



Andralude

Les activités ludiques qui
enchantent vos
événements



ANDRALUDE

en quelques mots

Des activités ludiques pour vos évènements

- ▶ Théâtre immersif
- ▶ Cinéma interactif
- ▶ Escape Games
- ▶ Jeux de rôles, jeux d'enquêtes, grandeurs natures
- ▶ Théâtre d'improvisation, catch d'improvisation
- ▶ Jeux de société (jeux de plateau géants, jeux de stratégie, jeux de cartes, jeux rapides...)
- ▶ Jeux de construction, jeux d'adresse, défis en équipe
- ▶ Jeux de hasard, loteries, jeux de grattage

Nous créons des jeux pour toutes sortes de publics, d'événements et d'objectifs, dans les cadres les plus surprenants.



QUI SOMMES NOUS ?

- ★ Une équipe **de game designers expérimentés**.
- ★ Plus de **500 créations originales**, des dizaines de milliers de joueurs depuis 20 ans
- ★ Pour le grand public et pour les entreprises
- ★ Pour l'événementiel, la communication, le conseil et la formation
- ★ Maintes fois **primés** (*As d'Or, Concours Lépine, Fondation Jacques Douce, Gobelet et Dé d'Or Boulogne-Billancourt...*)

Andralude est une marque de The Albert Mansbridge Institute.

Les ACTIVITÉS qui ENCHANTENT vos ÉVÉNEMENTS

★Activités

ANDRALUDE a développé une famille d'activités pour divertir les participants. Ces activités ont été pensées pour mobiliser des talents ou des capacités, variées, selon les envies ou les buts recherchés. Elles permettent à chacun de s'épanouir ou de se révéler, seul ou en groupe.

★Enchantement

ANDRALUDE propose avant tout de faire vivre une expérience, riche et unique, aux participants. Chaque prestation est pensée pour provoquer les émotions qui feront de ces quelques heures passées ensemble, un moment unique. Laissez une trace inoubliable chez chacun de vos participants et dans votre organisation, que ce soit par le rire, le partage, les efforts...

★Nos produits

Nos kits d'animation, sont pensés pour être déployés, lors des événements par **VOS EQUIPES**.

Vous achetez le matériel, nous vous transmettons les consignes et méthodes d'utilisation. Vous pouvez ensuite vous les approprier et les adapter. Vous avez la possibilité d'exploiter librement tout ou partie de ces éléments.

Vous gardez la main sur l'animation, avec votre style et votre équipe. Vous assurez les aspects organisationnels et logistiques, avec votre matériel ou vos solutions d'approvisionnement (location de site, de matériel et d'accessoire, intervenants, etc.)

★Nos services

Nos kits d'animation sont également pensés pour être déployés par nos soins, avec les équipes d'**ANDRALUDE** et nos partenaires.

Dans une démarche « all inclusive », nous allons jusqu'à prendre en charge la réservation du lieu, la mise à disposition de l'ensemble des accessoires et costumes pour les participants et la mise à disposition d'une équipe d'animation, qui assure les **SPECTACLES**, qui viennent enrichir chaque activité (et présentés en option).

Cette prestation fait l'objet d'un devis détaillé, vous permettant de sélectionner quels services vous souhaitez inclure dans notre prestation.





Nos activités phares



Théâtre d'improvisation, catch d'improvisation

Le théâtre d'improvisation, et ses dérivés comme le catch d'improvisation demande à l'improviseur de jouer sans texte prédéfini et sans mise en scène préalable, dans un temps imparti et selon ce que lui inspire un thème donné.

Généralement les improvisations se font à 2, 3 ou 4 participants et durent quelques minutes.

L'improvisation demande de développer son écoute des autres, de lâcher prise et de se faire confiance ainsi qu'aux autres. L'avantage de la formule courte est qu'elle permet de changer souvent de thème, de personnage et d'univers.

L'improvisation ne nécessite aucun matériel ni décors spécifique, les décors et accessoires sont généralement mimés par les participants.



Escape Game

Le jeu d'évasion ou Escape Game consiste la plupart du temps à tenter de s'échapper d'une pièce en un temps limité ou apporter une solution à un problème, trouver un trésor ou une formule magique. Il se pratique habituellement en groupe.

Comme dans un jeu de piste scénarisé, les joueurs doivent chercher des indices disséminés dans une ou plusieurs pièce(s), puis les combiner pour avancer.

Le jeu est construit autour d'une histoire, avec des décors et accessoires spécifiques.

Généralement les participants ne se mettent pas en scène. Durant le jeu, ils sont eux même avec leur compétences et leurs connaissances propres.



Théâtre immersif

Le théâtre immersif pousse le concept encore plus loin.

Dans un lieu et une ambiance atypiques, des comédiens jouent et improvisent une pièce sur fond d'une intrigue.

Les participants costumés incarnent des personnages secondaires. Ils participent avec les comédiens, à l'avancée de l'histoire. Ceux qui le souhaitent (aucune obligation) peuvent interagir avec les comédiens et le décor pour prendre part à l'intrigue.

Ceux qui préfèrent rester en posture de spectateur profiteront d'être au milieu de la pièce pour avoir une expérience théâtrale immersive tout à fait extraordinaire.

Pour la rendre inoubliable des spectacles chorégraphiés assurés par les comédiens viendront régulièrement ponctuer le déroulé de l'histoire.



Cinéma interactif

Le cinéma interactif consiste à visionner un film en groupe tout en s'immergeant dans l'univers du film. Les participants sont costumés et la salle de spectacle est décorée dans la thématique du film pour rendre l'expérience la plus immersive possible.

Pendant et après le film les participants sont invités à des ateliers en lien avec les moments phare du film et peuvent même aller jusqu'à rencontrer des sosies de certains acteurs.

Le déroulé du film peut être interrompu par les animateurs pour faire participer le public à travers des mini chorégraphies, des questionnaires ou la reprise en cœur de répliques cultes. Nos scénarios de soirée enquête peuvent être transformés à la demande en Théâtre immersif et réciproquement.



Jeux de rôles grande nature, soirée d'enquêtes

Le jeux de rôles grande nature ou le format soirée d'enquêtes reprennent certains mécanismes du théâtre d'improvisation, de l'Escape Game et du cinéma immersif.

Chaque participant est le protagoniste d'une histoire qui va se dérouler dans un temps imparti (de quelques heures dans les soirée d'enquêtes à potentiellement plusieurs jours) et dont il aura la possibilité d'influencer le déroulé et la conclusion.

