

Ejemplo de cómo representar las estructuras de datos según lo visto en teoría:

\$coleccionPalabras=

0	1	2	3	4
MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO

5  
GATOS

```
//indices
```

```
//valores
```

### Información de la estructura:

Tipo: Indexado (los índices son numéricos)

Tipos de datos: Almacena valores String

¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras que se pueden elegir para jugar wordix

A continuación puede agregar el resto de las estructuras de datos

Wordix.php

<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
A	E	I	O	U

\$vocales=

### Información de la estructura:

Tipo: Indexado (los índices son numéricos)

Tipo de datos: almacena valores string

¿Para qué se utiliza? se utiliza éste arreglo para verificar si una palabra ingresada por el usuario es una vocal.

\$consonanteDeBaM=

<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
B	C	D	F	G

5	6	7	8	9
H	I	J	K	L

**10**  
M

```
//indices
```

```
//valores
```

**Información de la estructura:**

Tipo: Indexado (los índices son numéricos)

Tipo de datos: almacena valores string

Se utiliza para verificar si una palabra ingresada por el usuario es una consonante que esté entre la "B" y la "M" inclusive

\$consonantedeNaZ=

0	1	2	3	4
N	P	Q	R	S
5	6	7	8	9
T	V	W	X	Y
10				
Z				

//índices  
//valores

**Información de la estructura:**

Tipo: Indexado (los índices son numéricos)

Tipo de datos: almacena valores string

Se utiliza para verificar si una palabra ingresada por el usuario es una consonante que esté entre la "N" y la "Z" inclusive

\$teclado=

"A"	"B"
"ESTADO_LETRA_DISPONIBLE"	"ESTADO_LETRA_DISPONIBLE"
"C"	"D"
"ESTADO_LETRA_DISPONIBLE"	"ESTADO_LETRA_DISPONIBLE"
"E"	"...Z"
"ESTADO_LETRA_DISPONIBLE"	

//índices  
//valores

**Información de la estructura:**

Tipo: Asociativo (los índices son string, las claves son string)

Tipo de datos: almacena valores constantes

¿Para qué se utiliza? éste arreglo asociativo se utiliza para gestionar el estado de las letras del teclado

\$ordenTeclado=

0	1	2	3	4
"salto"	"Q"	"W"	"E"	"R"

  

5	6	...
"T"	"Y"	[...M]

//indices  
//valores

#### Información de la estructura:

Tipo: Indexado (los índices son numéricos)

Tipo de datos: almacena valores string

¿Para qué se utiliza? éste arreglo indexado se utiliza para ordenar el teclado QWERTY

\$arregloDeIntentosWordix=

0		
"palabra"	"resultado"	"letras"
string	string	0
		"letra" "color"
		string string

  

1		
"palabra"	"resultado"	"letras"
string	string	1
		"letra" "color"
		string string

#### Información de la estructura:

Multidimensional que contiene arreglos indexados, y dentro de cada uno de esos arreglos indexados, hay arreglos asociativos.

Tipo de datos: almacena valores de tipo: string, int, array asociativos

¿Para qué se utiliza? Éste arreglo multidimensional se utiliza para almacenar y registrar los intentos de un jugador

programaCrespilloNavarrete.php

\$resumenJugador=

"jugador"	"partidas"	"puntaje total"	"victorias"	"porcentaje victorias"
string	int	int	int	float

"adivinadas"		
0	1	[...6]
int	int	int

Información de la estructura:

Tipo: Multidimensional que contiene arreglos asociativos y dentro de uno de éstos uno de tipo indexado

Tipo de datos: almacena valores string, int, float

¿Para qué se utiliza? Éste arreglo multidimensional se utiliza para almacenar y mostrar el resumen de un jugador

\$partidasJugadas=

ANA				[...]
"partidas"				[...]
0				[...]
"jugador"	"intentos"	"palabra"	"puntaje"	
"ana"	"1"	"CLAVO"	15	

Información de la estructura:

Multidimensional que contiene arreglos asociativos de arreglos asociativos, adentro tiene un arreglo indexado de a. asociativo

Tipo de datos: almacena valores string, int

¿Para qué se usa? Éste arreglo multidimensional se utiliza para almacenar las partidas de cada jugador

\$adivinadas=

0	1	2	3	4
0	0	0	0	0

5	6
0	0

**Información de la estructura:**

Tipo: Indexado(contiene valores int)

Tipo de datos: almacena valores int

Se utiliza para ir almacenando el número de veces en la que el jugador adivinó la palabra en cada uno de los 6 intentos posibles.

\$partida=  
\$partidaJugada=

"palabraWordix"	"jugador"	"intentos"	"puntaje"
\$palabraWordix	\$nombreUsuario	\$nroIntento	\$puntaje

**Información de la estructura:**

Tipo: Asociativo (contiene valores string, int)

Tipo de datos: almacena valores string e int

¿Para qué sirve? Éste arreglo asociativo se utiliza para almacenar los datos de la jugada reciente realizada por el jugador