C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Algoritmica Grafurilor - Cursul 7

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru

Cuprins

- C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms *
- Cupla jerithms * C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru
 - Formularea analitică a problemei cuplajului maxim ph Algorithms *
 - Cuplaje perfecte Teorema lui Tutte rithms * C. Croitoru Graph Algorithms
 - Cuplaje de cardinal maxim Teorema lui Berge : * C. Croitoru -
 - Cuplaje de cardinal maxim Algoritmul Hopcroft-Karp
- C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms *
 - Retele de transport Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms
 - Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Flux, valoarea fluxului, problema fluxului maxim gorithms * C. Croitoru Graph Algorithms * C. Cro
- 3 Exerciţii pentru seminarul din săptămâna a 11-a roitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph

Formularea analitică problemei cuplajului maxim

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Fie G = (V, E) un graf și \mathcal{M}_G familia cuplajelor sale.

Problem cuplajului maximum.

 $\mathbf{P_1}$ dat un graf G=(V,E), determinați $M^*\in\mathcal{M}_G$ astfel încât

$$|M^*| = \max_{M \in \mathcal{M}_G} |M|.$$

Fie $B=(b_{ij})_{n\times m}$ matricea de incidență a lui G (se consideră câte o ordonare fixată a celor n noduri al lui G și a celor m muchii ale lui G) cu

$$b_{ij} = \left\{egin{array}{ll} 1, & ext{dacă muchia } j ext{ este incidentă cu nodul } i \ 0, & ext{altfel} \end{array}
ight.$$

Dacă 1_p este vectorul p-dimensional cu toate componentele 1, atunci problema P_1 poate fi descrisă echivalent astfel:

Otaphi rugorininis — C. Cronora - Otaphi rugorininis — C. Cronora - Otaphi rugorininis

Formularea analitică a problemei cuplajului maxim

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

$$\mathbf{P_1'} \max \Big\{ \mathbf{1}_m^T \mathbf{x} \ : \ B\mathbf{x} \leqslant \mathbf{1}_n, \mathbf{x} \geqslant 0, x_i \in \{0,1\}, \ i = \overline{1,m} \Big\}.$$

 \mathbf{P}_{1}^{\prime} este o problemă ILP (Integer Linear Programming), care este în general \mathbf{NP} -hard. Vom încerca să rezolvăm \mathbf{P}_{1}^{\prime} , folosind problema (relaxată) asociată LP (Linear Programming)

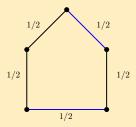
$$\mathbf{LP'_1} \max \left\{ \mathbf{1}_m^T \mathbf{x} : B\mathbf{x} \leqslant \mathbf{1}_n, \mathbf{x} \geqslant 0 \right\}.$$

Soluţiile optime ale lui $\mathbf{LP'_1}$ pot avea componente ne-întregi şi de asemeni valorile lor optime pot fi mai mari decât $\nu(G)$. De exemplu, dacă $G=C_{2n+1}$, atunci $\nu(G)=n$, dar soluţia $x_i=1/2, \, \forall 1\leqslant i\leqslant 2n+1$ este optimă pentru problema corespunzătoare $\mathbf{LP'_1}$ cu valoarea optimă n+1/2>n.

⁻ Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Formularea analitică a problemei cuplajului maxim

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms



Urmează că dacă graful G are circuite impare, problema P_1 nu poate fi rezolvată folosind LP'_1 . Mai precis,

Teorema 1

(Balinski, 1971) Punctele extreme ale politopului $B\mathbf{x} \leq \mathbf{1}_n$, $\mathbf{x} \geq 0$, $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^m$, au componentele din $\{0, 1/2, 1\}$. Componentele 1/2 apar dacă şi numai dacă G are circuite impare.

