Uma introdução à lógica assistida por computador

Flávio L. C. de Moura Departamento de Ciência da Computação Universidade de Brasília¹

11 de novembro de 2024

 $^{^1} flavio moura@unb.br\\$

Capítulo 1

O algoritmo mergesort (versão com merge iterativo)

Algoritmos recursivos desempenham um papel fundamental em Computação. O algoritmo de ordenação mergesort é um exemplo de algoritmo recursivo, que se caracteriza por dividir o problema original em subproblemas que, por sua vez, são resolvidos recursivamente. As soluções dos subproblema são então combinadas para gerar uma solução para o problema original. Este paradigma de projeto de algoritmo é conhecido com divisão e conquista. Este algoritmo foi inventado por J. von Newmann em 1945.

O algoritmo mergesort é um algoritmo de ordenação que utiliza a técnica de divisão e conquista, que consiste das seguintes etapas:

- 1. **Divisão**: O algoritmo divide a lista (ou vetor) l recebida como argumento ao meio, obtendo as listas l_1 e l_2 ;
- 2. Conquista: O algoritmo é aplicado recursivamente às listas l_1 e l_2 gerando, respectivamente, as listas ordenadas l'_1 e l'_2 ;
- 3. Combinação: O algoritmo combina as listas l_1' e l_2' através da função merge que então gera a saída do algoritmo.

Por exemplo, ao receber a lista (4::2::1::3::nil), este algoritmo inicialmente divide esta lista em duas sublistas, a saber (4::2::nil) e (1::3::nil). O algoritmo é aplicado recursivamente às duas sublistas para ordená-las, e ao final deste processo, teremos duas listas ordenadas (2::4::nil) e (1::3::nil). Estas listas são, então, combinadas para gerar a lista de saída (1::2::3::4::nil).

1 if
$$p < r$$
 then
2 | $q = \lfloor \frac{p+r}{2} \rfloor$;
3 | $\frac{\text{mergesort}(A, p, q)}{\text{merge}(A, p, q, r)}$;
4 | $\frac{\text{mergesort}(A, q + 1, r)}{\text{merge}(A, p, q, r)}$;
5 | $\frac{\text{mergesort}(A, p, q, r)}{\text{merge}(A, p, q, r)}$;
6 end

Algoritmo 1: $\frac{\text{mergesort}(A, p, r)}{\text{merge}(A, p, r)}$

A etapa de combinar dois vetores ordenados (algoritmo merge) é a etapa principal do algoritmo merge gesort. O procedimento merge(A, p, q, r) descrito a seguir recebe como argumentos o vetor A, e os índices $p, q \in r$ tais que $p \leq q < r$. O procedimento assume que os subvetores A[p..q] e A[q+1..r] estão ordenados.

$$T_{ms}(n) = 2.T_{ms}(n/2) + \theta(n)$$

$$T_{M_{A}}(n) = 2.T_{M_{A}}(Y_{2}) + c.n \quad (c70) \quad , n = 2^{k}$$

$$T_{M_{A}}(z^{k}) = 2.T_{M_{A}}(z^{k-1}) + c.2^{k}$$

$$= 2. \left(2.T_{M_{A}}(z^{k-1}) + c.2^{k}\right) + c.2^{k}$$

$$= 2^{2}.T_{M_{A}}(z^{k-2}) + c.2^{k} + c.2^{k}$$

$$= 2^{2}.T_{M_{A}}(z^{k-3}) + c.2^{k}$$

$$= 2^{3}.T_{M_{A}}(z^{k-3}) + 3.c.2^{k}$$

$$= 2^{k}.T_{M_{A}}(z^{k-3}) + k.c.2^{k}$$

$$= 2^{k}.T_{M_{A}}(z^{k-3}) + k.c.2^{k}$$

$$= 2^{k}.T_{M_{A}}(z^{k-3}) + k.c.2^{k}$$

$$= 2^{k}.T_{M_{A}}(z^{k-3}) + k.c.2^{k}$$

$$= 2^{k}.T_{M_{A}}(z^{k-3}) + c.2^{k}$$

$$= 2^{k}.T_{M_{A}}(z^{k-$$

```
1 n_1 = q - p + 1;
                                                          // Qtd. de elementos em A[p..q]
 n_2 = r - q;
                                                      // Qtd. de elementos em A[q+1..r]
 3 let L[1..n_1 + 1] and R[1..n_2 + 1] be new arrays;
 4 for i = 1 to n_1 do
 L[i] = A[p+i-1];
                                         |A[p...n]| = n.
 6 end
 7 for j = 1 to n_2 do
                                  Though (n) = N => Though (n) = O(n).
 8 \qquad R[j] = A[q+j];
10 L[n_1+1]=\infty;
11 R[n_2+1]=\infty;
12 i = 1;
13 j = 1;
14 for k = p \text{ to } r \text{ do}
      if L[i] \leq R[j] then
        A[k] = L[i];
17
      i = i + 1;
      end
18
19
      else
        A[k] = R[j];
\mathbf{20}
21
       j = j + 1;
      end
23 end
```

Algoritmo 2: merge(A, p, q, r)

Exercício 1. Prove que o algoritmo merge é correto.

Exercício 2. Prove que o algoritmo mergesort é correto.

Exercício 3. Faça a análise assintótica do algoritmo merge.

Exercício 4. Faça a análise assintótica do algoritmo mergesort.