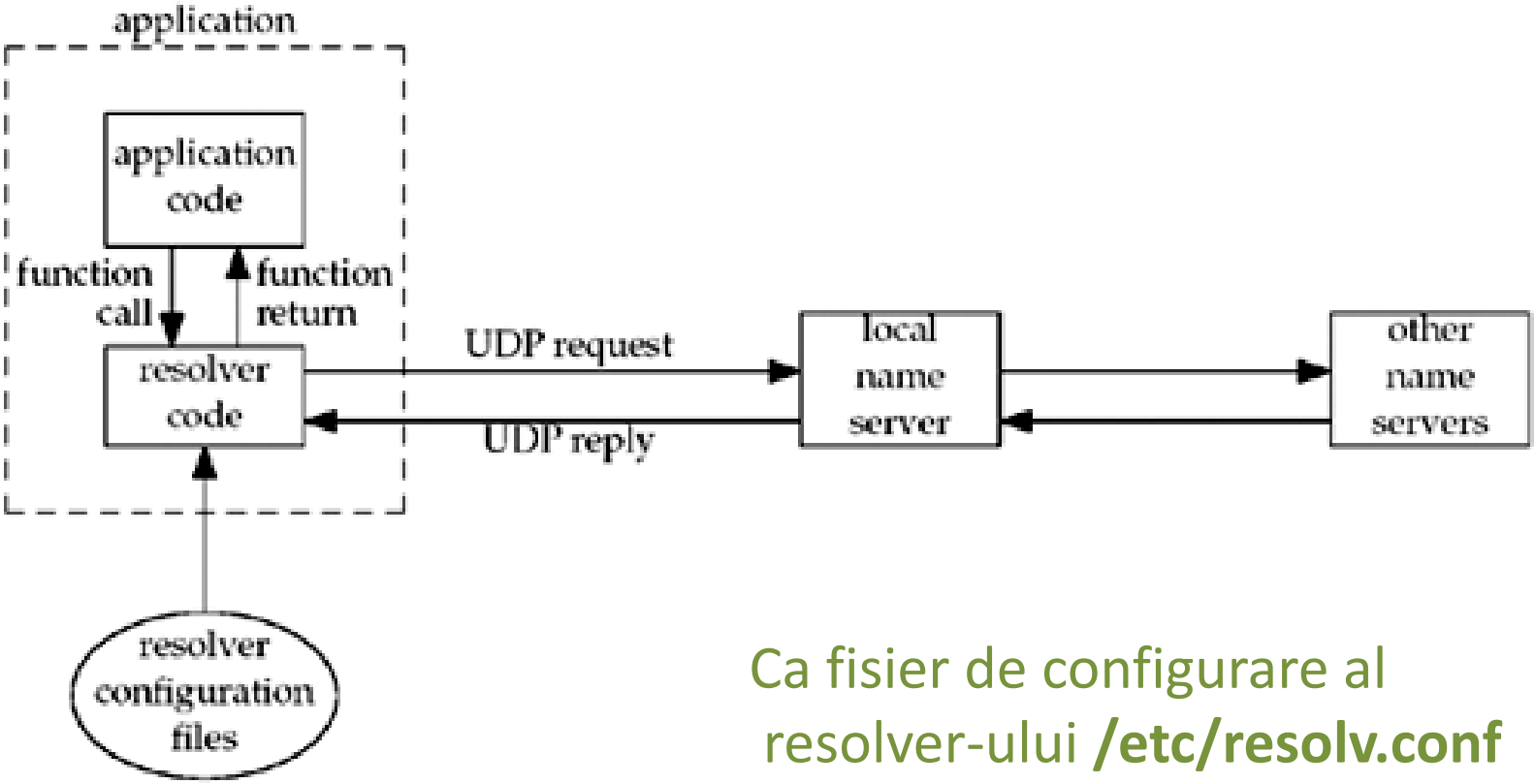
Type	Meaning	Value
SOA	Start of Authority	Parameters for this zone
A	IP address of a host	32-Bit integer
MX	Mail exchange	Priority, domain willing to accept e-mail
NS	Name Server	Name of a server for this domain
CNAME	Canonical name	Domain name
PTR	Pointer	Alias for an IP address
HINFO	Host description	CPU and OS in ASCII
TXT	Text	Uninterpreted ASCII text

