Descrição Detalhada

A classe QPainter executa baixo nível de pintura em widgets e dispositivos de pintura outros.

QPainter fornece funções altamente otimizadas para fazer a maioria dos programas gráficos de desenho exigir. Pode tirar tudo a partir de linhas simples para formas complexas, como tortas e acordes. Também pode desenhar texto alinhado e pixmaps. Normalmente, ele desenha em um sistema de coordenadas "natural", mas também pode fazer vista e transformação do mundo. QPainter pode operar em qualquer objeto que herda da classe QPaintDevice.

O uso comum de QPainter está dentro de um evento widget pintura: Construir e personalizar (por exemplo, definir a caneta ou pincel) do pintor. Em seguida, desenhe. Lembre-se de destruir o objeto QPainter depois desenho. Por exemplo:

void SimpleExampleWidget::paintEvent([QPaintEvent](qpaintevent.html) \*)

{

QPainter painter(this);

painter.setPen([Qt](qt.html)::blue);

painter.setFont([QFont](qfont.html)("Arial", 30));

painter.drawText(rect(), [Qt](qt.html)::AlignCenter, "Qt");

}

A principal funcionalidade do QPainter é desenho, mas a classe também fornece várias funções que lhe permite personalizar as configurações QPainter e da sua qualidade de renderização, e outras que permitem clipping. Além disso, você pode controlar como as formas diferentes são unidas por especificar o modo do pintor composição.

O isActive () função indica se o pintor está ativo. Um pintor é ativada pela função begin () eo construtor que recebe um argumento QPaintDevice. O fim () função, eo destrutor, desativa-lo.

Juntamente com o QPaintDevice e classes QPaintEngine, QPainter forma a base para o sistema Qt da pintura. QPainter é a classe usado para executar operações de desenho. QPaintDevice representa um dispositivo que pode ser pintada em usar um QPainter. QPaintEngine proporciona a interface que o pintor usa para desenhar para diferentes tipos de dispositivos. Se o pintor está ativo, do dispositivo () retorna o dispositivo de pintura em que as tintas, pintor e paintEngine () retorna o motor de pintura que o pintor está em funcionamento. Para mais informações, consulte o sistema de pintura.

Às vezes é desejável para fazer alguém pintar um QPaintDevice incomum. QPainter suporta uma função estática para fazer isso, setRedirected ().

Aviso: Quando o paintdevice é um widget, QPainter só pode ser usado dentro de um paintEvent () função ou em uma função chamada por paintEvent (), isto é, a menos que o Qt :: WA\_PaintOutsidePaintEvent atributo widget está definido. No Mac OS X e Windows, você só pode pintar em uma paintEvent () função, independentemente da definição deste atributo.

configurações

Há várias configurações que você pode personalizar para fazer QPainter desenhar de acordo com suas preferências: