PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS Instituto de Ciências Exatas e Informática Lista de Exercícios sobre Uso de Arquivos e Revisão de Matrizes, Procedimentos e Funções

Curso : Sistemas de Informação

Disciplina: Laboratório de Programação Orientada por Objeto

Professores : Claudiney Vander Ramos

Exercícios:

- 1) Implemente a classe Data utilizada como exemplo na aula teórica, considerando as operações:
 - Verificar validade da data
 - Adicionar dias a uma data
 - Dizer o dia da data no ano (1 a 366)
- 2) Modele e implemente uma classe *Relógio*. Este relógio deve marcar, além das horas, o dia e o mês atual. O usuário pode ajustar data e hora a qualquer momento, ou reinicializar o relógio para as 0h00 de 01/01/2000.
- O relógio deve ter métodos que possibilitem a atualização de horas e datas automaticamente conforme a passagem do tempo
- 2) Implemente uma classe Televisão que tenha métodos para ligar e desligar, aumentar ou diminuir o volume (com mínimo de 0 e máximo de 100) e subir ou baixar o canal (entre 1 e 83).

Exercícios Extras:

4) Crie a classe ContaDePoupanca. Use a variável static taxaDeJurosAnual para armazenar a taxa de juros de todos os correntistas. Cada objeto da classe contém uma variável de instância private saldoPoupanca, indicando a quantidade que o poupador possui atualmente depositada. Forneça o método CalcularJuroMensal para calcular os juros mensais, multiplicando saldoPoupanca por taxaDeJurosAnual, dividindo por 12; esses juros devem ser acrescidos a saldoPoupanca. Forneça um método static AlterarTaxaDeJuros que configure taxaDeJurosAnual para um novo valor. Escreva um programa driver para testar a classe ContaDePoupanca. Instancie dois objetos ContaDePoupanca, poupador1 e poupador2, com saldos de R\$2000,00 e R\$3000,00, respectivamente. Configure taxaDeJurosAnual como 4% e, em seguida, calcule os juros mensais e imprima os novos saldos para cada um dos poupadores. Depois, configure taxaDeJurosAnual como 5%, calcule os juros do próximo mês e imprima os novos saldos para cada um dos poupadores.

5) Escreva um aplicativo de console que implemente um quadrado. A classe Quadrado deve conter uma propriedade de instância Lado que possua assessores get e set para dados private. Forneça dois construtores: um que não receba argumentos e outro que receba um comprimento lado com valor. Escreva uma classe de aplicativo que teste a funcionalidade da classe Quadrado.