Costumé dans le thème, immergé dans un lieu ou un décor approprié, le participant va incarner un personnage avec ses compétences, ses secrets et ses objectifs. En équipe ou en solo, il va devoir interagir avec les autres pour résoudre la situation. Il devra parfois agir sur un décor ou résoudre une énigme, parfois effectuer des actions physiques en accord avec son personnage et parfois prendre la parole en public.

Nos axes de valeur ajoutée

▶ Pour les participants

★ Activité physique

Le marqueur d'activité physique indique si les participants devront juste rester statiques, se déplacer, courir sur de courtes distances ou pratiquer un sport. A noter que dans les activités comme le théâtre immersif ou le jeu de rôle tous les personnages n'auront pas forcément les même actions à faire.

★ Humour

Le marqueur indique si le ton sera plutôt donné à l'amusement voire à la dérision ou à la concentration et au sérieux. Plus le marqueur est élevé plus la légèreté sera de mise.

★ Réflexion

Le marqueur indique que les participants devront passer du temps à résoudre des énigmes ou des problèmes. Plus le niveau est élevé, plus la réflexion pourra être complexe.

★ Communication

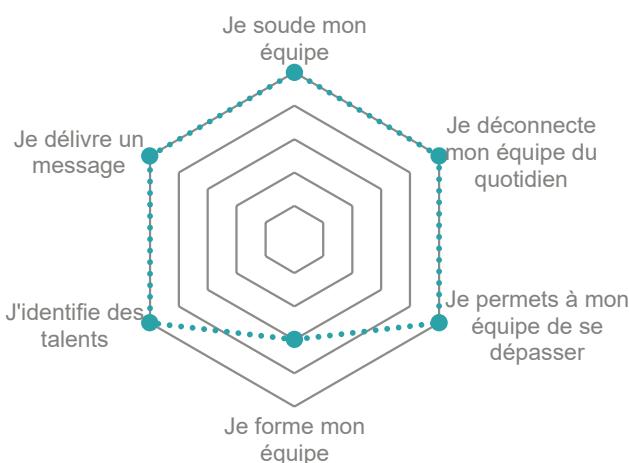
Le marqueur indique que les participants devront communiquer, parler, échanger, négocier. Plus le niveau est élevé plus les personnes devront échanger d'informations.

★ Lâcher prise

Le marqueur indique que les participants devront accepter de sortir de leur zone de confort et de s'immerger dans le jeu. Plus le marqueur est élevé plus les personnes seront sollicitées pour laisser leurs habitudes et leurs référentiels derrière eux durant l'expérience.

Activité physique	● ● ○ ○
Humour	● ● ○ ○
Réflexion	● ● ● ●
Lâcher prise	● ● ● ○
Communication	● ● ● ●

▶ Pour les organisateurs



★ Je soude mon équipe

L'activité demande un vrai travail d'équipe où chacun a sa place et le succès dépend de tous par la mise en commun des compétences et connaissances.

★ Je déconnecte mon équipe du quotidien

L'activité est immersive et permet aux participants de vivre une expérience unique.

★ Je permets à mon équipe de se dépasser

L'activité présente des challenges importants qui obligent les participants à sortir de leur zone de confort et à aller chercher des ressources insoupçonnées face à l'adversité.

★ Je forme mon équipe

L'activité permet de travailler sur des nouvelles compétences ou de nouveaux outils.

★ J'identifie des talents

L'activité favorise le succès individuel et permet de voir ceux qui s'impliquent d'avantage ou font preuves de compétences uniques.

★ Je délivre un message

L'activité permet de faire passer un message et de l'ancrer dans l'esprit des participants.

SOIRÉES ENQUÊTE



**Activités ludiques
déjà créées et
animées chez des
clients entreprises**

UN PROJET URGENT ?



**Consultez nous,
nous avons des
activités prêtes
à l'emploi.**

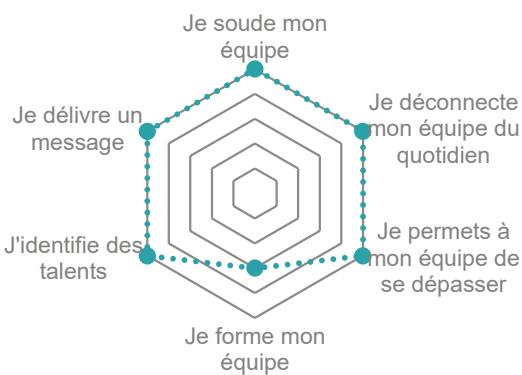
Une Soirée enquête est un jeu consistant à résoudre une énigme policière, en incarnant les protagonistes de l'histoire.

Il s'agit d'une forme de jeu de rôle, en grandeur nature, un croisement entre théâtre d'improvisation, jeu d'enquête et d'aventure policière.

Prestations	
Fiches de personnages / Déroulé	Inclus
Costumes / Accessoires	Sur devis
Lieu	À votre charge ou sur devis
Organisateur	Inclus
Encadrement	Sur devis
Acteurs / Spectacle	Sur devis
Transport	En option



DU RIFIFI CHEZ AL CAPONE



« Pas trop fan de déguisement, je m'y suis forcé à y aller par curiosité. Je me suis pris au jeu, et piqué au vif bien que je n'ai pas tout compris à ce qui s'est passé, mais je me suis retrouvé dans une tempête de neige en pleine montagne à porter un camarade en traversant des ponts de bois (qui ont craqué) à la recherche d'une épave poursuivi par des bandits belliqueux.... bref le délire total et un moment ludique mémorable dont les survivants aiment à se le rappeler encore et encore.... »

Descriptif de l'activité

Au temps de la prohibition, dansez quelques pas de charleston et côtoyer les gangsters à vos risques et périls.

Thème

Années 20/30

Ambiance

Agatha Christie, The momie, Chicago

10 à 30 participants

3 h

Spectacles / Transport en option

Match de boxe, Voitures d'époque

Lieu préconisé

Villa

Organisation

1 organisateur Andralude

Encadrement

1 animateur par groupe de 10 personnes

Préavis pour l'organisation

2 mois

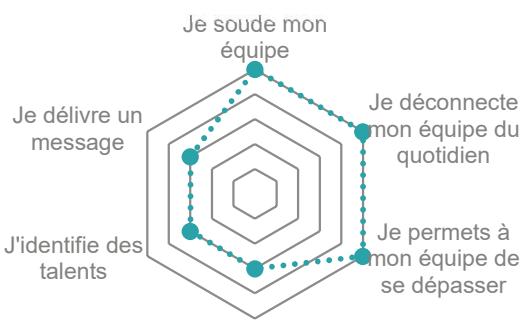
Sur devis



MAY THE FORCE BE WITH YOU!



