Modelos Lineares Regressão Linear Simples (continuação)

Susana Faria

Regressão simples com uma variável qualitativa binária

O modelo de regressão simples pode ser utilizado para analisar a relação entre uma variável dependente quantitativa e uma variável independente qualitativa com 2 níveis.

$$Y_i = \beta_0 + \beta_1 x_i + \epsilon_i \quad i = 1, \dots, n$$

•
$$E(Y_i|x_i=0) = \beta_0 \text{ e } V(Y_i|x_i=0) = \sigma^2$$

•
$$E(Y_i|x_i=1) = \beta_0 + \beta_1 \text{ e } V(Y_i|x_i=1) = \sigma^2$$

Para as estimativas obtém-se:

$$\hat{\beta_0} = \overline{y}_{x=0}$$

е

$$\hat{\beta}_1 = \overline{y}_{x=1} - \overline{y}_{x=0}$$

Interpretação de β_1 :

Regressão simples com uma variável qualitativa binária

Não é difícil mostrar que o teste-t para testar

$$H_0: \beta_1=0$$

٧S

$$H_1: \beta_1 \neq 0$$

é equivalente ao teste-t para comparação das médias de dois grupos (com variâncias iguais)

$$H_0: \mu_1 = \mu_2$$

٧S

$$H_1: \mu_1 \neq \mu_2$$

Exemplo

Homens:

38.7 35.5 32.4 31.1 32.8 27.4 27.7 34.0 28.2 35.3 33.6 29.8 30.7 30.1 34.4 29.4 32.0 30.2 33.7 32.5 27.4 35.8 29.8 34.7

Mulheres:

28.8 29.4 28.1 27.9 31.8 30.0 31.3 28.2 28.7 30.7 30.3 29.4 31.1 29.3 27.3 31.8 31.9 28.5 30.6 25.4 29.9 30.6 27.7 34.4

Regressão simples com uma variável qualitativa binária

E se a variável explicativa (chamemos-lhe z) tivesse três níveis? Faria sentido usar, por exemplo, a codificação 0, 1, 2 ?

$$Y_i = \beta_0 + \beta_1 z_i + \epsilon_i, i = 1, \ldots, n$$

- se $z_i = 0$
- se $z_i = 1$
- se $z_i = 2$

É equivalente a dizer que o nível 2 tem um efeito (em termos da diferença para o nível zero) igual a 2 vezes o efeito do nível 1.

É uma restrição muito forte e irrealista na maior parte dos casos!

Solução: Criar duas variáveis binárias fictícias (dummy variables)

Nota: Há muitas codificações possíveis. No *bom software* basta indicar que a variável é qualitativa para que seja usada a codificação correta. No entanto, para interpretar corretamente os resultados, é importante saber concretamente qual a codificação que está a ser usada.

