

TEC. Campus Tecnológico Central Cartago. Escuela de Computación. Estructuras de Datos.

PROYECTO #1A. MANUAL DE USUARIO.

VIDEOJUEGO SHOOTER TANQUES.

PROFESOR. Víctor Garro Abarca.

ESTUDIANTES Edgar André Araya Vargas.

Diego Moscoa Dobles.

CARNÉS 2020142856.

2020362145.

GRUPO 02.

CICLO LECTIVO Semestre II-2021

INDICE.

Como jugar......2

COMO JUGAR.

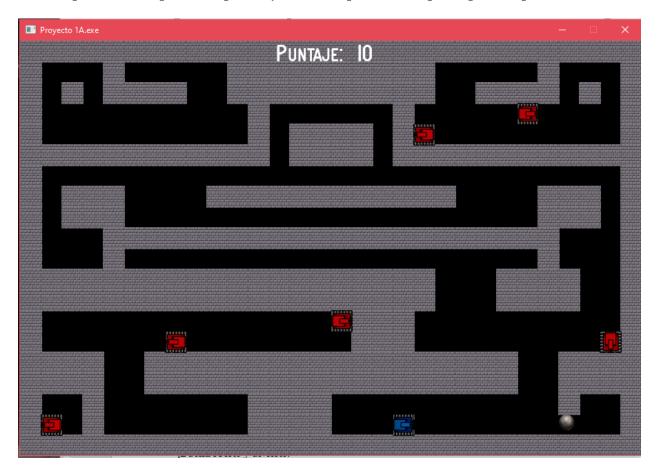
Para jugar nuestro juego solo debe correrse en primera instancia.

Una vez corriendo veras una pantalla de inicio que te dirá instrucciones.



Tu personaje principal será el tanque azul. Puedes usar las flechas direccionales para moverte por el mapa.

Para disparar tienes que estar quieto, y necesitas presionar espacio para disparar una bala.



Puedes destruir bloques, y a los tanques enemigos.

Intenta que los tanques enemigos no te toquen mientras disparas porque eso te destruirá.

Si un tanque te toca, tendrás que salir del juego para volver a iniciar.

Podrás ver tus estadísticas dentro del archivo Estadísticas.txt en la carpeta de archivos de juego.

Presiona escape para salir del juego en cualquier momento.

¡Buena suerte y divierte!