DNS| configurare

- Exemplu de fisier pentru specificarea unei zone DNS

```
; Zone file for axiologic.ro
;
; The full zone file
;
$TTL 3D
@       IN      SOA     ns1.axiologic.ro. abss.axiologic.ro. (
                        2007050103        ; serial, todays date + todays serial #
                        14400             ; refresh, seconds
                        7200              ; retry, seconds
                        1209600           ; expire, seconds
                        1D )              ; minimum, seconds
;
@                NS      ns1.axiologic.ro.              ; Inet Address of name server
@                NS      ns2.axiologic.ro.              ; Inet Address of name server
@                MX      5 mailx.axiologic.ro.     ; Primary Mail Exchanger
;
localhost       A       127.0.0.1
axiologic.ro.   A       72.249.105.153
www             A       72.249.105.153
mailx           CNAME   axiologic.net.
mail            A       207.210.101.144
ftp             A       72.249.105.153
axiologic.ro. IN TXT "v=spf1 mx mx:mailx.axiologic.ro. ~all"
ns1             A       207.210.101.144
ns2             A       207.210.101.216
~
(END)
```

DNS| clienti, resolveri, servere



Ca fisier de configurare al resolver-ului **/etc/resolv.conf**

[Unix Network Programming, R. Stevens
B. Fenner, A. Rudoff - 2003

DNS| configurare

- Exemplu de fisier /etc/resolv.conf

```
[adria@thor ~] $ cat /etc/resolv.conf
domain info.uaic.ro
search info.uaic.ro
nameserver 85.122.16.1
nameserver 85.122.16.4
[adria@thor ~] $
```

DNS| interogari inverse

- Problema:
  - Data o adresa, care va fi numele ei simbolic?

  (*reverse DNS resolution* sau *reverse DNS lookup*)

Exemple:

1)

```
[adria@ns1 ~]$ host 85.122.23.1
1.23.122.85.in-addr.arpa domain name pointer thor.info.uaic.ro.
[adria@ns1 ~]$
```

2) 2001:db8::567:89ab

b.a.9.8.7.6.5.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.8.b.d.0.1.0.0.2.ip6.arpa

DNS| optimizari

Proximitatea spatiala: serverele locale vor fi interogate mai des decat cele la distanta

Proximitatea temporala: daca un set de domenii sunt referentiate repetat atunci se apeleaza la *caching DNS*

Fiecare intrare DNS va avea stabilita o valoare TTL (*time to live*)

Se va utiliza si replicarea (servere multiple, servere root multiple) – se va interoga cel mai apropiat (geografic) server

DNS| comenzi

Ca resolver interactiv se pot folosi comenzile:

- **nslookup**
- **dig**
- **host**
- **whois**
- …

DNS| nslookup

Exemple de utilizari:

- **nslookup www.info.uaic.ro**

- Returneaza RR de tip A folosind serverul DNS local

```
[adria@thor ~] $ nslookup www.info.uaic.ro
Server:         85.122.16.1
Address:        85.122.16.1#53

www.info.uaic.ro        canonical name = vidar.info.uaic.ro.
Name:   vidar.info.uaic.ro
Address: 85.122.23.146
```

Host Lookup

- **nslookup 85.122.23.1**

- Returneaza RR de tip PTR pentru 85.122.23.1 in ierarhia de domenii in-addr.arpa

```
[adria@thor ~] $ nslookup 85.122.23.1
Server:         85.122.16.1
Address:        85.122.16.1#53

1.23.122.85.in-addr.arpa        name = thor.info.uaic.ro.
```

Reverse IP Lookup

[http://www.zytrax.com/books/dns/ch3/]

DNS| nslookup

Exemple de utilizari:

- **nslookup www.axiologic.ro**

- Returneaza RR de tip A folosind serverul DNS specificat

```
adria@thor:~$ nslookup www.axiologic.ro 207.210.101.144
Server:         207.210.101.144
Address:        207.210.101.144#53

Name:   www.axiologic.ro
Address: 72.249.105.153
```

Host Lookup

- **man nslookup**

DNS| dig

dig – un instrument mai puternic decat nslookup

Exemplu de utilizare:

- **dig www.info.uaic.ro A**

```
[adria@thor ~] $ dig www.info.uaic.ro A

; <<>> DiG 9.6-ESV-R4 <<>> www.info.uaic.ro A
;; global options: +cmd
;; Got answer:
;; ->>HEADER<<- opcode: QUERY, status: NOERROR, id: 19336
;; flags: qr aa rd ra; QUERY: 1, ANSWER: 2, AUTHORITY: 3, ADDITIONAL: 4

;; QUESTION SECTION:
;www.info.uaic.ro.              IN      A

;; ANSWER SECTION:
www.info.uaic.ro.       86400   IN      CNAME   vidar.info.uaic.ro.
vidar.info.uaic.ro.     86400   IN      A       85.122.23.146

;; AUTHORITY SECTION:
info.uaic.ro.           86400   IN      NS      orion.uaic.ro.
info.uaic.ro.           86400   IN      NS      onix.uaic.ro.
info.uaic.ro.           86400   IN      NS      ns.iasi.roedu.net.

;; ADDITIONAL SECTION:
ns.iasi.roedu.net.      86400   IN      A       192.129.4.100
ns.iasi.roedu.net.      86400   IN      AAAA    2001:b30:1:100::100
onix.uaic.ro.           86400   IN      A       85.122.16.4
orion.uaic.ro.          86400   IN      A       85.122.16.1

;; Query time: 1 msec
;; SERVER: 85.122.16.1#53(85.122.16.1)
;; WHEN: Mon Nov 14 11:57:27 2011
;; MSG SIZE  rcvd: 216
```

