

## Laborator 5 – Termen limită: laboratorul curent

### Tematica Laboratorului:

1. Identificarea arhitecturii proiectului și împărțirea lui pe module
2. Coordonarea echipei, colaborare, implicare, auto-organizarea echipei.
3. Mod de lucru: Se vor identifica principalele module și în funcție de asta se vor construi echipele de lucru. Fiecare echipă va desemna un ScrumMaster.

### Problema [punctaj 20 puncte]

- 1) Pe tematica laboratorului se va construi diagrama cu principalele componente ale proiectului. În funcție de această diagramă se vor identifica modulele principale ale aplicației, care vor fi împărțite pe echipe de lucru. Fiecare echipă își va alege ScrumMasterul (**4 puncte**).
- 2) Definirea documentului Product Backlog: fiecare modul va decide ce cerințe va avea de făcut până la sfârșitul semestrului (**4 puncte**)
- 3) Realizarea diagramelor C4 de care e nevoie pentru fiecare modul (**4 puncte**)
- 4) Realizarea diagramelor UML de care e nevoie pentru fiecare modul (**4 puncte**)
- 5) Pregătirea pentru iterația 1: se va stabili ce se va implementa în iterația 1 și se va negocia DoD și durata acestei prime iterații (**4 puncte**)
- 6) ScrumMasterul va ști ce au făcut toți membrii echipei și va face prezentarea pe scurt a componentelor realizate de aceștia. De asemenea această persoană va stabili și va negocia punctajul pe care-l merită echipa

Se va lucra colaborativ pe Github, GoogleDocs și pe Trello.

### Recomandări

1. **În timpul laboratorului:** Se va discuta la tablă arhitectura proiectului, se vor identifica principalele module și se vor împărți pe echipe.