

5. Szkeleton tervezése

15 – gisz-qtyusch

Konzulens:

Goldschmidt Balázs

Csapattagok

Dancsó Marcell	AZTVS7	dancsomarci@gmail.com
Tóth András	FKMV9M	4ndras21@gmail.com
Bajnok Vencel	X748Q2	bajnokvencel@edu.bme.hu
Róna Balázs Ferenc	HBTGON	rona.balazs@gmail.com
Pelczhoffer Tamás	Z5KWH6	pelczhoffer.tamas@icloud.com

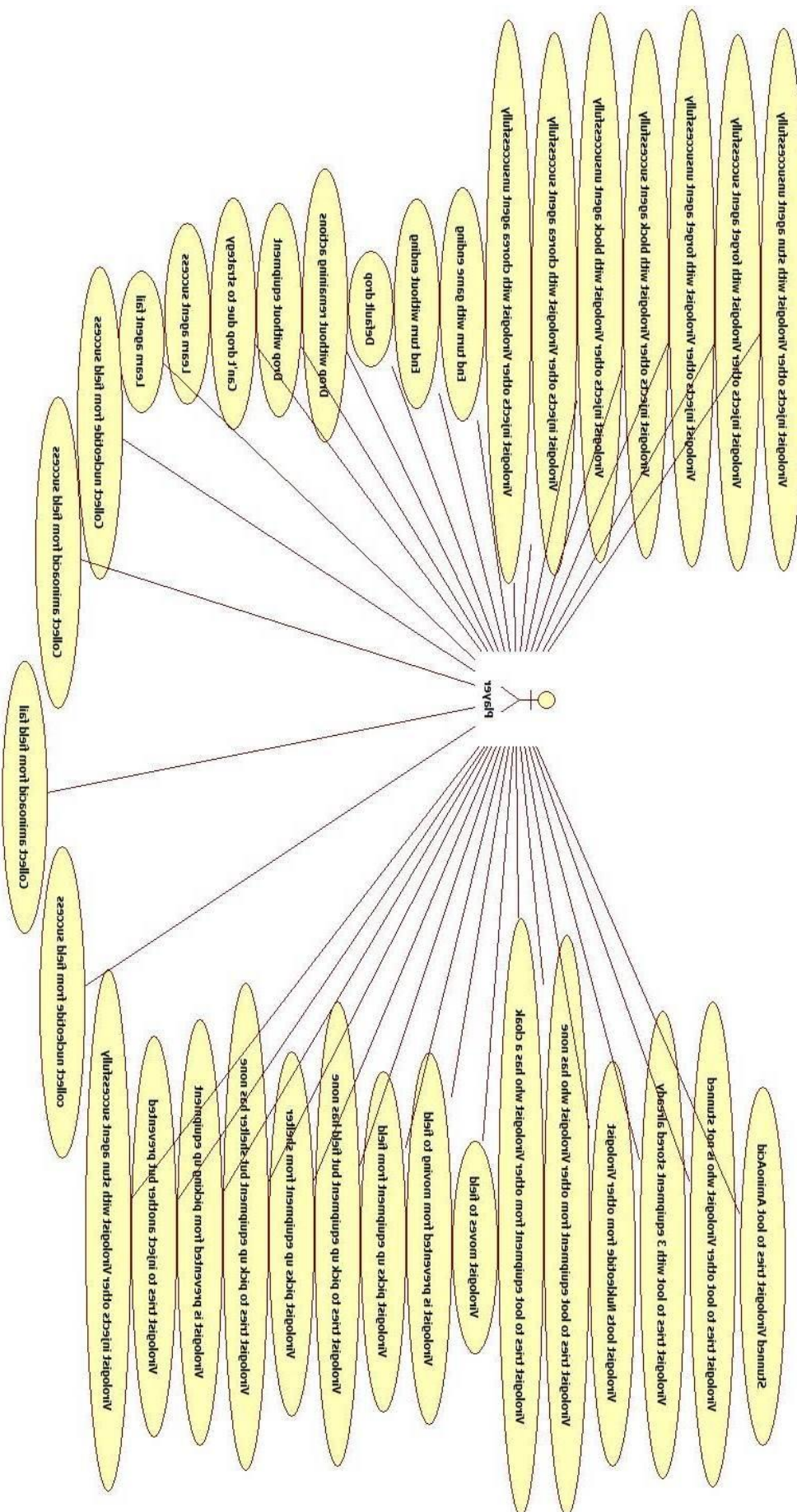
2022.03.20.

5.0. Osztálydiagram módosítása



5.1 A szkeleton modell valóságos use-case-ei

5.1.1 Use-case diagram



5.1.2 Use-case leírások

Use-case neve	Stunned Virologist tries to loot AminoAcid
Azonosítók	5.1.2.1.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy lebénult virológus próbál kilootolni egy másikat.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. ha van kiíródnak a megfelelő függvényhívások. (a virológus megpróbál lootolni, de nem megy neki)
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. ha nincs, kiíródnak a megfelelő függvényhívások. (a virológus meg se próbálhat lootolni)

Use-case neve	Virologist tries to loot other Virologist who is not stunned
Azonosítók	5.1.2.2.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus próbál kilootolni egy másikat, felszerelés szerzés szándékával (persze ekkor van hely nála tárolni a potenciálisan megszerezhető tárgyat) A célpont viszont nincs bénult állapotban.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. ha van kiíródnak a megfelelő függvényhívások. (a virológus megpróbál lootolni, a másik virológus azonban nem ad neki semmit, mert lootolható)
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. ha nincs, kiíródnak a megfelelő függvényhívások. (a virológus meg se próbálhat lootolni)

Use-case neve	Virologist tries to loot with 3 equipment stored already
Azonosítók	5.1.2.3.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus próbál kilootolni egy másikat, felszerelés szerzés szándékával, de már tele az inventory-ja. (nincs több hely felszerelés tárolására)
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kiíródnak a megfelelő függvényhívások. (a virológus meg se próbálhat lootolni)

Use-case neve	Virologist loots Nukleotide from other Virologist
Azonosítók	5.1.2.4.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus próbál

	nukleotidot elkobozni egy másik virológustól, akinek van is az anyagból. (AminoSavra is pont így néz ki a folyamat.)
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Kiíródnak a megfelelő függvényhívások. (a virológus sikeresen megkaparintja a hõn vágyott anyagot)
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. ha nincs, kiíródnak a megfelelő függvényhívások. (a virológus meg se próbálhat lootolni)

Use-case neve	Virologist tries to loot equipment from other Virologist who has none
Azonosítók	5.1.2.5.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus próbál felszerelést elkobozni egy másik lebénult virológustól, akinek viszont nincsen egy sem.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Kiíródnak a megfelelő függvényhívások. (a virológus nem tudja megkaparintani a felszerelést)
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. ha nincs, kiíródnak a megfelelő függvényhívások. (a virológus meg se próbálhat lootolni)

Use-case neve	Virologist tries to inject an other, but prevented
Azonosítók	5.1.2.15., 5.1.2.14.
Rövid leírás	A virológus megpróbál megkenni egy másik virológust, de a virológus nem tud.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások. (a virológus nem tudja megkenni a másikat)
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Nincs, a függvényhívás rögtön visszatér.

Use-case neve	Virologist injects other virologist with stun agent succesfully
Azonosítók	5.1.2.16.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus sikeresen megken egy másikat egy bénító ágenssel, mely során az ágens a célzott virológus összes viselkedési stratégiáját felül fogja írni.
Aktorok	Player

Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése és megfelelő mennyiségű anyaga a vírus készítéshez a virológusnak 2. Ha igen, kiíródnak a megfelelő függvényhívások.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése és megfelelő mennyiségű anyaga a vírus készítéshez a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat kenni.

Use-case neve	Virologist injects other virologist with stun agent unsuccessfully
Azonosítók	5.1.2.17.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus sikertelenül ken meg egy másikat egy bénító ágenssel.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Kiíródnak a megfelelő függvényhívások. (a virológus elindítja a kenést, de a célzott virológus olyan állapotban van épp, mikor nem lehet megkenni, így nem történik vele semmi.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat kenni.

Use-case neve	Virologist injects other virologist with forget agent successfully
Azonosítók	5.1.2.18.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus megken egy másik virológust felejtő ágenssel, mely során a célszemély el fogja felejtetni a már megtanult genetikai kódjait.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Kiíródnak a megfelelő függvényhívások, a célszemély megkenődik..
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat kenni

Use-case neve	Virologist injects other virologist with forget agent unsuccessfully
Azonosítók	5.1.2.19.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus sikertelenül ken meg egy másikat egy felejtő ágenssel.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások,

	viszont az ágens nem kenődik fel a célszemélyre annak viselkedési stratégiája miatt.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat kenni.

Use-case neve	Virologist injects other virologist with block agent successfully
Azonosítók	5.1.2.20.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus sikeresen megken egy másikat egy blokkoló ágenssel.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások és az ágens hatására a célzott virológusnak a viselkedését a blokkoló ágens felül fogja írni.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat kenni.

Use-case neve	Virologist injects other virologist with block agent unsuccessfully
Azonosítók	5.1.2.21.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus sikertelenül ken meg egy másik virológust blokkoló ágenssel, mivel az ki tudja védeni a kenéseket.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások, az ágens nem fog felkenődni.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat kenni.

Use-case neve	Virologist injects other virologist with chorea agent successfully
Azonosítók	5.1.2.22.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus sikeresen megken egy másikat vitustánc ágenssel, így az fog 3 random mezőre lépni, ha tud mozogni.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások és a vírus elindítja a random lépéseket.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak

	2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat kenni.
--	--

Use-case neve	Virologist injects other virologist with chorea agent unsuccessfully
Azonosítók	5.1.2.23.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus sikertelenül ken meg egy másikat a vitustánc ágenssel, ekkor nem lesz hatása a vírusnak a támadott félen.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat kenni.

Use-case neve	Virologist moves to field successfully
Azonosítók	5.1.2.7.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus sikeresen átlép egy mezőről egy másik, szomszédos mezőre.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások, és a virológus átlép a jelenlegi mezőjéről egy másikra.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat lépni.

Use-case neve	Virologist is prevented from moving to field
Azonosítók	5.1.2.8.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus megakadályozódik abban, hogy átlépjen egy mezőről egy másik, szomszédos mezőre.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások, de a lépés megakadályozódik.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat lépni.

Use-case neve	Virologist picks up equipment from field successfully
Azonosítók	5.1.2.9.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus sikeresen felvesz egy felszerelést az adott mezőről.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a

	virológusnak 2. Ha van, kiíródna a megfelelő függvényhívások, és a virológus felveszi a felszerelést.
Alternatív forgatókönyv	1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat felvenni.

Use-case neve	Virologist tries to pick up equipment from field but there are none
Azonosítók	5.1.2.10.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus megpróbál egy felszerelést felvenni az adott mezőről, de a mezőn nincsenek felszerelések.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródna a megfelelő függvényhívások.
Alternatív forgatókönyv	1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat felvenni.

Use-case neve	Virologist is prevented from picking up equipment from field
Azonosítók	5.1.2.13.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus megakadályozódik abban, hogy felvegyen egy felszerelést az adott mezőről.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródna a megfelelő függvényhívások, de a virológus nem vesz föl felszerelést.
Alternatív forgatókönyv	1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat felvenni.

Use-case neve	Virologist picks up equipment from shelter
Azonosítók	5.1.2.11.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus sikeresen felvesz egy felszerelést egy óvóhely.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak Ha van, kiíródna a megfelelő függvényhívások, és a virológus felveszi a felszerelést.
Alternatív forgatókönyv	A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak Ha nincs, a virológus meg se próbálhat felvenni.

Use-case neve	Virologist tries to pick up equipment from shelter but shelter has none
Azonosítók	5.1.2.12.
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus megpróbál egy felszerelést felvenni egy óvóhelyről, de az óvóhelyen nincsenek felszerelések.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások.
Alternatív forgatókönyv	A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak Ha nincs, a virológus meg se próbálhat felvenni.

Use-case neve	Learn agent success
Azonosítók	5.1.2.32
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus egy Laboratory típusú mezőn van és letapogatja az ott lévő ágens genetikai kódját
Aktorok	Player
Forgatókönyv	1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások és megtanulja a kódot.
Alternatív forgatókönyv	1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhatja letapogatni a kódot.

Use-case neve	Learn agent fail
Azonosítók	5.1.2.33
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus egy Laboratory típusú mezőn van és megpróbálja letapogatni az ott lévő ágens genetikai kódját de ez nem sikerül.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások és nem fogja megtanulni a kódot.
Alternatív forgatókönyv	1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhatja letapogatni a kódot.

Use-case neve	Loot nucleotid from field success
Azonosítók	5.1.2.34
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus egy Warehouse típusú mezőn van és nukleotidot vesz fel

Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások és felvesz egy bizonyos mennyiségű nukleotidot.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat nukleotidot felvenni.

Use-case neve	Loot aminoacid from field success
Azonosítók	5.1.2.35
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus egy Warehouse típusú mezőn van és aminosavat vesz fel
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások és felvesz egy bizonyos mennyiségű aminosavat.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat aminosavat felvenni.

Use-case neve	Loot aminoacid from field fail
Azonosítók	5.1.2.36
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus egy Warehouse típusú mezőn van és megpróbál aminosavat felvenni, de nem tud sikerül.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások és nem vesz fel aminosavat.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat aminosavat felvenni.

Use-case neve	Loot nucleotid from field fail
Azonosítók	5.1.2.37
Rövid leírás	Azt a folyamatot szimulálja, mikor egy virológus egy Warehouse típusú mezőn van és megpróbál aminosavat felvenni, de nem tud sikerül.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, kiíródnak a megfelelő függvényhívások és nem vesz fel nukleotidot.

Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, a virológus meg se próbálhat nukleotidot felvenni.
--------------------------------	---

Use-case neve	End turn/ End game
Azonosítók	5.1.2.24
Rövid leírás	Kör befejezése és játék vége.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. Megtanulta az összes genetikai kódot, vége a játéknak, nyert.
Alternatív forgatókönyv	

Use-case neve	End turn
Azonosítók	5.1.2.25
Rövid leírás	Kör befejezése, ágenssek frissítése.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. Frissülnek az ágenssek és következik a következő játékos.
Alternatív forgatókönyv	

Use-case neve	Drop Equipment
Azonosítók	5.1.2.26
Rövid leírás	A virológus sikeresen eldobja egy felszerelését.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, akkor elveti a felszerelés hatását és eldobja a mezőn.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 3. Ha nincs, akkor nem sikeres.

Use-case neve	Can't drop due to strategy
Azonosítók	5.1.2.29
Rövid leírás	A virológust megakadályozza egy ágens a felszerelése eldobásában.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha van, akkor megpróbálja eldobni, de nem sikeres az eldobás.
Alternatív forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A felhasználó megadja, hogy van-e lépése a virológusnak 2. Ha nincs, akkor félbeszakad az eldobás.

Use-case neve	Drop without Equipment
----------------------	-------------------------------

Azonosítók	5.1.2.28
Rövid leírás	A virológus megpróbálja eldobni a nem létező felszerelését.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	Az felszerelés eldobása sikertelen.
Alternatív forgatókönyv	

5.2 A szkeleton kezelői felületének terve, dialógusok

A program menü vezérelt módon fog működni. Kilistázza a lehetséges forgatókönyveket, az adott forgatókönyv kiválasztása után kiválaszthatóak almenüpontok. Ez a következő módon fog mezejenni:

1. Test1
2. Test2
3. Test3
4. ...

> 1

Az adott teszt esetén előfordulhatnak kérdések, melyek akár egymásba beágyazva is lehetnek, ezekre a tesztelő válaszol a megfelelő környezet kiválasztásához a következő módon:

-Test1 => Question: XYZ? (Answer1|Answer2|...)
> Answer1

Ezt követően jelenik meg az adott forgatókönyv leírása inicializálással együtt. A tabulálás mértéke határozza meg a függvény mélységét, az inicializálás nem mélyít.

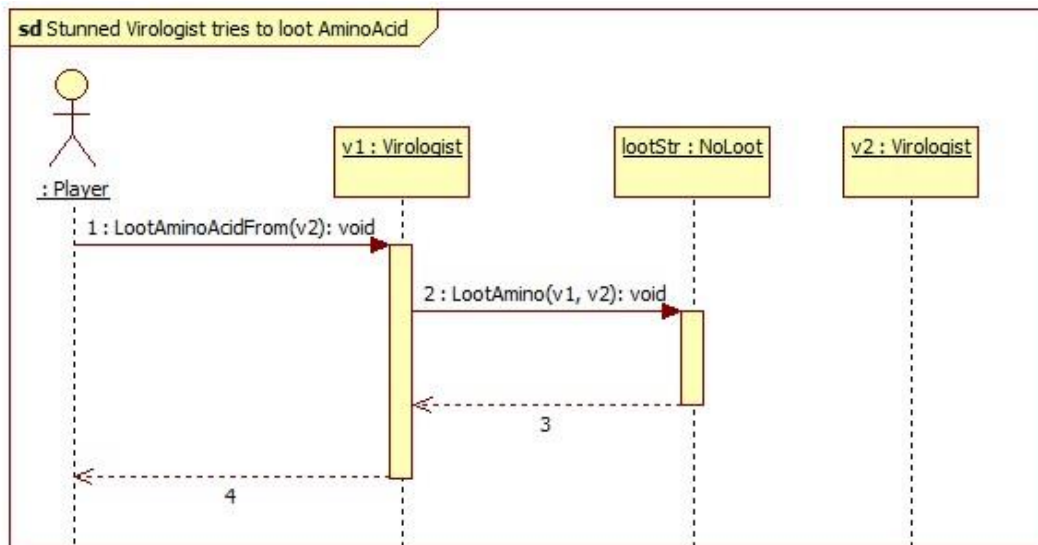
- Test1
 Object1()
 Object2()
 Object1::foo1()
 Object2::foo2()
 ...