Formularea analitică a problemei cuplajului maxim

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

- Astfel, problema P₁ este uşoară dacă graful este bipartit: se rezolvă
 problema LP'₁ şi soluţia (întreagă) optimă găsită este o soluţie optimă şi pentru P₁.
- Adaptări combinatoriale ale algoritmului simplex pentru rezolvarea problemei de programare liniară au condus la aşa numita "metodă ungară" pentru rezolvarea P₁ în grafuri bipartite.
- Vom discuta o soluție mai rapidă găsită de Hopcroft și Karp (1973).
- Cu toate acestea, teorema de de dualitate din programarea liniară şi integralitatea soluției optime pot fi folosite pentru a obține şi explica rezultatele (deja dovedite) despre cuplaje în grafuri bipartite:

Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Teorema 2

(Hall, 1935) Fie $G=(S,\,T;\,E)$ un graf bipartit. Există un cuplaj în G care saturează toate nodurile din S dacă și numai dacă

$$|N_G(A)|\geqslant |A|, \forall A\subseteq S.$$

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Teorema 3

(Konig, 1930) Fie G=(S,T;E) un graf bipartit. Cardinalul maxim al unui cuplaj în G este egal cu cardinalul minim al unei acoperiri cu noduri a lui G, $\nu(G)=n-\alpha(G)$.

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

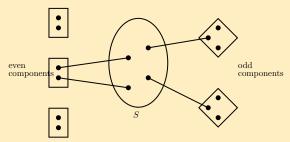
Fie G be un graf. Evident, $|M| \leq |G|/2$, $\forall M \in \mathcal{M}_G$. Un cuplaj perfect (sau 1-factor) în G este un cuplaj M cu proprietatea |M| = |G|/2 (i. e., S(M) = V(G)).

O componentă conexă a grafului G este pară (impară) dacă numărul nodurilor sale este par (impar). Notăm cu q(G) numărul componentelor conexe impare ale lui G.

Remarcă

Fie G un graf care are un cuplaj perfect. Evident, fiecare componentă conexă a lui G este pară. Astfel, q(G)=0. Mai mult, dacă $S\subseteq V(G)$ atunci pentru fiecare componentă conexă impară din graful G-S trebuie să existe o muchie în cuplajul perfect al grafului cu o extremitate în această componentă conexă și cealaltă în S. Deoarece extremitățile muchiilor diferite sunt distincte, urmează că $|S|\geqslant q(G-S)$. Pentru $S=\varnothing$ în (T), obținem $g(G-\varnothing)\leqslant 0$, deci g(G)=0.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph



Algorithms * C., Croitoru - Graph Algorithms * C., Croitoru - Graph Algorithms * C., Croitoru -

Teorema 4

(Tutte, 1947) Un graf G admite cuplaj perfect dacă și numai dacă

$$q(\mathit{G}-\mathit{S})\leqslant |\mathit{S}|, \forall \mathit{S}\subseteq \mathit{V}(\mathit{G}).$$

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

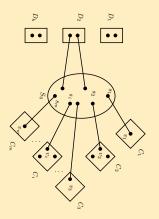
Demonstrație. Necesitatea condiției (T) a fost dovedită în discuția de mai sus. Demonstrăm prin inducție după n = |G| că dacă un graf G = (V, E) satisface (T), atunci G are un cuplaj perfect.

Pentru n=1,2 teorema are loc evident. În pasul inductiv, fie G un graf cu $n\geqslant 3$ noduri care satisface (T) și să presupunem că orice graf G' cu |G'|< n și care satisface (T) are un cuplaj perfect.

Fie $S_0 \subseteq V(G)$ astfel încât $q(G-S_0) = |S_0|$ şi maximală cu proprietatea că avem egalitate în (T) (i. e., pentru orice supramulţime S a lui S_0 avem q(G-S) < |S|).

Observăm că familia de submulţimi ale lui V(G) pentru care (T) este satisfăcută cu egalitate este nevidă, şi, deci, există un S_0 (pentru fiecare nod v_0 care nu este punct de articulaţie, avem $q(G-v_0)=1=|\{v_0\}|$, deoarece fiecare componentă conexă este pară şi în fiecare componentă conexă cu cel puţin un nod, există un astfel de nod v_0).

