

# AIR CANVAS

Echipa:

- Cincu Andrada Maria Alexandra
- Chira Andreea-Marina

# Cuprins

1. Descrierea Proiectului
2. Librariile Folosite
3. Output-ul Aplicatiei

# 1. Descriere

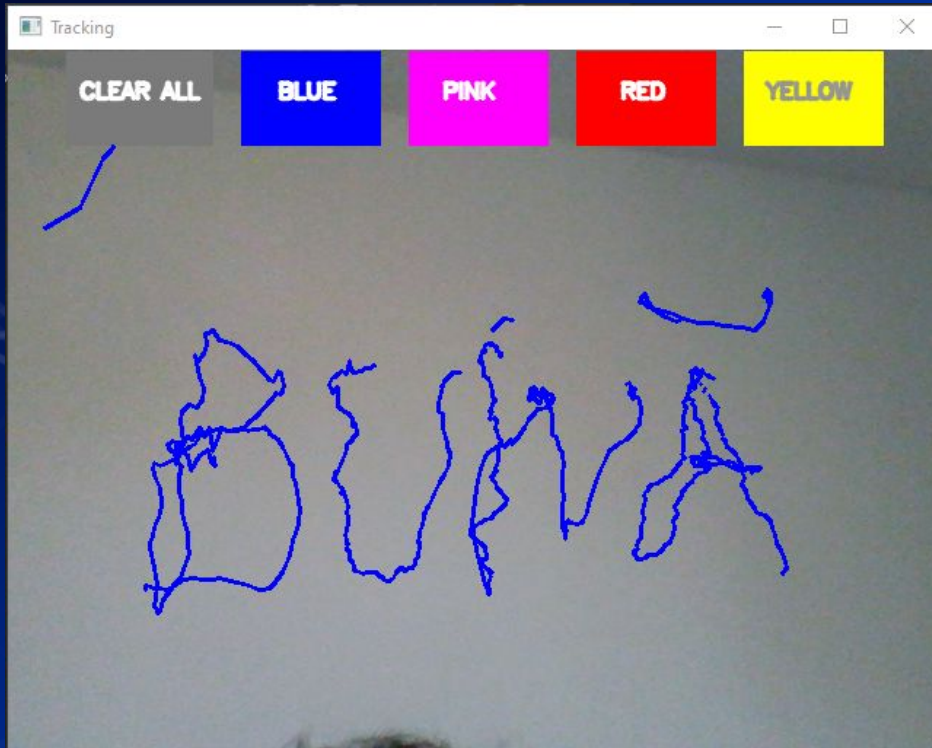
Aplicatia Air Canvas presupune desenarea in aer prin capturarea miscarii culorii unui marker folosind camera web.

## 2. Librarii folosite

- Numpy
- OpenCV
- Collection-Deque

### 3. Output-ul Aplicatiei

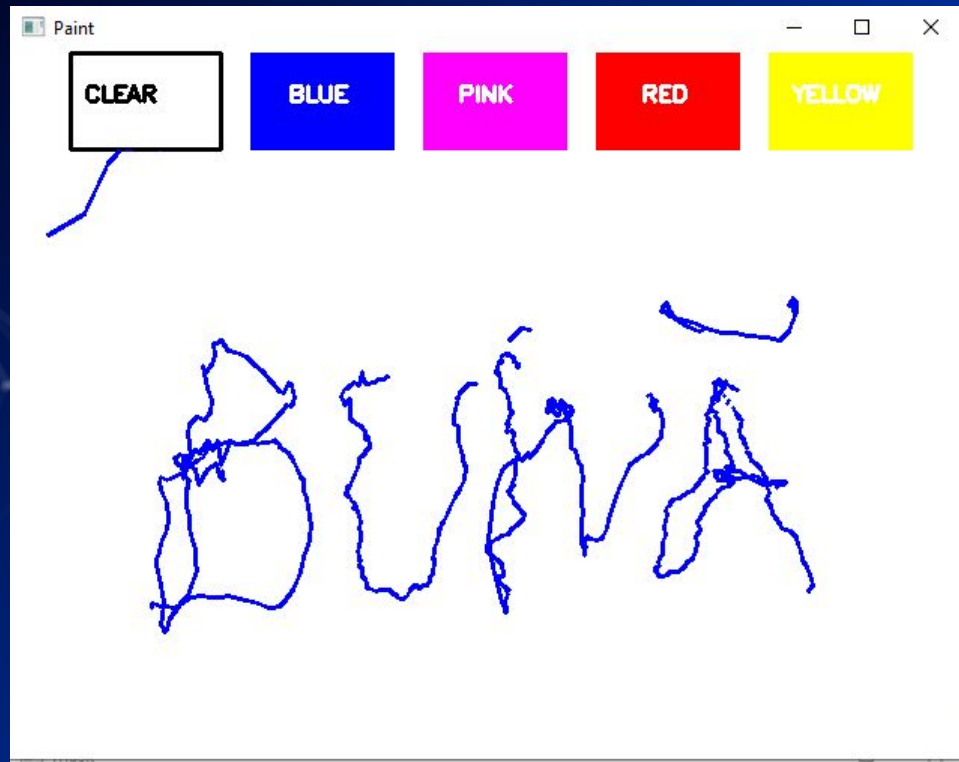
- Web Cam( Tracking )
- White Canvas( Paint)
- Black Canvas( Mask)



