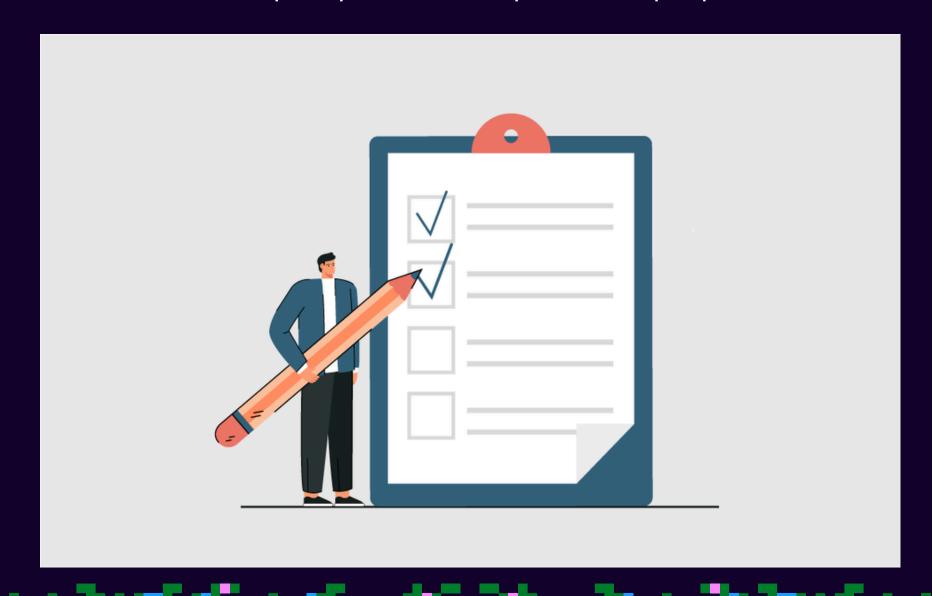


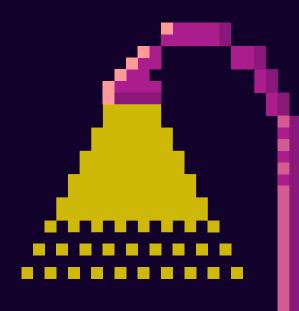


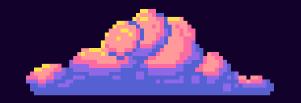


<u>O QUE SÃO FORMULÁRIOS HTML?</u>

Formulários HTML são um dos principais pontos de interação entre um usuário e um web site ou aplicativo. Eles permitem que os usuários enviem dados para o web site. Na maior parte do tempo, os dados são enviados para o servidor da web, mas a página da web também pode interceptar para usá-los por conta própria.









ELEMENTO (FORM)

Este elemento define um formulário. É um elemento de container como um elemento <div> ou <p>, mas ele também suporta alguns atributos específicos para configurar a forma como o formulário se comporta. Todos os seus atributos são opcionais, mas é considerada a melhor prática sempre definir pelo menos o atributo action e o atributo method.

```
<form action="/pagina-processa-dados-do-form" method="post"></form>
```

- O atributo action define o local (uma URL) em que os dados recolhidos do formulário devem ser enviados.
- O atributo method define qual o método HTTP para enviar os dados (ele pode ser "GET" ou "POST"



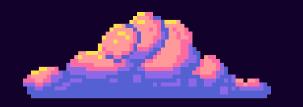


ADICIONAR CAMPOS COM OS ELEMENTOS <u>(LABEL)</u> , <u>(INPUT)</u> , E <u>(TEXTAREA)</u>

Os elementos <a href="

Observe o uso do atributo for em todos os elementos <a href="l

No elemento <input>, o atributo mais importante é o atributo type. Esse atributo é extremamente importante porque define a forma como o elemento <input> se comporta.





E UM ELEMENTO (BUTTON) PARA CONCLUIR

O nosso formulário está quase pronto; nós temos apenas que adicionar um botão para permitir que o usuário envie seus dados depois de ter preenchido o formulário. Isto é simplesmente feito usando o elemento <button> :

<button type="submit">Enviar sua mensagem</button>

Um botão pode ser de três tipos: submit, reset, ou button.

- Um clique sobre um botão de submit envia os dados do formulário para a página de web definida pelo atributo action do elemento <form> .
- Um clique sobre um botão de reset redefine imediatamente todos os campos do formulário para o seu valor padrão. De um ponto de vista na usabilidade do usuário(UX), isso é considerado uma má prática.
- Um clique em um botão do tipo button faz ...ops, nada! Isso soa bobo, mas é incrivelmente útil para construir botões personalizados com JavaScript, ou seja, ele pode assumir qualquer comportamento através desta linguagem.