	Activité physique	● ○ ○ ○
	Humour	● ● ● ●
	Réflexion	● ● ● ●
	Lâcher prise	● ● ● ●
	Communication	● ● ● ●



J'ai toujours entendu parler de Soirée Enquête sans oser franchir le pas. Cette fois ci, c'était la bonne, je me sentais en confiance dans l'organisation et le sujet m'intéressait. Une fois assimilé mon personnage, il a fallu oser rentrer dans le jeu comme beaucoup d'autres. Cela n'a pas été facile mais tout le monde a joué le jeu et nous nous sommes beaucoup amusé. Mon personnage est mort empoisonné assez rapidement mais peu importe, j'étais pris au jeu, je voulais en faire d'autre et même en organiser. Au final, très bonne expérience.

Descriptif de l'activité

Poussez la porte du bar au bord du trou noir et rencontrez les voyageurs extraterrestres venus des quatre coins de la galaxie.

Thème

Space Opera

Ambiance

Star Wars, Battlestar Galactica, Star Gates...

10 à 30 participants

3 h

Spectacles / Décors en option

Duel au sabre laser

Lieu préconisé

Villa ou Complexe Sportif

Organisation

1 organisateur Andralude

Encadrement

1 animateur par groupe de 10 personnes

Préavis pour l'organisation

2 mois

Sur devis

THÉÂTRE IMMERSIF



Activités ludiques déjà créées et animées chez des clients entreprises

UN PROJET URGENT ?



Consultez nous, nous avons des activités prêtées à l'emploi.

Dans un lieu et une ambiance atypiques, des comédiens jouent et improvisent une pièce sur fond d'une intrigue.

Les participants, costumés par nos soins, sont avec les comédiens, à l'intérieur du lieu et de l'histoire. Ceux qui le souhaitent (aucune obligation) peuvent interagir avec les comédiens et le décor pour prendre part à l'intrigue. Ceux qui préfèrent rester en posture de spectateur profiteront d'être au milieu de la pièce pour avoir une expérience théâtrale immersive tout à fait extraordinaire.

Prestations

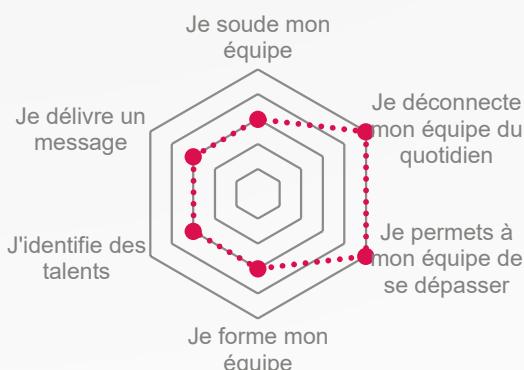
Fiches de personnages / Déroulé	Inclus
Costumes / Accessoires	Sur devis
Lieu	À votre charge ou sur devis
Organisateurs	Inclus
Acteurs / Spectacles	Inclus
Transport	En option



LE MARQUIS N'AVAIT PLUS DE RUBIS



	Activité physique	● ● ● ○
	Humour	● ● ● ○
	Réflexion	● ● ○ ○
	Lâcher prise	● ● ○ ○
	Communication	● ● ● ○



« Avant mon premier jeu Théâtre immersif, j'avais peur de ne pas arriver à me mettre dans la peau du personnage, mais dès que je suis arrivée l'ambiance, les costumes et le décor étaient tellement magiques que je me suis immédiatement prise au jeu. J'ai vraiment adoré être un personnage avec une histoire, un caractère et une quête. Ce que j'ai beaucoup aimé aussi c'est l'interaction entre les joueurs et tous les rebondissements qu'il peut y avoir ! Je vous recommande vraiment de tester la formule au moins une fois dans votre vie. »

Descriptif de l'activité

Grâce et élégance en toute chose, que ce soit pour déclamer des poèmes, manier la rapière ou s'affronter lors d'un duel au pistolet.

Thème
XVIIIème siècle

Ambiance
Les liaisons dangereuses

10 à 30 participants

3 h

Spectacles / Décors
Combat à la rapière, Duel au pistolet, Joute verbale

Lieu préconisé
Villa, Bateau, Fort

Organisation
1 organisateur Andralude, 2-3 acteurs

Encadrement
1 animateur par groupe de 10 personnes

Préavis pour l'organisation
2 mois



Sur devis



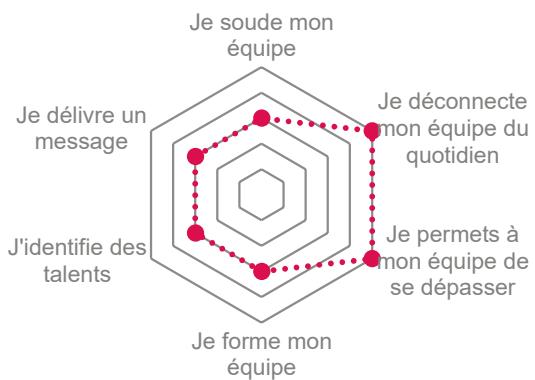
PROM NIGHT



	Activité physique	● ● ● ○
	Humour	● ● ●
	Réflexion	● ● ○ ○
	Lâcher prise	● ● ●
	Communication	● ● ● ○

Descriptif de l'activité

Elève modèle ou blouson noir, Invitez votre cavalière pour une folle soirée pour danser le rock et déguster un milk shake.



