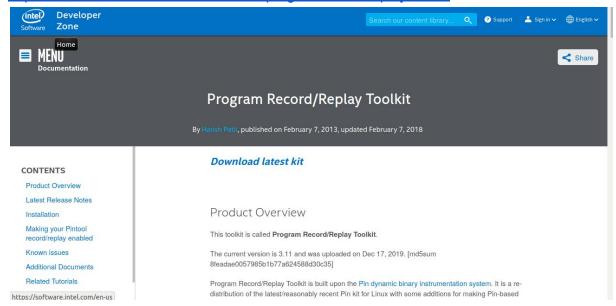
SINUCA-tracer

Este documento descreve os passos necessários para a utilização do SINUCA-tracer dentro do OrCS para gerar traços de execução de aplicações.

Download do Pin + PinPlay

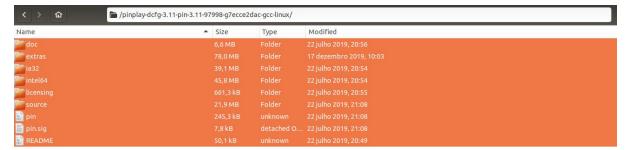
A versão mais recente dessas ferramentas pode ser baixada no seguinte endereço:

https://software.intel.com/en-us/articles/program-recordreplay-toolkit

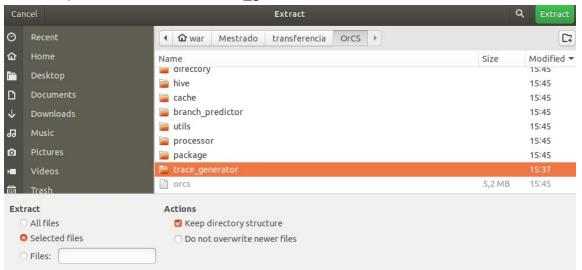


Extração de arquivos

Os arquivos presentes no arquivo compactado baixado anteriormente devem ser selecionados:



E descompactados no diretório trace_generator do OrCS:



Ajustes finais

Dentro do diretório trace_generator os seguintes comandos devem ser executados:

- >> chmod +x ./install.sh
- >> ./install.sh

Esses comandos vão tornar o arquivo **install.sh** executável e executar esse arquivo para realizar as configurações finais do gerador de traços.

Compilando

Para compilar o gerador de traços, navegue até a pasta:

>> trace_generator/extras/pinplay/sinuca_tracer

E digite os seguintes comandos:

- >> make clean
- >> make

O resultado esperado da compilação sem erros se parecerá com isto:

Moving instruction_type_count.so to /home/war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace_generator//extras/pinplay//bin/intel64// mv obj-intel64//instruction_type_count.so /home/war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace_generator//extras/pinplay//bin/intel64// g++ -shared -Wl,--hash-style=sysv /home/war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace_generator//intel64/runtime/pincrt/crtbegins.o -Wl,-Bsymbolic -Wl ary call.so obj-intel64//library_call.o /home/war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace_generator//source/tnclude/pin/pintool.ver -fabl-version=2 -o obj-intel64//library_call.so obj-intel64/library_call.o /home/war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace_generator//extras/pinplay//lib-ext/intel64/libpinplay, a /home /war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace_generator//extras/pinplay//lib-ext/intel64/libpinplay, a /home /war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace_generator//intel64/runtime/pincrt -l/home/war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace_generator//extras/xed-intel64/lib-ext-intel64/lib-ext-intel64/runtime/pincrt-intel64/runtim

Executando

Após a compilação, traços podem ser gerados através do seguinte comando, executado a partir da pasta **trace_generator/extras/pinplay/sinuca_tracer**:

>> ../../.pin -t ../bin/intel64/sinuca_tracer.so -trace x86 -- << Caminho até o executável>>

Exemplo:

>> ../../pin -t ../bin/intel64/sinuca_tracer.so -trace x86 -- /bin/ls

Esse comando gera uma saída parecida com a seguinte:

```
Inserted Output File Name = output_trace.out
Real Static File = output_trace.out.id0.stat.out.gz => READY !
Real Dynamic File = output_trace.out.id0.dyn.out.gz => READY !
Real Dynamic File = output_trace.out.id0.dyn.out.gz => READY !
Real Memory File = output_trace.out.id0.mem.out.gz => READY !
Loading /lib/sloading.inmage id = 1
Loading /lib/sloading.inmage id = 3
Loading /lib/sloading.inmage id = 3
Loading /lib/sloading.inmage id = 5
Loading /lib/sloading.inmage.id = 6
Loading /lib/sloading.inmage.id = 8
branch_profiler.cpp intrinsics_extension.hpp obj-ia32
output_trace.out.tid0.mem.out.gz profile.cpp
enumerations.hpp intrinsics_extension.hpp obj-intel64
output_trace.out.tid0.stat.out.gz sinuca_tracer.cpp
enumerations.hpp makefile opcode_package.hpp pinplay-debugger-shell.cpp
instruction_type_count.cpp makefile.rules opcodes.hpp pinplay-debugger-shell.H
intrinsics_extension.cpp memory_request_client.hpp output_trace.out.tid0.dyn.out.gz
```

E cria 3 arquivos .gz que são os traços criados que podem ser utilizados como entrada para simulações com a atual versão do OrCS.

Versões utilizadas:

Pin + PinPlay	3.11
GCC	7.5.0