Fie $m=|S_0|>0$, C_1, C_2, \ldots, C_m componentele impare ale lui $G-S_0$ şi D_1, D_2, \ldots, D_k componentele pare ale lui $G-S_0$ $(k\geqslant 0)$:



Vom construi un cuplaj perfect compus din

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

- a) câte un cuplaj perfect în fiecare componentă conexă pară D_i ;
- b) un cuplaj cu m muchii, $\{e_1, \ldots, e_m\}$, muchia e_i având un capăt $s_i \in S$ și celălalt $v_i \in C_i$ $(i = 1, \overline{1, m})$;
- c) cuplaj perfect in fiecare subgraph $C_i v_i$ $(i = 1, \overline{1, m})$.
- a) Pentru orice $1 \leqslant i \leqslant k$ graful $[D_i]_G$ admite cuplaj perfect. Întradevăr, deoarece m > 0, urmează că $|D_i| < n$ și din ipoteza inductivă este suficient să arătăm că $G' = [D_i]_G$ satisface (T).

Fie $S'\subseteq D_i$. Dacă q(G'-S')>|S'|, atunci obţinem următoarea contradicţie:

$$q(\mathit{G}-(\mathit{S}_0\cup \mathit{S}'))=q(\mathit{G}-\mathit{S}_0)+q(\mathit{G}'-\mathit{S}')=|\mathit{S}_0|+q(\mathit{G}'-\mathit{S}')>|\mathit{S}_0\cup \mathit{S}'|.$$

Astfel, $q(G'-S') \leq |S'|$, $\forall S' \subseteq D_i$, i. e., G' satisface (T).

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

b) Fie $H=(S_0,\{C_1,\ldots,C_m\};E')$ graful bipartit cu o clasă a bipartiției S_0 , cealaltă clasă mulțimea componentelor conexe impare ale lui $G-S_0$, și cu muchiile de forma $\{s,C_i\}$, unde $s\in S_0$ astfel că există $v\in C_i$ cu $sv\in E(G)$.

H are un cuplaj perfect. Într-adevăr, arătăm că H satisface condiția din teorema lui Hall pentru existența unui cuplaj M_0 care saturează $\{C_1, \ldots, C_m\}$.

Fie $A\subseteq\{C_1,\ldots,C_m\}$. Atunci $B=N_H(A)\subseteq S_0$, şi din construcţia lui H, în graful G nu avem nicio muchie de la un nod $v\in S_0-B$ la un nod $w\in C_i\in A$. Astfel componentele conexe impare din A rămân componente conexe impare şi în G-B; astfel $q(G-B)\geqslant |A|$. Deoarece G satisface condiţia lui Tutte (T), avem $|B|\geqslant q(G-B)$. Am obţinut că $|N_H(A)|=|B|\geqslant |A|$.

Din teorema lui Hall H are un cuplaj M_0 , care saturează $\{C_1, \ldots, C_m\}$; deoarece $|S_0| = m$, M_0 este perfect.

$$M_0 = \{s_1v_1, s_2v_2, \ldots, s_mv_m\}, S_0 = \{s_1, \ldots, s_m\}, v_i \in C_i, \forall i = \overline{1, m}.$$

c) $\forall i \in \{1, \ldots, m\}$ graful $G' = [C_i - v_i]_G$ admite cuplaj perfect. Folosind ipoteza inductivă, este suficient să dovedim că G' satisface (T).

Fie $S'\subseteq C_i-v_i$. Dacă q(G'-S')>|S'|, atunci, deoarece $q(G'-S')+|S'|\equiv 0\ (mod\ 2)$ (pentru că |G'| este par), urmează că $q(G'-S')\geqslant |S'|+2$.

Dacă $S'' = S_0 \cup \{v_i\} \cup S'$, avem

$$egin{split} |S''| \geqslant q(G-S'') &= q(G-S_0) - 1 + q(G'-S') = |S_0| - 1 + q(G'-S') \geqslant \ &\geqslant |S_0| - 1 + |S'| + 2 = |S''|, \end{split}$$

i. e., q(G-S'')=|S''|, în contradicție cu alegerea lui S_0 (deoarece $S_0 \subseteq S''$).

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Astfel $\forall S' \subseteq C_i - v_i$, $q(G' - S') \leqslant |S'|$ şi G' are cuplaj perfect (din ipoteza inductivă).

Evident cuplajul lui G obținut reunind cuplajele de la a), b), și c) de mai sus saturează toate nodurile lui G, și demonstrația prin inducție a teoremei se încheie

```
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
```

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Fie G = (V, E) un graf și $M \in \mathcal{M}_G$ un cuplaj al lui G.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C.

