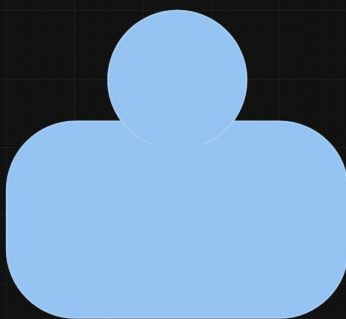


# ARGUS ACADEMY

▶ Modelagem Arquitetural – C4 Model



# ARGUS ACADEMY

[www.argus-academy.com](http://www.argus-academy.com)

## Sobre a Argus Academy

A Argus Academy é uma plataforma completa de ensino digital que oferece cursos de alta qualidade em diversas áreas de TI, com ênfase especial em programação.

Nossa missão é democratizar o acesso à educação de qualidade, capacitando você para alcançar seus objetivos profissionais e pessoais.

## Com quem você irá aprender



Jorge Sant'Ana é programador, instrutor, entusiasta de tecnologia e fundador da Argus Academy e Argus Technology.

Formado em Tecnologia para Gestão de Negócios pela Fatec e Pós Graduado em Gestão de Projetos de TI pela Fundação Vanzolini.

► Introdução

# Por que utilizar uma linguagem de modelagem arquitetural?



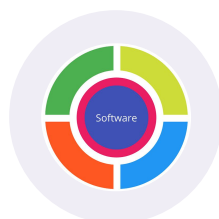
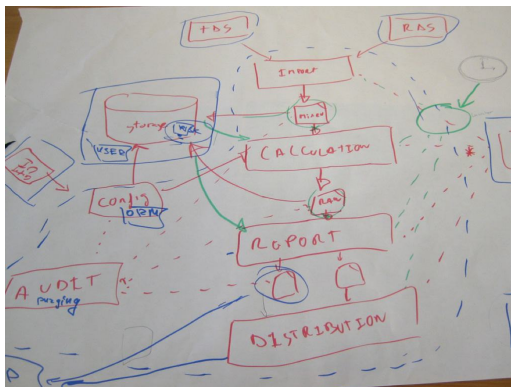
"Uma imagem vale mais do que mil palavras" - Confúcio

