

ESCOPO DO PROJETO

Locação de Veículos (Carros)

Prof. MEng. Rodrigo Curvêllo - rodrigo.curvello@ifc.edu.br

04 de novembro de 2024

1. Objetivo

Identificar a abrangência do projeto informando os seus limites. O sistema de Locação de Veículos (Carros) deverá manter Veículos, Agente de Locação, Aluguel e Cliente. Entende-se por manter as funções contidas no CRUD (Create, Read, Update e Delete).

O sistema deverá conter três níveis de perfis de acesso:

Cliente: Poderá verificar seu(s) carro(s) alugado(s), a partir do seu perfil, apenas leitura.

Agente (Agente de Locação): além de poder ver os clientes e seus respectivos carros alugados, poderá gerenciar o aluguel de novos carros com seus respectivos clientes, e também liberar carros que forem entregues por clientes.

Admin: usuário que gerencia tudo no sistema, terá acesso das mesmas coisas que o Agente, porém poderá realizar cadastro de novos veículos, e também excluir veículos que a Locadora possui.

Exemplos de dados gerenciais do perfil Admin:

1. Veículos que a Locadora possui;
2. Aluguel por Cliente;
3. Veículos alugados / não alugados;
4. Lista de clientes;
5. Cadastro de novos Veículos.

2. Funcionalidades

1. Permitir a efetivação de aluguel, contendo os dados do cliente, Agente de Locação e veículo;

2. Deve existir a possibilidade de ativar e desativar Cliente e Agente do sistema;

3. Ao desativar o Agente, os dados permanecem no banco de dados porém o acesso ao sistema é negado;
4. Possibilidade de inserir observações adicionais ou não no momento do aluguel dos veículos;
5. Utilização de criptografia para armazenamento da senha no banco de dados;
6. Controle de acesso ao sistema, o que cada classe de usuário poderá acessar;
7. Gerenciamento de novos Clientes, Agentes;
8. Gerar PDF com alguns dados do aluguel para o cliente;
9. Estar adequada a LGPD - Lei Geral de Proteção de Dados;
10. Utilizar o conceito de Programação Orientada a Objetos.

3. Funcionalidades que não estão nessa proposta

1. Controle de Formas de Pagamentos ou Parcelamentos;
2. Controle automático de Datas;
3. Integração com outros sistemas;
4. Log das ações realizadas no sistema;
5. Envio de mensagens;
6. Gerenciamento automático de saída e recepção de veículos.

4. Estrutura Necessária

1. Computador que será usado como servidor Web com acesso a rede local ou Internet;
2. Tela ou projetor para apresentação das funcionalidades em sala;

5. Repositório

Coloque aqui o link do seu repositório público desse projeto. A organização desse repositório e commits serão avaliados.