« Lorsque j'ai commencé l'aventure, j'étais surexcitée par mon personnage. C'était vraiment super de trouver les caractéristiques que je devrais jouer. »

Au moment de démarrer le jeu, j'avais plus d'appréhension parce que je ne connaissais presque personne. J'avais peur du regard des autres. Finalement ça a été un moment mémorable, on s'y croyait et le décor et l'ambiance étaient fabuleux. »

Thème

Bal de promo

Ambiance

Grease, Retour vers le futur

25 à 50 participants



3h à 6h



Spectacles / Transport en option

Démonstration de rock & roll, Match baseball ou foot américain, Voitures américaines

Lieu préconisé

Complexe Sportif, Lycée

Organisation

Plusieurs organisateurs Andralude, 4-5 acteurs

Encadrement

1 animateur par groupe de 10 personnes personnes + 1 par groupe de 20



Préavis pour l'organisation

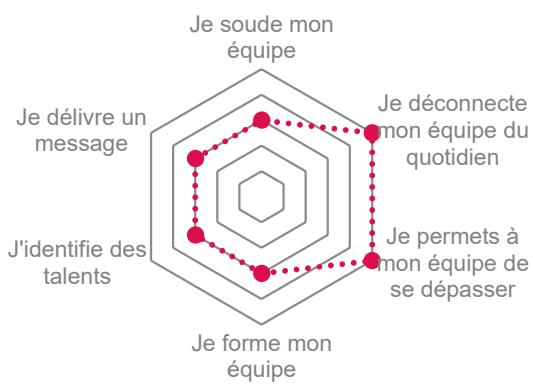
3 à 6 mois

Sur devis

QUI VEUT LA TÊTE DU ROI ?



	Activité physique	● ● ● ○
	Humour	● ● ○ ○
	Réflexion	● ● ○ ○
	Lâcher prise	● ● ● ●
	Communication	● ● ● ●



« Pour mon premier jeu, il y avait des spectacles de feu et des combats de chevaliers. Mais également une ambiance permettant d'être immergé dans ce qui est en train de se dérouler. Cette ambiance pouvait être aussi bien excitante, que inquiétante selon la situation. En clair c'est une activité que je recommande pour toute personne qui aime se plonger dans un film ou tout simplement dans l'Histoire dont vous êtes un des héros. »

Descriptif de l'activité

Avez-vous toujours rêvé d'être chevalier ou gente dame, et participer à des tournois ? Attention car à tout moment le peuple peut exiger votre tête...

Thème

Médiéval ou Médiéval fantastique

Ambiance

Le nom de la rose, le seigneur des anneaux

25 à 50 participants

Durée : 6 h

Spectacles / Décors

Combat en armure, démonstration de Justice Médiévale, cérémonie d'adoubement, Forge

Lieu préconisé

Forêt, Château, Monastère

Organisation

Plusieurs organisateurs Andralude, 2-3 acteurs

Encadrement

1 animateur par groupe de 10 personnes

Préavis pour l'organisation

3 à 6 mois

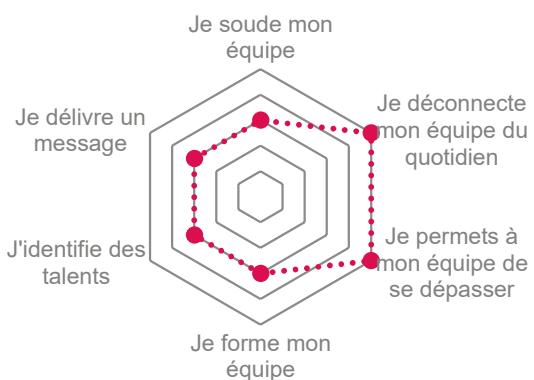
Sur devis



IL ÉTAIT UNE FOIS DANS L'OUEST



	Activité physique	● ● ● ○
	Humour	● ● ●
	Réflexion	● ● ○ ○
	Lâcher prise	● ● ●
	Communication	● ● ●



« Moi qui avait toujours rêvé d'attaquer une banque puis de jouer le fruit de mon butin lors d'une partie de poker en buvant du whisky, j'étais bien servi.

Dommage que le shérif est fini par me tomber dessus. Je pensais que j'étais le plus rapide, et je n'étais que le deuxième. »

Descriptif de l'activité

Chevauchez vers le soleil couchant, jouez au poker et soyez le plus rapide à dégainer.

Thème

Western

Ambiance

Le bon La brute et le Truand

25 à 75 participants

Durée : 3h à 24h

Spectacles / Décors

Partie de poker, Bataille de bar, Danse Western, Duel au pistolet

Lieu préconisé

Forêt, Centre équestre

Organisation

Plusieurs organisateurs Andralude, 2-3 acteurs

Encadrement

1 animateur par groupe de 10 personnes + 1 par groupe de 20

Préavis pour l'organisation

3 mois

Sur devis

À L'ABORDAGE !



	Activité physique	● ● ●
	Humour	● ● ●
	Réflexion	● ● ○ ○
	Lâcher prise	● ● ●
	Communication	● ● ○

Descriptif de l'activité

Voguez sur un vieux gréement pour retrouver le trésor du gouverneur mais attention les autres équipages ne vous faciliteront pas la tâche.

Thème

Piraterie

Ambiance

Pirate des Caraïbes

100 à 200 participants

9 à 24 h

Spectacles / Décors

...

Lieu préconisé

Iles de Lérins, Porquerolles

Organisation

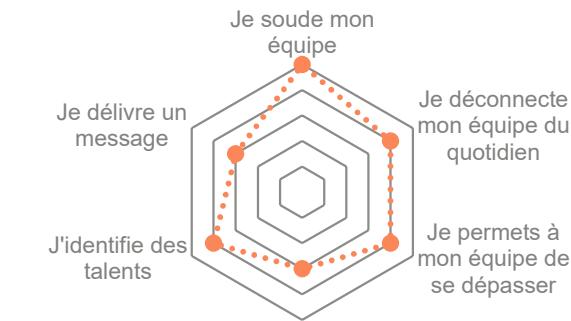
4 à 5 organisateurs Andralude

Encadrement

20 à 30 animateurs

Préavis pour l'organisation

1 an



Merci pour ce week end extraordinaire. J'étais cambusier dans le groupe des corsaires et mon mari était hôte du gouverneur habillé en marquis. Ce fut l'occasion de rencontrer des gens extraordinaires animés par l'envie de jouer un rôle et ça, ça valait de l'or.

Sur devis



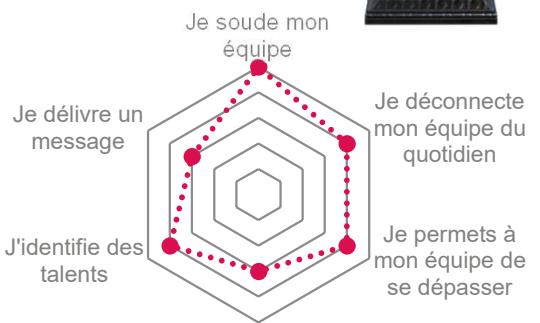
GRAND FORMAT



L'ÉCOLE DE MAGIE



	Activité physique	
	Humour	
	Réflexion	
	Lâcher prise	
	Communication	



« Mes appréhension lors de mon premier jeu était de ne pas savoir jouer mon personnage où de ne pas arriver à me prêter au jeu. Mais là est tout le travail des organisateurs ! Car je me suis rendue compte que les décors, les costumes, les événements, tous ces petits détails rendaient l'incarnation du personnage facile. Une fois entré dans l'univers du jeu il suffit de se laisser porter par les événements et les autres joueurs pour passer un excellent moment ! Et la magie était là ! »

Descriptif de l'activité

Apprenez à devenir de vrais magiciens en suivant des cours de magie, rencontrez des créatures fantastiques et cumulez des points pour favoriser votre équipe.

