PROGETTO SETTIMANA 10

Domanda 1

Capire cosa fa il programma senza eseguirlo.

Dopo aver scaricato il file l'ho aperto con visual studio code.

Osservando il codice ho notato che il programma in questione è un assistente virtuale dotato di tre funzioni:

- Moltiplicazione
- Divisione
- Inserimento di una stringa

Domanda 2

Nel programma sono presenti diverse casistiche non standard che non sono gestite:

- **Input non valido ->** non viene gestito il caso in cui un utente inserisca un valore non valido per la scelta.
- **Buffer overflow ->** l'array stringa è dichiarato come **char stringa[10]** e non viene gestito il caso in cui un utente inserisca una stringa più lunga di 9 caratteri.

Domanda 3

Nel programma sono presenti diversi errori di sintassi e logica:

- 1) La variabile scelta è inizializzata come una variabile ma con una sintassi errata.
- 2) Nella funzione **scanf** della funzione **menu** c'è **%d**, ma io devo leggere un carattere.
- 3) Nella funzione **scanf** della funzione **moltiplica** %f serve per leggere un numero con la virgola, però **a** è stato dichiarato come **short int**.
- 4) La variabile stringa è inizializzata come un array quindi in scanf l'operatore & è sbagliato.

Domanda 4

Le correzioni per gli errori precedentemente trovati sono rispettivamente:

- 1) Rimuovere { } dalla e lasciare solo '\0';
- 2) Utilizzare %c al posto di %d.
- 3) Utilizzare **%hd** al posto di **%f**.
- 4) Scrivere semplicemente stringa -> scanf("%s", stringa);