DNS| comenzi

host

Exemplu de utilizare:

```
adria@thor:~$ host 128.30.52.45
45.52.30.128.in-addr.arpa domain name pointer dolph.w3.org.
```

DNS| whois

whois ibm.com

```
Registrant:
International Business Machines Corporation
   New Orchard Road
   Armonk, NY 10504
   US

   Domain Name: IBM.COM

   ------------------------------------------------------------------------
   Promote your business to millions of viewers for only $1 a month
   Learn how you can get an Enhanced Business Listing here for your domain nam
   Learn more at http://www.NetworkSolutions.com/
   ------------------------------------------------------------------------

   Administrative Contact:
      IBM DNS Admin              dnsadm@us.ibm.com
      IBM Corporation
      New Orchard Road
      Armonk, NY 10504
      US
      +1.9147654227 fax: +1.9147654370

   Technical Contact:
      IBM Corporation            ipreg@us.ibm.com
      New Orchard Road
      Armonk, NY 10504
      US
      +1.9192544441 fax: +1.9147654370


   Record expires on 20-Mar-2018.
   Record created on 19-Mar-1986.
   Database last updated on 8-Nov-2010 04:12:22 EST.

   Domain servers in listed order:

   INTERNET-SERVER.ZURICH.IBM.COM 195.176.20.204
   NS.WATSON.IBM.COM              129.34.20.80
   NS.ALMADEN.IBM.COM             198.4.83.35
   NS.AUSTIN.IBM.COM              192.35.232.34


adria@thor:~$
```

DNS| primitive

- Nu trebuie scris un resolver pentru a afla adresa IP a unei gazde
- Functii principale:
  - **gethostbyname(); getaddrinfo();**
  - **gethostbyaddr() ; getnameinfo();**
- La unele sisteme de operare (e.g., Solaris) va trebui la compilare sa folosim biblioteca nsl (*Name Server Library*): gcc … -lnsl