Thème

Magie

Ambiance

Harry Potter

100 à 200 participants

9 à 24 h

Exemples de spectacles

Rencontre avec des créatures magiques, concours d'élegance en duel, combat aérien

Décors

Salle de classes, salle aux portraits animés, salle mystérieuse qui change de forme à chaque passage...

Lieu préconisé

Iles de Lérins, Manoir

Organisation

4 à 5 organisateurs Andralude

Encadrement

20 à 30 animateurs

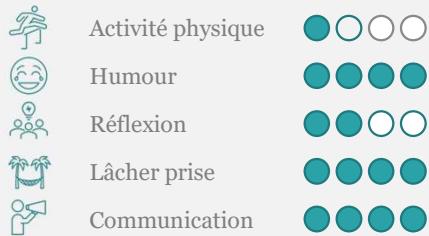
Préavis pour l'organisation

1 an

Sur devis



L'aventure intérieure



Et si le seul moyen de comprendre un homme était d'explorer ses souvenirs ?

Aurez-vous le courage de vous faire miniaturiser pour partir à l'aventure au plus profond de son cerveau ?

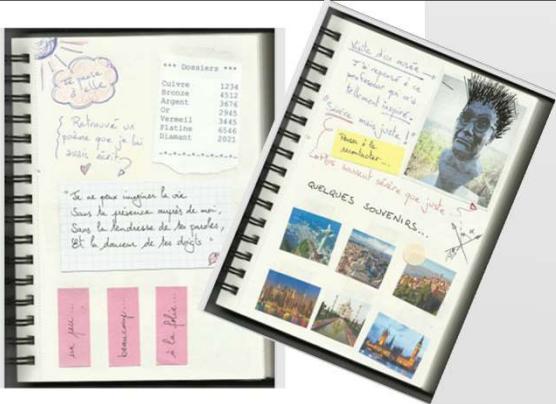
Tous les secrets que vous allez découvrir doivent-ils être révélés ?

Armé de votre sagacité et de votre curiosité, préparez-vous pour une incroyable odyssée où vos décisions auront une vraie influence sur le dénouement de l'histoire.

L'aventure intérieure est un jeu interactif en ligne avec des improvisateurs. Le cadre est donné mais l'expérience dépendra de votre capacité à réagir et à proposer des solutions. Vous serez en équipe, l'écoute et la collaboration seront nécessaire.

Format adapté à partir de 10 ans (25 écrans simultanés, jusqu'à 2 personnes par écran)

Durée de l'activité : 1h30



Sylvia et Carl: Mille mercis pour cette super soirée. Nous nous sommes vraiment bien amusés. Félicitations à toute l'équipe.

Nazim : Bien ficelé. Beaux personnages et univers. Marrant captivant et très interactif vu le format

Tony : J'ai vraiment passé une super soirée! bravo pour tout ce travail. En l'absence d'un festival des jeux cette année, c'était vraiment génial

Séance de 1h30
Jusqu' à 25 écrans simultané

CINÉMA INTERACTIF



Activités ludiques déjà créées et animées chez des clients entreprises

UN PROJET URGENT ?



Consultez nous, nous avons des activités prêtes à l'emploi.

Projection d'un film culte de la pop culture internationale ou de la nationalité du client dont les spectateurs connaissent les personnages, les scènes et les phrases cultes.

Avant et après la projection, des activités ludiques en rapport avec le film sont proposées dans un décor rappelant celui du film.

Pendant la projection, des activités ludiques organisent un dialogue entre le film, les spectateurs et l'équipe d'animateurs, autour des scènes et des phrases cultes.

Pour les clients Français :

- ★ Les Bronzés
- ★ Les Bronzés font du ski
- ★ Les Visiteurs
- ★ La Cité de la Peur...

Pour les clients internationaux :

- ★ Very Bad Trip
- ★ Pretty woman
- ★ Titanic
- ★ Rocky
- ★ E.T...

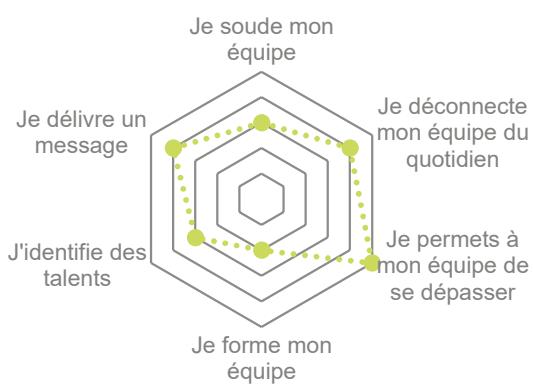
Nous pouvons créer un Secret Cinéma Interactif sur le film choisi par le client.



LES BRONZÉS FONT DU SKI



	Activité physique	
	Humour	
	Réflexion	
	Lâcher prise	
	Communication	



« Événement très sympa pour revoir un film archi connu sous un nouvel angle. Décors et ambiance très réussis, on s'y croyait et lancer des pièces de scrabbles ou des boules de neige sur les autres participants était vraiment jubilatoire. »

Descriptif de l'activité

S'adapte à tous les types de groupes.

3-4 h

Lieu préconisé

Salle de Spectacle

Organisation

2 organisateurs Andralude

Encadrement

6 à 7 animateurs

Préavis pour l'organisation

3 mois

Sur devis

ESCAPE GAME & JEUX D'ENQUÊTE



Activités ludiques déjà créées et animées chez des clients entreprises

UN PROJET URGENT ?



Consultez nous, nous avons des activités prêtes à l'emploi.

Team Building, Développement Personnel, leadership, lancement produit, formation... Nous créons l'escape game qui fera ressortir la thématique de votre client, dans l'univers choisi par lui.

