

# **Отчёт по лабораторной работе 8**

**Текстовый редактор vi**

Руденко Михаил Андреевич

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>11</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>12</b>

## Список иллюстраций

4.1	забил внутрь файла содержимое . . . . .	11
4.2	работа извне с файлом . . . . .	11

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

## 2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором `vi`.
3. Выполнить упражнения, используя команды `vi`. 8.3.1. Задание 1. Создание нового файла с использованием `vi`
4. Создайте каталог с именем `~/work/os/lab06`.
5. Перейдите во вновь созданный каталог.
6. Вызовите `vi` и создайте файл `hello.sh` `1 vi hello.sh`
7. Нажмите клавишу `i` и вводите следующий текст. `1 #!/bin/bash` `2 HELL=Hello` `3 function hello {` `4 LOCAL HELLO=World` `5 echo $HELLO` `6 }` `7 echo $HELLO` `8 hello`
8. Нажмите клавишу `Esc` для перехода в командный режим после завершения ввода текста.
9. Нажмите `:` для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.
10. Нажмите `w` (записать) и `q` (выйти), а затем нажмите клавишу `Enter` для сохранения вашего текста и завершения работы.
11. Сделайте файл исполняемым `1 chmod +x hello.sh` 74 Лабораторная работа № 8. Текстовый редактор `vi` 8.3.2. Задание 2. Редактирование существующего файла
12. Вызовите `vi` на редактирование файла `1 vi ~/work/os/lab06/hello.sh`
13. Установите курсор в конец слова `HELL` второй строки.
14. Перейдите в режим вставки и замените на `HELLO`. Нажмите `Esc` для возвра-

- та в команд- ный режим.
15. Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово LOCAL.
  16. Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: local, нажмите Esc для возврата в командный режим.
  17. Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.
  18. Нажмите Esc для перехода в командный режим.
  19. Удалите последнюю строку.
  20. Введите команду отмены изменений и для отмены последней команды.
  21. Введите символ : для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi.

### 3 Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor). Редактор vi имеет три режима работы: – командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора. Для вызова редактора vi необходимо указать команду vi и имя редактируемого файла: vi При этом в случае отсутствия файла с указанным именем будет создан такой файл. Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши Esc . Для выхода из редактора vi необходимо перейти в режим последней строки: находясь в командном режиме, нажать Shift-; (по сути символ : — двоеточие), затем: – набрать символы wq, если перед выходом из редактора требуется записать изменения в файл; – набрать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения. Замечание. Следует помнить, что vi различает прописные и строчные буквы при наборе (восприятии) команд.

#### 8.2.1. Основные группы команд редактора

##### 8.2.1.1. Команды управления курсором

Команды управления курсором приведены в табл. 8.1. Таблица 8.1 Команды управления курсором

Курсор влево	Курсор вправо	Курсор вверх	Курсор вниз
Space	Enter	(клавиша Backspace)	(клавиша «пробел») h l k j

Кулябов Д. С. и др. Операционные системы 71

##### 8.2.1.2. Команды позиционирования

- 0 (ноль) — переход в начало строки;
- \$ — переход в конец строки;
- G — переход в конец файла;
- ⌘ G



— переход на строку с номером  $\boxed{x}$ . 8.2.1.3. Команды перемещения по файлу

- Ctrl-d — перейти на пол-экрана вперёд; – Ctrl-u — перейти на пол-экрана назад; – Ctrl-f — перейти на страницу вперёд; – Ctrl-b — перейти на страницу назад.

8.2.1.4. Команды перемещения по словам

- 1 – W или w — перейти на слово вперёд; –  $\boxed{x}$  W или  $\boxed{x}$  w — перейти на  $\boxed{x}$  слов вперёд; – b или B — перейти на слово назад; –  $\boxed{x}$  b или  $\boxed{x}$  B — перейти на  $\boxed{x}$  слов назад.

8.2.2. Команды редактирования

8.2.2.1. Вставка текста

- a — вставить текст после курсора; – A — вставить текст в конец строки; – i — вставить текст перед курсором; –  $\boxed{x}$  i — вставить текст  $\boxed{x}$  раз; – I — вставить текст в начало строки.

8.2.2.2. Вставка строки

- o — вставить строку под курсором; – O — вставить строку над курсором.

8.2.2.3. Удаление текста

- x — удалить один символ в буфер; – d w — удалить одно слово в буфер; – d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; – d d — удалить в буфер одну строку; –  $\boxed{x}$  d d — удалить в буфер  $\boxed{x}$  строк.

1 При использовании прописных W и B под разделителями понимаются только пробел, табуляция и возврат каретки. При использовании строчных w и b под разделителями понимаются также любые знаки пунктуации.

72 Лабораторная работа № 8. Текстовый редактор vi

8.2.2.4. Отмена и повтор произведённых изменений

- u — отменить последнее изменение; – . — повторить последнее изменение.