Definiție

Un drum alternat în G relativ la cuplajul M este un drum

$$P: v_0, v_0v_1, v_1, \ldots, v_{k-1}, v_{k-1}v_k, v_k$$

astfel încât
$$\{v_{i-1}v_i,v_iv_{i+1}\}\cap M\neq\varnothing$$
, $\forall i=\overline{1,k-1}$.

Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru

Observăm că, deoarece M este un cuplaj, dacă P este un drum alternat relativ la M, atunci dintre orice două muchii consecutive ale lui P exact una aparține lui M (muchiile aparțin alternativ lui M și $E \setminus M$).

În cele ce urmează, când ne vom referi la un drum P vom înțelege mulțimea muchiilor sale.

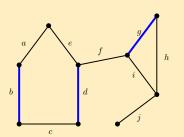
C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Definiție

Un drum de creştere al lui G relativ la cuplajul M este un drum alternat care unește două noduri distincte expuse relativ la M.

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Observăm că, din definiția de mai sus, urmează că dacă P este un drum de creștere relativ la M, atunci $|P\setminus M|=|P\cap M|+1$.



- a, b, c, d alternating even path
- f alternating odd path
- j augmenting path
- g, f, d alternating odd path
- a, b, c, d, e closed alternating path
- a, b, c, d, f, q, h augmenting path

Teorema 5

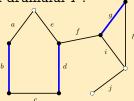
(Berge, 1959) M este un cuplaj de cardinal maxim in graful G dacă şi numai dacă nu există drum de creștere în G relativ la M.

C. Cronora - Graph migoriumo

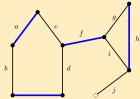
Demonstrație. " \Rightarrow " Fie M un cuplaj de cardinal maxim în G. Să presupunem că P este un drum de creștere în G relativ la M.

Atunci, $M' = M\Delta P = (P \setminus M) \cup (M \setminus P) \in \mathcal{M}_G$. Într-adevăr, M' poate fi obținut prin interschimbarea muchiilor din M cu cele din afara lui M de a lungul drumului P:

de-a lungul drumului P:



P = a, b, c, d, f, g, h - augmenting path



 $M\Delta P$

Oraph raigoridhio G. Grottora - Oraph raigoridhio

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Mai mult, $|M'| = |P \cap M| + 1 + |M \setminus P| = |M| + 1$, în contradicție cu alegerea lui M.

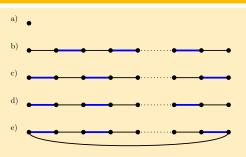
" \Leftarrow " Fie M un cuplaj în G cu proprietatea că nu există drumuri de creștere în G relativ la M.

Dacă M^* este un cuplaj de cardinal maxim în G, vom arăta că $|M^*| = |M|$. Fie G' subgraful generat de $M\Delta M^*$ în G ($G' = (V, M\Delta M^*)$).

Să observăm că $d_{G'}(v) \leqslant 2$, $\forall v \in V$ și deci componentele conexe ale lui G' pot fi noduri izolate, drumuri de lungime cel puţin unu, sau circuite. Avem cinci posibilităţi (se văd mai jos; muchiile albastre sunt din M^* , muchiile negre sunt din M).

Cazul b) nu apare deoarece este un drum de creştere relativ la M^* , care este un cuplaj de cardinal maxim. Cazul c) nu apare deoarece este un drum de crestere relativ la M.

C. Cronoru - Graph migorininis



Dacă notăm cu $m_M(C)$ numărul de muchii din M din componenta conexă C a lui G' și cu $m_{M^*}(C)$ numărul de muchii din M^* din aceeași componentă conexă a lui G', obţinem că $m_M(C) = m_{M^*}(C)$. Astfel,

$$|M\setminus M^*|=\sum_{C ext{ comp. a lui } G'} m_M(C)=$$

$$=\sum_{C ext{ comp. a lui } G'} m_{M^*}(\mathit{C}) = |\mathit{M}^*\setminus \mathit{M}|$$

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Deci
$$|M| = |M^*|$$
. \square

Obţinem o strategie pentru a determina un cuplaj de cardinal maxim:

```
fie M un cuplaj în G (e. g., M = \emptyset);
while (\exists P \text{ drum de creştere relativ la } M) do M \leftarrow M \triangle P;
end while
```

La fiecare iterație while cardinalul lui M crește cu 1, astfel, în cel mult n/2 iterații obținem un cuplaj fără drumuri de creștere, adică de cardinal maxim. Neajunsul acestui algoritm este următorul: condiția din while trebuie implementată în timp polinomial. Acest lucru a fost făcut pentru prima oară de către Edmonds (1965).

