



## TERMO DE ABERTURA DE PROJETO

### *Nome do projeto*

Aplicação para educação e cooperação na área de linguagens de programação e seus códigos.

### *Justificativa*

Tendo em vista a atual realidade dos profissionais de tecnologia da informação no Brasil, e usando de inspiração e modelo plataformas de ensino como StackOverflow, apresentamos uma solução para a grande demanda de programadores, desenvolvedores e a carência de bons profissionais da área em nosso país. É necessária uma solução macro, que atinja indivíduos iniciantes e com interesse, até os mais experientes que carecem de polimento. Criando assim uma estrutura de ensino onde os principiantes aprendem e os mais experientes se aperfeiçoam, ensinando e instruindo outros usuários da plataforma.

### *Objetivo*

Inserir o maior número de indivíduos, estes tendo ou não experiência e interesse, na área de programação, tecnológica e desenvolvimento. Criando uma comunidade na qual há comunicação e compartilhamento de ideias, projetos e informações.

A longo prazo, esperamos, em uma escala nacional, melhorar como um todo a capacidade e conhecimentos dos desenvolvedores e programadores brasileiros. Para que assim, nosso país avance, e se torne um expoente da tecnologia com capacidade para competir com grandes potências internacionais.

### *Descrição do projeto*

Aplicação mobile e interface web de uma comunidade interativa e dinâmica, na qual usuários se relacionam, compartilhando conhecimentos, experiências e sanando dúvidas uns dos outros; desenvolvida utilizando o framework Ionic em Typescript, Angular, HTML e CSS.

Centrada na postagem de dúvidas e perguntas sobre tecnologia, programação, desenvolvimento e carreira profissional na área de TI, a plataforma

será composta por usuários com seus respectivos perfis. Nestes, suas perguntas serão disponibilizadas juntamente com suas respectivas respostas, para que assim haja um histórico de atividade do usuário e suas interações com outras perguntas.

Além disso, perguntas e dúvidas sobre cada assunto, linguagem e tópico diferente estarão disponíveis em menus separados por categorias de cada linguagem e assunto próprio. Completando a disponibilidade de interações dos perfis e criando uma espécie de “home”, onde as perguntas de tal categoria estão.

### *Gerente de projeto*

O gerente de projeto designado será o André Vitor Bigaran Santos.

### *Patrocinador*

Este projeto é auto-rentável, tendo como contribuintes os próprios usuários e patrocinadores externos. Além de patrocinadora intelectual, a Professora Tânia Camila Kochmansky Goulart.

### *Premissas*

Lançar o aplicativo e a respectiva plataforma web na data marcada para o dia cinco de setembro.

### *Área executora*

Tecnologia da informação e comunicação, abrangendo diversos tópicos e linguagens de programação diferentes.

### *Orçamento inicial*

Lançamento do aplicativo mobile para IOS e Android: R\$1200,00.

Hospedagem e sistema de segurança para Web: R\$300,00.

todos os valores são anuais!

## Cronograma

<b>04/03</b>	Digitação do Termo de Abertura (TAP)	Gestão de projeto através do Trello.	Gestão e gerenciamento de equipe.
<b>07/03</b>	Planejamento e gerenciamento de projeto	Gerenciamento de projeto através do Trello.	Organização e gestão de equipe.
<b>09/03</b>	Planejamento financeiro e afins.	Atualização do projeto no Trello	
<b>10/03</b>	Criação da concept art do design da plataforma	Estudo da necessidade para criação de banco de dados	Atualização do projeto no Trello
<b>16/03</b>	Início da programação front-end	Aplicação da concept art e de seu design	Atualização do projeto no Trello
<b>16/05</b>	Preparo para futura união com back-end	Planejamento para criação de banco de dados	Término da programação front-end
<b>30/06</b>	Início da programação back-end	Criação de bancos de dados	Atualização do projeto no Trello
<b>06/07</b>	Revisão do planejamento financeiro	Concretização dos gastos financeiros	
<b>30/07</b>	Término da programação back-end	Início organização dos dados nos bancos	Atualização do projeto no Trello
<b>30/08</b>	Início da integração e deploy	Início do preenchimento do banco de dados	Atualização do projeto no Trello
<b>01/09</b>	Início dos testes	Correção de possíveis bugs	Atualização do projeto no Trello
<b>03/09</b>	Revisão da programação front-end e back-end	Monitoramento de falhas e riscos	Checkup do projeto no Trello
<b>05/09</b>	Término do projeto	Atualização do projeto no Trello	Entrega de projeto

## *Membros da equipe*

A equipe participante do projeto é composta por André Luiz Gaspar dos Santos, André Sert Semprebom, André Vitor Bigaran Santos e Lucas Henrique da Silva Santos.