

ANALISIS PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK - A

UJIAN TENGAH SEMESTER

Kelompok 3

Nama

Aditya Nur Lintang

Alip Khoeril Akbar

Andra Teguh Ramadhan

Andra Alfre

Arga Bona Simarmata

NPM

4523210003

4523210009

4523210017

4523210018

4523210020

Ketua



Jawaban

Aktor/Role

Penjual

Role:

Sebagai pengelola sistem, bertanggung jawab dalam menyediakan informasi menu, memproses pesanan yang masuk, mengelola data pesanan, dan menerima pembayaran.

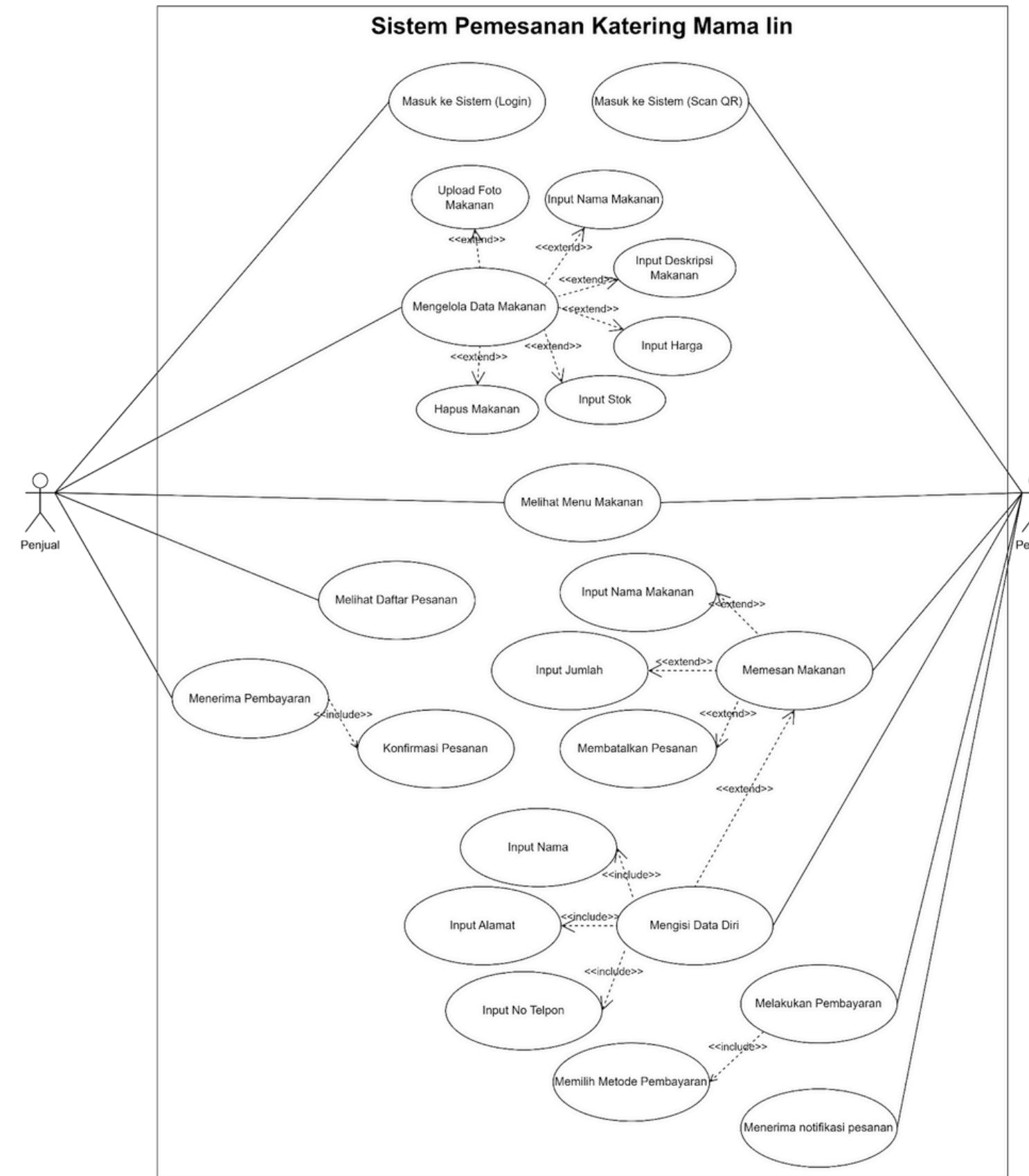
Pembeli

Role:

Sebagai pengguna sistem, pembeli melakukan pemesanan makanan, mengisi data pribadi, memilih metode pembayaran, dan menerima notifikasi pesanan.

