

AULA PRÁTICA 02

Objectivos:

- Criar programas em Linguagem C# com recurso a funções sempre que considerar necessário.

Bom trabalho! ☺

EXERCÍCIOS

1. Elabore um programa em linguagem C# que, lê de um ficheiro de texto os vencimentos dos funcionários de uma empresa ("VENCIMENTOS.TXT") e escreve noutro ficheiro os funcionários com vencimentos superior ou igual a 1000€ ("SUPMIL.TXT").
O ficheiro dos vencimentos contém, em cada linha, o código do funcionários, o nome e o vencimento (valor real), tudo separado por um espaço.
O ficheiro resultante deverá conter, em cada linha, o código do funcionários, o nome e o salário do funcionário.
No caso do ficheiro ("SUPMIL.TXT") não possuir registos, deve escrever-se, no seu interior a seguinte mensagem: "não contém registos".
2. Elabore um programa em linguagem C# que, lê de um ficheiro de texto as notas de alunos ("NOTAS.TXT") e separa para dois ficheiros distintos os aprovados ("APROVADOS.TXT") e os reprovados ("REPROVADOS.TXT").
O ficheiro das notas contém, em cada linha, o nº do aluno, o nome e a média (valor real), tudo separado por um espaço.
Os ficheiros resultantes deverão conter, em cada linha, o nº do aluno, o nome e a nota final.
Um aluno é considerado aprovado quando a sua média final é superior ou igual a 9,5Valores.
No caso de qualquer um dos ficheiro não possuir registos, deve escrever-se, no seu interior a seguinte mensagem: "não contém registos".

Bom trabalho! ☺