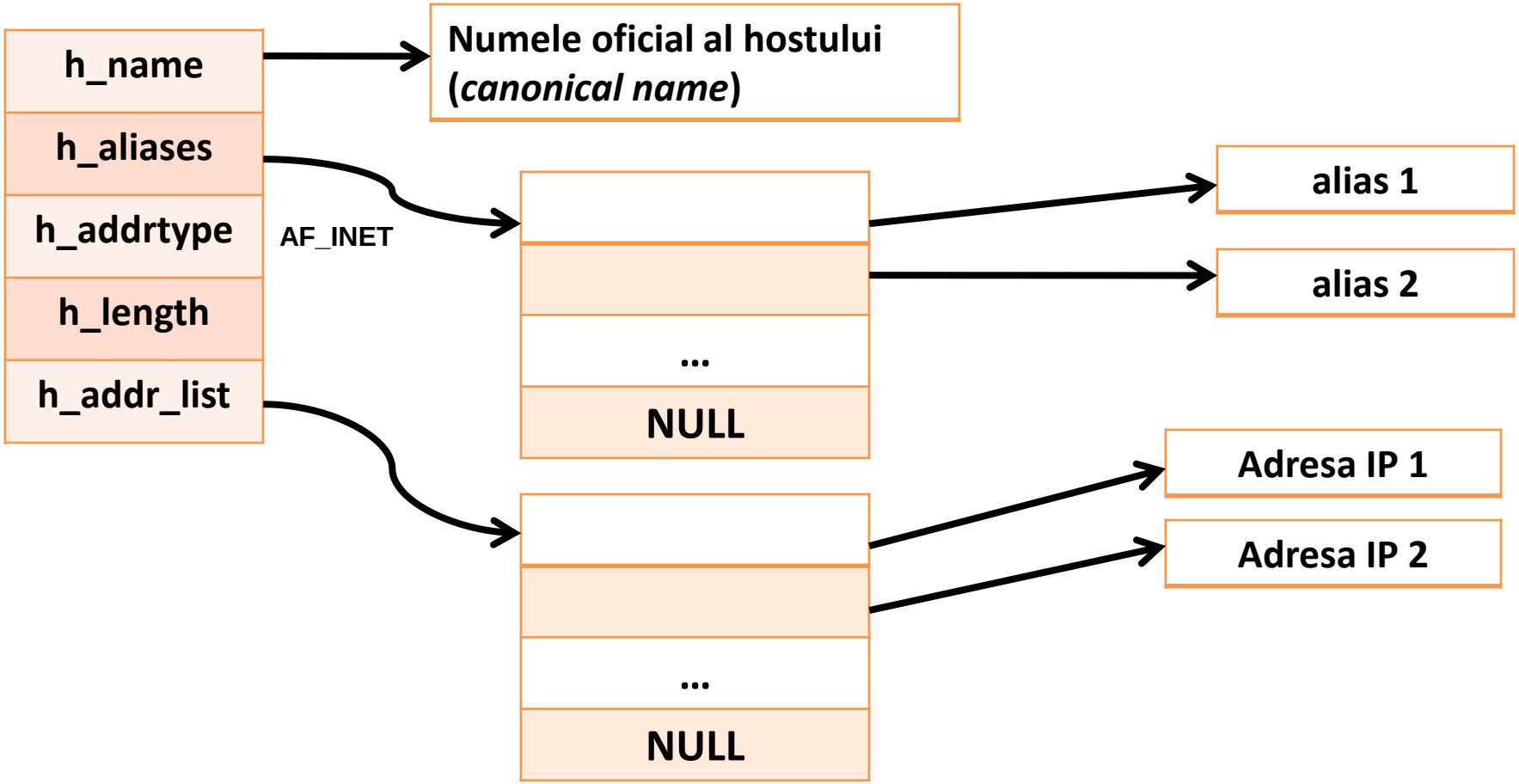
DNS| primitive

Una din structurile folosite: **hostent**

```
struct hostent {
    char *h_name;       /* nume oficial (canonical) */
    char **h_aliases;   /* alias-uri */
    int h_addrtype;     /* AF_INET */
    int h_length;       /* lungimea adresei: 4 sau 6 */
    char **h_addr_list; /*pointeri la adresele IP */
};
```

DNS| primitive

Structura **hostent:**



DNS| gethostbyname()

```
#include <netdb.h>
struct hostent *gethostbyname
                    (const char *hostname);
```

- In termenii DNS, gethostbyname() realizeaza o cerere pentru o inregistrare **A**
- Obs. gethostbyname() se foloseste in special pentru IPv4

DNS| gethostbyname()

- Returneaza:
  - In caz de succes returneaza un pointer la **hostent**, ce contine adresa IP a *host*-ului
  - In caz de eroare NULL, iar variabila h_errno indica eroarea aparuta:
    - HOST_NOT_FOUND
    - …
    - NO_RECOVERY
    - …

Constante definite in netdb.h

DNS| gethostbyname()

- Exemplu de utilizare: completarea structurii *sockaddr_in* avand in loc de adresa IP un nume simbolic:

```
struct sockaddr_in server;
struct hostent *hos;
if(!( hos = gethostbyname("fenrir.info.uaic.ro") )
  {/*Eroare la rezolvarea adresei*/}
server.sin_family=AF_INET
  /* adresa IP o luam din structura hos */
memcpy(&server.sin_addr.s_addr, hos->h_addr_list[0],
                        sizeof(hos->h_addr_list));
server.sin_port=htons(4321);
```

DNS| gethostbyaddr()

```
#include <netdb.h>
        struct hostent *gethostbyaddr (
                        const char *addr,
                        socklen_t len,
                        int family);
```

- In termenii DNS, **gethostbyaddr()** realizeaza o cerere la serverul de nume pentru o inregistrare **PTR** in domeniul in-addr.arpa
- Returneaza: In caz de succes returneaza un pointer la **hostent**, ce contine numele oficial al *host*-ului ; In caz de eroare NULL, iar variabila h_errno indica eroarea aparuta

Obs. gethostbyaddr() se foloseste in special pentru IPv4

DNS| getservbyname()

```
#include <netdb.h>
struct servent *getservbyname (const char *servname, const char
    *protoname);
```

- Returneaza: un pointer la *struct servent* in caz de sucess, NULL in caz de eroare

```
struct servent {
    char *s_name;      /* numele oficial al serviciului*/
    char **s_aliases;  /* alias-uri  */
    int s-port;        /* portul (network-byte order) */
    char *s_proto;     /* protocolul */ };
```

