

SINUCA-tracer

Este documento descreve os passos necessários para a utilização do SINUCA-tracer dentro do OrCS para gerar traços de execução de aplicações.

Download do Pin + PinPlay

A versão mais recente dessas ferramentas pode ser baixada no seguinte endereço:

<https://software.intel.com/en-us/articles/program-recordreplay-toolkit>

Extração de arquivos

Os arquivos presentes no arquivo compactado baixado anteriormente devem ser selecionados:

E descompactados no diretório **trace_generator** do OrCS:

Ajustes finais

Os arquivos **pinplay-debbuger-shell.cpp** e **pinplay-debbuger-shell.H** do diretório:

```
>> trace_generator/extras/pinplay/examples
```

Devem ser copiados para o diretório:

```
>> trace_generator/extras/pinplay/sinuca_tracer
```

Por fim o arquivo **makefile.unix.config** presente na pasta:

```
>> trace_generator/source/tools/Config
```

Deve ter sua linha 116 alterada, adicionando-se as seguintes flags:

```
>> -Wno-deprecated-declarations -faligned-new
```

Compilando

Para compilar o gerador de traços, navegue até a pasta:

```
>> trace_generator/extras/pinplay/sinuca_tracer
```

E digite os seguintes comandos:

```
>> make clean
```

```
>> make
```

O resultado esperado da compilação sem erros se parecerá com isto:

Executando

Após a compilação, taços podem ser gerados através do seguinte comando, executado a partir da pasta **trace_generator/extras/pinplay/sinuca_tracer**:

```
>> ../../pin -t ../bin/intel64/sinuca_tracer.so -trace x86 -- <<Caminho até o executável>>
```

Exemplo:

```
>> ../../pin -t ../bin/intel64/sinuca_tracer.so -trace x86 -- /bin/ls
```

Esse comando gera uma saída parecida com a seguinte:

E cria 3 arquivos .gz que são os traços criados que podem ser utilizados como entrada para simulações com a atual versão do OrCS.

Versões utilizadas:

Pin + PinPlay	3.11
GCC	7.5.0