- ★ La durée peut être réduite à 1h
- ★ Possibilité de faire passer un grand nombre de personne
- ★ Moins immersif, mais plus simple



HARRY POTTER



	Activité physique	● ● ○ ○
	Humour	● ● ● ●
	Réflexion	● ● ● ●
	Lâcher prise	● ● ● ○
	Communication	● ● ● ○



Descriptif de l'activité

S'adapte à tous les types de groupes

Durée : 1 à 3 h

- Une séquence introductory avec tout le groupe
- 4 séquences de jeu en sous groupes. Des débriefs au sein du groupe et avec l'animateur à chaque séquence de jeu. Une séquence finale commune.

Accessoires

Game Set

Organisation

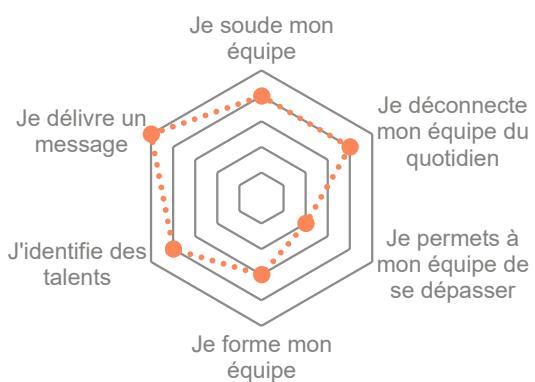
Plusieurs organisateurs Andralude

Encadrement

1 animateur par groupe de 5 personnes

Préavis pour l'organisation

1 mois



« je suis fan de Harry Potter alors forcément j'étais à fond pendant tout l'escape game. Pleins de trouvailles incroyables, il a fallu se creuser la tête pour finir.»

THÉÂTRE & CATCH D'IMPROVISATION

Activités ludiques déjà créées et animées chez des clients entreprises

L'improvisation Théâtrale trouve ses sources dans la Commedia dell'Arte italienne où les acteurs se produisaient sans utiliser des répliques déjà écrites. Le principal contributeur à la discipline du Théâtre d'improvisation tel qu'il existe aujourd'hui est le Canadien Keith Johnstone. Keith s'inquiétait du fait que la plupart des Canadiens préféraient regarder un match de hockey plutôt que d'aller au théâtre et a, du coup inventé le concept d'un match d'improvisation où deux équipes d'acteurs (portant des maillots de hockey) jouent dans un espace appelé la patinoire sous l'instruction d'un arbitre.

Les improvisations sont généralement courtes (trois à cinq minutes) même s'il existe des formats longs et impliquent un nombre variable de joueurs, la plupart du temps de 2 à 6.

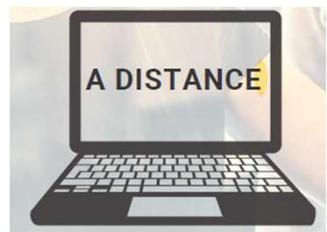
Les joueurs entrent généralement sans identité spécifique. Les identités sont établies par l'autre équipe. Si par exemple, un autre joueur me dit: « Salut Bill! », alors je suis et je vais rester Bill pour le reste de cette pièce. S'il dit « Salut, chérie! », nous sommes amoureux, « Salut, frère », nous sommes frères, etc. chacun s'enrichit donc de ce que l'autre propose pour construire une histoire avec un début et une fin dans le temps imparti

Pour jouer il faut avant tout travailler sa curiosité et sa capacité d'écoute, rester connecté avec son corps et de ne pas être trop cérébral. Comme un sport, le théâtre d'improvisation peut être très physique.



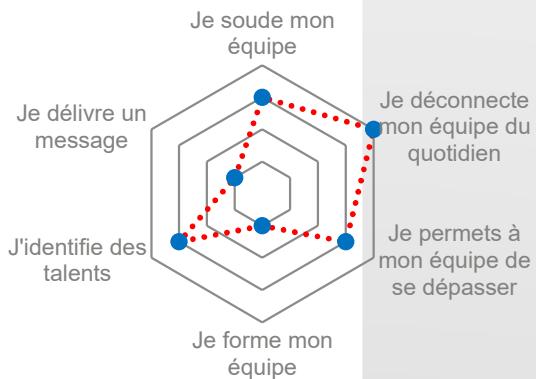
Théâtre d'improvisation

Nos ateliers



- Activité physique
- Humour
- Réflexion
- Lâcher prise
- Communication

Les thèmes de management classique comme la conduite du changement peuvent être menés à travers d'ateliers participatifs utilisant l'improvisation théâtrale.



Conduite du changement à travers l'improvisation

Descriptif : Atelier de théâtre d'improvisation

A qui ça s'adresse ? : 6 à 10 participants par atelier

Durée : 1h

Encadrement
Coachs certifiés et comédiens

Pré-Requis

Ordinateur personnel



L'improvisation Théâtrale trouve ses sources dans la Commedia dell'Arte italienne où les acteurs se produisaient sans utiliser des répliques déjà écrites.

L'improvisation ne nécessite aucun matériel ni décors spécifique.

Ateliers d'initiation
ou séance de trois ateliers par thème
1 h par date

ACTIVITÉ JEUX



Activités ludiques déjà créées et animées chez des clients entreprises

Enchaîner des parties de jeux de société, rien de plus simple... rien de plus enrichissant.

Faire découvrir toute la richesse des jeux modernes, aux mécanismes ludiques très diversifiés pour proposer pendant quelques heures un moment d'échange, de partage, de coopération ou de compétition.

Activité facile à mettre en place, libre à vous d'ajouter une thématique spécifique, un objectif de jeu et d'apprentissage, un défi entre participants ou équipes, pour venir rendre encore plus captivante cette expérience.

ANDRALUDE propose également des formats plus scénarisés, allant jusqu'à la conception d'un jeu qui vous est spécifique.

Prestations	
Sélection de jeux, selon vos souhaits	Inclus
Animateurs ludiques	À votre charge ou sur devis
Scénarisation / Gamification de l'activité (meta game)	Sur devis
Création jeu spécifique	Sur devis
Spectacles	Sur devis



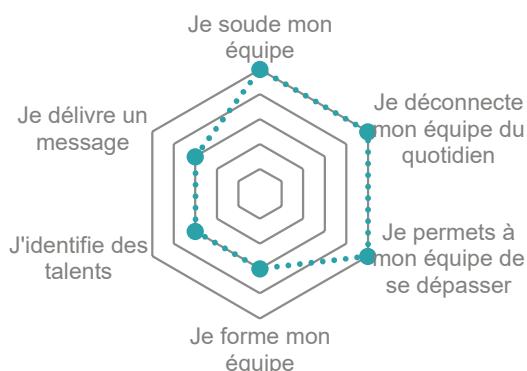
FESTIVAL DE JEUX !