Exemplu: struct servent *pserv;

```
pserv=getservbyname("ftp","tcp"); /*FTP folosind TCP */
```

DNS| getservbyport()

#include <netdb.h>

struct **servent** ***getservbyport** (int **port,** const char ***protoname**);

- Cauta un serviciu dupa un numar de port si dupa protocol (optional)
- Returneaza: un pointer la *struct servent* in caz de sucess, NULL in caz de eroare

Obs. port este in *network byte order*

Exemplu:

```
struct servent *pserv;
pserv=getservbyport( htons(53), ”udp”); /*DNS folosind UDP */
pserv=getservbyport( htons(21),”tcp”); /*FTP folosind TCP */
```

DNS| getaddrinfo()

```
#include <netdb.h>
int getaddrinfo (
    const char *hostname,
    const char *service,
    const struct addrinfo *hints,
    struct addrinfo **result ) ;
```

Numele host-lui sau o adresa IPv4 sau IPv6 ca string

Portul serviciului sau numele serviciului (“http”,”pop”,..) (vezi /etc/services)

Contine informatii despre tipul de informatii pe care trebuie sa le intoarca primitiva

- Obs. *hostname*, *service*, *hints* – parametri de intrare
- Returneaza: 0 in caz de sucess, !=0 in caz de eroare
- Se recomanda a fi folosita si pentru IPv4 si pentru IPv6
- Combina functionalitati ale: gethostbyname(), getservbyname(), getservbyport()

DNS| getaddrinfo()

```
struct addrinfo {
    int ai_flags;         /* AI_PASSIVE, AI_CANONNAME */
    int ai_family;        /* AF_INET, AF_INET6, AF_UNSPEC */
    int ai_socktype;      /* SOCK_STREAM sau SOCK_DGRAM */
    int ai_protocol;      /* 0 (auto) sau IPPROTO_TCP, IPPROTO_UDP */
    socklen_t ai_addrlen; /* lungimea lui ai_addr */
    char *ai_canonname; /* numele canonic al host-ului */
    struct sockaddr *ai_addr; /*  adresa binara a socket-ului */
    struct addrinfo *ai_next; /* pointer la  urmatoarea structura din
    lista */
};
```

DNS| getaddrinfo()

Discutii:

- Daca functia returneaza cu succes **result** va pointa la lista de **struct addrinfo.**

  Cazuri cind se pot obtine structuri multiple:

  - Exista mai multe adrese asociate cu numele hostului si cate o structura este returnata pentru fiecare adresa
  - Daca serviciul este furnizat pentru tipuri diferite de *socket*-uri, atunci cate o structura este returnata pentru fiecare tip de *socket*
- Informatia returnata de **getaddrinfo**() in structura **struct addrinfo** ****result** poate fi utilizata astfel:
  - Pentru **socket**() : **ai_family**, **ai_socktype**, **ai_protocol**
  - Pentru **connect**() sau **bind**(): **ai_addr** si **ai_addrlen**
- freeaddrinfo()

DNS| getnameinfo()

```
#include <netdb.h>
int getnameinfo (
    const struct sockaddr *sockaddr,
    socklen_t addrlen,
    char *host,
    socklen_t hostlen,
    char *serv,
    socklen_t servlen,
     int flags) ;
```

Adresa socket-ului trimisa ca argument

numele host-ului intors

Numele serviciului

NI_NOFQDN -> **host** va contine doar numele host-ului si nu intreg numele al domeniului

- Inlocuieste gethostbyaddr() si getservbyport()
- Returneaza: 0 in caz de sucess, !=0 in caz de eroare

DNS| IDN

- **International Domain Names (IDN)**
  - Extensie care permite folosirea caracterelor Unicode in numele de domenii, nu doar a celor ASCII

    http://www.icann.org/en/topics/idn/

    16 Noiembrie 2009 - Inregistrarea de domenii ccIDN sau IDN ccTLD

    2010-01: ICANN announces that Egypt, the Russian Federation, Saudi Arabia, and the United Arab Emirates were the first countries to have passed the Fast Track String Evaluation within the IDN ccTLD domain application process.
  - Pot fi exploatate pentru atacuri de tip *phishing*

    (… detalii intr-un curs viitor)

DNS| administrare

- Radacina DNS este oficial administrata de Internet Corporation for Assigned Names and Numbers (ICANN)

- Exista si alte organizatii care ofera radacini alternative (alt DNS roots), precum OpenNIC (Network Information Center) sau New.Net

Rezumat

- Domain Name System (DNS)
  - Caracterizare
  - Organizare
  - Configurare
  - Comenzi, Primitive
  - IDN

Intrebari?