Bizonyos függvények esetén is előfordulhatnak kérdések, amelyre a tesztelő válaszol a következő módon:

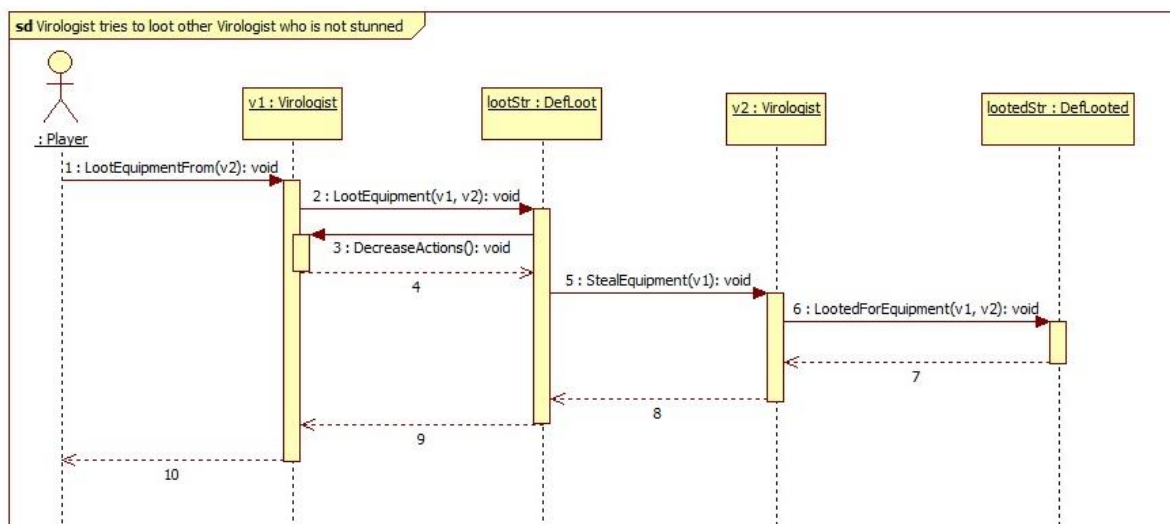
- Test1
 Object1::foo1()
 Object2::foo2()
 Question: XYZ? (Answer1|Answer2|...)
> Answer1
- Test1
 Object1::foo1()
 Object2::foo2()
 ObjectN::foo3()

5.3 Szekvencia diagramok a belső működésre

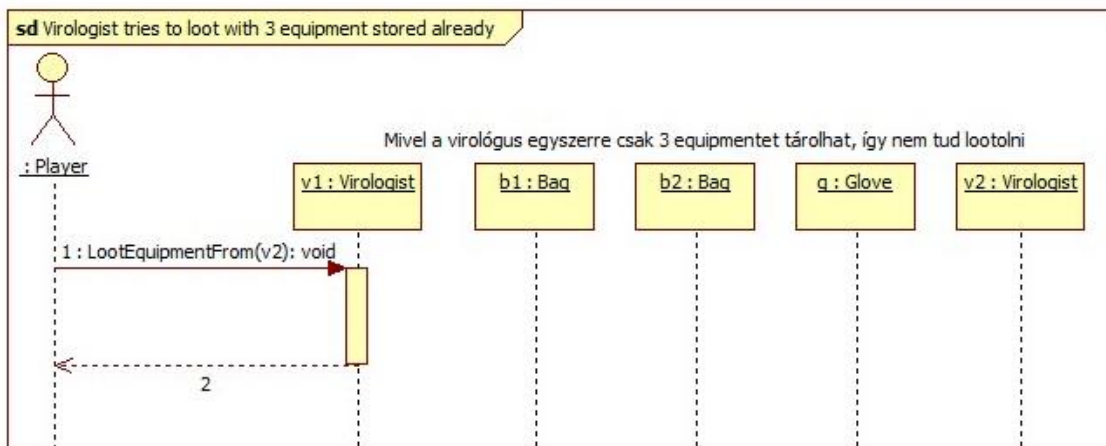
5.3.1 Stunned Virologist tries to loot AminoAcid



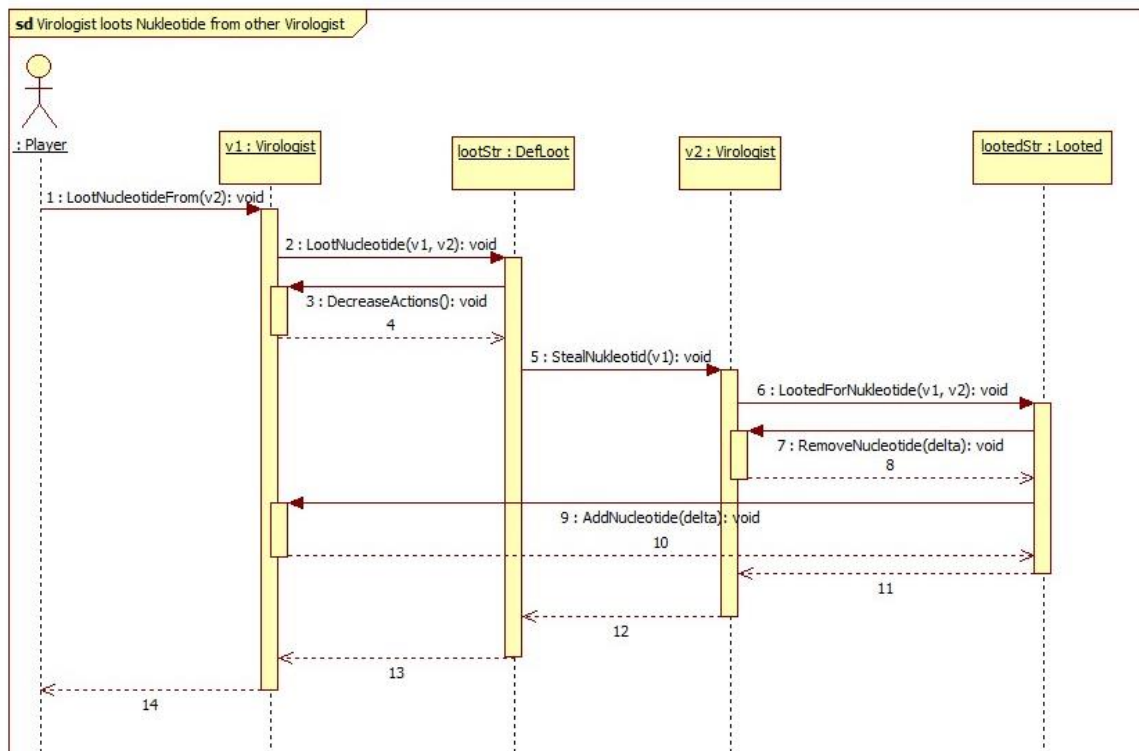
5.3.2 Virologist tries to loot other Virologist who is not stunned



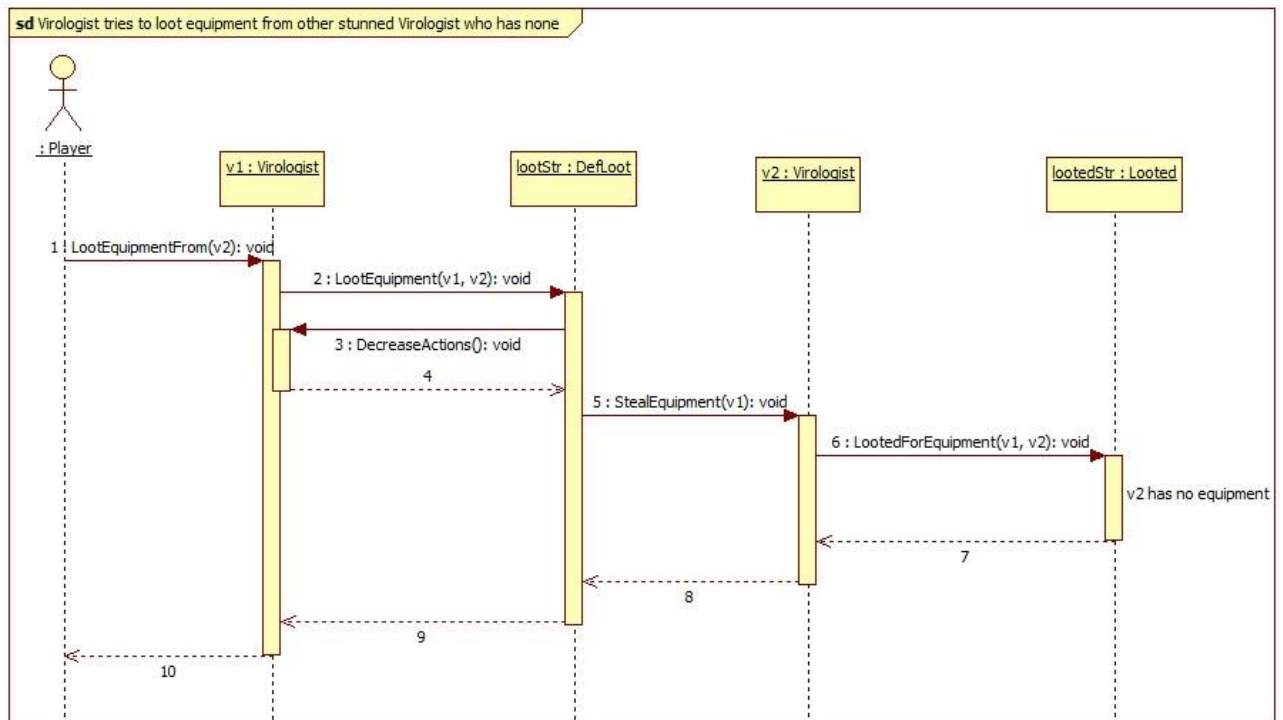
5.3.3 Virologist tries to loot with 3 equipment stored already



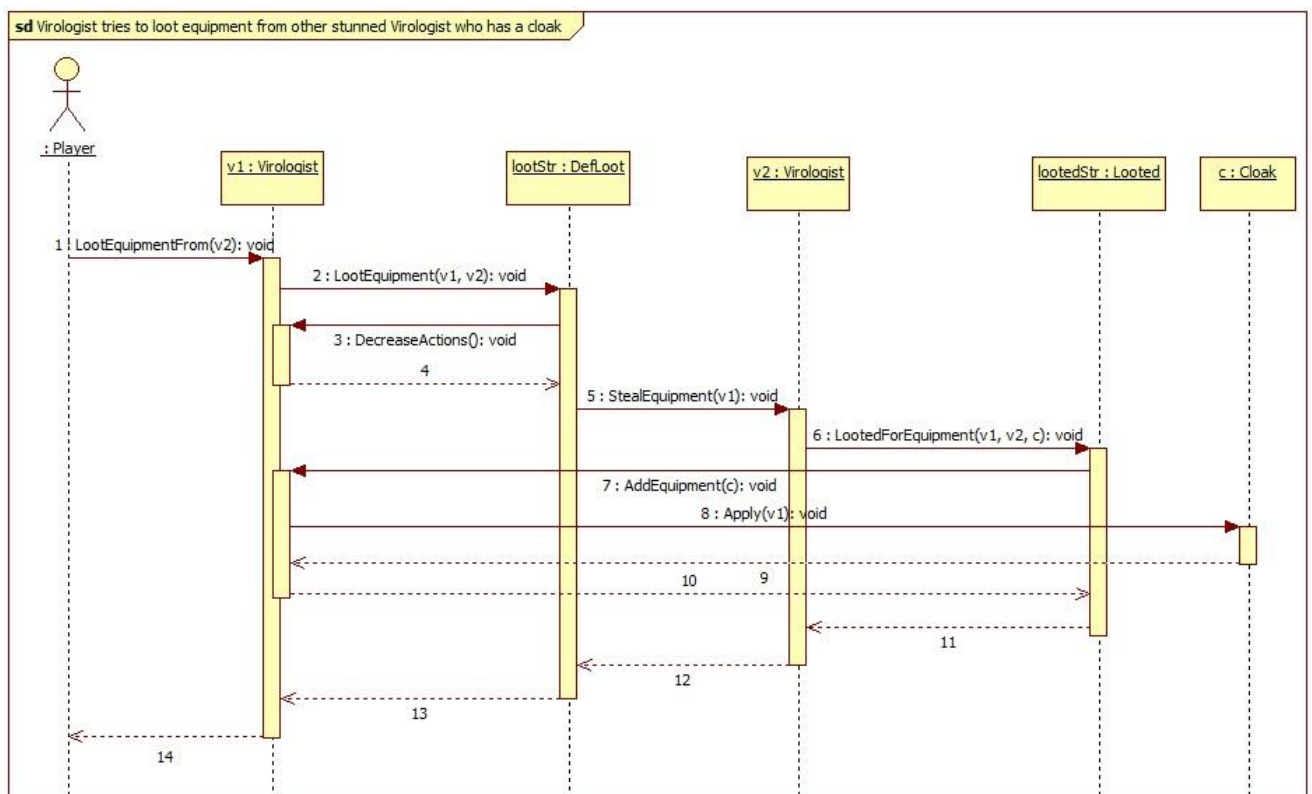
5.3.4 Virologist loots Nukleotide from other Virologist



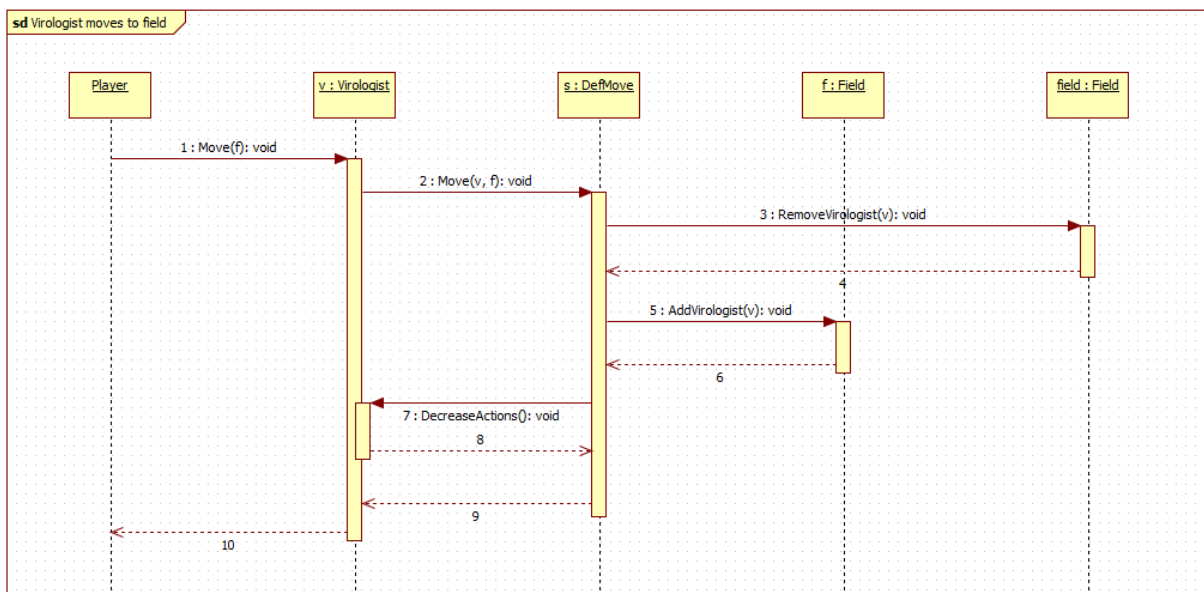
5.3.5 Virologist tries to loot equipment from other Virologist who has none



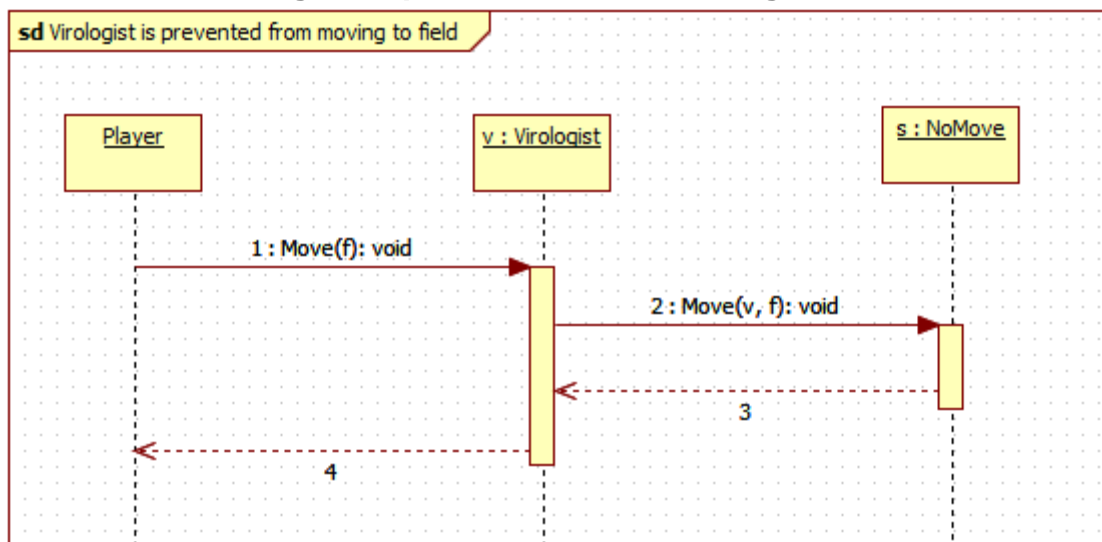
5.3.6 Virologist tries to loot equipment from other Virologist who has a cloak



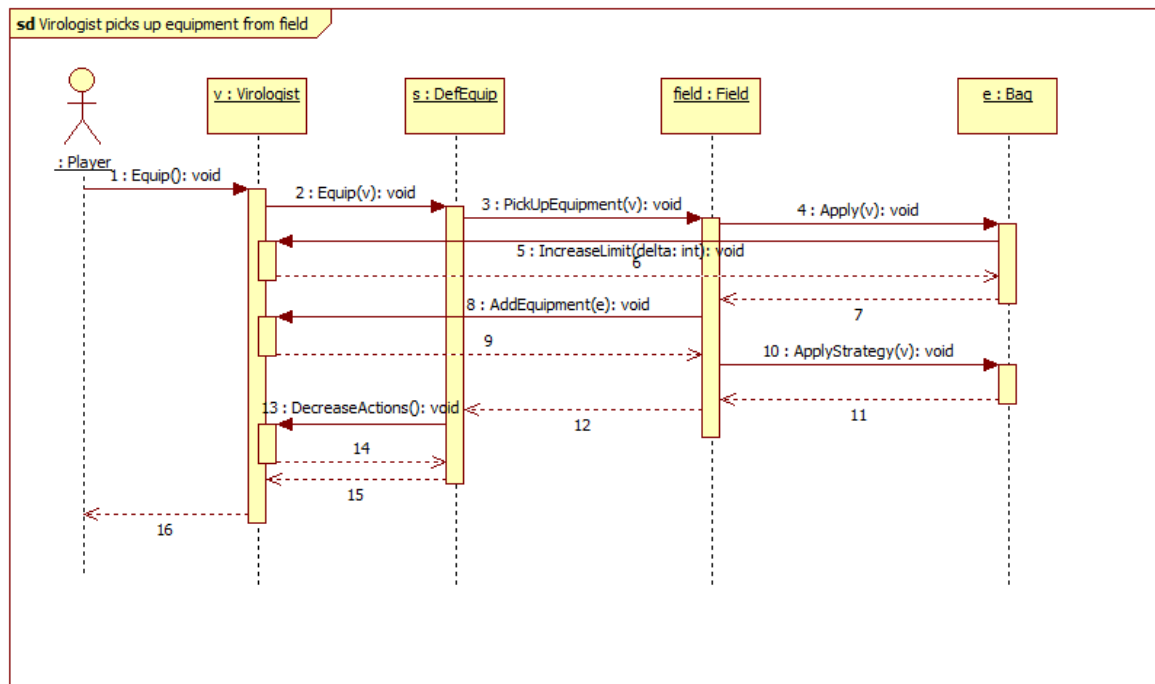
5.3.7 Virologist moves to field



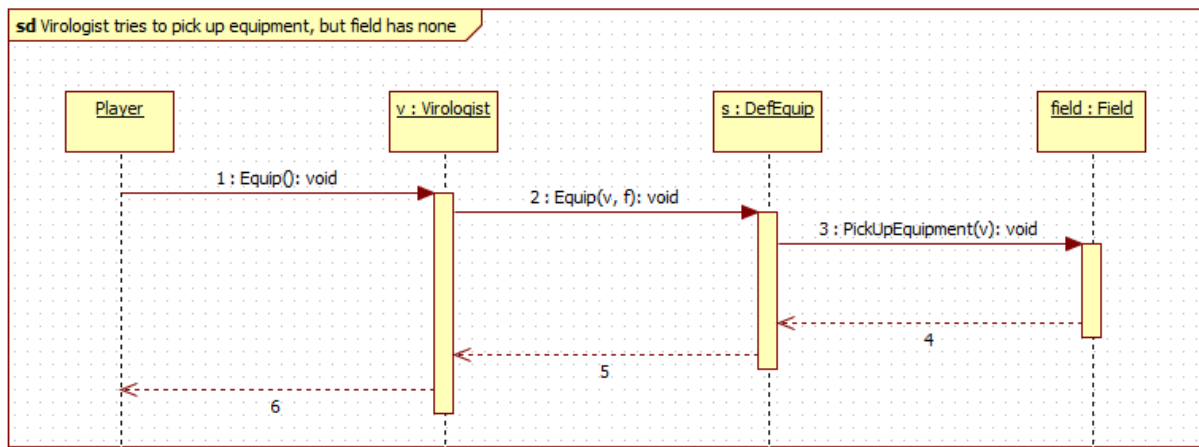
5.3.8 Virologist is prevented from moving to field