	Activité physique	● ○ ○ ○
	Humour	● ● ● ●
	Réflexion	● ● ● ●
	Lâcher prise	● ● ● ●
	Communication	● ● ● ●

Descriptif de l'activité

Activités jeux de société modernes encadrées (ou non par nos équipes). Passer quelques heures à découvrir les jeux modernes et partager cette expérience à plusieurs.



« J'ai adoré pouvoir tester plusieurs jeux sans avoir besoin de lire les règles et avec un encadrement au top, mais le plus fun c'était d'essayer de créer mon propre jeu. Pas évident de passer de l'autre côté. »

Thème

Possibilité d'orienter la sélection des jeux proposés selon une thématique spécifique.

4 à plusieurs centaines de participants

2 h à 3 h

Spectacles

Master class game design, conférence sur l'évolution du jeu, défier des auteurs sur leur propres jeux, concours de création de jeux.

Lieu préconisé

Espace pouvant accueillir des tables et des chaises (indoor, outdoor)

Organisation

1 organisateur Andralude

Encadrement

1 animateur pour 3 tables (soit environ 10-15 personnes)

Préavis pour l'organisation

2 semaines

JEUX DE SOCIÉTÉS GÉANTS

**Activités ludiques
déjà créées et
animées chez des
clients entreprises**

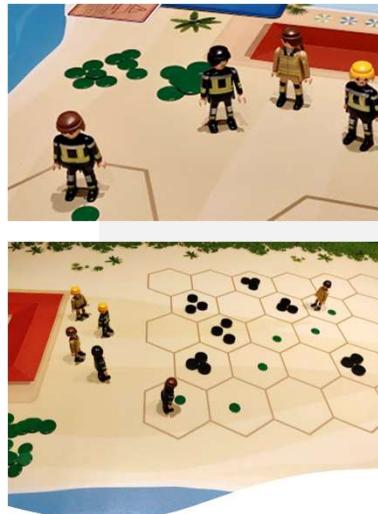


Parfois pour faire passer un message quoi de plus efficace que de changer les règles en cours de partie, ça change la donne !!

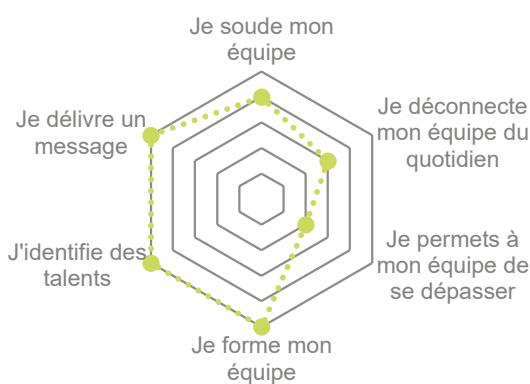
Nous créons des jeux sur mesure pour permettre à vos équipe de s'approprier de nouvelle règle ou valeur sur les thèmes du leadership, du management, de la gestion de projet ou encore de la conduite du changement.



MARÉE NOIRE



	Activité physique	
	Humour	
	Réflexion	
	Lâcher prise	
	Communication	



Descriptif de l'activité

Thème

Possibilité d'orienter la sélection des jeux proposés selon une thématique spécifique

2 à 3 h de jeu qui peuvent être fractionnées

XXX à XXX joueurs

Organisation

1 organisateur Andralude

Encadrement

1 animateur par groupe de 10 personnes

Préavis pour l'organisation
1 mois



Licence + 1 transfert Pédagogique

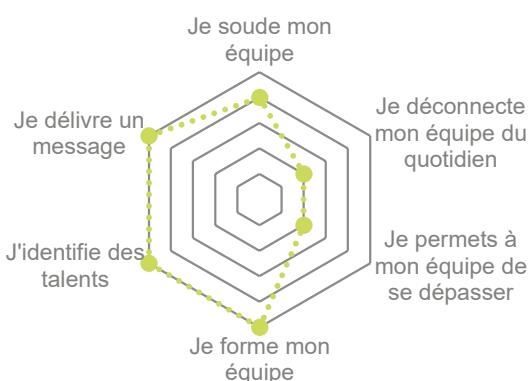
1 boîte de jeu



LEGO FABRIK



	Activité physique	
	Humour	
	Réflexion	
	Lâcher prise	
	Communication	



Déroulement / Programme

Le jeu expose la situation financière d'une entreprise industrielle.

Différents tours de jeu demandent aux joueurs de prendre des décisions et d'en répercuter les impacts sur les comptes de l'entreprise, le stock...

Descriptif de l'activité

Thème

Gestion d'entreprise, finance

7 à 21 h de jeu

à partir de 4 joueurs

Organisation

1 organisateur Andralude

Encadrement

1 animateur par groupe de 4 personnes

Préavis pour l'organisation

1 mois

Licence + 1 transfert Pédagogique

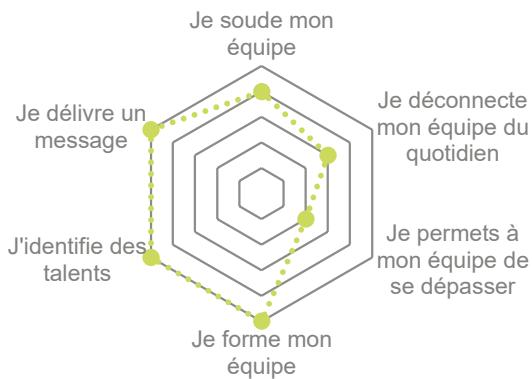
1 boîte de jeu



LE CHANGEMENT C'EST MAINTENANT



	Activité physique	○ ○ ○
	Humour	○ ○ ○
	Réflexion	○ ○ ○ ○
	Lâcher prise	○ ○ ○ ○ ○
	Communication	○ ○ ○ ○ ○



Déroulement / Programme

Dans ce jeu, c'est toute la salle de formation qui sert de plateau de jeu et les joueurs se déplacent d'un endroit à l'autre (le magasin, les lieux d'intervention, le QG...)

