PROYEK PERANGKAT LUNAK  
**GAME INDONESIA**



Anggota Kelompok:

Tifan Dwi Avianto (A11.2017.10629)

Andra Satria Hermawan (A11.2018.11194)  
Anton Saputro (A11.2017.10484)

Danu Hartanto (A11.2017.10606 )

Bayu Pangestu (A11.2018.11031)

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**Jl. Imam Bonjol No. 207, Pendrikan Kidul, Kec. Semarang Tengah, Kota Semarang  
Jawa Tengah 50131

www.dinus.ac.id

**PROJECT CHARTER**

* 1. Nama Proyek

“Game Publisher Kita”

* 1. Nama Tim  
     Kelompok 1 A11.4624 SC
  2. Tanggal Mulai Proyek

22 Maret 2021

* 1. Tanggal Berakhir Proyek

21 Juni 2021

* 1. Deskripsi Proyek

Beberapa fitur didalamnya antara lain: masing2 pengguna dapat melihat review appointment bulanannya masing-masing, reminder/ notifikasi, dan juga report/ log yang bisa di export ke dalam file csv. Di dalam aplikasi ini juga dapat menampilkan penjadwalan sampai ke level hari atau bahkan jam tertentu. Designer dapat membuat janji baru kepada publisher tertentu. Publisher dapat menentukan available time yang diharapkan untuk semua hari. Designer dapat membuat suatu project dari menu project dan menghubungkan project tersebut dengan suatu appointment. Project yang dibuat memiliki detail game dan status tambahan tertentu: Info Project: info game, game designer, status project, status development..

Suatu Aplikasi yang menghubungkan game creator dan pengguna secara bebas. Aplikasi ini dapat digunakan oleh seorang creator game yang mana ingin mempublish aplikasinya diinternet sehingga dapat dinikmati oleh orang lain. Aplikasi ini juga bisa digunakan oleh user biasa yang mana akan bisa menikmati game-game local. Adapaun beberapa fitur didalam aplikasi adalah login untuk user dan login untuk game creator. Halaman untuk user yang mana akan berisi game yang dimiliki, pesan, dan wishlist .sedangkan untuk game creator adalah fitur upload game, dan detail game yang sudah pernah diupload. User juga dapat memainkan beberapa game online yang tersedia secara gratis.

* 1. Stakeholder

Pemilik : Kelompok 1 4624SC  
Ketua & Programmer : Andra Satria Hermawan

Project Manager : Tifan Dwi Avianto

UI/UX Designer : Danu Hartanto

Programmer : Anton Saputro

System Analyst : Bayu Pangestu

**PROJECT SCOPE STATEMENT**

1. Ruang Lingkup

Sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk memainkan game-game lokal buatan sendiri, dan juga untuk berbagi game buatan sendiri sebagai game creator. Game juga dapat dijual dengan harga yang ditentukan oleh game creator.

1. Deskripsi Fungsionalitas

* Login sebagai user
* Login sebagai Game creator
* Fitur pesan
* Upload game
* Fitur detail game.
* Bermain game online secara gratis.

1. Work Breakdown Structure

|  |  |
| --- | --- |
| **Tugas** | **Estimasi Waktu** |
| Studi Kasus dan perancangan Konsep |  |
| * Analisis Kebutuhan Sistem | 1 Minggu |
| * Analisis Kebutuhan User | 1 Minggu |
| Perancangan Desain |  |
| * Desain Prototype | 1 Minggu |
| * Desain UI | 5 Hari |
| * Desain UX | 1 Minggu |
| * Desain Database | 1 Minggu |
| Pengembangan sistem |  |
| * Front-end Development | 1 Minggu |
| * Back-end Development | 2 Minggu |
| Debugging dan testing | 2 Minggu |
| Pembuatan Laporan | 2 Minggu |

Sistem Appoinment Game Publisher

Laporan

Perancangan Konsep

Pengembangan Sistem

Debungging dan Testing

Perancangan Desain

Analisis Kebutuhan Sistem

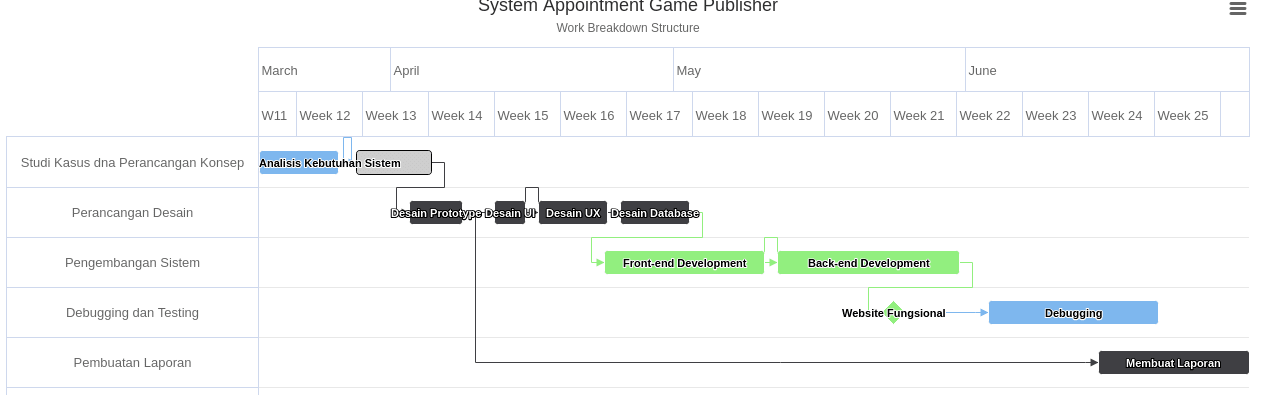
Desain Prototype

Front-end Development

Back-end Development

Desain UI dan UX

Analisis Kebutuhan User



**WIREFRAME**

Aplikasi yang digunakan untuk membuat Wireframe adalah Whimsical. Whimsical adalah salah satu web application pembuat flowchart yang cukup terkenal, dengan menggunakan whisical kamu bisa membuat berbagai macam flowchart seperti DFD ERD bahkan hingga membuat wireframe. whimsical menyediakan 4 free board yang bisa kamu manfaatkan untuk membuat berbagai flowchart.

Berikut adalah wireframe dari aplikasi Game Publisher kami.

Link projek pada whimsical:

<https://whimsical.com/gameina-Bkg4kghtLA3ktKje2eV3NR>

