Project Charter

* 1. Nama Proyek

“Sistem Appointment Game Publisher”

* 1. Nama Tim

Kelompok 1 A11.4624 SC

* 1. Tanggal Mulai Proyek

22 Maret 2021

* 1. Tanggal Berakhir Proyek

21 Juni 2021

* 1. Deskripsi Proyek

Suatu aplikasi menghubungkan antara game designer dengan game publisher. Aplikasi ini berfungsi untuk manajemen pertemuan publisher dengan game designer. Beberapa fitur didalamnya antara lain: masing2 pengguna dapat melihat review appointment bulanannya masing-masing, reminder/ notifikasi, dan juga report/ log yang bisa di export ke dalam file csv. Di dalam aplikasi ini juga dapat menampilkan penjadwalan sampai ke level hari atau bahkan jam tertentu. Designer dapat membuat janji baru kepada publisher tertentu. Publisher dapat menentukan available time yang diharapkan untuk semua hari. Designer dapat membuat suatu project dari menu project dan menghubungkan project tersebut dengan suatu appointment. Project yang dibuat memiliki detail game dan status tambahan tertentu: Info Project: info game, game designer, status project, status development..

* 1. Stakeholder

Pemilik : Kelompok 1 4624SC

Ketua Proyek : Andra Satria Hermawan

Penanggung Jawab : Tifan Dwi Avianto

Front-End Development :

1. Anton Saputro
2. Bayu Pangestu

Back-end Development : Danu Hartanto

Project Scope Statement

1. Ruang Lingkup

Sebuah Aplikasi yang dapat menghubungkan game designer dan game publisher, dengan system Appointment untuk kedua sisi. Dapat digunakan untuk meliah review jadwal bulanan, reminder/ notifikasi juga report yang dapat di export dalam bentuk .cs .

1. Deskripsi Fungsionalitas

* Login sebagai Game Desaigner
* Login sebagai Game Publisher
* Reminder/ notifikasi
* Permintaan Pertemuan dengan game Publlisher
* Mengatur Jadwal mingguan untuk game publisher.
* Fitur detai game.
* Export Laporan.

1. Work Breakdown Structure

|  |  |
| --- | --- |
| Tugas | Estimasi Waktu |
| Studi Kasus dan perancangan Konsep |  |
| * Analisis Kebutuhan Sistem | 2 Minggu |
| * Analisis Kebutuhan User | 2 Minggu |
| Perancangan Desain |  |
| * Desain Prototype | 1 Minggu |
| * Desain UI dan UX | 2 Minggu |
| Pengembangan sistem |  |
| * Front-end Development | 1 Minggu |
| * Back-end Development | 2 Minggu |
| Debugging dan testing | 2 Minggu |
| Pembuatan Laporan | 2 Minggu |

Sistem Appoinment Game Publisher

Laporan

Debungging dan Testing

Pengembangan Sistem

Perancangan Desain

Perancangan Konsep

Front-end Development

Desain Prototype

Analisis Kebutuhan Sistem

Back-end Development

Desain UI dan UX

Analisis Kebutuhan User

Gantt Chart

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Proses | Maret | April | Mei | Juni |
| Studi Kasus dan perancangan Konsep |  |  |  |  |
| Perancangan Desain |  |  |  |  |
| Pengembangan Sistem |  |  |  |  |
| Debugging dan testing |  |  |  |  |
| Pembuatan Laporan |  |  |  |  |