- ★ Dans le premier tour de jeu, chaque équipe doit poursuivre un objectif (réparer une voie Romaine) avec une dotation de moyens qui s'avère insuffisante. A l'issue du tour, chaque équipe analyse son échec et fait une demande de changement de process, de moyens....
- ★ Le second tour de jeu propose la même mission de maintenance de la voie Romaine avec prise en compte du changement proposé. C'est un succès et l'analyse des comportements fait œuvre de pédagogie sur la gestion du changement



Descriptif de l'activité

Thème

La conduite du changement

1h30 de jeu

XXX à XXX joueurs

Organisation

1 organisateur Andralude

Encadrement

1 animateur par groupe de 10 personnes

Préavis pour l'organisation

1 mois

Licence + 1 transfert Pédagogique

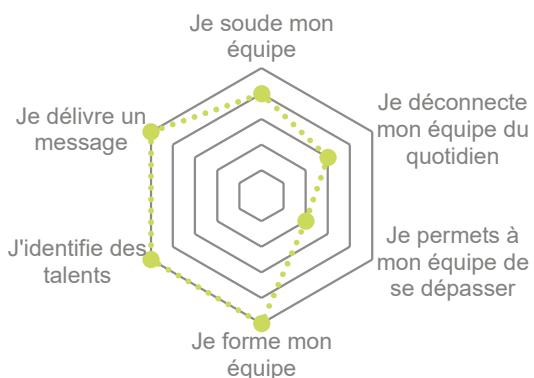
1 boîte de jeu



ENSEMBLE ON VA PLUS LOIN



	Activité physique	
	Humour	
	Réflexion	
	Lâcher prise	
	Communication	



Déroulement / Programme

- ★ Une combinaison de **jeu de plateau**, d'exercices **d'éveil théâtral** et de **théâtre d'improvisation** permet de travailler les leviers du teambuilding (confiance, connaissance mutuelle, coopération, empathie...) et d'**identifier et de développer les ressources** nécessaires à leur mise en œuvre.
- ★ Entre les séquences du jeu de plateau, les participants réaliseront des exercices d'improvisation théâtrale afin de travailler sur la **communication**, l'**écoute active** et la **prise de parole**, le **lâcher-prise**, la **confiance**, la **sortie de la zone de confort**...

Descriptif de l'activité

Thème

Développement Personnel, Team Building

3h30 de jeu

à partir de 4 joueurs

Organisation

1 organisateur Andralude

Encadrement

1 animateur par groupe de 10 personnes

Préavis pour l'organisation

1 mois

Licence + 1 transfert Pédagogique

Matériel pour équiper 1 salle

ET AUSSI

Jeux de construction outdoor ou indoor

Jeux sportifs, défis

Jeux d'adresses

Jeux de hasard, jeux de grattage, loteries

Enigmes, jeux TV, jeux de connaissances

...



et notre jeu créateur de bien-être



Vous voulez souder vos équipes au quotidien et vous avez quelques minutes par jour

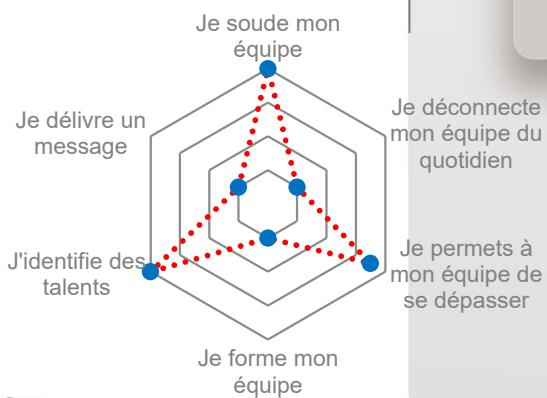


SECRET FRIEND



- | | |
|-------------------|------|
| Activité physique | ●○○○ |
| Humour | ●●●● |
| Réflexion | ●○○○ |
| Lâcher prise | ●○○○ |
| Communication | ●●●● |

PRINCIPE



J'ai beaucoup apprécié ces trois dernières semaines car cela a mis un peu de fantaisie et de fun dans nos journées de travail. Le fait de recevoir un petit mot, une image ou un message sur le chat me faisait à chaque fois sourire. J'ai également bien aimé chercher qui pouvait être mon ange gardien J



Chaque participant est choyé par un « Ange Gardien »



Il est en même temps l'Ange Gardien de quelqu'un d'autre

Descriptif de l'activité Secret Friend

Une expérience unique pour souder une équipe à travers des défis quotidiens de bienveillance et de découverte de l'autre.

A qui ça s'adresse ? de 20 à 500 participants

Durée : un an organisé en sessions de 3 ou 4 semaines

Encadrement
Coachs certifiés

Pré-Requis

Smartphone ou ordinateur personnel

Nouveauté 2022



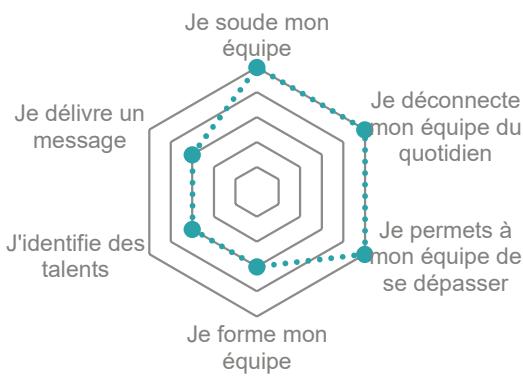
CHANGEZ DE DIMENSION



Train des Pignes!



	Activité physique	● ● ● ○
	Humour	● ● ○ ○
	Réflexion	● ● ● ●
	Lâcher prise	● ● ● ●
	Communication	● ● ● ○



Descriptif de l'activité

Une après-midi complète d'aventure dans le mythique train à vapeur & le village d'Annot.

A l'aller dans le train Cluedo géant
Arrivée à Annot répartition en 4 groupes distincts suivant le niveau sportif attendus pour 4 mini-quêtes
Retour escape game géant dans l'un des wagon.

Organisation

150 participants

Durée

De 12h30 à 18h sur le trajet Entrevaux – Annot -Entrevaux

Encadrement

100% réalisé par les équipes Andralude

Préavis pour l'organisation

Réservez obligatoire fin Avril début mai pour une animation entre juin et Octobre

COVID COMPLIANT[©]

Pendant la crise sanitaire et la présence active du COVID-19 sur le territoire.



Groupes de 10 personnes maximum



Grande salle



Respect des gestes barrières et de la distanciation



Matériel individuel, pas d'échanges



Gants et masques disponibles et obligatoires



Présence de gel hydroalcoolique



Matériel plastifié ou consommable pour faciliter la désinfection





Andralude

Dominique +33 (0) 670762847

contact@andralude.com

www.andralude.com