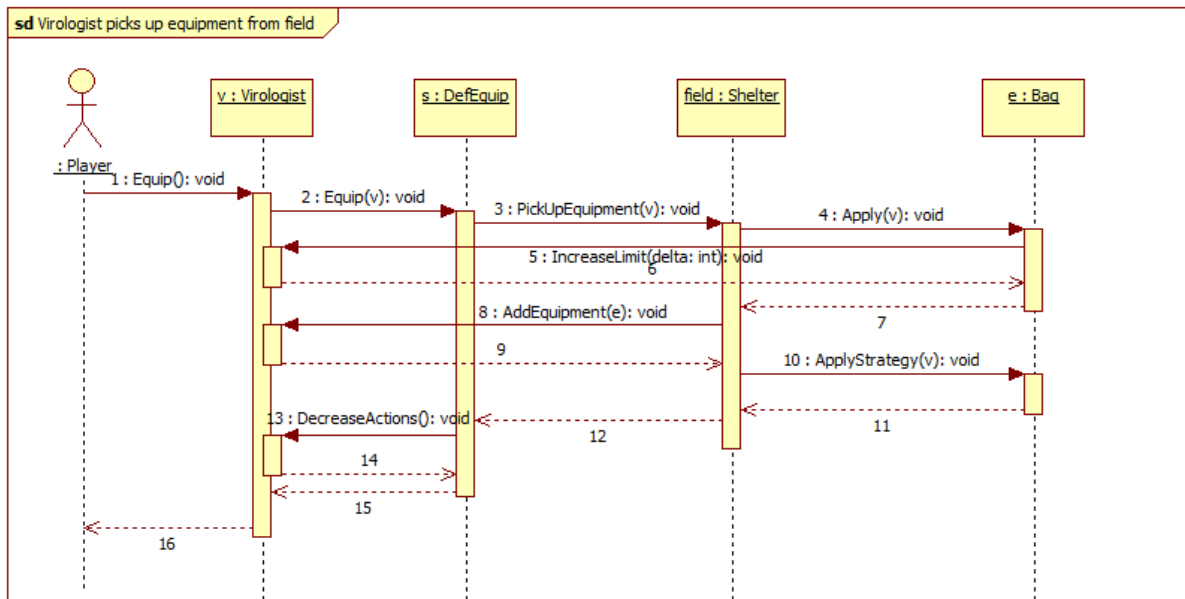
5.3.9 Virologist picks up equipment from field



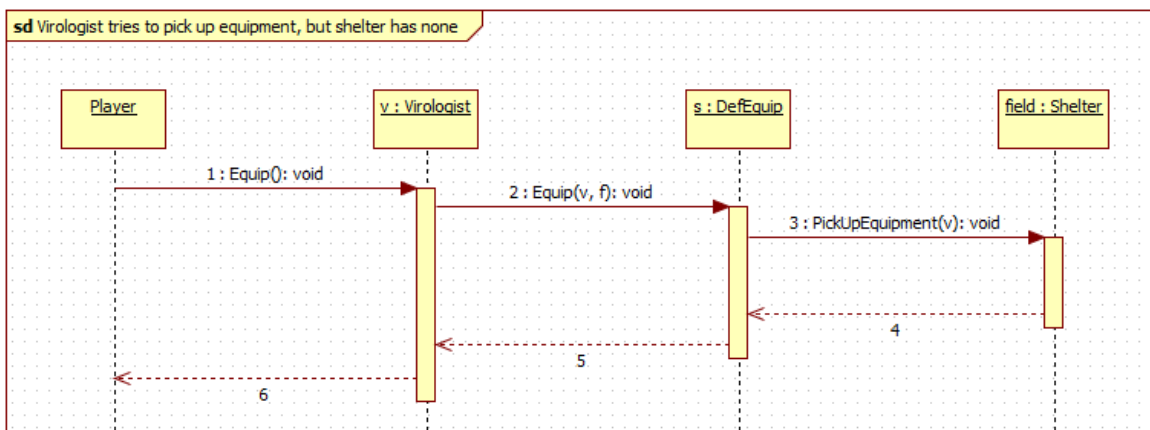
5.3.10 Virologist tries to pick up equipment, but field has none



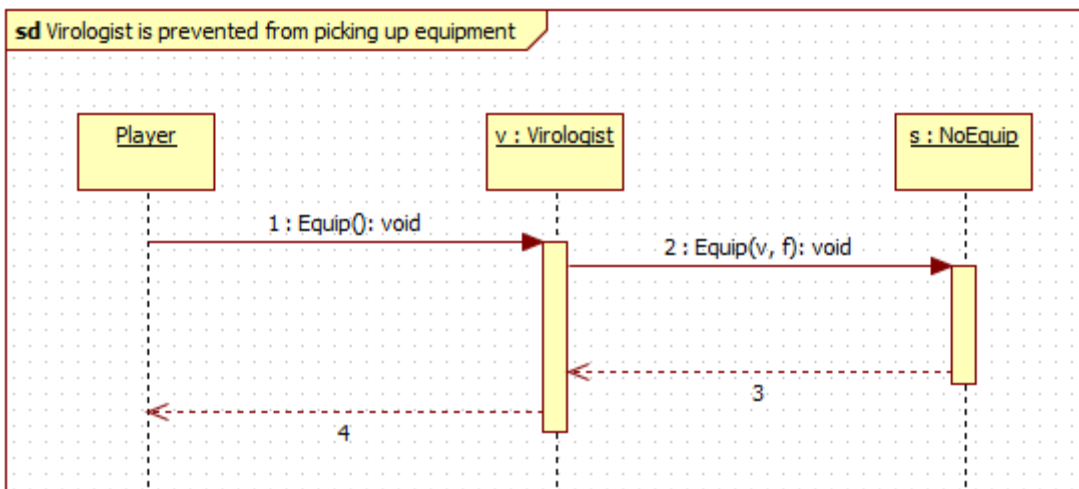
5.3.11 Virologist picks up equipment from shelter



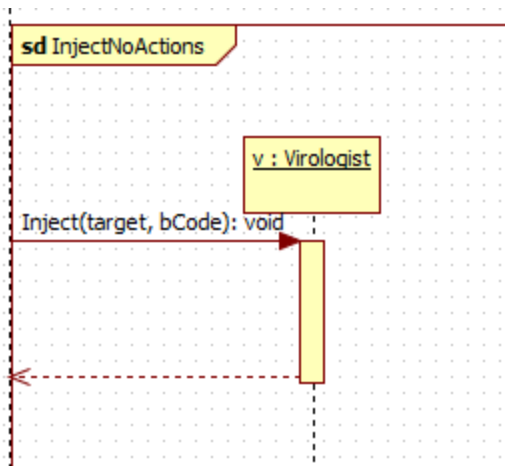
5.3.12 Virologist tries to pick up equipment, but shelter has none



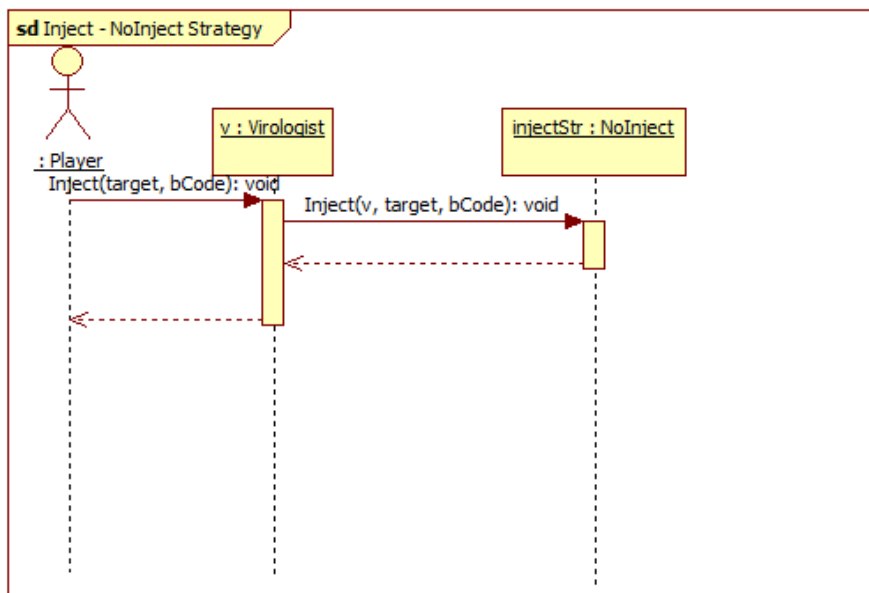
5.3.13 Virologist is prevented from picking up equipment



5.3.14 Virologist tries to inject a virologist without remaining actions

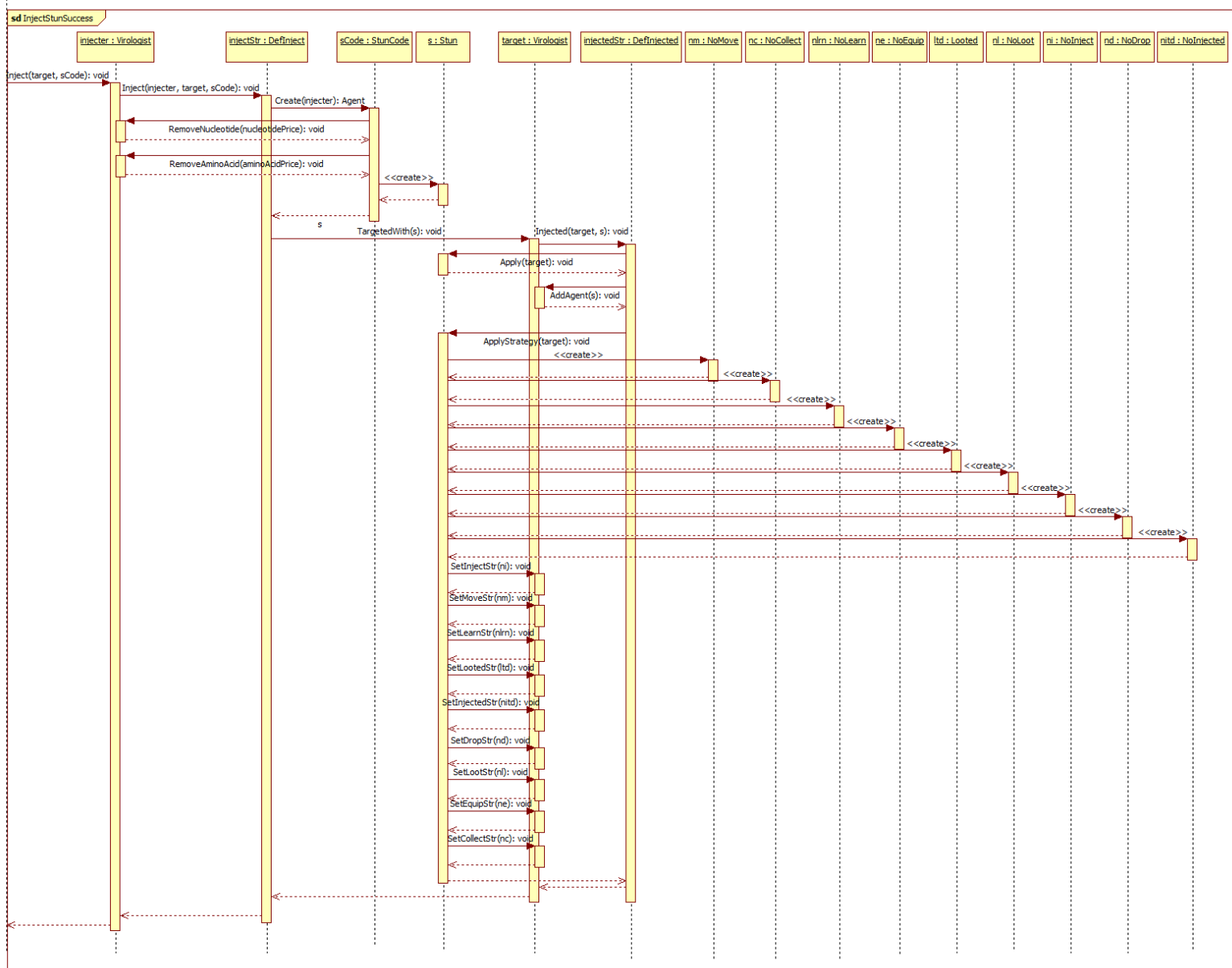


5.3.15 Virologist tries to inject a virologist, but prevented

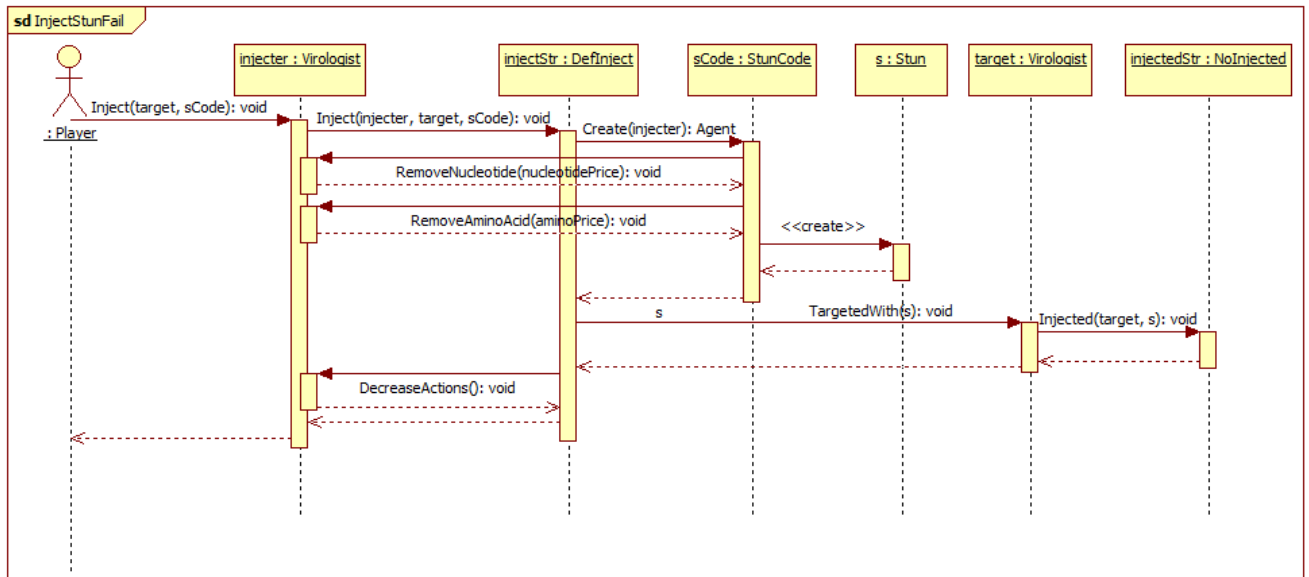


Az összes ágensre ugyanígy működne a tesztet.

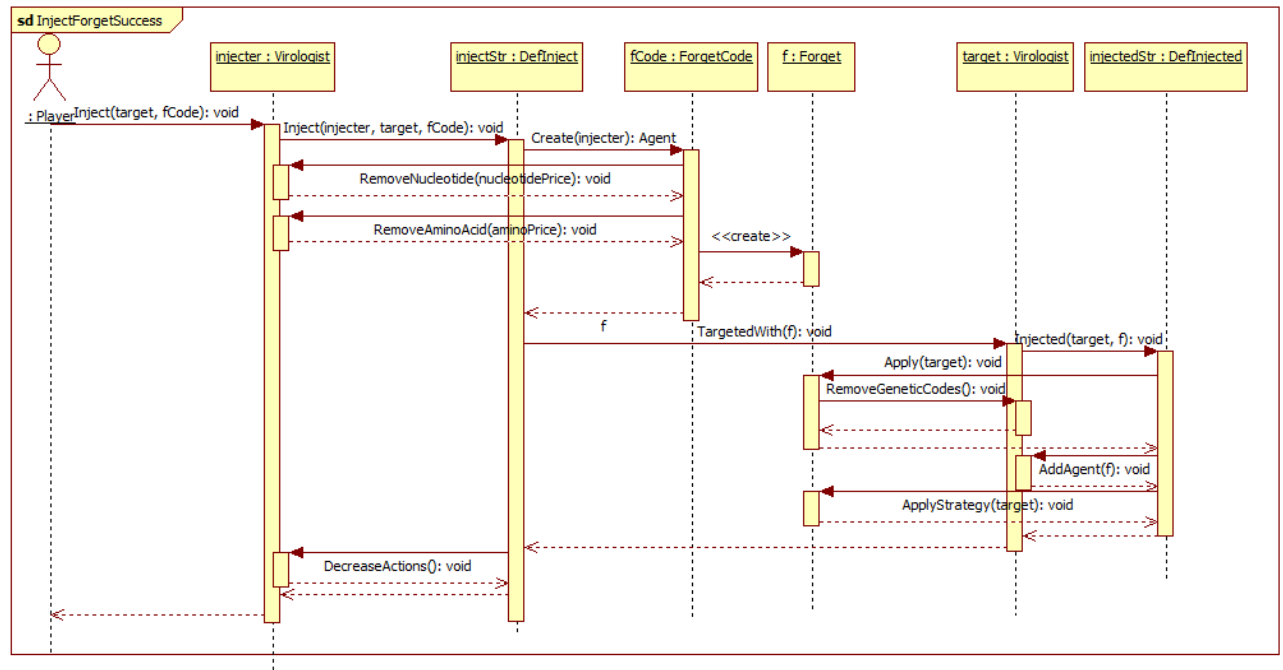
5.3.16 Virologist injects other virologist with stun agent succesfully



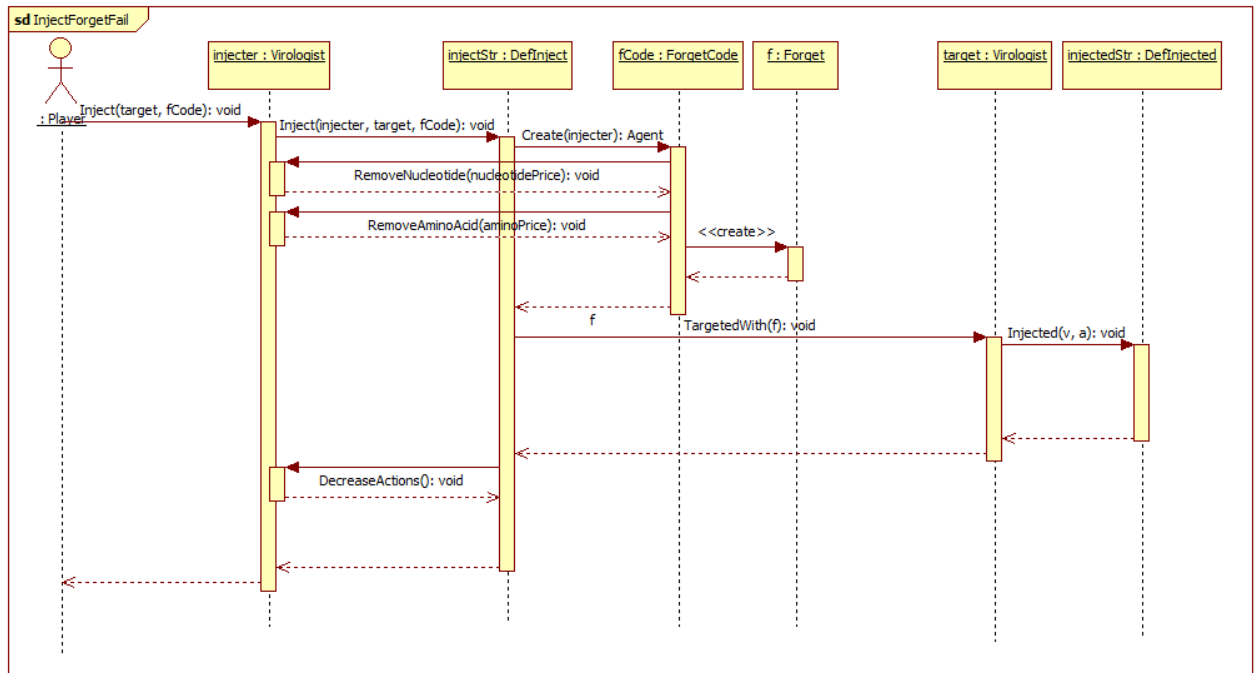
5.3.17 Virologist injects other virologist with stun agent unsuccessfully



