```
FUNCTION Simp13 (h, f0, f1, f2)
                                                   FUNCTION SimpInt(a,b,n,f)
  Simp13 = 2*h*(f0+4*f1+f2) / 6
                                                     h = (b - a) / n
                                                     IF n = 1 THEN
END Simp13
                                                       sum = Trap(h, f_{n-1}, f_n)
b)
                                                     FLSE
FUNCTION Simp38 (h, f0, f1, f2, f3)
                                                       m = n
  Simp38 = 3*h* (f0+3*(f1+f2)+f3) / 8
                                                       odd = n / 2 - INT(n / 2)
END Simp38
                                                        IF odd > 0 AND n > 1 THEN
                                                           sum = sum + Simp38(h, f_{n-3}, f_{n-2}, f_{n-1}, f_n)
c)
                                                          m = n - 3
FUNCTION Simp13m (h,n,f)
                                                        END IF
  sum = f(0)
                                                        IF m > 1 THEN
  DOFOR i = 1, n - 2, 2
                                                          sum = sum + Simp13m(h, m, f)
    sum = sum + 4 * f_i + 2 * f_{i+1}
                                                       END IF
  END DO
                                                     END IF
  sum = sum + 4 * f_{n-1} + f_n
                                                     SimpInt = sum
  Simp13m = h * sum / 3
                                                   END SimpInt
END Simp13m
```

## **FIGURA 21.13**

Seudocódigo para las reglas de Simpson. a) Regla de Simpson 1/3 para una sola aplicación, b) regla de Simpson 3/8 para una sola aplicación, c) regla de Simpson 1/3 de aplicación múltiple, y d) regla de Simpson de aplicación múltiple para un número de segmentos tanto impares como pares. Observe que para todos los casos n debe ser ≥ 1.

**TABLA 21.2** Fórmulas de integración cerrada de Newton-Cotes. Las fórmulas se presentan en el formato de la ecuación (21.5) de manera que el peso de los datos para estimar la altura promedio es aparente. El tamaño de paso está dado por h = (b - a)/n.

Segmentos (n)	Punto	s Nombre	Fórmula	Error de truncamiento
1	2	Regla del trapecio	$(b-a)\frac{f(x_0)+f(x_1)}{2}$	– (1/12)h³ f"(ξ)
2	3	Regla de Simpson 1/3	$(b-a)\frac{f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)}{6}$	- (1/90)h <sup>5</sup> f <sup>(4)</sup> (\$)
3	4	Regla de Simpson 3/8	$(b-a)\frac{f(x_0) + 3f(x_1) + 3f(x_2) + f(x_3)}{8}$	- (3/80)h <sup>5</sup> f <sup>(4)</sup> (\$)
4	5	Regla de Boole	$(b-a)\frac{7f(x_0)+32f(x_1)+12f(x_2)+32f(x_3)+7f(x_4)}{90}$	- (8/945)h <sup>7</sup> f <sup>(6)</sup> (\$)
5	6		$(b-a)\frac{19f(x_0)+75f(x_1)+50f(x_2)+50f(x_3)+75f(x_4)+19)f(x_5)}{288}$	<u> </u> - (275/12096)h <sup>7</sup> f <sup>(6)</sup> (ξ)

pares y puntos impares (por ejemplo, la regla 1/3 y la regla de Boole) usualmente son los métodos de preferencia.

Sin embargo, se debe resaltar que, en la práctica de la ingeniería, las fórmulas de grado superior (es decir, con más de cuatro puntos) son poco utilizadas. Las reglas de Simpson bastan para la mayoría de las aplicaciones. La exactitud se puede mejorar al