Ruídos de comunicação

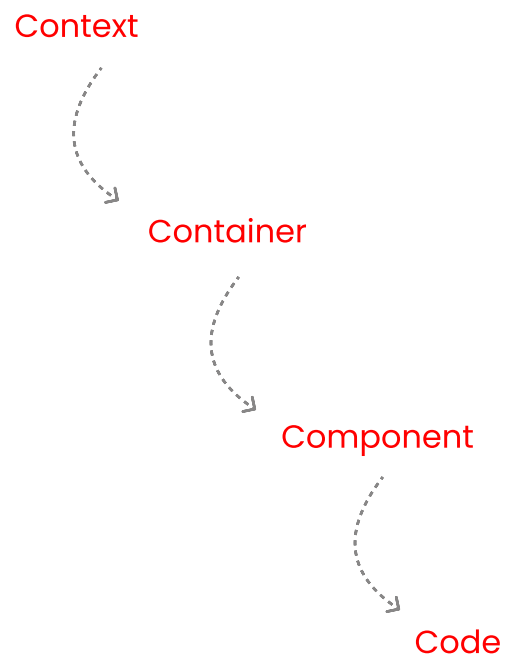
Qualidade

Custo

Tempo



## Introdução ao C4 Model e suas visões arquiteturais



## Ferramentas de modelagem

Archi

Archinsight

Archipeg

Astah

C4-PlantUML

c4builder

C4InterFlow

C4Sharp

Carbide

CUE4Puml4C4

Diagrams

diagrams.net

Excalidraw

Figma

Gaphor

Gliffy

IcePanel

Keadex Mina

Lucidchart

Microsoft Visio

Mermaid

Miro

Model

MooD

OmniGraffle

Overarch

pumla

PyStructurizr

Sparx Enterprise Architect

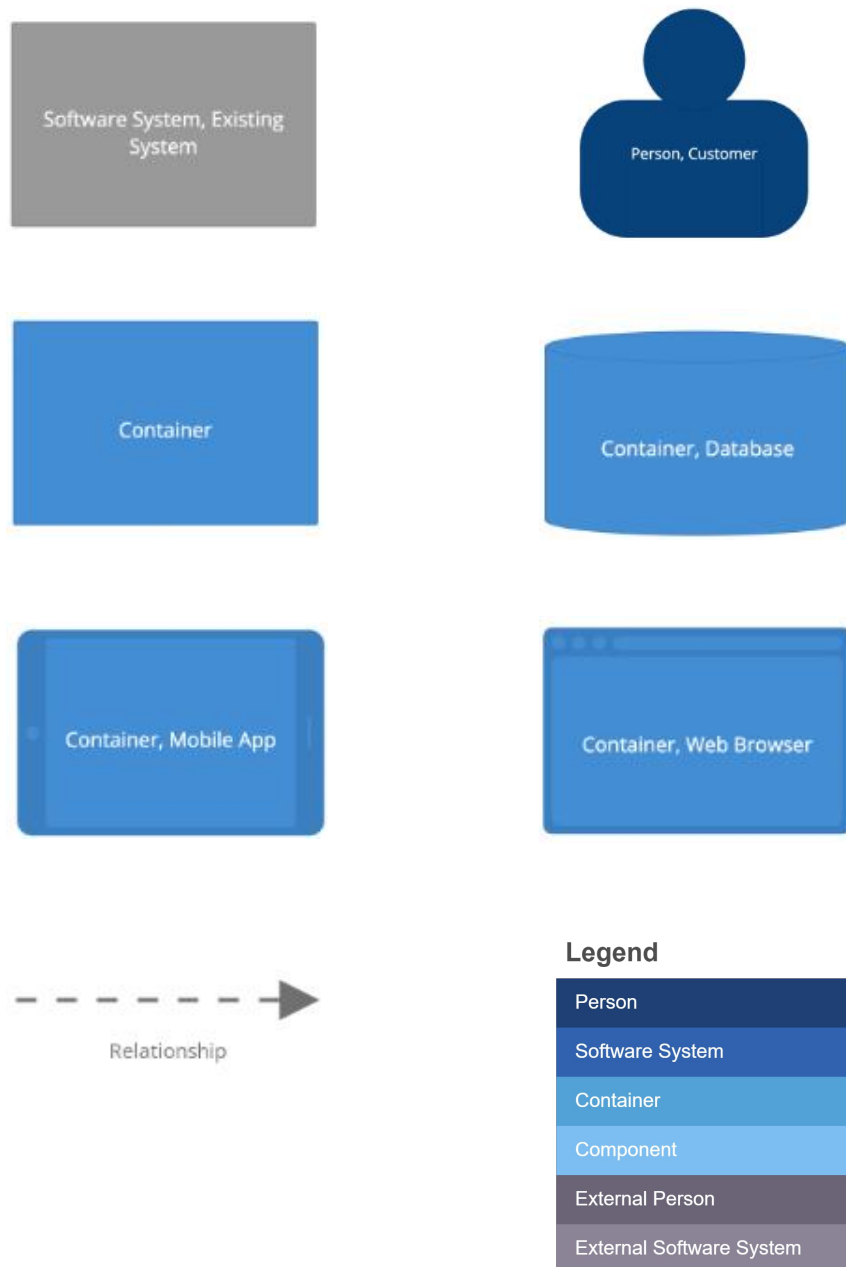
RDB modeling

Structurizr

Visual Paradigm

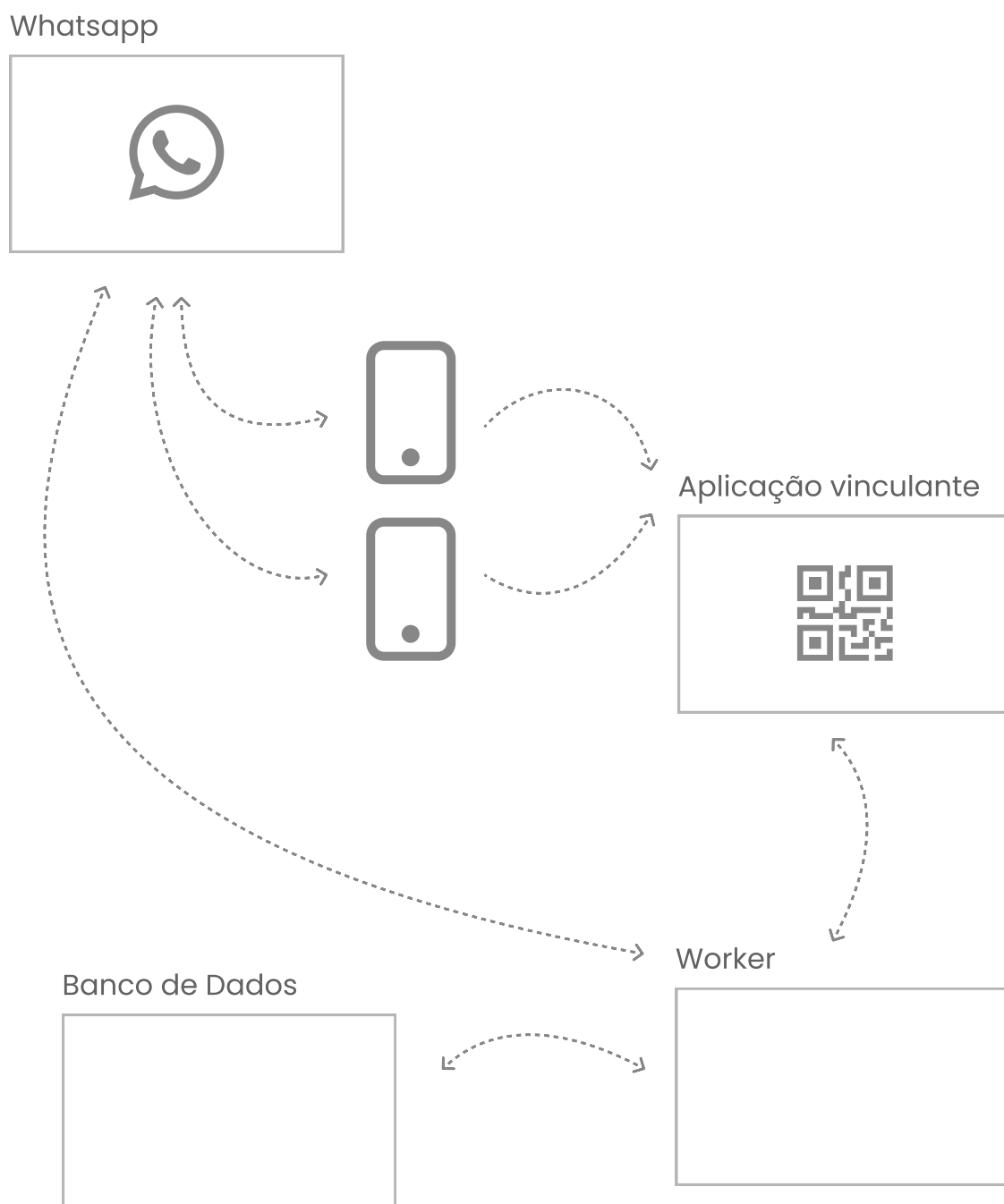
yEd

## Elementos gráficos padrões do C4 Model



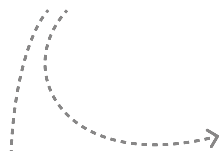
► Introdução

Conhecendo o projeto real que será trabalhado neste curso

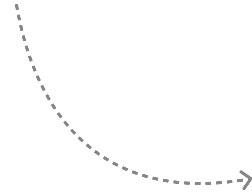


## Desenhando a arquitetura de nível de Contexto (Context)

### Context



A camada de contexto é um ponto de partida, mostrando a relação do software para com o mundo externo

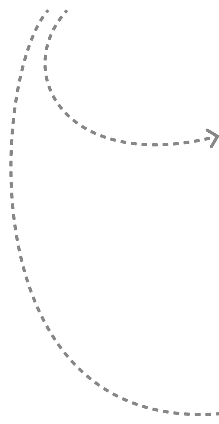