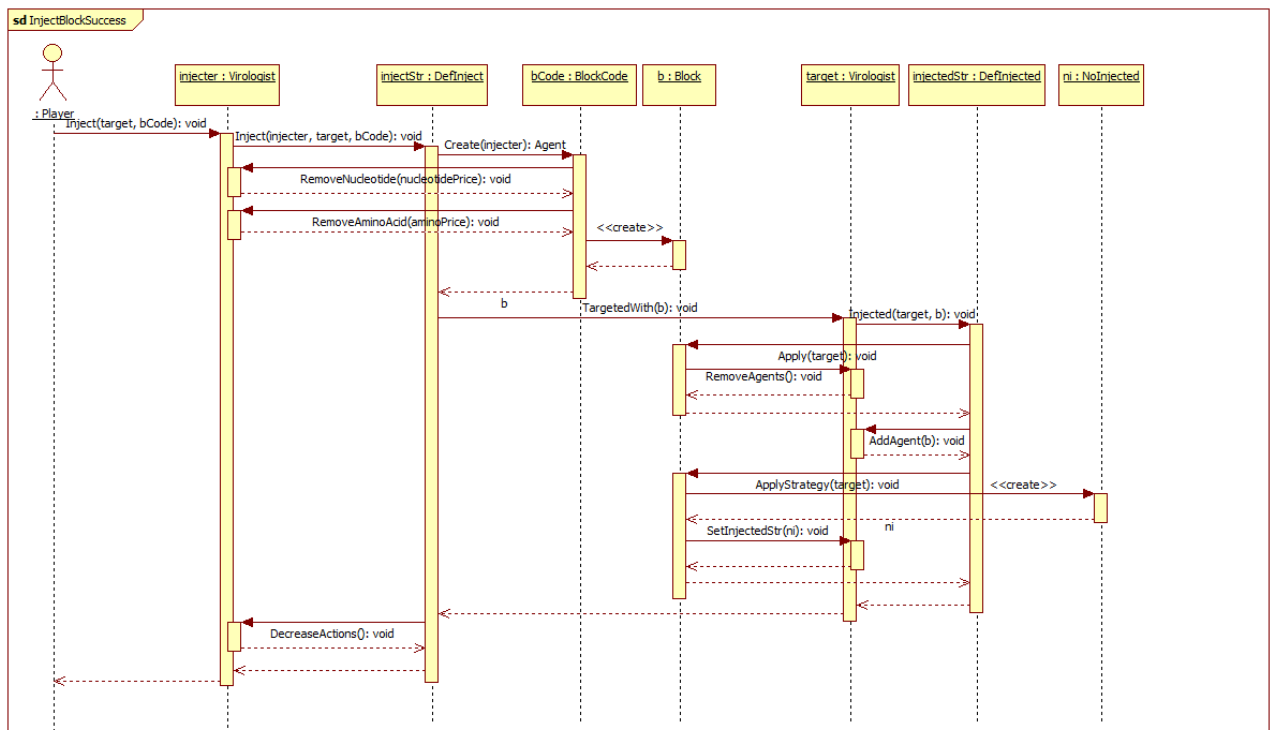
5.3.18 Virologist injects other virologist with forget agent successfully



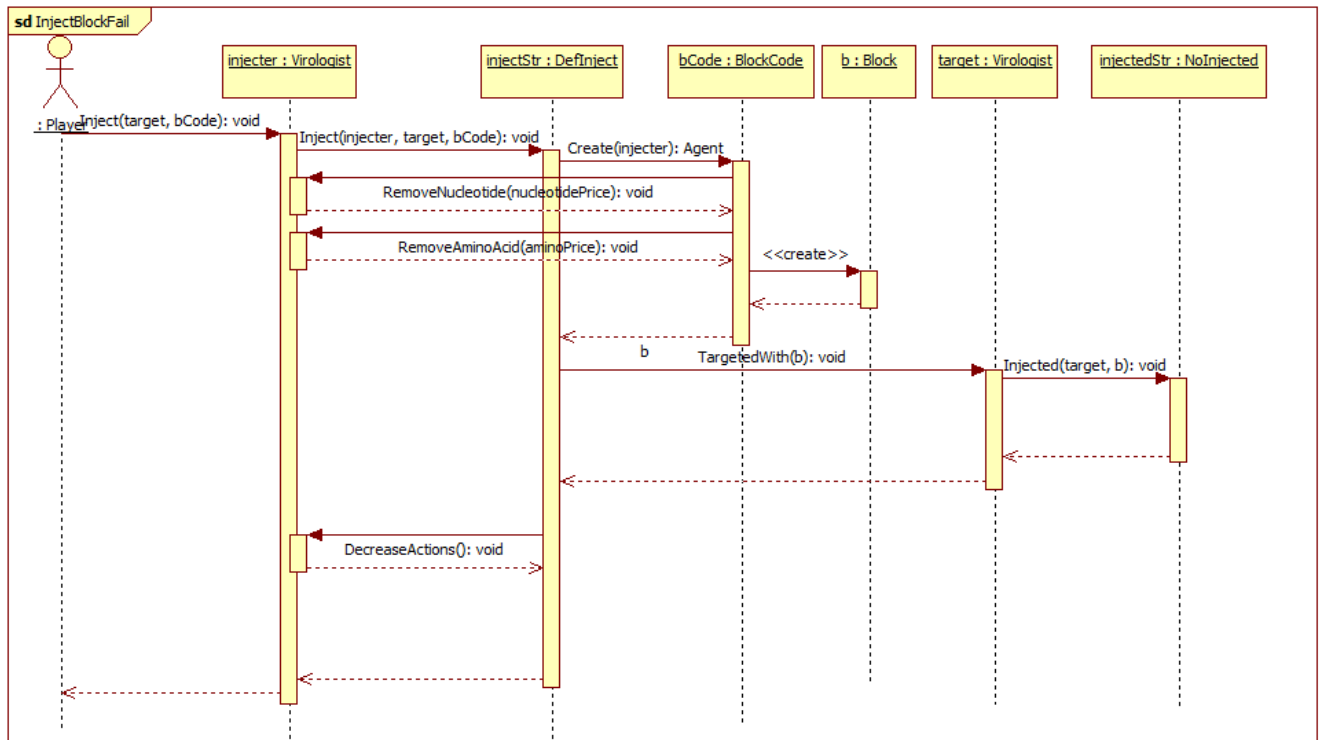
5.3.19 Virologist injects other virologist with forget agent unsuccessfully



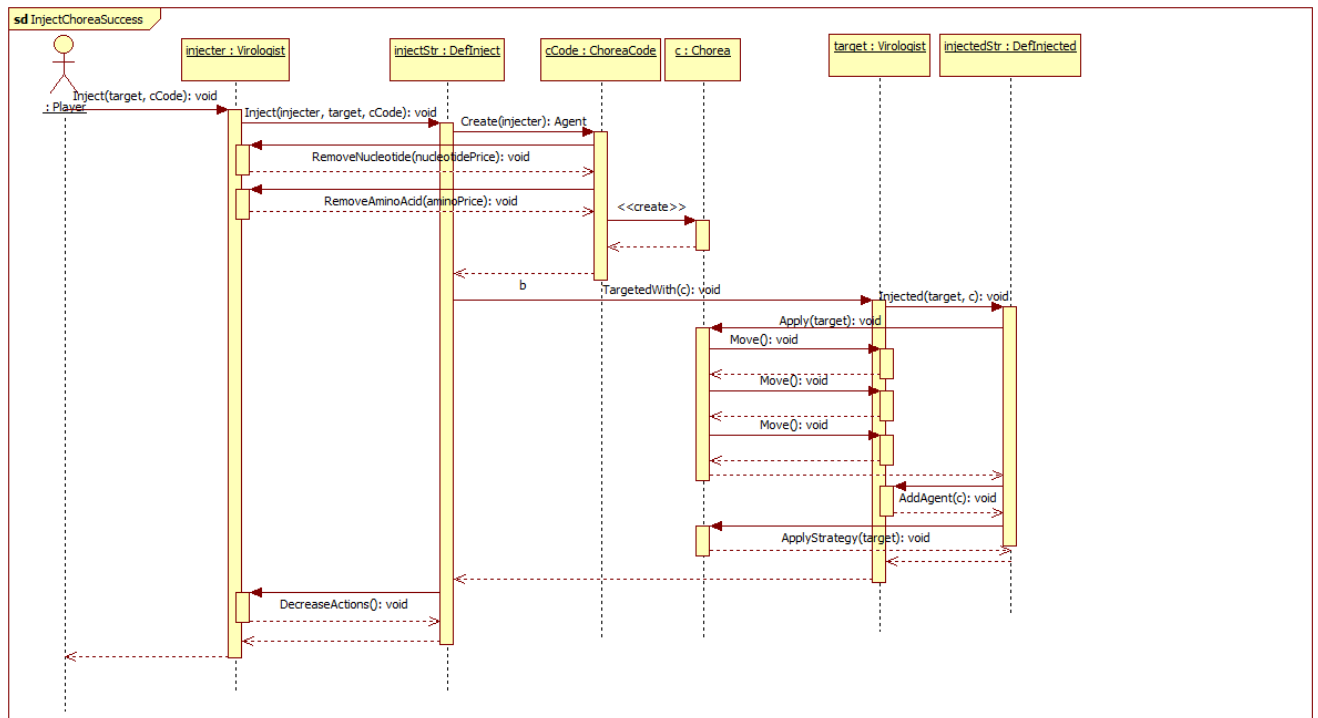
5.3.20 Virologist injects other virologist with block agent successfully



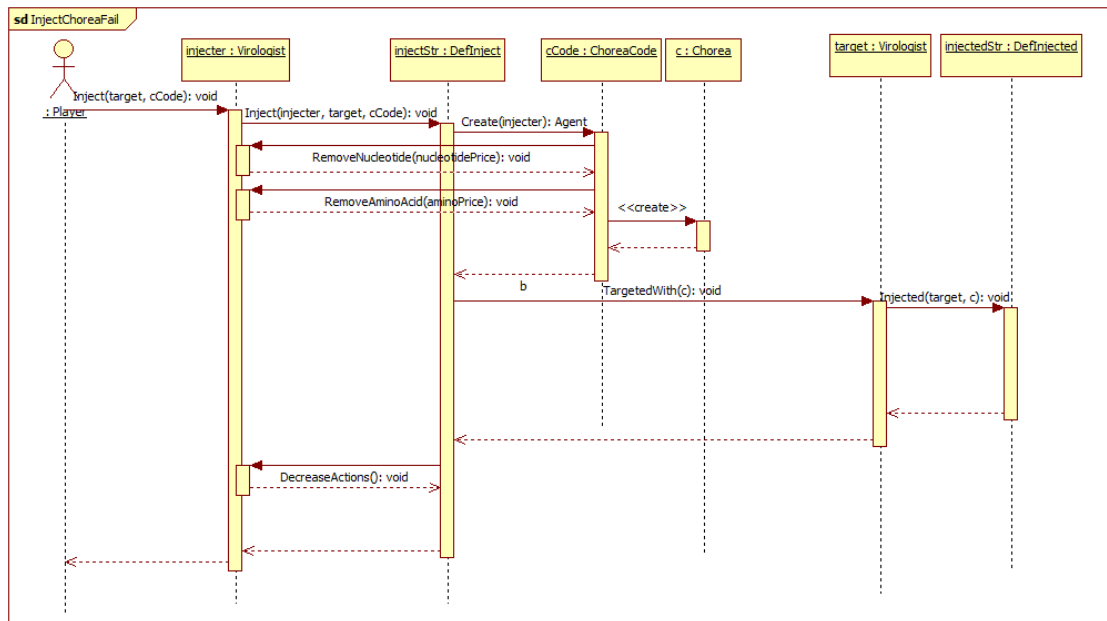
5.3.21 Virologist injects other virologist with block agent unsuccessfully



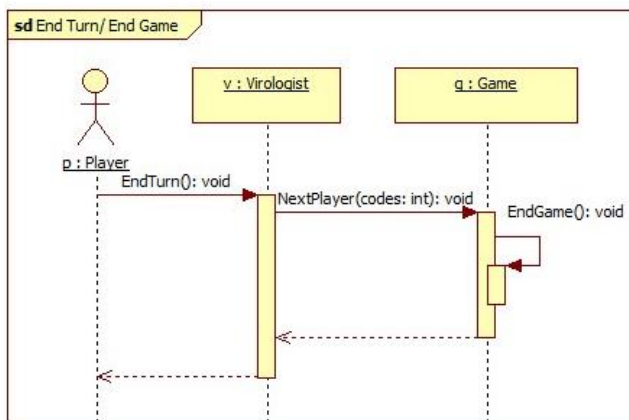
5.3.22 Virologist injects other virologist with chorea agent successfully



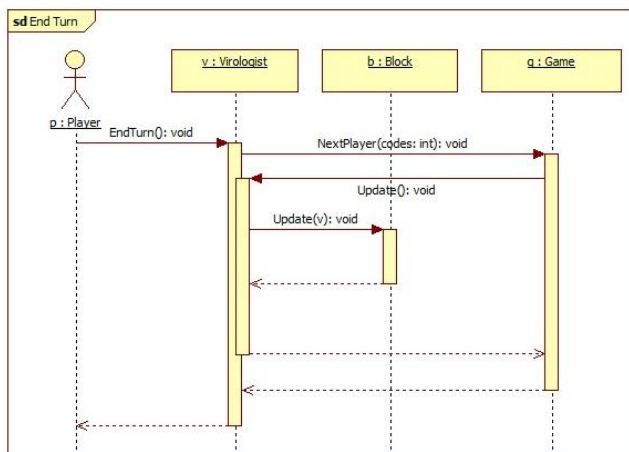
5.3.23 Virologist injects other virologist with chorea agent unsuccessfully