⁻ Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Lema 1

Fie $M,N\in\mathcal{M}_G,\,|M|=r,\,|N|=s$ și s>r. Atunci în $M\Delta N$ există cel puţin s-r drumuri de creștere relativ la M disjuncte pe noduri.

Algorithms * C., Croitoru - Graph Algorithms * C., Croitoru - Graph Algorithms * C., Croitoru -

Demonstrație. Fie $G' = (V, M\Delta N)$ și C_i $(i = \overline{1, p})$ componentele conexe ale lui G'. Pentru fiecare $1 \leq i \leq p$, notăm cu $\delta(C_i)$ diferența dintre numărul de muchii ale lui N din C_i și numărul de muchii ale lui M din C_i :

$$\delta(C_i) = |E(C_i) \cap N| - |E(C_i) \cap M|.$$

Se observă că, deoarece M și N sunt cuplaje, C_i sunt drumuri sau circuite. Astfel $\delta(C_i) \in \{-1,0,1\}$. $\delta(C_i) = 1$ dacă și numai dacă C_i este un drum de creștere relativ la M.

Orapit i i i goriamio O. Oronora Orapit i i i goriamio

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Demonstrație (continuare). Deoarece

$$\sum_{i=1}^p \delta(\mathit{C}_i) = |N\setminus M| - |M\setminus N| = s-r,$$

urmează că există cel puţin s-r componente conexe ale lui G' cu $\delta(C_i)=1$, adică, există cel puţin s-r drumuri de creştere disjuncte pe noduri conţinute în $M\Delta N$. \square

· C. Cronoru - Graph Argonninis · C. Cronoru - Graph Argonninis · C. Cronoru - Graph

Lema 2

Dacă $\nu(G) = s$ și $M \in \mathcal{M}_G$ cu |M| = r < s, atunci există în G un drum de creștere relativ la M de lungime cel mult $2\lceil r/(s-r) \rceil + 1$.

Algoriumis · C. Cronoru - Grapii Algoriumis · C. Cronoru - Grapii Algoriumis · C. Cronoru -

Demonstrație. Fie $N \in \mathcal{M}_G$ cu $|N| = s = \nu(G)$.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Demonstrație (continuare). Din Lema 1, există s-r drumuri de creștere disjuncte pe muchii (drumurile disjuncte pe noduri sunt și disjuncte pe muchii) conținute în $M\Delta N$. Urmează că cel puțin unul dintre ele are cel mult $\lceil r/(s-r) \rceil$ muchii din M. Lungimea acestui drum de creștere este cel mult $2\lceil r/(s-r) \rceil + 1$. \square

- Graph Argorininis – C. Gronoru - Graph Argorininis – C. Gronoru - Graph Argorininis – C. Gronoru

Definiție

Fie $M \in \mathcal{M}_G$. Un drum de creştere minim relativ la M în G este un drum de creştere de lungime minimă printre toate drumurile de creştere relativ la M din G.

Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Lema 3

Fie $M \in \mathcal{M}_G$, P un drum de creştere minim relativ la M, şi P' un drum de creştere relativ la $M \Delta P$. Atunci $|P'| \ge |P| + 2|P \cap P'|$.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Demonstrație. Fie $N=(M\Delta P)\Delta P'$. Atunci $M\Delta N=P\Delta P'$ şi |N|=|M|+2. Din Lema 1, există două drumuri de creştere relativ la M disjuncte pe muchii, P_1 şi P_2 , conținute în $M\Delta N$. Deoarece P este un drum de creştere minim relativ la M, avem $|P\Delta P'|\geqslant |P_1|+|P_2|\geqslant 2|P|$ şi, deci, $|P|+|P'|-2|P\cap P'|\geqslant 2|P|$. \square

