

# Justificación sobre Patrones de Diseño

1.- ¿Qué patrón de diseño de Front End utilizaron?

R= Fluido

2.- ¿Por qué eligieron ese patrón de diseño?

R= Lo considero uno de los más sencillos y porque fue el primero que se me vino a la mente, y por la diversa resolución en la cantidad de tamaños de pantalla en los dispositivos móviles.

3.- ¿Qué tan complejo fue adaptar la idea de diseño en el curriculum?

R= No tan complicado, al adaptarlo fue algo natural.

4.- ¿Fue útil entender el uso de patrones de diseño web de FrontEnd y por qué?

R= Pienso que sí, porque cada diseño busca ayudar a la comunidad de desarrolladores de software a resolver problemas comunes, creando un cuerpo literario de base, cada uno crea un lenguaje común para comunicar ideas y experiencia acerca de los problemas y sus soluciones, por último, creo que el uso de patrones ayuda a obtener un software de calidad (reutilización y extensibilidad).