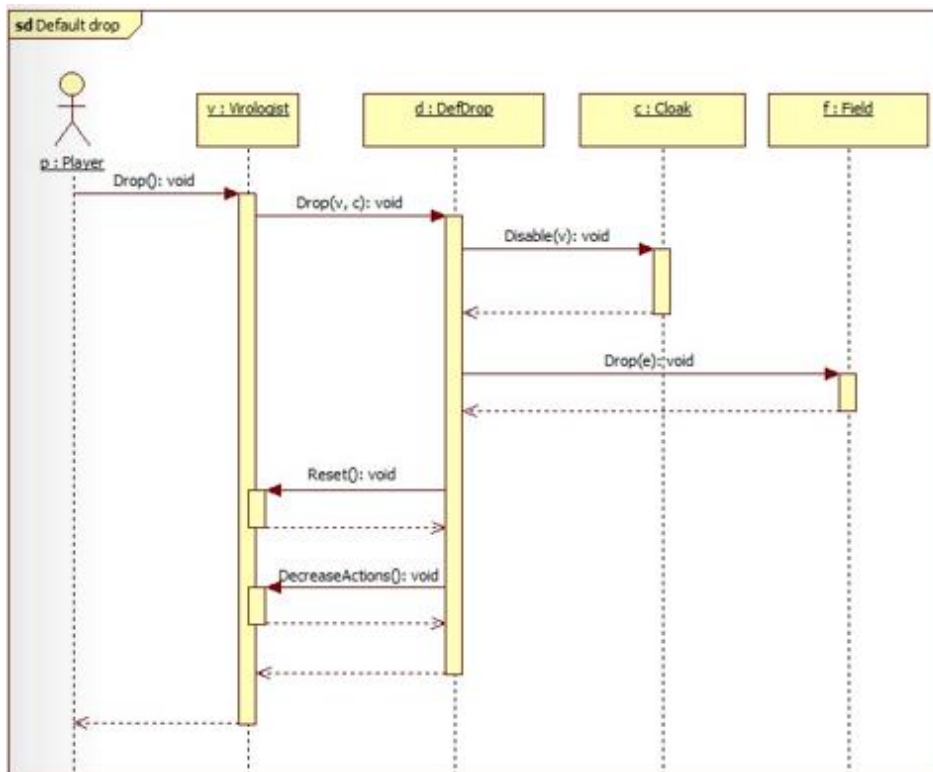
5.3.24 End Turn / End Game



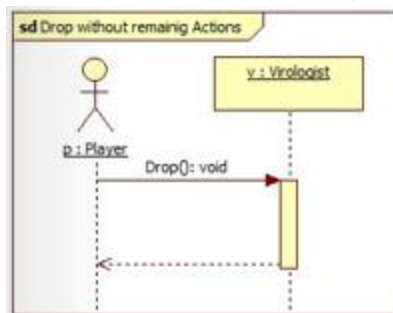
5.3.25 End Turn



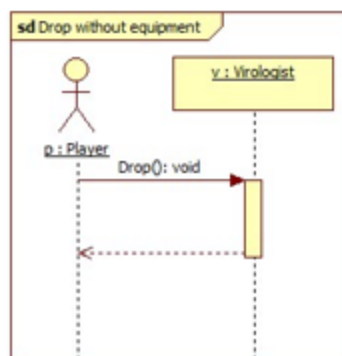
5.3.26 Default drop



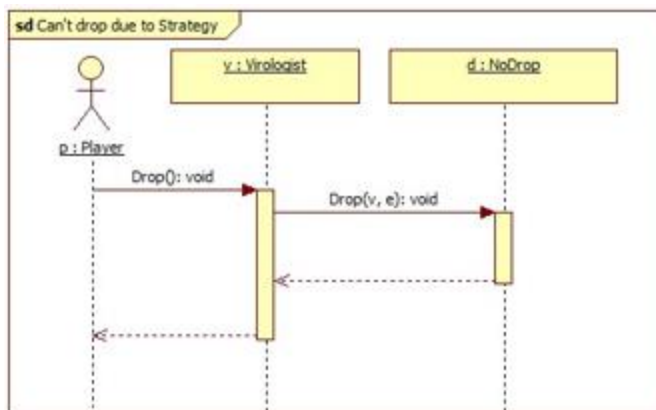
5.3.27 Drop without remaining actions



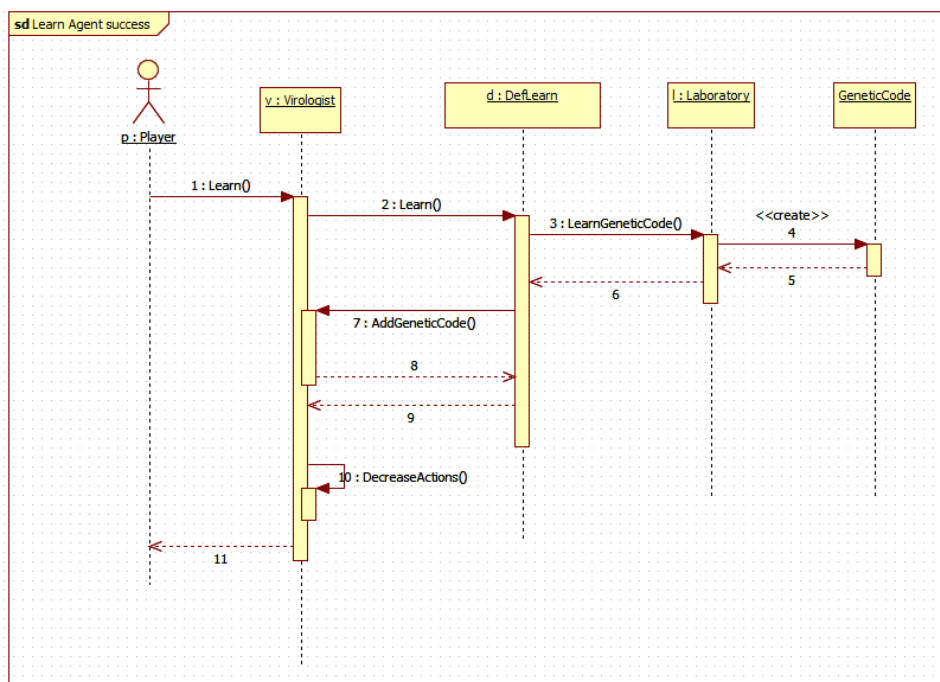
5.3.28 Drop without equipment



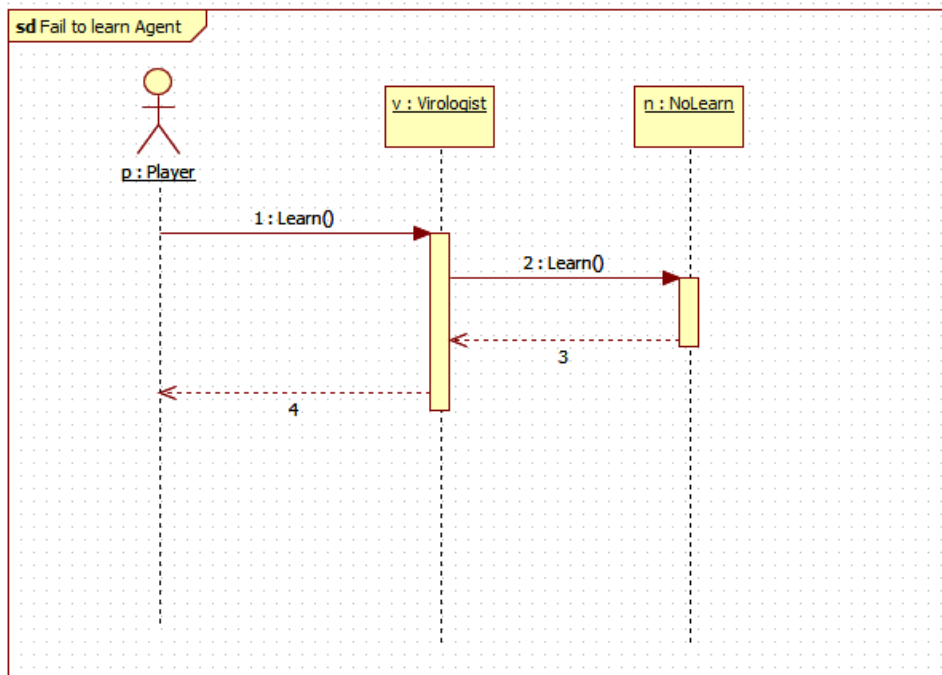
5.3.29 Can't drop due to strategy



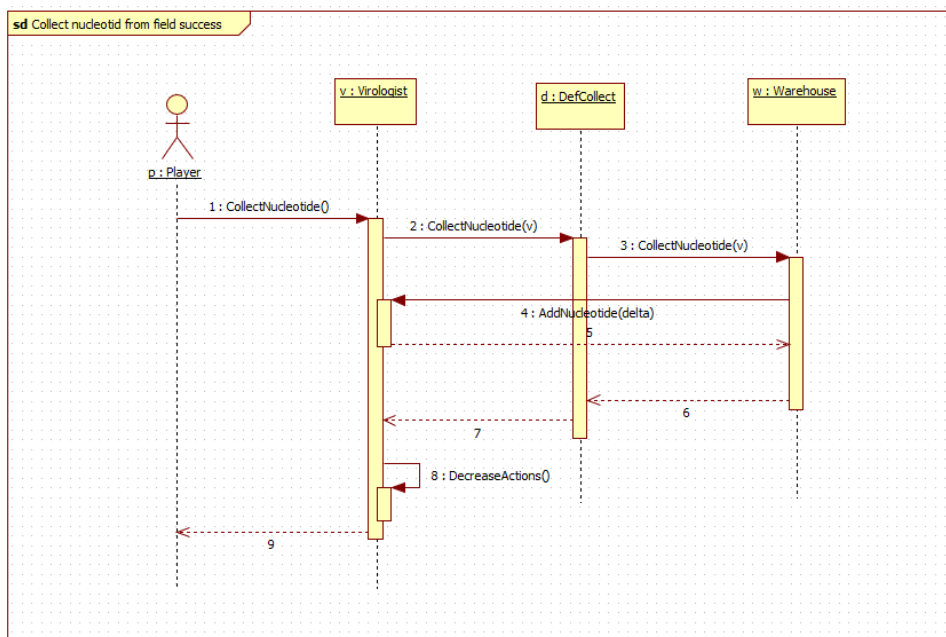
5.3.30 Learn Agent success



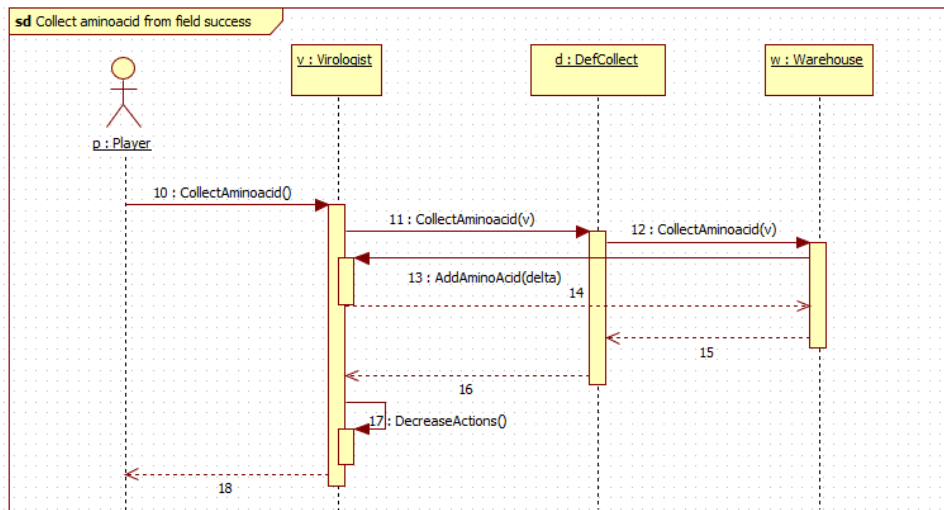
5.3.31 Fail to learn Agent



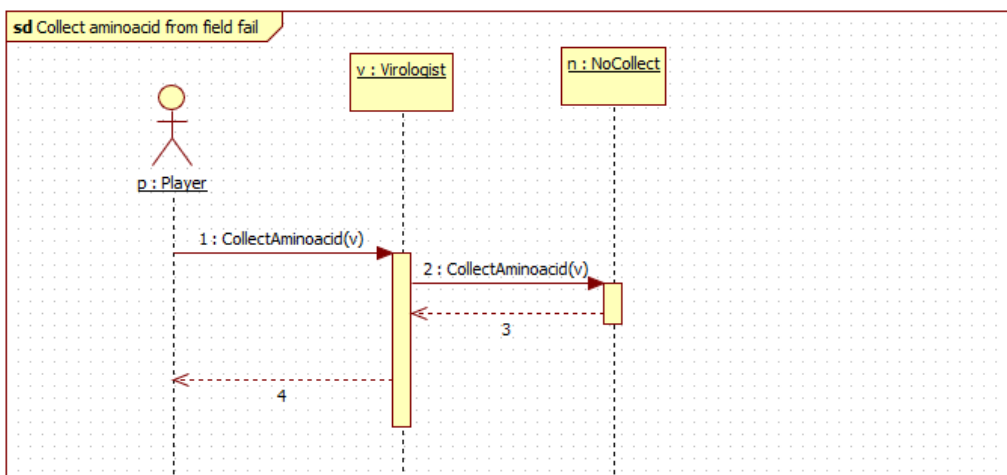
5.3.32 Collect nucleotid from field success



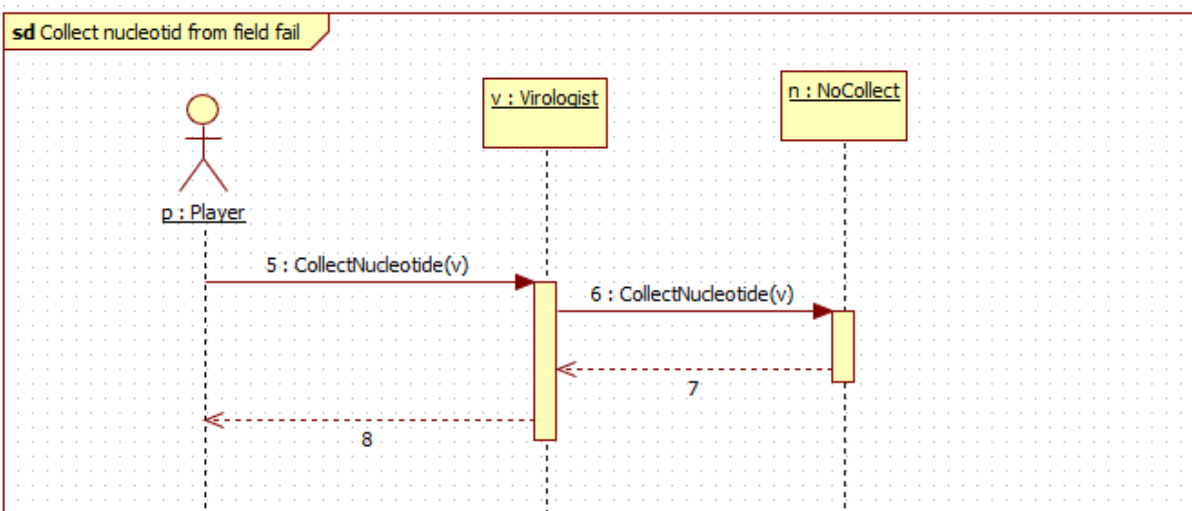
5.3.33 Collect aminoacid from field success



5.3.34 Collect aminoacid from field fail

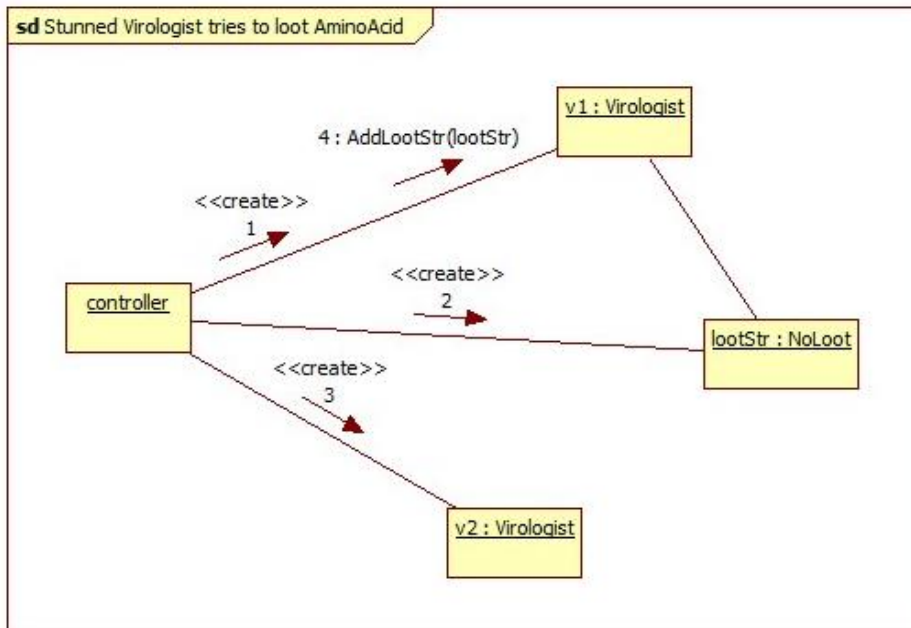


5.3.35 Collect nucleotid from field fail

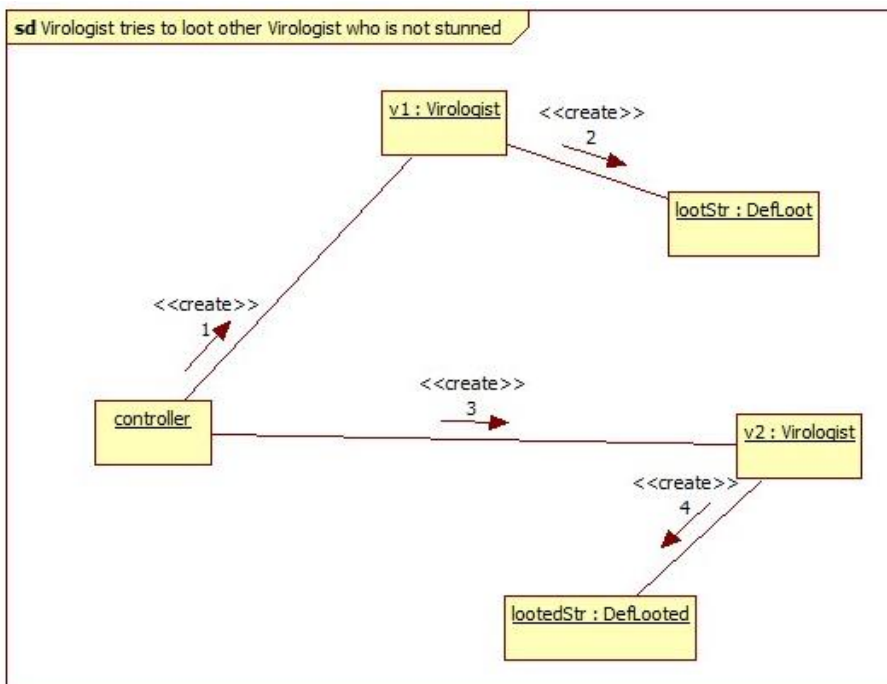


5.4 Kommunikációs diagramok

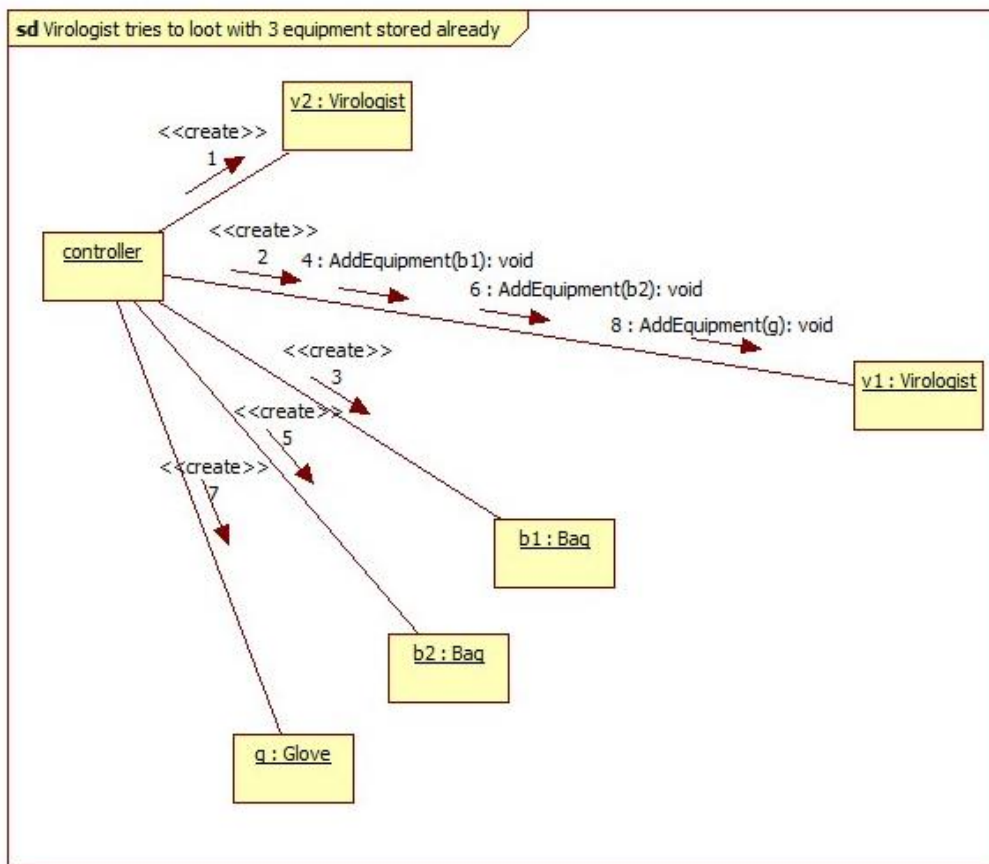
5.4.1 Stunned Virologist tries to loot AminoAcid



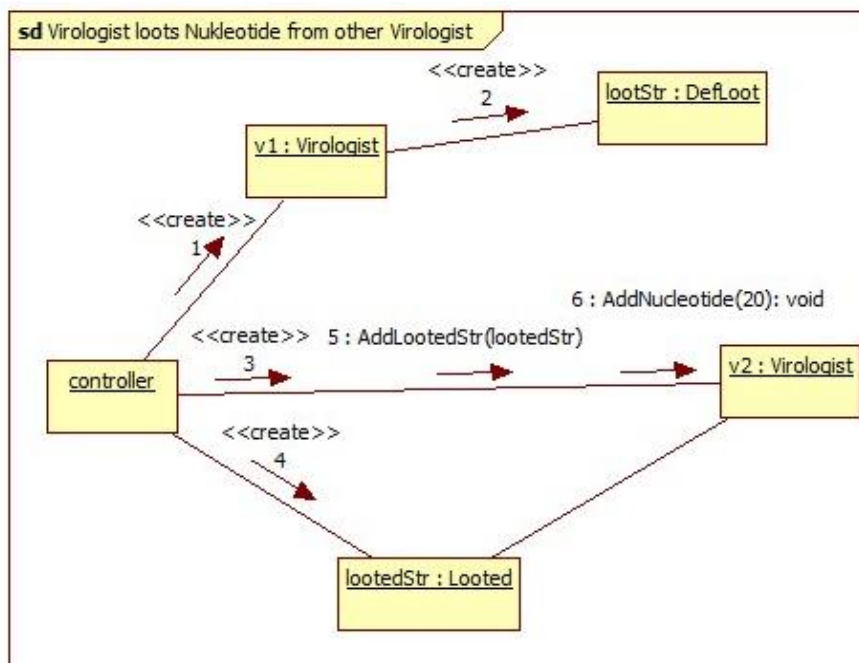
5.4.2 Virologist tries to loot other Virologist who is not stunned



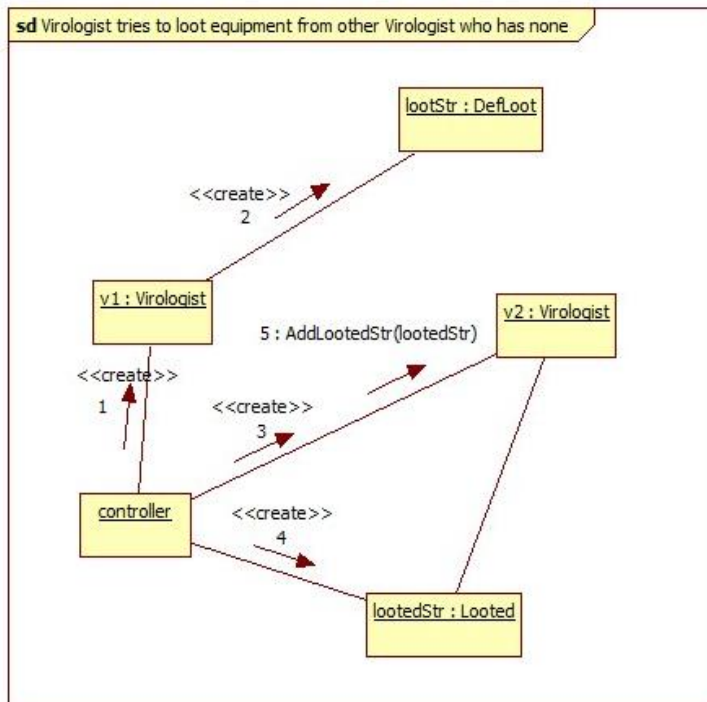
5.4.3 Virologist tries to loot with 3 equipment stored already



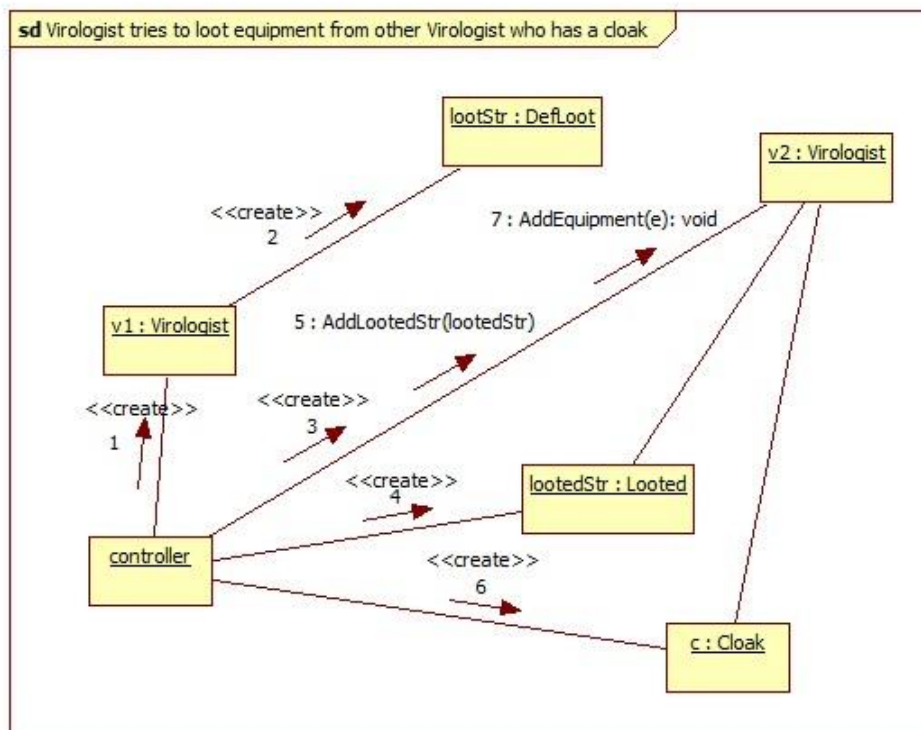
5.4.4 Virologist loots Nukleotide from other Virologist