Jawaban

Use Case Diagram



Jawaban

Entitas Utama/master

Pembeli

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
id_pembeli	String (PK)	Id unik milik pembeli
nama_pembeli	String	Nama Lengkap pembeli
alamat	String	Alamat lengkap pembeli
notelp	String	Nomor telepon pembeli

Jawaban

Entitas Utama/master

Makanan

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
id_makanan	String (PK)	Id unik makanan
nama_makanan	String	Nama makanan
stok	Int	Stok tersedia
harga	Double	Harga makanan
foto	String	File foto dari makanan
deskripsi	String	Deskripsi dari makanan

Jawaban

Entitas Utama/master

Pesanan

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
id_pesanan	String (PK)	Id unik milik pesanan
id_pembeli	String (FK)	Relasi ke tabel Pembeli
id_makanan	String (FK)	Relasi ke tabel Makanan
jumlah	Int	Jumlah makanan yang dipesan
subtotal	Double	Harga dikali jumlah
waktu_pesan	Datetime	Waktu pesan

Jawaban

Entitas Utama/master

Pembayaran

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
id_pembayaran	String(PK)	Id unik milik pembayaran
id_pesanan	String (FK)	Relasi ke tabel Pesanan
subtotal	Double	Total harga yang dibayarkan
metode	String	Metode yang digunakan ENUM ('COD', 'Transfer')
waktu_pembayaran	Datetime	Waktu pesanan dibayarkan

