



PELAKSANA PUSAT
KAMPUS MERDEKA



GAMELAB
INDONESIA



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA

SERTIFIKAT MSIB

Diberikan kepada :

ANDRA ELJA PRAMA

ID Kegiatan : 9277205 - Politeknik Negeri Padang - Sistem Informasi
Sebagai :

Peserta MSIB Angkatan 6 Kelas Industri Web Fullstack Developer 2

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT Educa Sisfomedia Indonesia** dalam program **Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** dengan project/posisi/kegiatan **Studi Independen Bersertifikat, Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** yang diselenggarakan pada **tanggal 16 Februari 2024 - 30 Juni 2024**



Salatiga, 2 Juli 2024

Verifikasi Sertifikat

gamelab.id/certificate/GL2946934162



Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia

Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
1.	Critical Thinking	Peserta mampu mengetahui tingkat berpikir kritis, tujuan dan manfaat berpikir kritis, dan bagaimana meningkatkan kemampuan berpikir kritis. Sehingga karakter-karakter positif berpikir kritis dapat diimplementasikan di berbagai lini kehidupan dan profesi.	10 Jam	80	Peserta memiliki kemampuan berpikir kritis yang baik, namun masih perlu mengembangkan argumen yang lebih kuat dan mempertimbangkan perspektif alternatif.
2.	Logika dan Algoritma Pemrograman	Peserta mampu mengenal logika pemrograman dan gerbang logika, memahami pembuatan diagram alir dan menggunakannya untuk penyelesaian masalah dengan fungsi.	40 Jam	80	Peserta memahami konsep dasar algoritma dan pemrograman dengan baik, meski masih memerlukan pengembangan dalam penerapan logika yang lebih kompleks.
3.	HTML, CSS, dan JavaScript	Peserta mampu mengenal fundamental pembuatan website yang interaktif menggunakan HTML dan CSS, serta memahami penggunaan JavaScript untuk meningkatkan fungsionalitas dan interaktivitas pada website.	90 Jam	90	Peserta menunjukkan penguasaan yang mendalam dalam HTML, CSS, dan JavaScript, dengan kode yang bersih dan efektif.
4.	Creativity	Peserta dapat memahami kreativitas sekaligus mengidentifikasi potensi kreatif yang ada di dalam dirinya sehingga peserta dapat meningkatkan dan menerapkan keterampilan kreatif tersebut dalam berbagai bidang.	10 Jam	80	Peserta memiliki kemampuan kreatif yang solid, namun perlu mengembangkan lebih banyak variasi dalam pendekatan mereka.
5.	JavaScript dan jQuery	Peserta dapat memahami JavaScript sebagai bahasa pemrograman dasar dan jQuery sebagai library siap pakai untuk antarmuka yang dinamis.	100 Jam	90	Peserta memiliki kemampuan yang sangat baik dalam JavaScript dan jQuery, mampu mengimplementasikan fitur interaktif dengan efektif.
6.	Bootstrap dan SASS	Peserta dapat membuat web yang dinamis menggunakan Bootstrap dan SASS	120 Jam	90	Peserta memiliki kemampuan yang sangat baik dalam Bootstrap dan Sass, mampu mengimplementasikan desain responsif dan kustom dengan efektif.
7.	Communication	Peserta dapat memahami pentingnya keterampilan komunikasi secara efektif untuk menunjang karir.	10 Jam	80	Peserta memiliki kemampuan komunikasi yang baik, namun perlu memperbaiki kejelasan dan ketepatan dalam menyampaikan pesan.
8.	PHP dan MySQL	Peserta dapat memahami database PHP dan MySQL untuk menjadi full stack developer	120 Jam	90	Peserta menunjukkan keterampilan yang kuat dalam PHP dan MySQL, dengan pemahaman yang baik tentang manajemen database dan integrasi.
9.	Collaboration	Peserta dapat memahami proses kolaborasi di era digital dan menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari.	10 Jam	90	Peserta menunjukkan keterampilan kolaborasi yang sangat baik, dengan komunikasi yang jelas dan efektif.

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
10.	Laravel Framework	Peserta dapat membuat dynamic website menggunakan Laravel, framework PHP yang populer untuk membuat dynamic website	120 Jam	80	Peserta memahami dasar-dasar Laravel 10 dengan baik, namun perlu memperdalam pemahaman dalam penggunaan fitur-fitur lanjutan.
11.	Capstone Project	Peserta mampu mengimplementasikan kompetensi yang sudah di pelajari dalam pembuatan project sebuah aplikasi atau platform yang relevan dengan kebutuhan Industri.	270 Jam	90	Peserta memiliki kemampuan yang kuat dalam capstone project, mampu menggabungkan teori dan praktik dengan efektif.

**Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia**



Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.