8.2.2.5. Копирование текста в буфер

- Y — скопировать строку в буфер; –  $\boxed{x}$  Y — скопировать  $\boxed{x}$  строк в буфер; – y w — скопировать слово в буфер.

8.2.2.6. Вставка текста из буфера

- p — вставить текст из буфера после курсора; – P — вставить текст из буфера перед курсором.

8.2.2.7. Замена текста

- c w — заменить слово; –  $\boxed{x}$  c w — заменить  $\boxed{x}$  слов; – c \$ — заменить текст от курсора до конца строки; – r — заменить слово; – R — заменить текст.

8.2.2.8. Поиск текста

- / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

8.2.3. Команды редактирования в режиме командной строки

8.2.3.1. Копирование и перемещение текста

- :  $\boxed{x}, \boxed{x}$  d — удалить строки с  $\boxed{x}$  по  $\boxed{x}$ ; – :  $\boxed{x}, \boxed{x}$  m  $\boxed{x}$  — переместить строки с  $\boxed{x}$  по  $\boxed{x}$ ,

начиная со строки `▣`; `- : ▣,▣ t ▣` — копировать строки с `▣` по `▣` в строку `▣`; `- : ▣,▣ w имя-файла` — записать строки с `▣` по `▣` в файл с именем имя-файла. 8.2.3.2. Запись в файл и выход из редактора `- : w` — записать изменённый текст в файл, не выходя из `vi`; `- : w имя-файла` — записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла; `- : w ! имя-файла` — записать изменённый текст в файл с именем имя-файла; `- : w q` — записать изменения в файл и выйти из `vi`; `- : q` — выйти из редактора `vi`; `- : q !` — выйти из редактора без записи; Кулябов Д. С. и др. Операционные системы 73 `- : e !` — вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи. 8.2.4. Опции Опции редактора `vi` позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда `set` (в режиме последней строки): `- : set all` — вывести полный список опций; `- : set nu` — вывести номера строк; `- : set list` — вывести невидимые символы; `- : set ic` — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде `set` перед именем опции надо поставить `no`.

## 4 Выполнение лабораторной работы

Описываются проведённые действия, в качестве иллюстрации даётся ссылка на иллюстрацию (рис. 4.1).

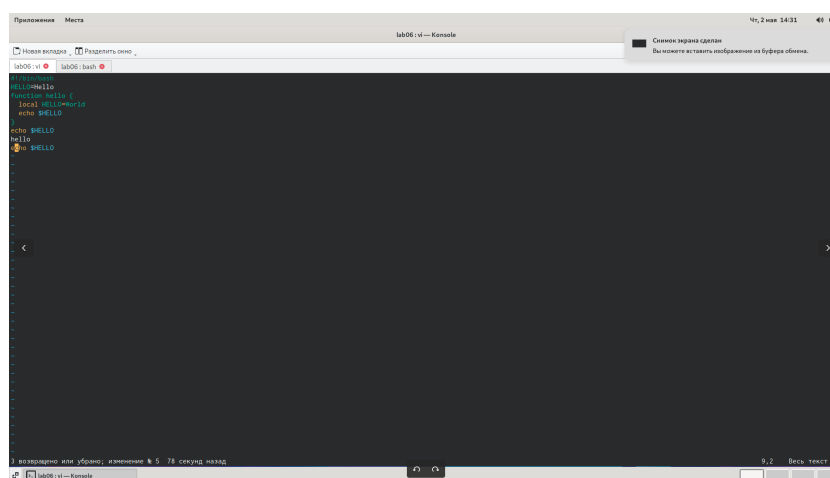


Рис. 4.1: забил внутрь файла содержимое

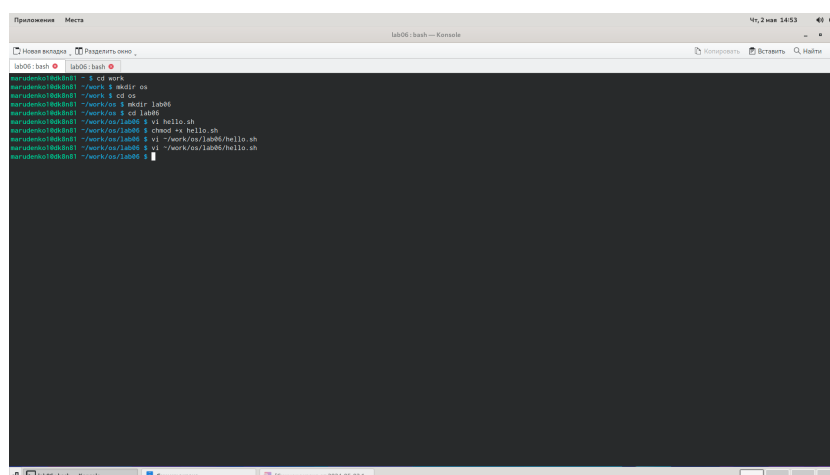


Рис. 4.2: работа извне с файлом

## **5 Выводы**

Здесь кратко описываются итоги проделанной работы.