## Web Cam

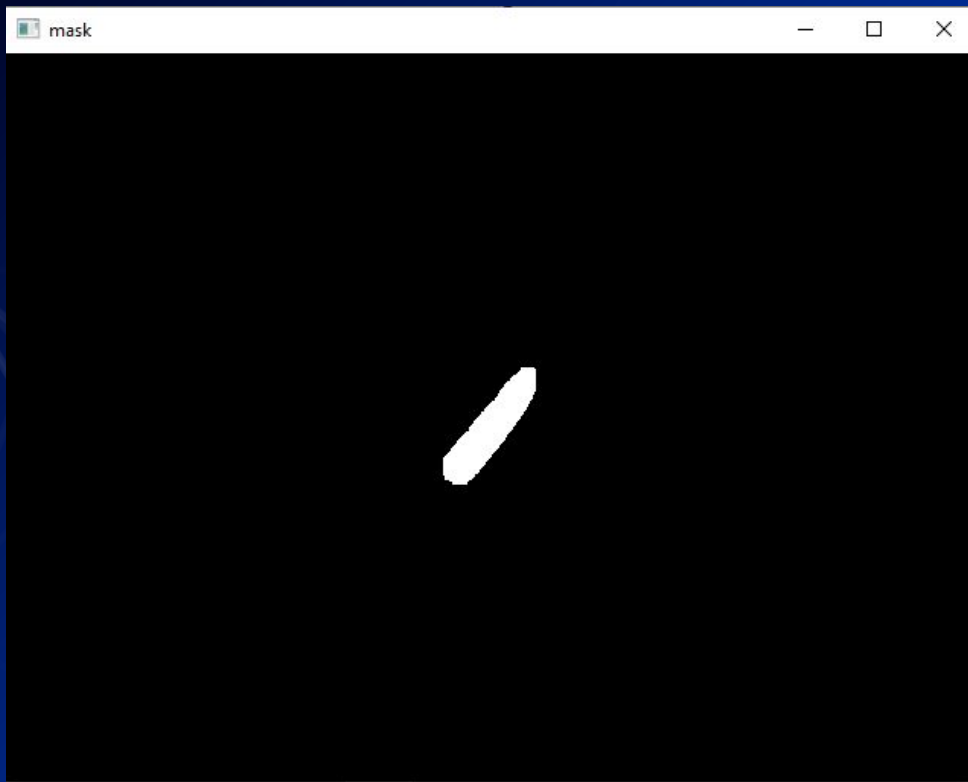
Acesta este canvas-ul principal care captureaza obiectul si culoarea pentru afisarea desenelor.





**White Canvas**

Acesta este canvas-ul alb care afiseaza desenele din canvas-ul principal.



## Black Canvas

Acesta este canvas-ul negru  
care detecteaza obiectul si  
miscarea acestuia.





**Va multumim!**