

Exercício - Http Request

Questão 1. Escolha uma api pública do link: <https://github.com/public-apis/public-apis>. Faça o frontend para esse API.

Questão 2. Usando a API <https://github.com/yanncarvalho/NoteBookManager>, faça uma página web que busca um notebook por id e permite que o usuário atualize seus dados ou delete o registro do notebook.

Questão 3. Internationalization (i18n) é o processo de projetar uma aplicação de forma que ela possa ser facilmente adaptada para diferentes idiomas e regiões sem necessidade de alterações no código-fonte. Esse processo geralmente envolve a utilização de arquivos de tradução que contêm as strings de texto em diferentes idiomas.

Faça a internacionalização do seu projeto XYZ, baixe o arquivo [public.zip](#) e adicione a pasta *public* no seu projeto, lá contém vários arquivos .json com a internacionalização da página, bem como um arquivo .json contendo informações sobre todos os idiomas disponíveis.

Usando o Fetch Api, você deve permitir a alteração do idioma da página; a página inicialmente terá como idioma aquele definido no navegador, a partir da propriedade [navigator.language](#) e [navigator.browserLanguage](#), caso não haja o idioma dentre os json disponíveis, a página deverá ser apresentado em inglês; o usuário poderá alterar o idioma da página clicando em algum botão disponível no próprio XYZ, lembre-se de guardar as alterações de idioma feita pelo usuário.

Questão 4. Web Scraping é uma técnica utilizada para extrair dados de websites de forma automatizada. Essa prática permite capturar e processar informações de páginas web diretamente, como notícias, tabelas ou outros conteúdos que estejam disponíveis online. Com base nesse conceito, crie um exemplo de código que utilize a Fetch API para realizar Web Scraping do site G1, extraindo os títulos das últimas notícias publicadas na página principal.

Questão 5. Teste de carga avalia o desempenho de um sistema sob alta demanda, simulando várias requisições simultâneas para verificar a estabilidade e performance. Implemente uma função em JavaScript que receba uma URL, a quantidade de requisições, e o intervalo entre elas (em milissegundos). A função deve enviar as requisições à URL, respeitando os parâmetros, e registrar no console o status de cada resposta ou eventuais erros.