Todos os stakeholders, tanto técnicos quanto não técnicos, dentro e fora da equipe de desenvolvimento de software



## Desenhando a arquitetura de nível de Contêiner (Container)

### Container

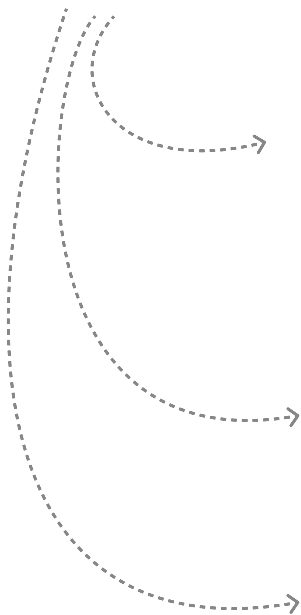


A camada de contêineres é uma visão ampliada do sistema de software, nela vamos apresentar os componentes de software e as principais escolhas tecnológicas.

Arquiteto de software, desenvolvedores, equipe de suporte e demais pessoas técnicas de dentro ou fora da organização.

## Desenhando a arquitetura de nível de Componente (Component)

### Component



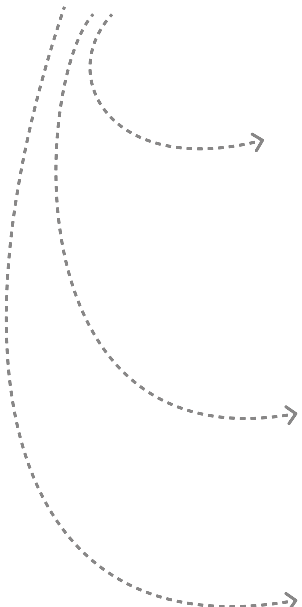
A camada de componentes é uma visão ampliada de um container.

Arquiteto de software e desenvolvedores.

Avance para essa camada somente se realmente for indispensável.

## Introdução a abstração de nível de Código (Code)

### Code



A camada de código é uma visão ampliada de um componente, demonstrando o comportamento do código-fonte por trás da solução.

Arquiteto de software e desenvolvedores.

Modelagem contraindicada.

**ARGUS ACADEMY**  
[www.argus-academy.com](http://www.argus-academy.com)