Jawaban

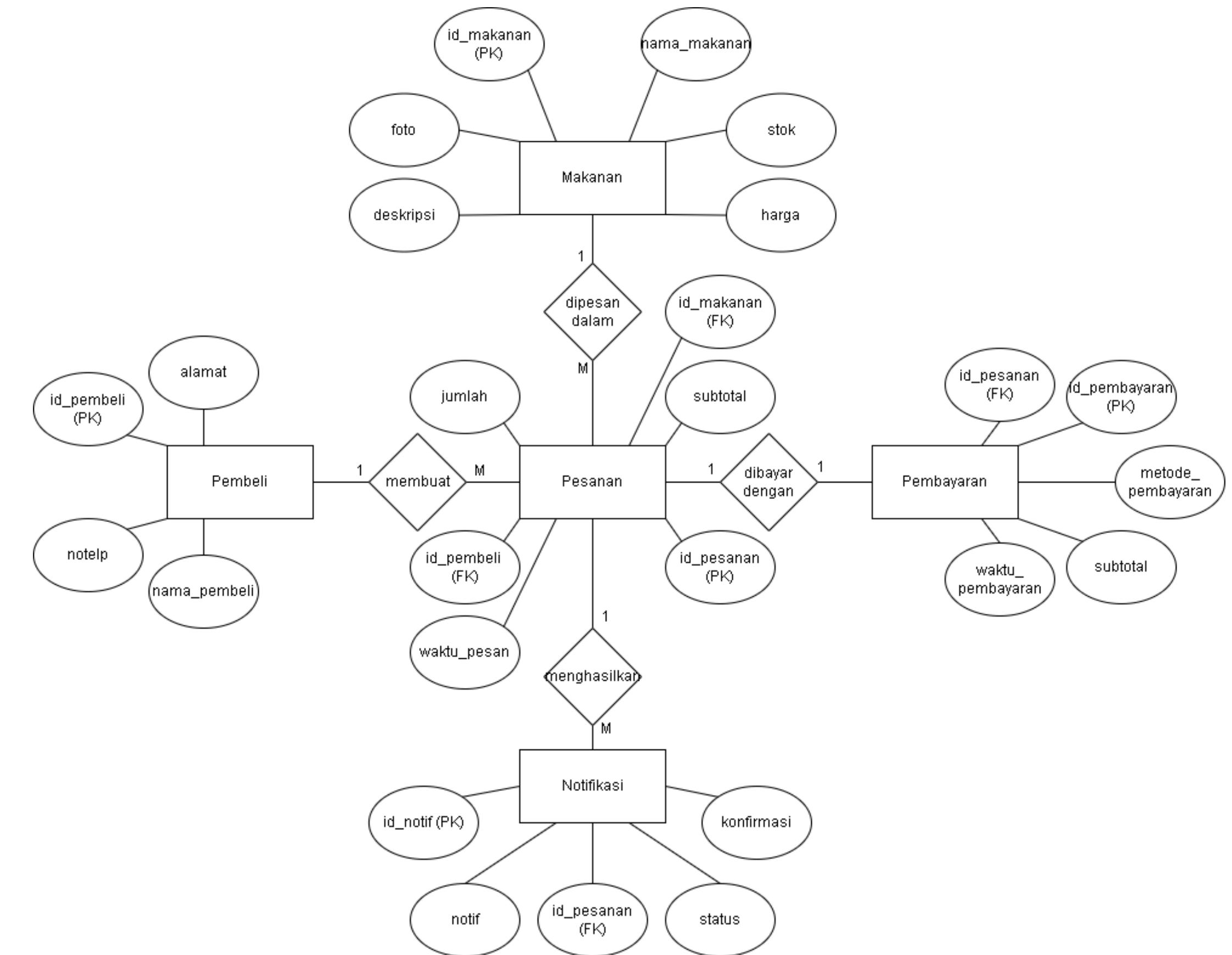
Entitas Utama/master

Notifikasi

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
id_notif	String (PK)	Id unik pembayaran
id_pesanan	String (FK)	Relasi ke tabel Pesanan
konfirmasi	boolean	Tanggal pembayaran
status	String	Status dari pesanan ('pending', 'selesai')
notif	String	Notifikasi pemesanan selesai

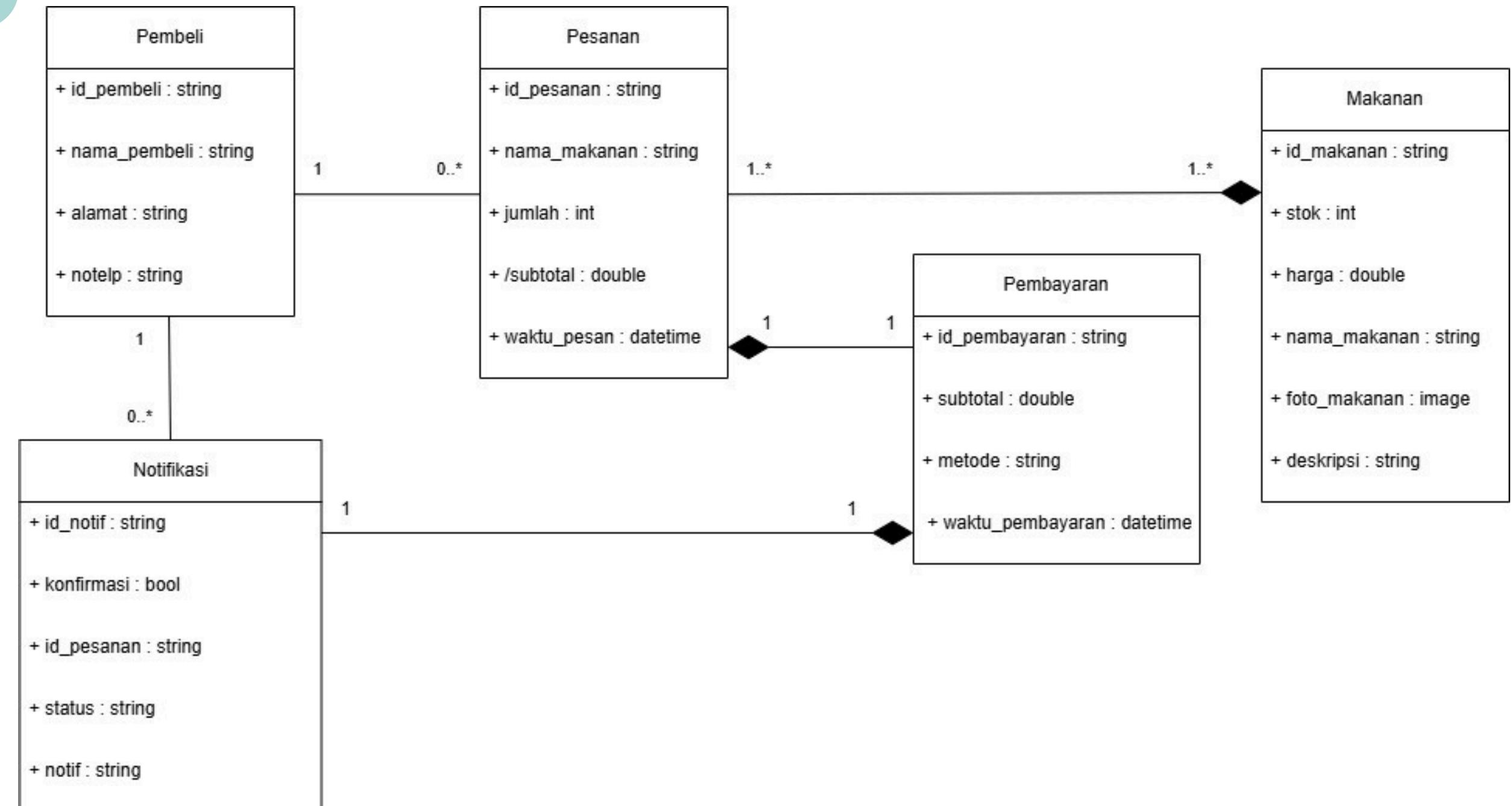
Jawaban

Relasi



Jawaban

Class Diagram





Terima Kasih