

Curso:	CST Desenvolvimento de Software Multiplataforma		Semestre Letivo:	2022/01
Disciplina:	ENGENHARIA DE SOFTWARE I	CH sala de aula: 40 horas	CH Laboratório: 40 horas	
Ementa:	Introdução à Análise de Sistemas. Modelos de Ciclo de Vida de Software. Modelos de Processos de Desenvolvimento de Software (Modelo em Cascata, Espiral e Prototipagem). Definição e classificação de Requisitos de Software (funcionais e não funcionais). Técnicas de Levantamento de Requisitos. Modelo de Negócios aplicado ao levantamento de Requisitos (Canvas). Estudo de Viabilidade. Técnicas de documentação. Metodologias para desenvolvimento de sistemas.			
Competências Profissionais desenvolvidas neste componente	Especificar os requisitos, projetar e documentar soluções de software baseadas no conhecimento apropriado de teorias, modelos e técnicas, observando as necessidades dos projetos. Modelar e implantar processos de negócio, propor soluções de TI a fim de aumentar a competitividade das organizações.			
Objetivos de Aprendizagem	<ul style="list-style-type: none">• Identificar as características de Sistemas de Informação, seus tipos, viabilidade técnica, características de custo, valor e qualidade da informação.• Explicar as características de um sistema, seus componentes e relacionamentos.• Compreender o ciclo de vida utilizando concepções do modelo cascata.• Utilizar conceitos da UML na análise de requisitos e na elaboração de diagramas focando na modelagem de sistemas.			
Avaliação	Nota Final = <i>Projeto Interdisciplinar</i> (40%) + mini-avaliações (60%) . Com o Projeto Interdisciplinar (apresentação no dia 23/06) . Os grupos devem refletir e propor um sistema cuja função é apresentar uma solução. Com as Mini-avaliações , o aluno deve fazer duas mini-avaliações em sala de aula, de forma individual.			

Semana	Data	CONTEÚDO / TEMA DA AULA	
1	07/02/2022	Apresentação do plano de ensino	Leitura do PPC e plano de ensino
2	14/02/2022	O que faz o engenheiro de software ? PESQUISA: Vagas de empregos no mercado	mini-avaliação
3	21/02/2022	O que é um sistema ? Introdução à Engenharia de Software	Crise do Software Importância da Engenharia de Software
4	07/03/2022	Modelos de Ciclo de Vida de Software	Histórico de evolução dos modelos e processos de desenvolvimento de software: Modelo em Cascata, Espiral e Prototipagem
5	12/03/2022 <i>reposição</i>	Modelos de Ciclo de Vida de Software PESQUISA	mini-avaliação
6	14/03/2022	Documento de Requisitos; Diagrama de Casos de Uso	Documento de Requisitos; Diagramas de Casos de Uso; Exercícios sem pontuação
7	21/03/2022	Semana da Carreira	Semana da Carreira
8	28/03/2022	Requisitos	O processo de Requisitos; Estudos de Viabilidade; Elicitação de Requisitos; Negociação e Priorização de Requisitos;
9	04/04/2022	Modelagem de sistemas: UML	Modelos de contexto Modelos de interação Modelos estruturais Modelos comportamentais Engenharia dirigida a modelos
10	11/04/2022	Atividade de Modelagem de sistemas: UML	mini-avaliação
11	25/04/2022	Projeto Interdisciplinar Entregável: Quem é o PO ?	Git / Github Sprint #0
12	02/05/2022	Atividade de Modelagem de sistemas: UML	mini-avaliação

13	09/05/2022	Projeto Interdisciplinar Entregável: Documento de Especificação de Requisitos v.1	Sprint #1
14	16/05/2022	Modelagem de sistemas: UML	Modelos de contexto Modelos de interação Modelos estruturais Modelos comportamentais Engenharia dirigida a modelos
15	23/05/2022	Projeto Interdisciplinar Entregável: Documento de Especificação de Requisitos v.2 (com diagramas UML)	Sprint #2
16	06/06/2022	Modelagem de sistemas: UML	Modelos de contexto Modelos de interação Modelos estruturais Modelos comportamentais Engenharia dirigida a modelos
17	13/06/2022	Projeto Interdisciplinar Entregável: Documento de Especificação de Requisitos v.3 (revisão)	Sprint #3
18	20/06/2022	Projeto Interdisciplinar (revisão final)	Sprint #4
19	27/06/2022	Projeto Interdisciplinar Apresentação	Apresentação dos projetos
20	04/07/2022	Modelagem de sistemas: UML	
20	11/07/2022	Considerações finais	