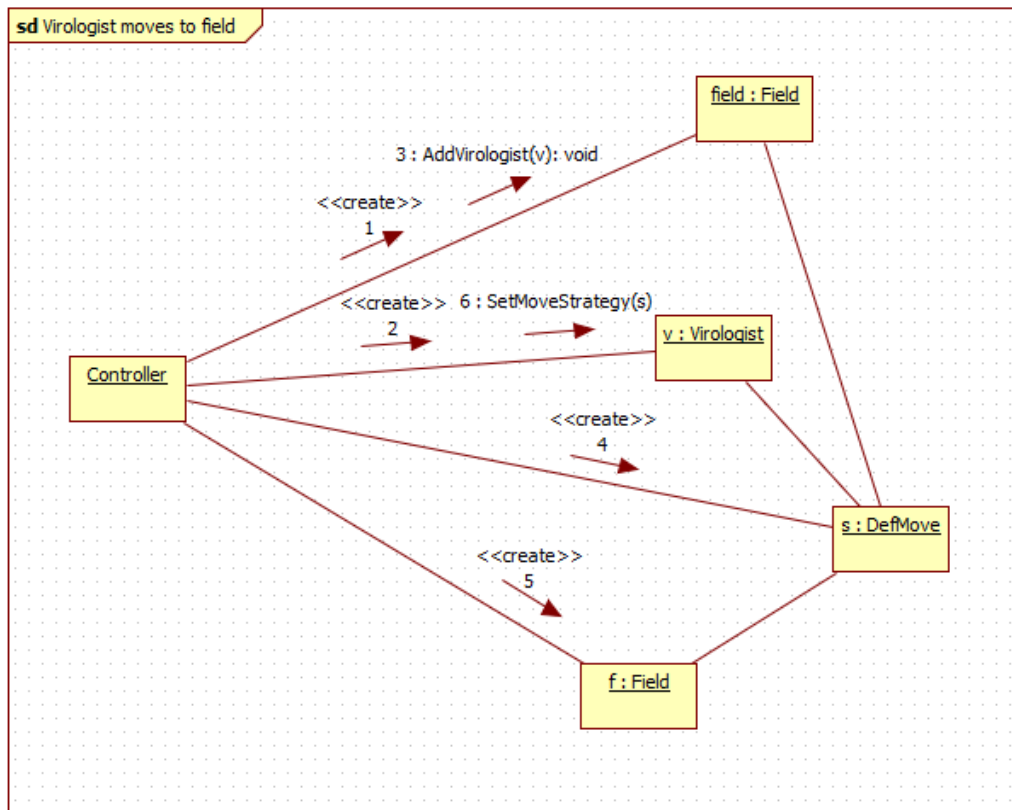
5.4.5 Virologist tries to loot equipment from other Virologist who has none



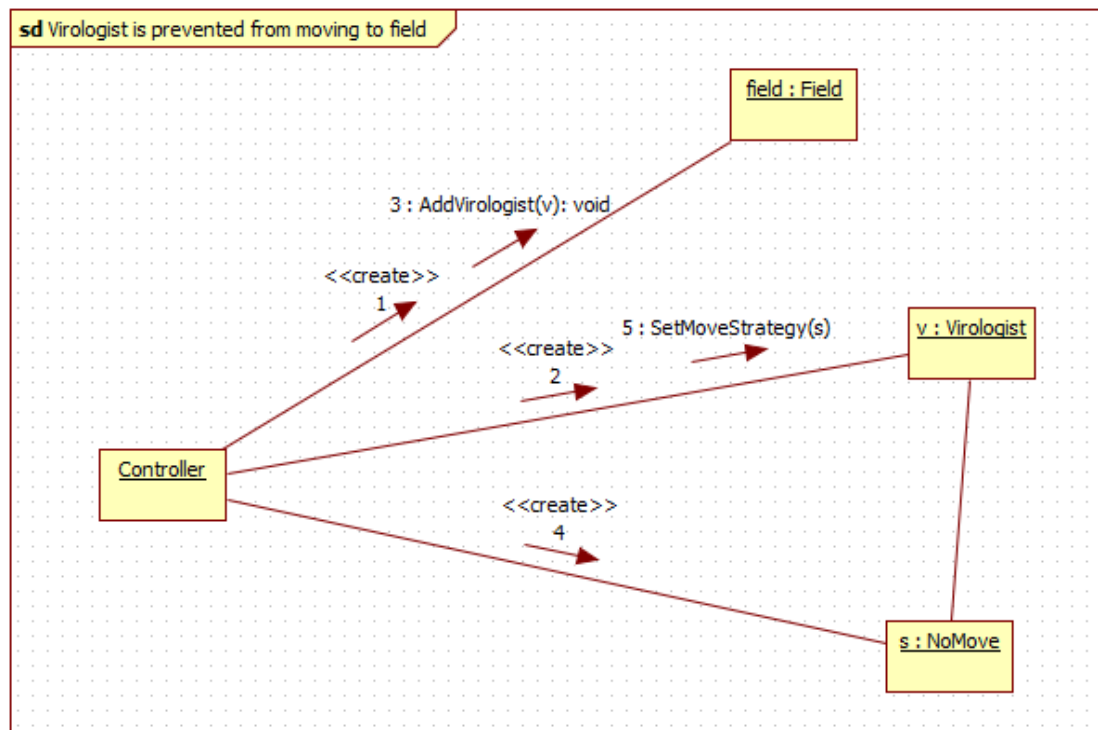
5.4.6 Virologist tries to loot equipment from other Virologist who has a cloak



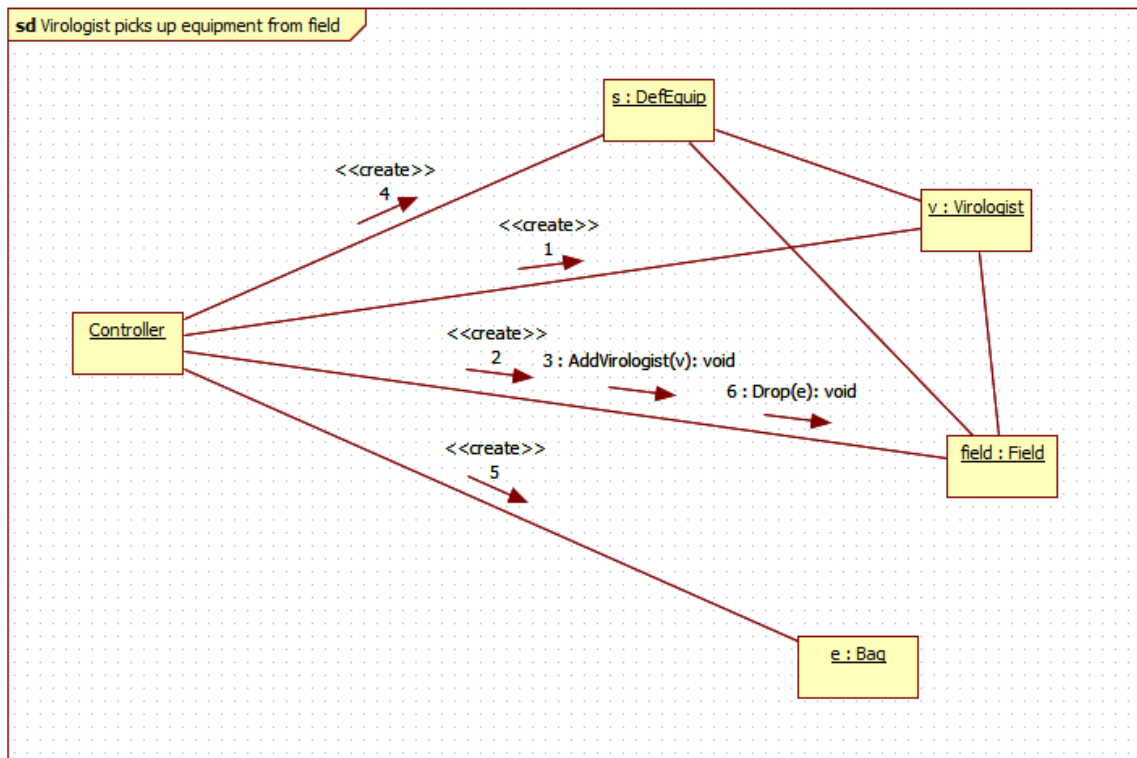
5.4.7 Virologist moves to field



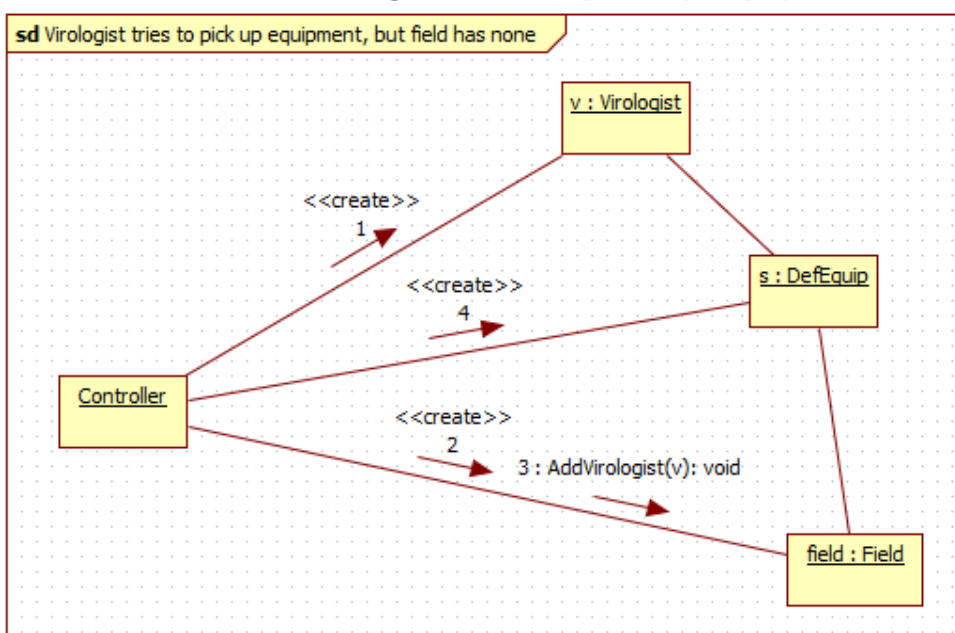
5.4.8 Virologist is prevented from moving to field



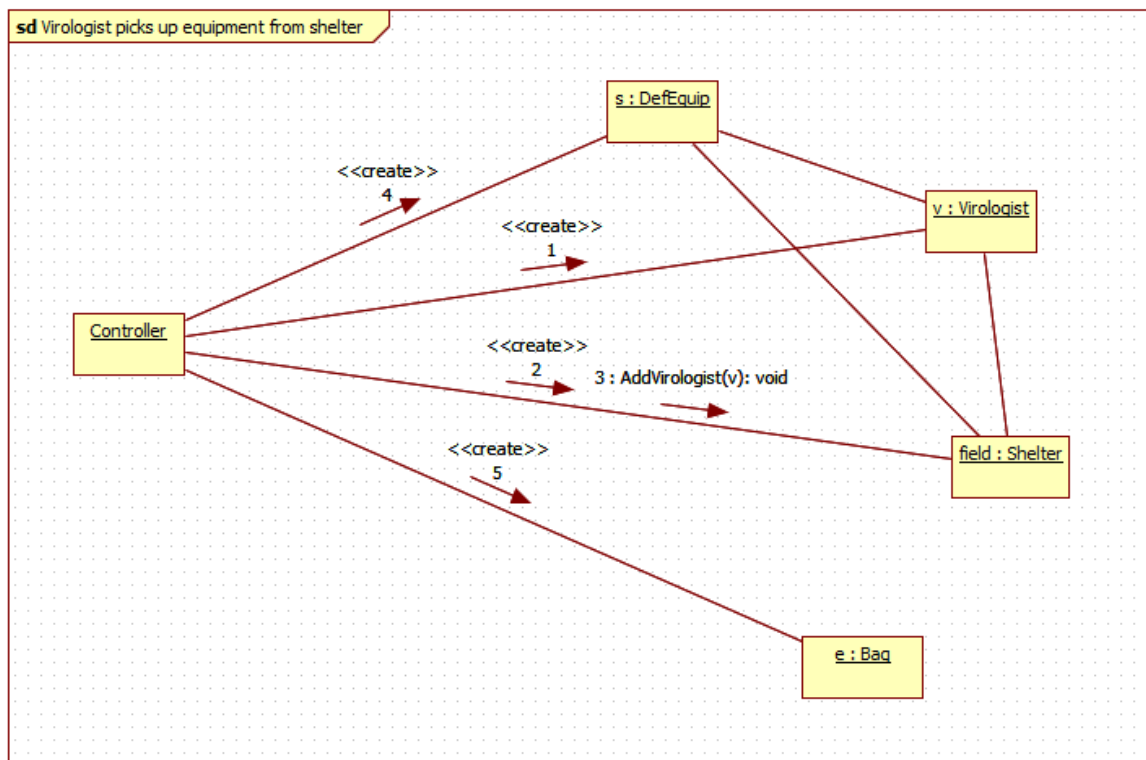
5.4.9 Virologist picks up equipment from field



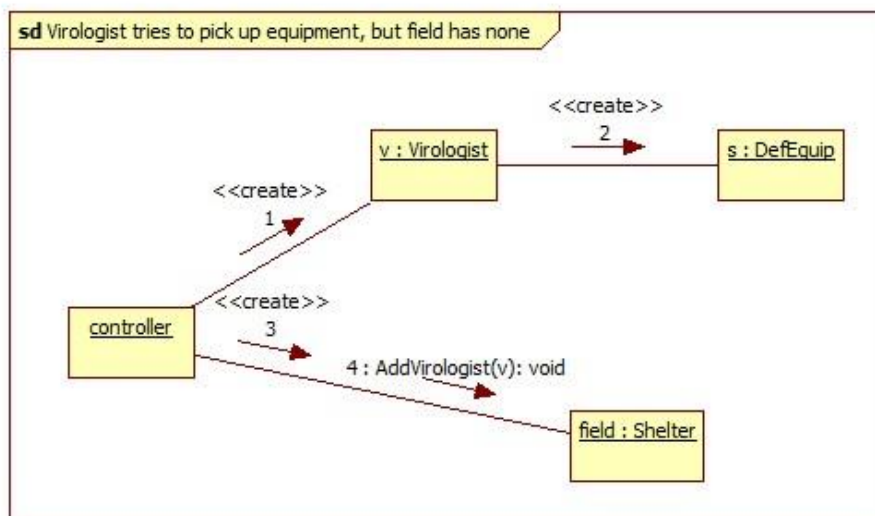
5.4.10 Virologist tries to pick up equipment, but field has none



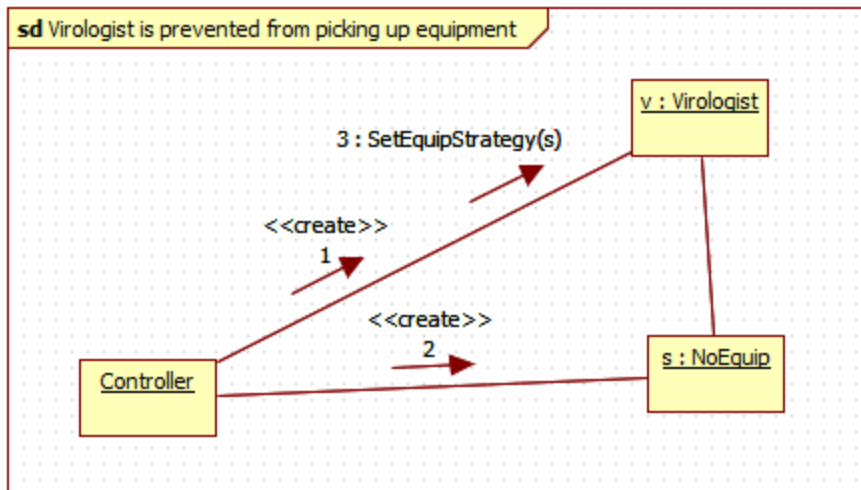
5.4.11 Virologist picks up equipment from shelter



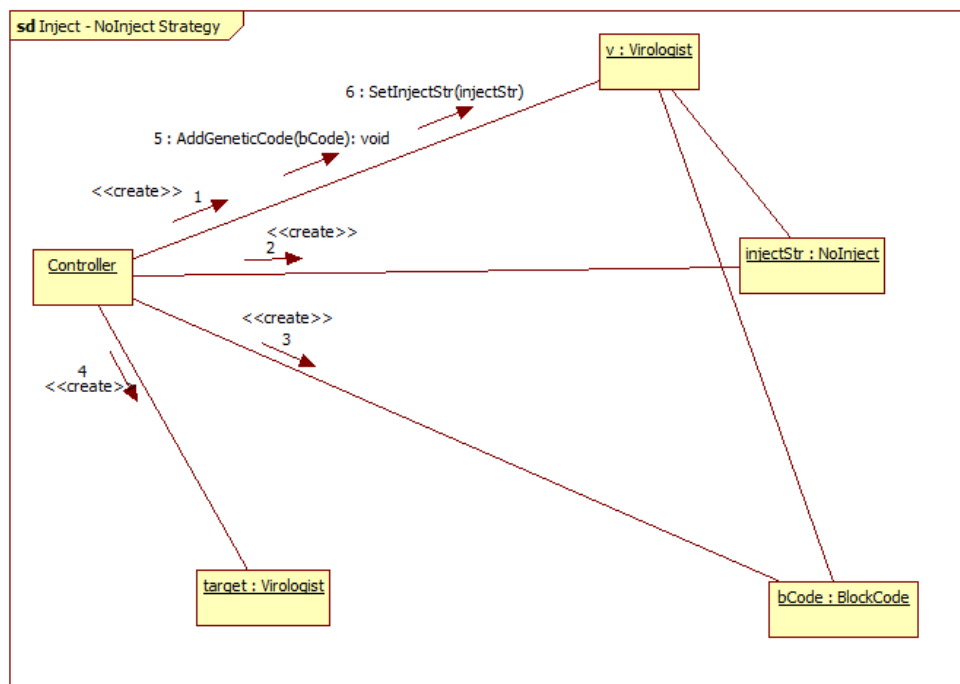
5.4.12 Virologist tries to pick up equipment, but shelter has none



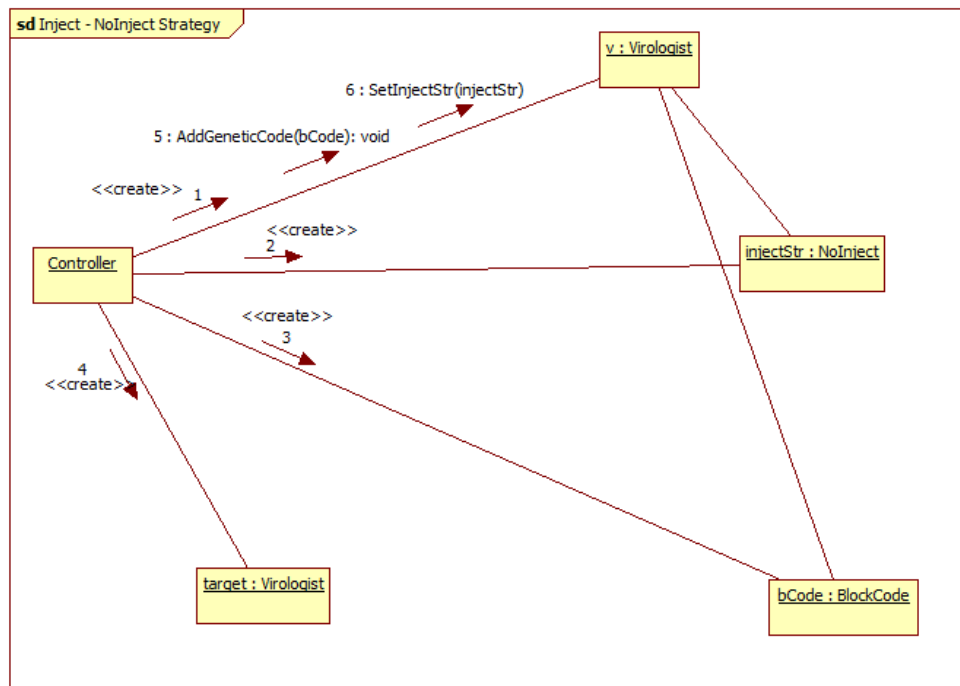
5.4.13 Virologist is prevented from picking up equipment