Considerăm următorul algoritm:

$$M_0 \leftarrow \varnothing; i = 0;$$

while (\exists drumuri de creştere relativ la M) do
let P_i un drum de creştere minim relativ la $M_i;$
 $M_{i+1} \leftarrow M_i \triangle P_i;$
 $i++;$
end while

Fie $P_0, P_1, \ldots, P_{\nu(G)-1}$ secvenţa de drumuri de creştere minime construite de acest algoritm.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

*C. Gronoru - Grapii Argoritimis * C. Gronoru - Grapii Argoritimis * C. Gronoru - Grapii

Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Lema 4

- a) $|P_i| \leqslant |P_{i+1}|$ şi $|P_i| = |P_{i+1}|$ dacă şi numai dacă P_i şi P_{i+1} sunt disjuncte pe noduri, $\forall 1 \leqslant i \leqslant \nu(G) 2$.
- b) $\forall i < j < \nu(G)-1$, dacă $|P_i|=|P_j|$, atunci P_i și P_j sunt disjuncte pe noduri.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Demonstrație. a) Luând $P=P_i$ și $P'=P_{i+1}$ în Lema 3, obținem $|P_{i+1}|\geqslant |P_i|+2|P_i\cap P_{i+1}|\geqslant |P_i|$. Egalitatea are loc dacă și numai dacă P_i și P_{i+1} sunt disjuncte pe muchii, de unde rezultă că sunt disjuncte și pe noduri (fiind drumuri alternate).

b) rezultă aplicând succesiv a) □

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Teorema 6

(Hopcroft, Karp, 1973) Fie G un graf cu $\nu(G) = s$. Numărul de întregi distincți din secvența $|P_0|, |P_1|, \ldots, |P_{s-1}|$ (P_i sunt drumuri de creștere minime construite de algoritmul de mai sus) nu este mai mare decât $2\lfloor \sqrt{s} \rfloor + 2$.

Demonstrație. Fie
$$r = \lceil s - \sqrt{s} \rceil$$
. Atunci $|M_r| = r$ și

$$|P_r| \leqslant 2\lceil r/(s-r) \rceil + 1 = 2\lceil \lceil s - \sqrt{s} \rceil/(s - \lceil s - \sqrt{s} \rceil) \rceil + 1 < 2\lfloor \sqrt{s} \rfloor + 1.$$

Astfel, pentru orice i < r, $|P_i|$ este unul din cele $\lfloor \sqrt{s} \rfloor + 1$ numere întregi impare nu mai mari decât $2\lfloor \sqrt{s} \rfloor + 1$.

În sub-secvența $|P_r|, \ldots, |P_{s-1}|$ există cel mult $s-r \leqslant \lfloor \sqrt{s} \rfloor + 1$ întregi distincți. Urmează că în secvența $|P_0|, |P_1|, \ldots, |P_{s-1}|$ nu există mai mult de $2|\sqrt{s}| + 2$ întregi distincți. \square

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Dacă algoritmul de mai sus este descompus în faze astfel încât în fiecare fază se determină o familie maximală de drumuri de creștere minime disjuncte pe noduri , atunci - din Lema 4 - lungimea drumurilor de creștere minime din faza următoare va descrește (altfel, mulţimea drumurilor de creștere minime construite în faza curentă nu este maximală).

Din Teorema 6, obţinem că numărul de faze nu este mai mare de $2\lfloor \sqrt{\nu(G)} \rfloor + 2$.

Astfel avem următorul algoritm pentru determinarea unui cuplaj de cardinal maxim într-un graf dat G:

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

```
M \leftarrow \varnothing;
repeat
determină \mathcal{P} o familie maximală de drumuri de creştere minime relativ la M disjuncte pe noduri;
for (P \in \mathcal{P}) do
M \leftarrow M \triangle P;
end for
until (\mathcal{P} = \varnothing)
```

Complexitatea timp a algoritmului de mai sus este $\mathcal{O}(\sqrt{n}A)$, unde A este complexitatea timp a determinării familiei \mathcal{P} .

