

DISCIPLINA	TEMA
Lógica de Programação	Fundamentos da Lógica de Programação (todos os assuntos)

Sempre pense bem antes de fazer o exercício. Procure raciocinar os caminhos que deve seguir e lembre-se: Algoritmo é uma sequência lógica de comandos e se você desviar da sequência simplesmente "jogando" dados na tela, seu algoritmo não irá funcionar.

- 1. Crie um algoritmo para resolver a fórmula de Bhaskara, atentando-se para o seguinte:
 - a) Bhaskara possui duas raízes
 - b) Trate as exceções quanto à raiz quadrada
 - c) Teste seu algoritmo depois de criá-lo
 - d) Otimize seu algoritmo. Veja se ele tem apenas as informações necessárias e se existe alguma forma de deixá-lo mais compacto ou organizado
 - e) Comente seu algoritmo para ter documentado o passo a passo
 - f) Não se esqueça das regras matemáticas:
 - i) A resolução de qualquer cálculo inicia primeiro pelas raízes/potências, depois pelas multiplicações/divisões e por último, pelas adições/divisões
 - g) Não esqueça que para que um conjunto de dados seja executado, você precisa agrupá-los com parênteses.

Para facilitar, deixarei aqui abaixo alguns links para que você possa pesquisar sobre a fórmula de Bhaskara e relembrar sua estrutura:

Relembre:

https://brasilescola.uol.com.br/matematica/formula-bhaskara.htm

Exercícios com resposta para você testar seu algoritmo com os valores pré-definidos e conferir a resposta:

https://exercicios.brasilescola.uol.com.br/exercicios-matematica/exercicios-sobre-formula-b haskara.htm

Este exercício não terá correção. Você deve postá-lo na área de comentários.