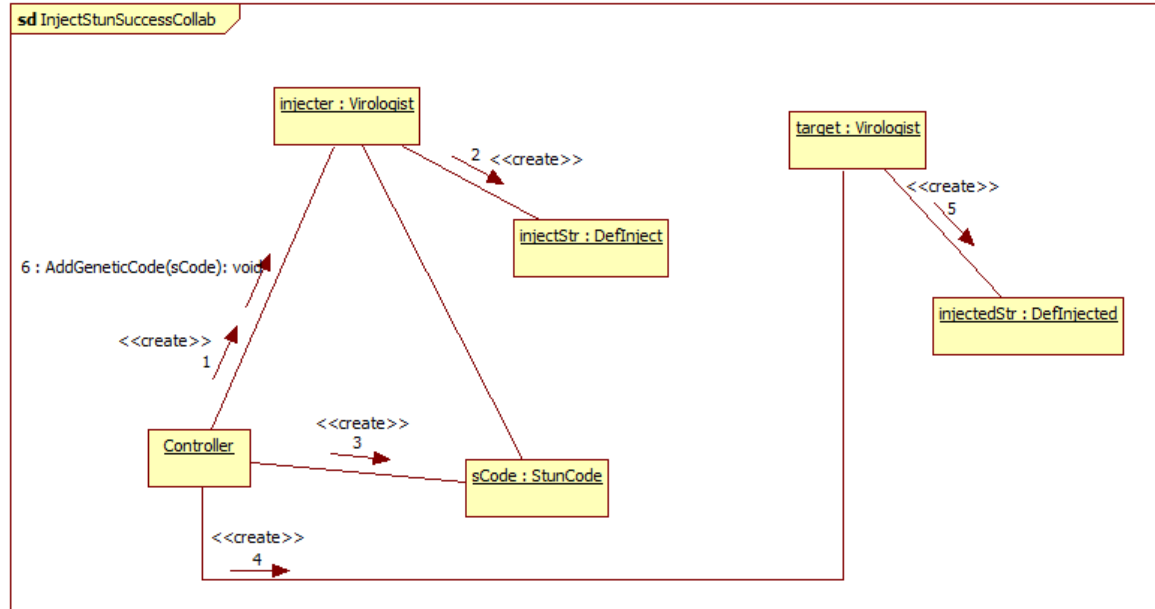
5.4.14 Virologist tries to inject an other, but prevented



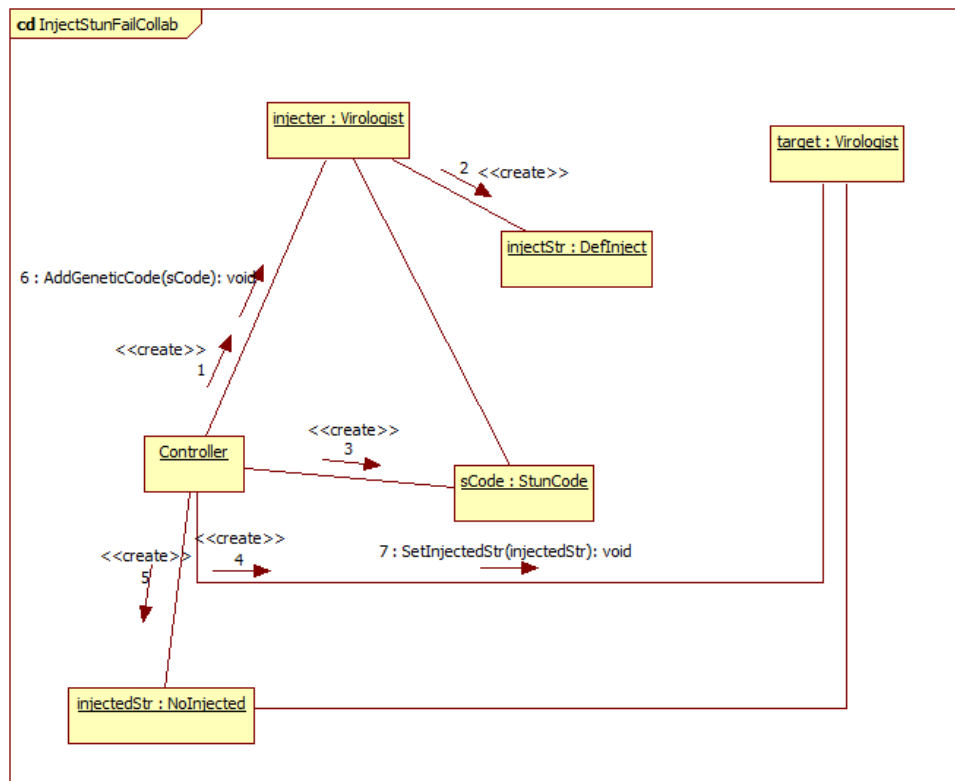
5.4.15 Virologist tries to inject an other, but prevented



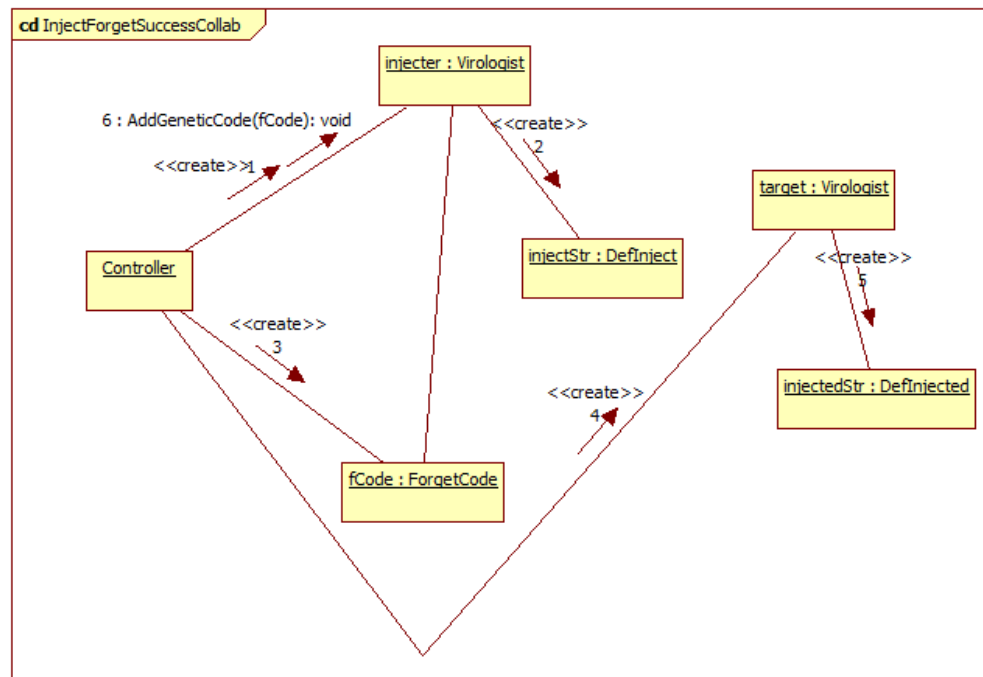
5.4.16 Virologist injects other virologist with stun agent successfully



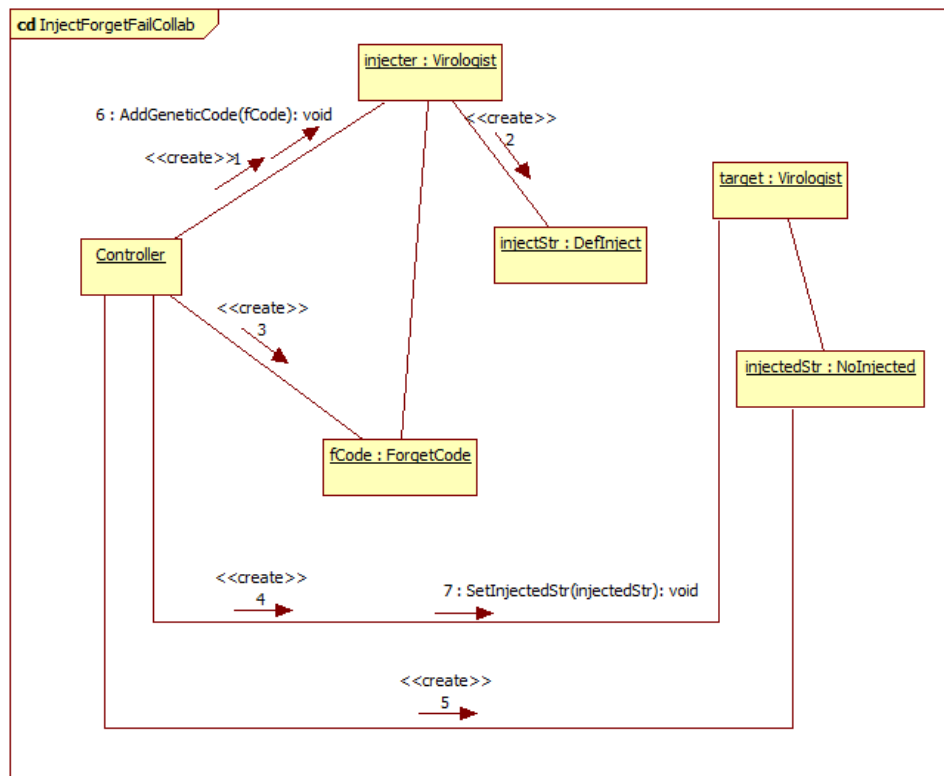
5.4.17 Virologist injects other virologist with stun agent unsuccessfully



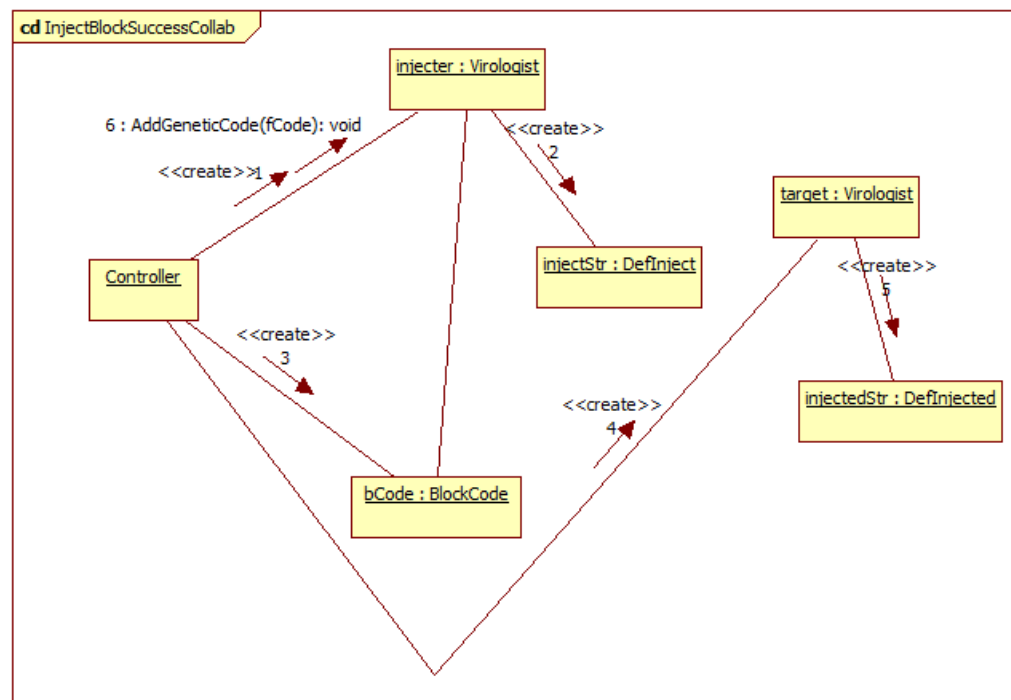
5.4.18 Virologist injects other virologist with forget agent successfully



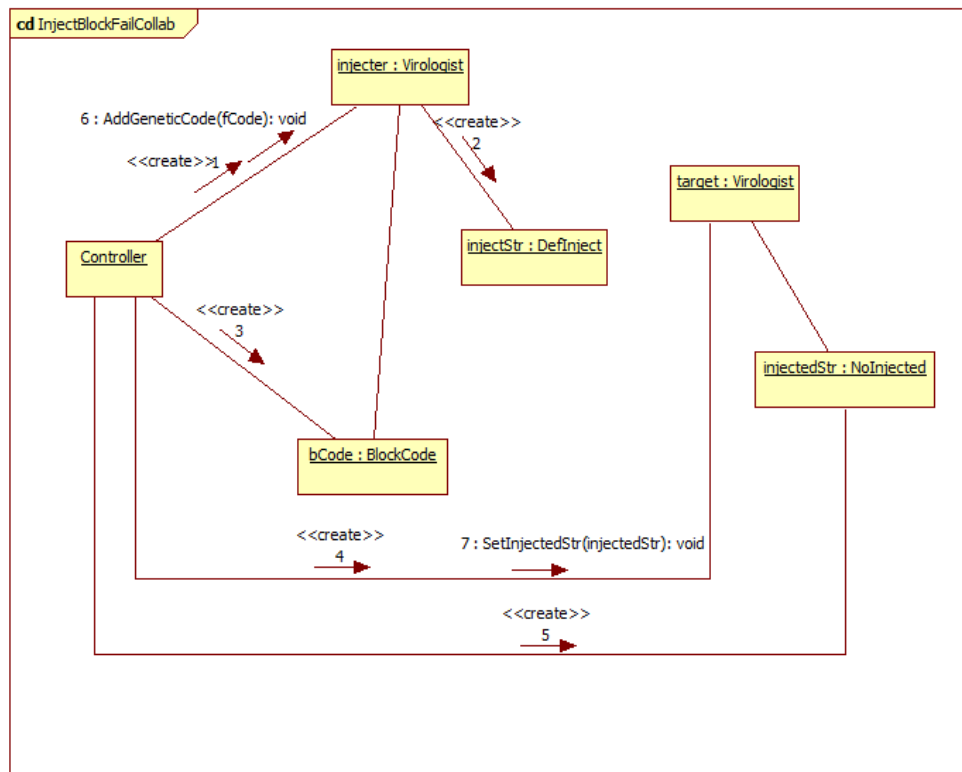
5.4.19 Virologist injects other virologist with forget agent unsuccessfully



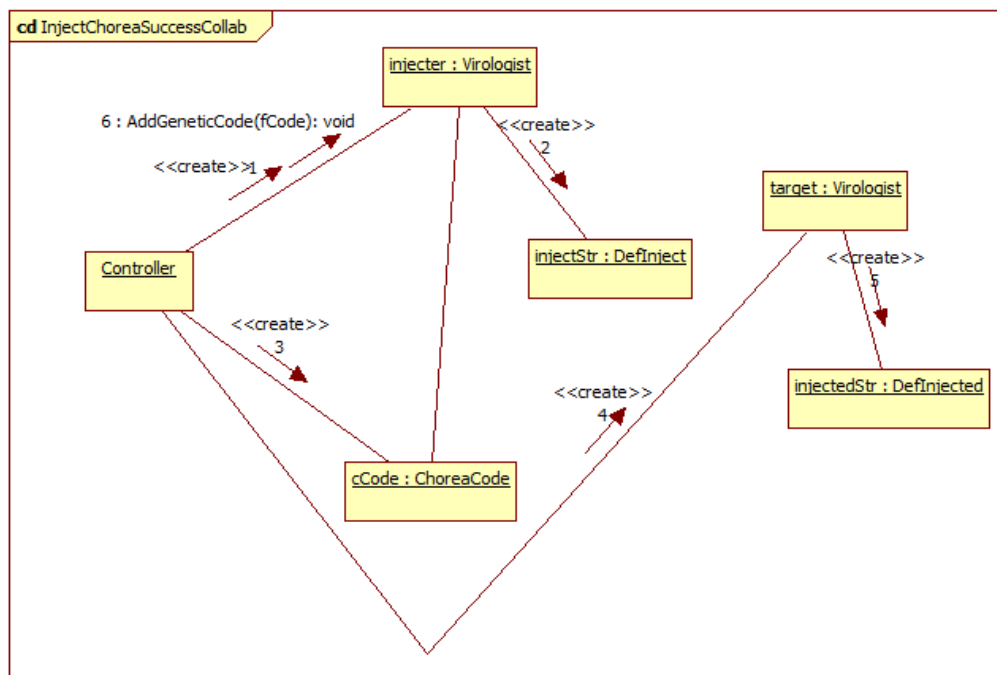
5.4.20 Virologist injects other virologist with block agent successfully



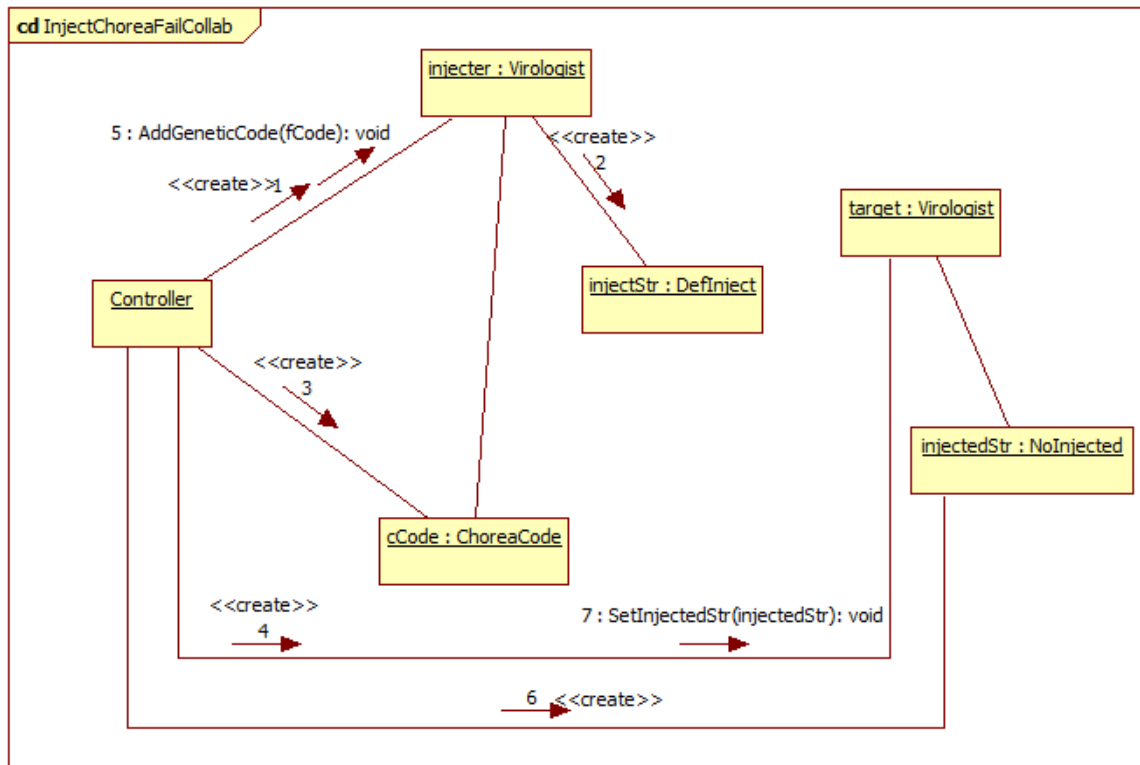
5.4.21 Virologist injects other virologist with block agent unsuccessfully



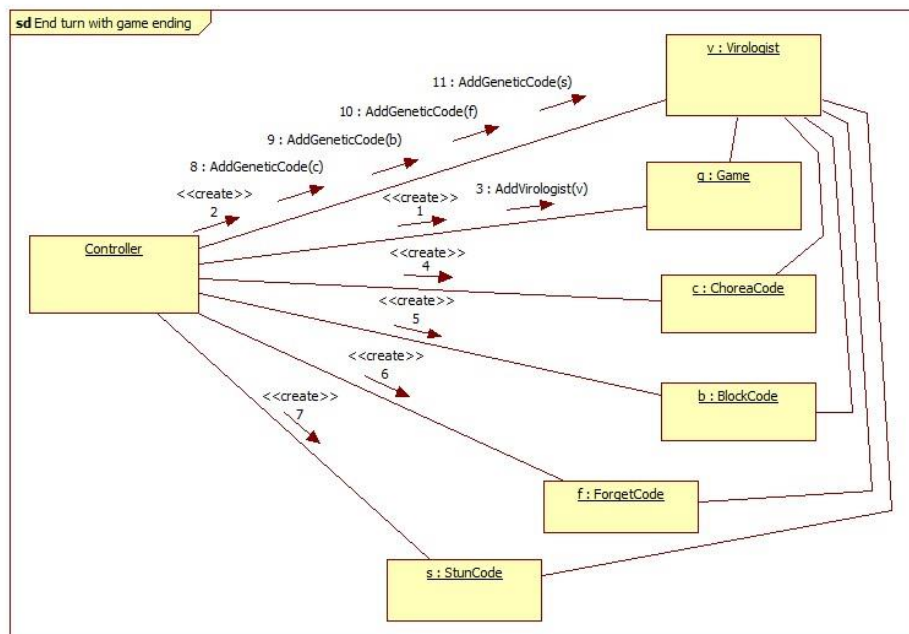
5.4.22 Virologist injects other virologist with chorea agent successfully