În cazul grafurilor bipartite, Hopcroft şi Karp au arătat că aceasta poate fi obţinută în $\mathcal{O}(n+m)$ şi, deci, întreg algoritmul are complexitatea timp $\mathcal{O}(m\sqrt{n})$.

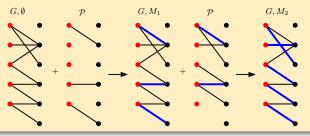
Acest rezultat a fost extins la grafuri arbitrare de către Micali și Vazirani (1980) folosind o structură de date elaborată pentru a întreține etichetele asociate nodurilor pentru construcția drumurilor de creștere minime.

Să considerăm cazul grafurilor bipartite: G = (S, T; E) și $M \in \mathcal{M}_G$. Pornind cu una dintre clase, de exemplu S, considerăm mulțimea extremităților inițiale ale unor drumuri de creștere $S \cap E(M)$. Din fiecare astfel de nod pornim, în paralel, construcția unor drumuri alternate întro manieră bfs. Primul drum de creștere obținut oprește construcția, oferind lungimea minimă a unui drum de creștere. Familia \mathcal{P} este obținută folosind etichetele și listele de adiacență în $\mathcal{O}(n+m)$.

Detaliile sunt omise; un exemplu este dat pe slide-ul următor.

Oraphi zugomanno - O. Oromora - Oraphi zugomanno - O. Oromora - Oraphi zugomanno

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *



Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C.

Rețele de transport

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

O rețea (de transport) cu sursa s și destinația t este o tuplă R = (G, s, t, c) unde:

- G = (V, E) este un digraf,
- $ullet \ s,\,t\in V;\,s
 eq t;\,d^+_G(s)>0;\,d^-_G(t)>0,$
- $c: E \to \mathbb{R}_+$; c(e) este capacitatea arcului e.

Vom presupune că $V=\{1,2,\ldots,n\}\ (n\in\mathbb{N}^*)$ și |E|=m. Extindem funcția c la $c:V\times V\to\mathbb{R}_+$ prin

$$c((i,j)) = \left\{egin{array}{ll} c(ij), & ext{dacă} \ ij \in E \ 0, & ext{altfel} \end{array}
ight.$$

și notăm $c((i,j)) = c_{ij}$.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Flow

Definiție

Un flux in R = (G, s, t, c) este o funcție $x : V \times V \to \mathbb{R}$ a. î.

- (i) $0 \leqslant x_{ij} \leqslant c_{ij}$, $\forall (i,j) \in V \times V$,
- $ext{(ii)} \ \sum_{j \in V} x_{ji} \sum_{j \in V} x_{ij} = ext{0, } orall i \in V \setminus \{s,t\}.$

Remarci

- Dacă $ij \in E$ atunci x_{ij} este flux (transportat) de-a lungul arcului ij.
- Constrângerile (i) cer ca fluxul pe fiecare arc să fie ne-negativ și să nu depășească capacitatea.
- Constrângerile (ii), (legea de conservare), cer ca suma fluxurilor de pe arcele care intră într-un nod i să fie egală cu suma fluxurilor de pe arcele care ies din i (fluxul care intră este egal cu fluxul care iese).

Valoarea fluxului

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

• Să observăm că, din modul în care am extins funcția c la $V \times V$, constrângerile (i) implică $x_{ij} = 0$ când $ij \notin E$. Astfel, un flux este de fapt o funcție definită pe E. Preferăm extensia sa pe $V \times V$ pentru a simplifica notațiile.

Fie x un flux în R = (G, s, t, c). Dacă adunăm toate constrângerile (ii) (pentru $i \in V \setminus \{s, t\}$) obţinem

$$egin{aligned} 0 &= \sum_{i
eq s,t} \left(\sum_{j \in V} x_{ji} - \sum_{j \in V} x_{ij}
ight) = \sum_{i
eq s,t} \sum_{j
eq s,t} x_{ji} - \sum_{i
eq s,t} \sum_{j
eq s,t} x_{ij} + \ &+ \sum_{i
eq s,t} x_{si} + \sum_{i
eq s,t} x_{ti} - \sum_{i
eq s,t} x_{is} - \sum_{i
eq s,t} x_{it} = \end{aligned}$$

