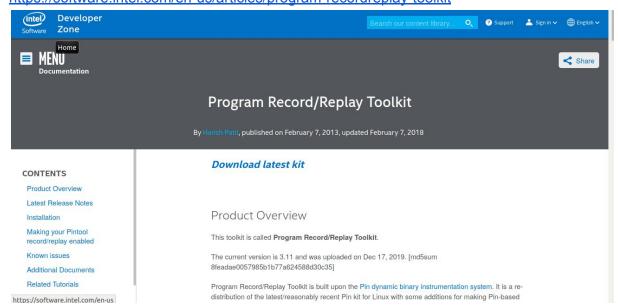
# SINUCA-tracer

Este documento descreve os passos necessários para a utilização do SINUCA-tracer dentro do OrCS para gerar traços de execução de aplicações ou executar qualquer aplicação diretamente com o OrCS.

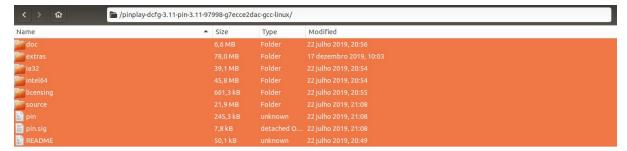
## Download do Pin + PinPlay

A versão mais recente dessas ferramentas pode ser baixada no seguinte endereço: <a href="https://software.intel.com/en-us/articles/program-recordreplay-toolkit">https://software.intel.com/en-us/articles/program-recordreplay-toolkit</a>

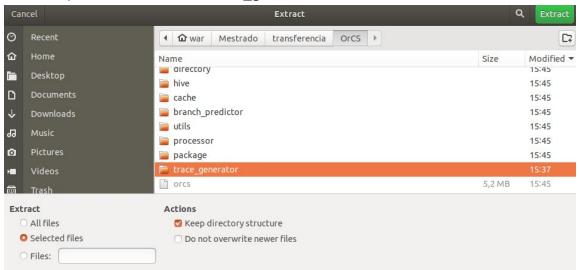


### Extração de arquivos

Os arquivos presentes no arquivo compactado baixado anteriormente devem ser selecionados:



E descompactados no diretório trace\_generator do OrCS:



# Ajustes finais

Dentro do diretório trace\_generator os seguintes comandos devem ser executados:

- >> chmod +x ./install.sh
- >> ./install.sh

Esses comandos vão tornar o arquivo **install.sh** executável e executar esse arquivo para realizar as configurações finais do gerador de traços.

### Compilando

Para compilar o gerador de traços, navegue até a pasta:

>> trace\_generator/extras/pinplay/sinuca\_tracer

E digite os seguintes comandos:

- >> make clean
- >> make

O resultado esperado da compilação sem erros se parecerá com isto:

# Moving instruction\_type\_count.so to /home/war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace\_generator//extras/pinplay//bin/intel64/ mv obj-intel64//instruction\_type\_count.so /home/war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace\_generator//extras/pinplay//bin/intel64/ g++ -shared -WI,--hash-style=sysv /home/war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace\_generator//intel64/runtime/pincrt/crtbegins.o -WI,-Bsymbolic -WI --version-script=/home/war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace\_generator//source/include/pin/pintool.ver -fabl-version=2 -o obj-intel64//lib rary\_call.so obj-intel64//library\_call.o /home/war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace\_generator//extras/pinplay//lib-ext/intel64/libbz2a\_/home/war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace\_generator//extras/pinplay//lib-ext/shareferencia/OrCS/trace\_generator//extras/pinplay//lib-ext/shareferencia/OrCS/trace\_generator//extras/pinplay//lib-ext/shareferencia/OrCS/trace\_generator//extras/pinplay//lib-ext/shareferencia/OrCS/trace\_generator//extras/sed-intel64/lib-ext-l-lone/war/Mestrado/transferencia/OrCS/trace\_generator//extras/sed-intel64/lib-ext-do/transferencia/OrCS/trace\_generator//extras/sed-intel64/lib-ext-do/transferencia/OrCS/trace\_generator//extras/pinplay//bin/intel64/ dynamic-nostdib--istlport-dynamic-ln-dynamic-lc-dynamic-lo-dynamic-orsolatib--istlport-dynamic-ln-dynamic--lo

## Criando traços

Após a compilação, traços podem ser gerados através do seguinte comando, executado a partir da pasta **trace\_generator/extras/pinplay/sinuca\_tracer**:

>> ../../pin -t ../bin/intel64/sinuca\_tracer.so -trace x86 -- << Caminho até o executável>>

### Exemplo:

>> ../../pin -t ../bin/intel64/sinuca\_tracer.so -trace x86 -- /bin/ls

Esse comando gera uma saída parecida com a seguinte:

```
Inserted Output File Name = output_trace.out
Real Static File = output_trace.out.tido.stat.out.gz => READY !
Real Dynamic File = output_trace.out.tido.dyn.out.gz => READY !
Real Memory File = output_trace.out.tido.dyn.out.gz => READY !
Loading /bin/ls, Image id = 1
Loading /lib64/ld-linux-x86-64.so.2, Image id = 2
Loading /lib/x86_64-linux-gnu/libselinux.so.1, Image id = 4
Loading /lib/x86_64-linux-gnu/libsc.so.6, Image id = 5
Loading /lib/x86_64-linux-gnu/libbcre.so.3, Image id = 6
Loading /lib/x86_64-linux-gnu/libbcre.so.3, Image id = 6
Loading /lib/x86_64-linux-gnu/libptread.so.0, Image id = 8
branch_profiler.cpp intrinsics_extension.hpp obj-ia32
defines.hpp library_call.cpp obj-intel64 output_trace.out.tid0.mem.out.gz profile.cpp
enumerations.hpp makefile opcode_package.hpp pinplay-debugger-shell.cpp
instruction_type_count.cpp makefile.rules opcode_shpp pinplay-debugger-shell.H
intrinsics_extension.cpp memory_request_client.hpp output_trace.out.tid0.dyn.out.gz pinplay-driver.cpp
```

E cria 3 arquivos .gz que são os traços criados que podem ser utilizados como entrada para simulações com a atual versão do OrCS.

### Executando diretamente

Um programa pode ser executado diretamente sobre o OrCS. Para isso, o OrCS deve ser compilado com os comandos:

- >> make clean
- >> make

(O sinuca tracer também deve ter sido compilado)

Em seguida, o seguinte comando pode ser utilizando na pasta raiz do OrCS (a mesma do make que compilou o OrCS):

Por exemplo, com o seguinte comando podemos simular o ls sendo executado em uma arquitetura Sandy Bridge com o OrCS:

>> trace\_generator/pin -t trace\_generator/extras/pinplay/bin/intel64/direct\_tracer.so -c config/sandy\_bridge/sandy\_bridge.cfg -f result.temp -- /bin/ls

### Notas:

- Caso o arquivo de configuração não seja informado, a configuração padrão é a do Sandy Bridge.
- Apenas aplicações single thread podem ser executadas desta maneira.
- A saída padrão do programa simulado é o stdout (seu terminal).
- Caso o arquivo de resultados não seja definido (flag -f), o arquivo **results.res** será utilizado como argumento **-f** para o OrCS.

# Versões utilizadas:

Pin + PinPlay	3.11
GCC	7.5.0