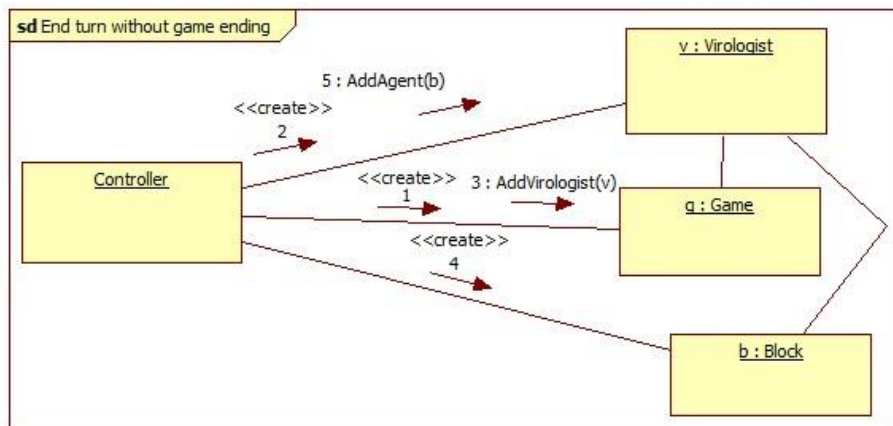
5.4.23 Virologist injects other virologist with chorea agent unsuccessfully



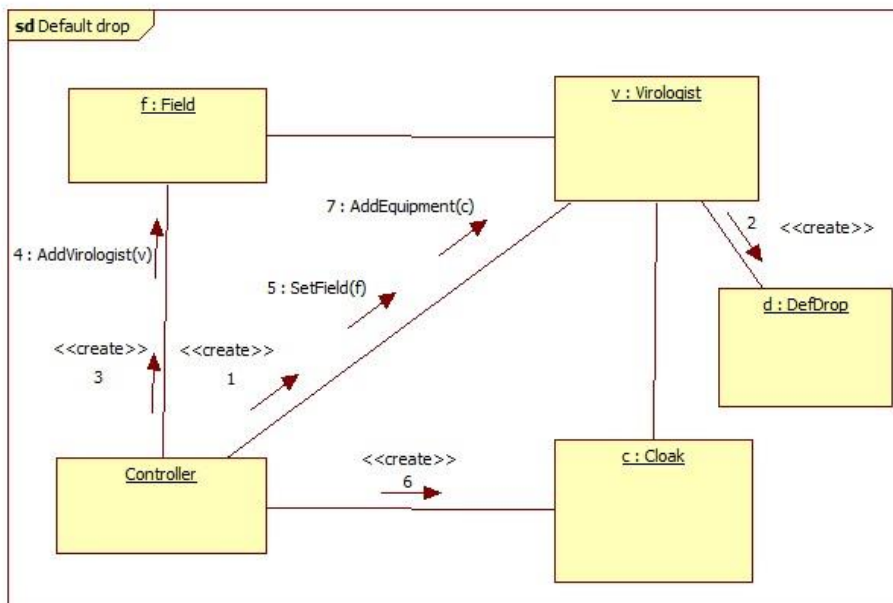
5.4.24 End turn with game ending



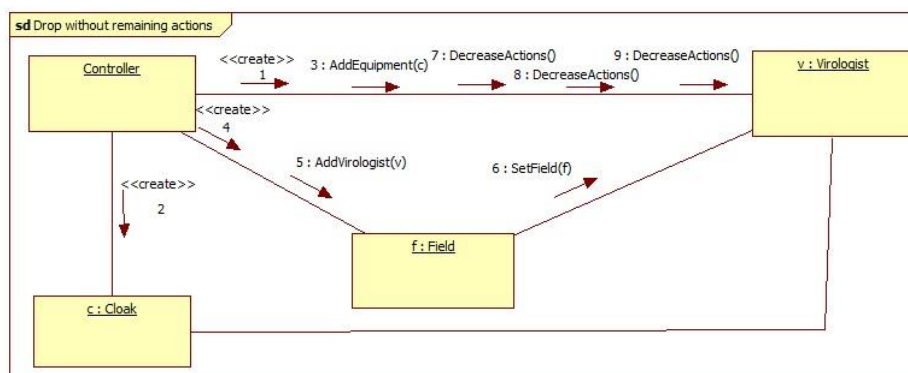
5.4.25 End turn without ending



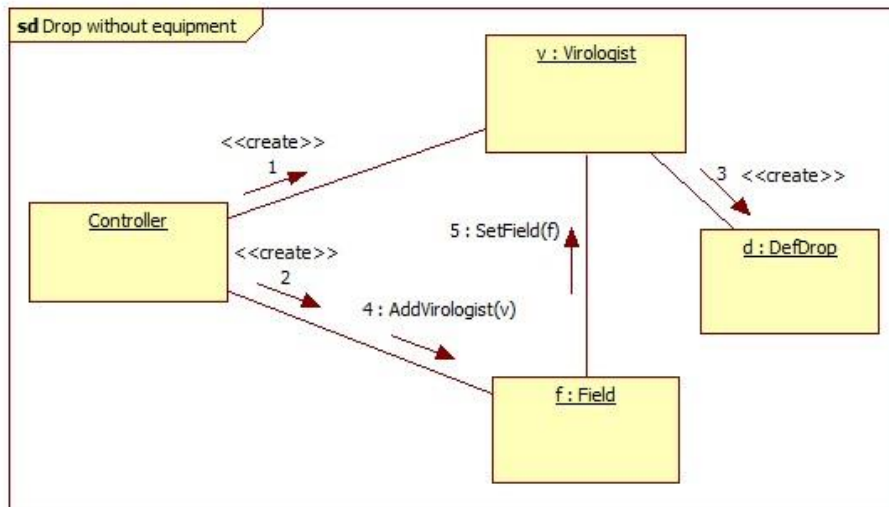
5.4.26 Default drop



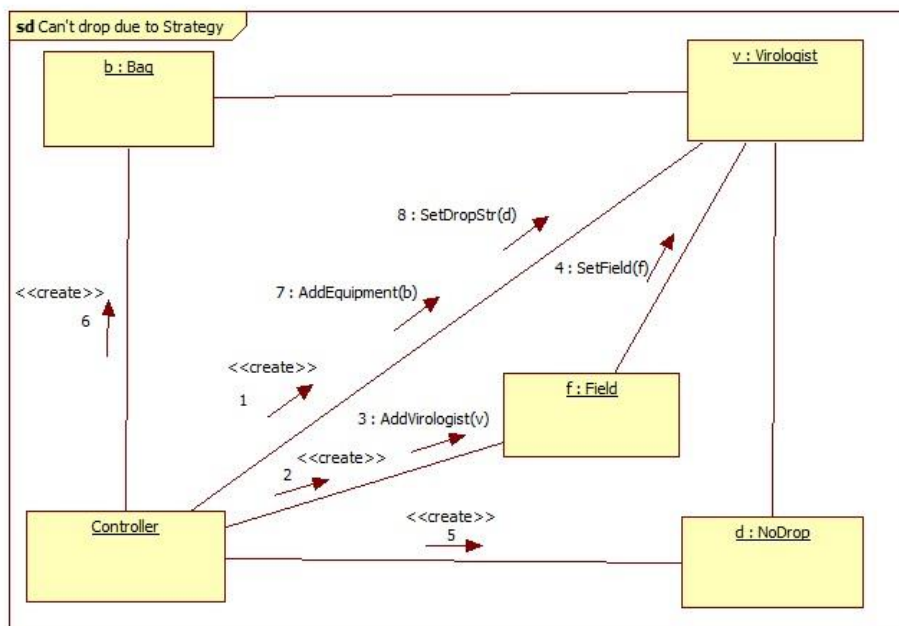
5.4.27 Drop without remaining actions



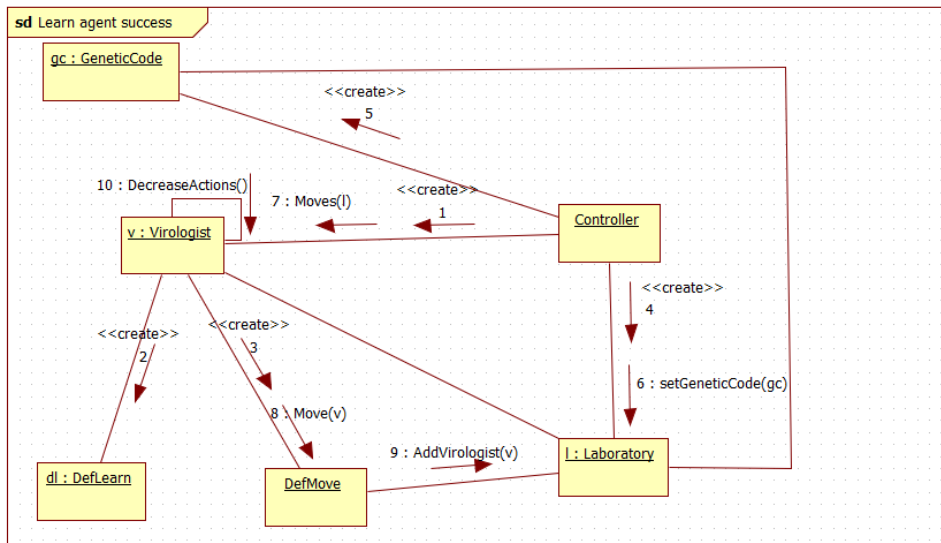
5.4.28 Drop without equipment



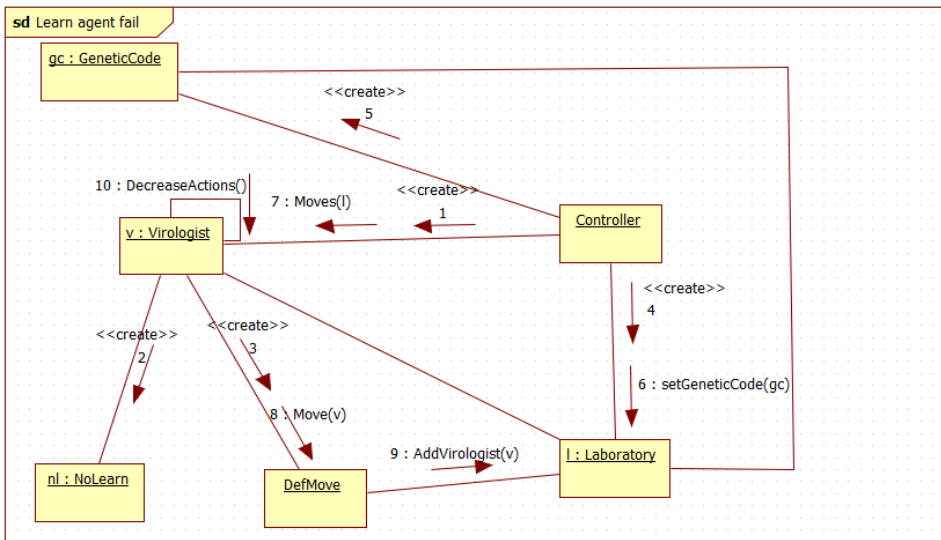
5.4.29 Can't drop due to strategy



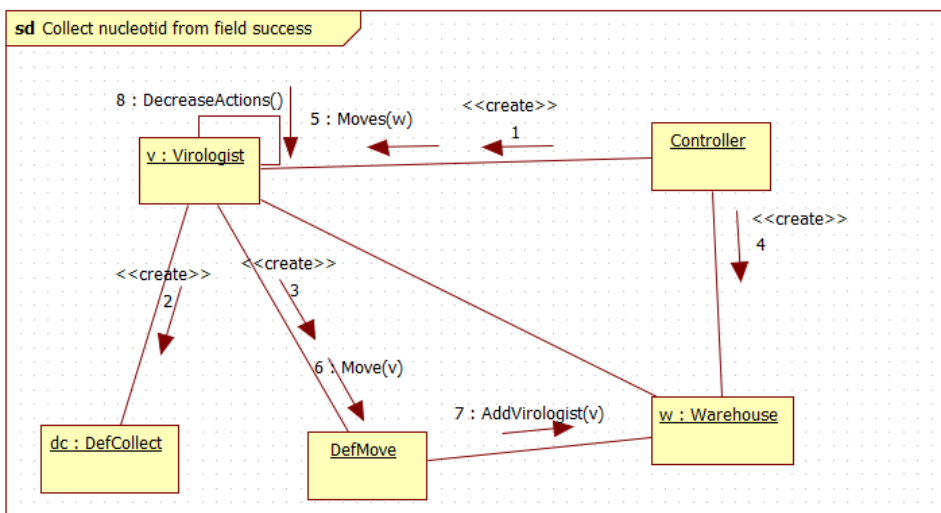
5.4.30 Learn agent success



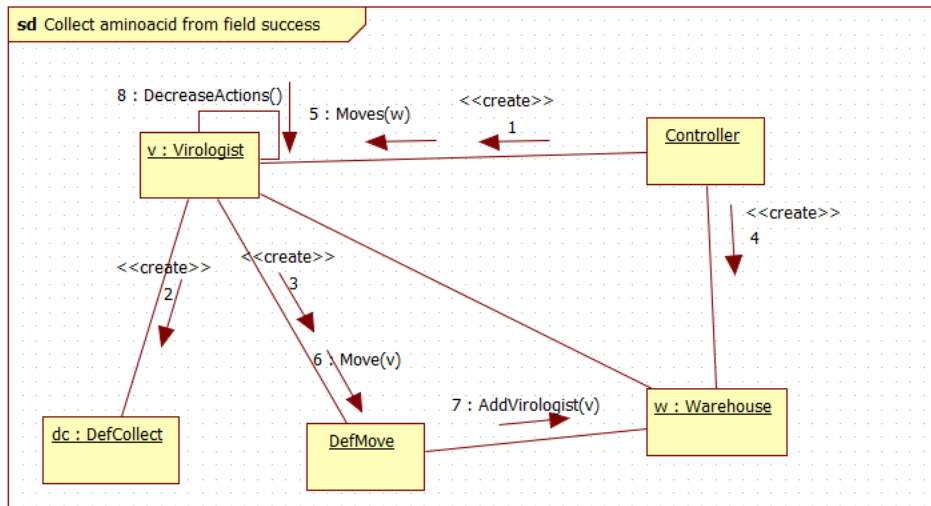
5.4.31 Learn agent fail



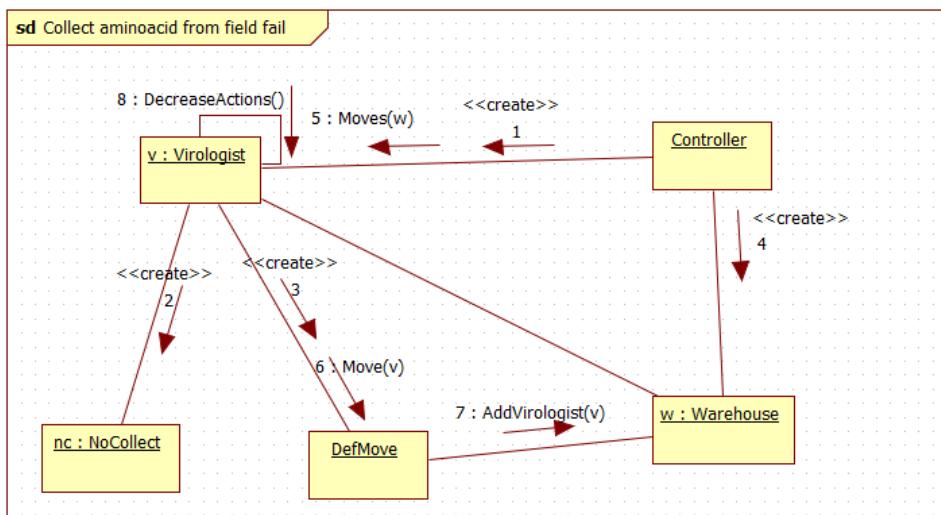
5.4.32 Collect nucleotid from field success



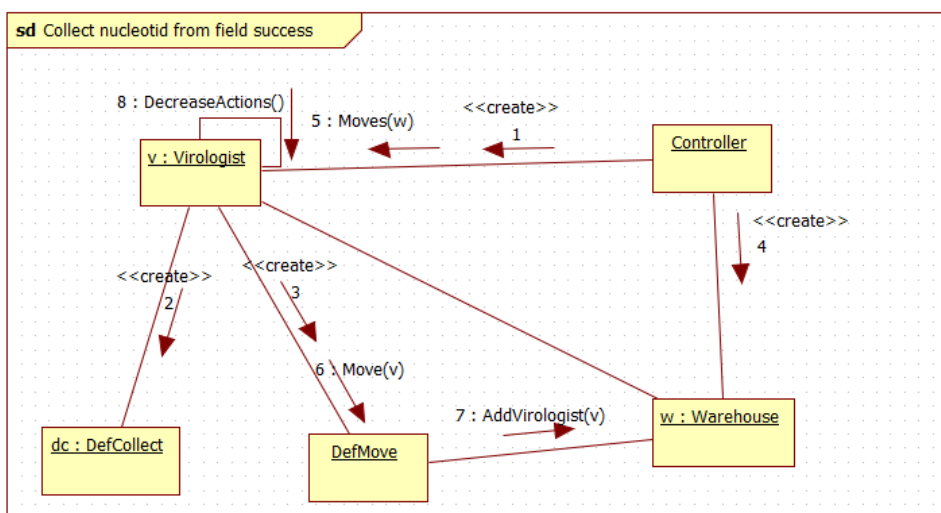
5.4.33 Collect aminoacid from field success



5.4.34 Collect aminoacid from field fail



5.4.35 Collect nucleotid from field success



Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2022.03.17. 18:00	5 óra	Dancsó Tóth Bajnok Róna Pelczhoffer	Előző feladat értékeléséből fakadó újratervezés. A modell átalakítása a Strategy tervezési minta használatára.
2022.03.18. 10:00	30 perc	Dancsó Tóth Bajnok Róna Pelczhoffer	Értekezlet: Skeleton usecase-ek megállapítása, feladatok szétosztása.
2022.03.18. 12:00	3 óra	Dancsó	Tevékenység: Szekvencia és kommunikációs diagram: 5.3.1-5.3.7 5.4.1-5.4.7 +hozzá trtozó usecase-ek
2022.03.18. 21:00	2 óra	Róna	Tevékenység: Szekvencia és kommunikációs diagram: 5.3.15-5.3.21 5.4.15-5.4.21 +hozzá trtozó usecase-ek
2022.03.19. 10:00	3 óra	Bajnok	Tevékenység: Szekvencia és kommunikációs diagram: 5.3.22-5.3.28 5.4.22-5.4.28 +hozzá trtozó usecase-ek
2022.03.19. 13:00	3 óra	Pelczhoffer	Tevékenység: Szekvencia és kommunikációs diagram: 5.3.8-5.3.14 5.4.8-5.4.14 +hozzá trtozó usecase-ek
2022.03.19. 17:00	4 óra	Tóth	Tevékenység: Szekvencia és kommunikációs diagram:

			5.3.29-5.3.35 5.4.29-5.4.35 +hozzá tratózó usecase-ek +Skeleton kezelői felületének terve
2022.03.20. 11:00	1 óra	Dancsó	Diagramok ellenőrzése.
2022.03.20. 14:00	1 óra	Bajnok, Pelczhoffer	Hibák javítása. diagramok újra ellenőrzése.
2022.03.20. 16:00	2 óra	Róna	Use-case diagram elkészítése Hibák javítása.
2022.03.20. 22:00	2 óra	Tóth Bajnok Dancsó Róna Pelczhoffer	Egységesítés, Integritás ellenőrzés Formai/nyelvtani korrekció.