Graph Algoriums * C. Cronoru - Graph Algoriums * C. Cronoru - Graph Algoriums * C. Cronoru

Valoarea fluxului

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

$$=\left(\sum_{i\in V}x_{si}-\sum_{i\in V}x_{is}
ight)-\left(\sum_{i\in V}x_{it}-\sum_{i\in V}x_{ti}
ight)$$
 ,

- C. Croitoru - Grapii Argonuliiis 🕆 C. Croitoru - Grapii Argonuliiis 🕆 C. Croitoru - Grapii Argonuliiis

Definiție

Valoarea fluxului x în R = (G, s, t, c) este

$$v(x) = \sum_{i \in V} x_{it} - \sum_{i \in V} x_{ti}.$$

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru

În cuvinte, v(x) este fluxul net care ajunge în destinația rețelei sau, după cum am demonstrat mai sus, fluxul net care părăsește sursa rețelei. Să observăm că în orice rețea R=(G,s,t,c) există un flux: x^0 , fluxul nul, cu $x_{ij}^0=0$, $\forall ij\in E$ și $v(x^0)=0$.

Problema fluxului maxim

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Problema fluxului maxim: Dată R = (G, s, t, c) o rețea, să se determine un flux de valoare maximă.

Problema fluxului maxim poate fi văzută ca o problemă LP:

$$egin{array}{ll} \max & v & \sum_{j \in V} x_{ji} - \sum_{j \in V} x_{ij} = 0, orall i
ot= s, t \ & \sum_{j \in V} x_{js} - \sum_{j \in V} x_{sj} = -v \ & \sum_{j \in V} x_{jt} - \sum_{j \in V} x_{tj} = v \ & 0 \leqslant x_{ij} \leqslant c_{ij}, orall i
ot= E \end{array}$$

Cu toatea acestea, vom considera a abordare combinatorială directă care este importantă când există constrângeri de integralitate a unor variabile (de exemplu fluxul de pe arce).

Exerciții pentru seminarul din săptămâna a 11-a

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Exercițiul 1. Fie X o mulțime finită, $X_1, \ldots, X_n \subseteq X$, şi $d_1, d_2, \ldots d_n \in \mathbb{N}$. Arătați că există n submulțimi disjuncte $Y_i \subseteq X_i$, $|Y_i| = d_i$, $\forall i = \overline{1, n}$ dacă și numai dacă

$$\left|igcup_{i\in I} X_i
ight|\geqslant \sum_{i\in I} d_i,$$

pentru orice $I \subseteq \{1, \ldots, n\}$.

Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Exercitiul 2. Orice graf p-regular bipartit admite cuplaj perfect.

Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exercițiul 3. Fie G=(S,T;E) un graf bipartit. Folosind teorema lui Hall demonstrați că, pentru fiecare $0 \le k \le |S|$, G are un cuplaj de cardinal cel puțin |S|-k dacă și numai dacă $|N_G(A)| \ge |A|-k$, $\forall A \subseteq S$.

Exerciții pentru seminarul din săptămâna a 11-a

Exercițiul 4. Utilizând teorema lui Tutte arătați că un graf 2-muchie conex și 3-regulat admite cuplaj perfect.

Exercițiul 5. Fie G=(V,E) un graf. O submulțime $A\subseteq V$ este numită m-independentă dacă G are un cuplaj M care saturează toate nodurile din A. Arătați că, pentru orice două mulțimi m-independente A și B cu |A|<|B|, se poate determina un nod $b\in B\setminus A$ astfel încât $A\cup\{b\}$ este de asemeni m-independentă (\Rightarrow toate mulțimile maximal m-independente au același cardinal).

Exercițiul 6. Fie T=(V,E) un arbore cu rădăcină; îi notăm cu r rădăcina şi cu parent(v) strămoşul direct al oricărui nod $v \neq r$. Un cuplaj M al lui T este numit propriu dacă orice nod nesaturat de M, $v \neq r$, are un frate w astfel încât w $parent(v) \in M$.

- (a) Arătați că orice cuplaj propriu este un cuplaj de cardinal maxim.
- (b) Găsiţi în $\mathcal{O}(n)$ un cuplaj propriu pentru un arbore de ordin n.