MOEDA ESTUDANTIL

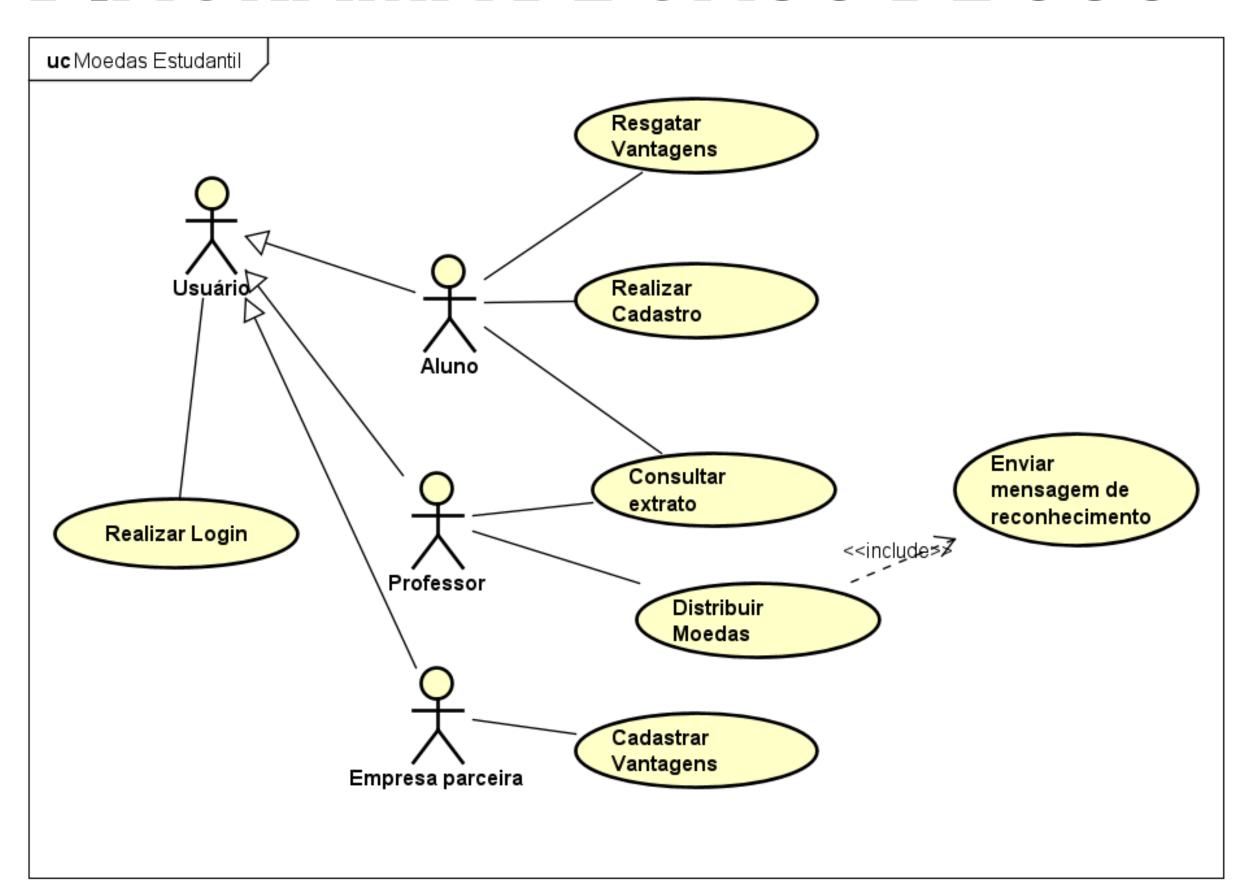
ANDRÉ AUGUSTO, GABRIEL MATOS, PEDRO COUTO, JOÃO PEDRO

Sumario

- 3- DIAGRAMA DE CASO DE USO 8,9- DIAGRAMA DE CLASSES

- 4- HISTORIAS DE USUARIO 10- DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA
- 5- DIAGRAMA DE CLASSES
- 6- DIAGRAMA ENTIDADE-RELACIONAMENTO
- 7- DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

DIAGRAMA DE CASO DE USO



HISTORIAS DE USUÁRIO

Aluno

1. Cadastro no Sistema

Fornecer dados pessoais (nome, e-mail, CPF, RG, etc.) e instituição de ensino.

Validação da instituição pré-cadastrada.

Login habilitado após cadastro bem-sucedido.

2. Trocar Moedas por Benefícios

Selecionar vantagem disponível e validar saldo suficiente.

Atualizar saldo após transação e enviar cupom por e-mail ao aluno.

Notificar empresa parceira sobre o resgate.

Professor

1. Receber Saldo de Moedas

Adição automática de 1.000 moedas/semestre (saldo acumulativo).

Histórico de recebimentos disponível para consulta.

2. Enviar Moedas a Alunos

Verificar saldo suficiente para transferência.

Selecionar aluno, inserir quantidade e mensagem obrigatória.

Atualizar saldo do professor e notificar aluno por e-mail.

Empresa Parceira

1. Cadastrar Benefícios

Definir descrição, custo em moedas e adicionar imagem (opcional).

Validação de formato/tamanho da imagem.

Benefício disponível para resgate após cadastro.

2. Notificação de Resgate

Receber e-mail quando aluno troca moedas por benefício.

DIAGRAMA DE CLASSES

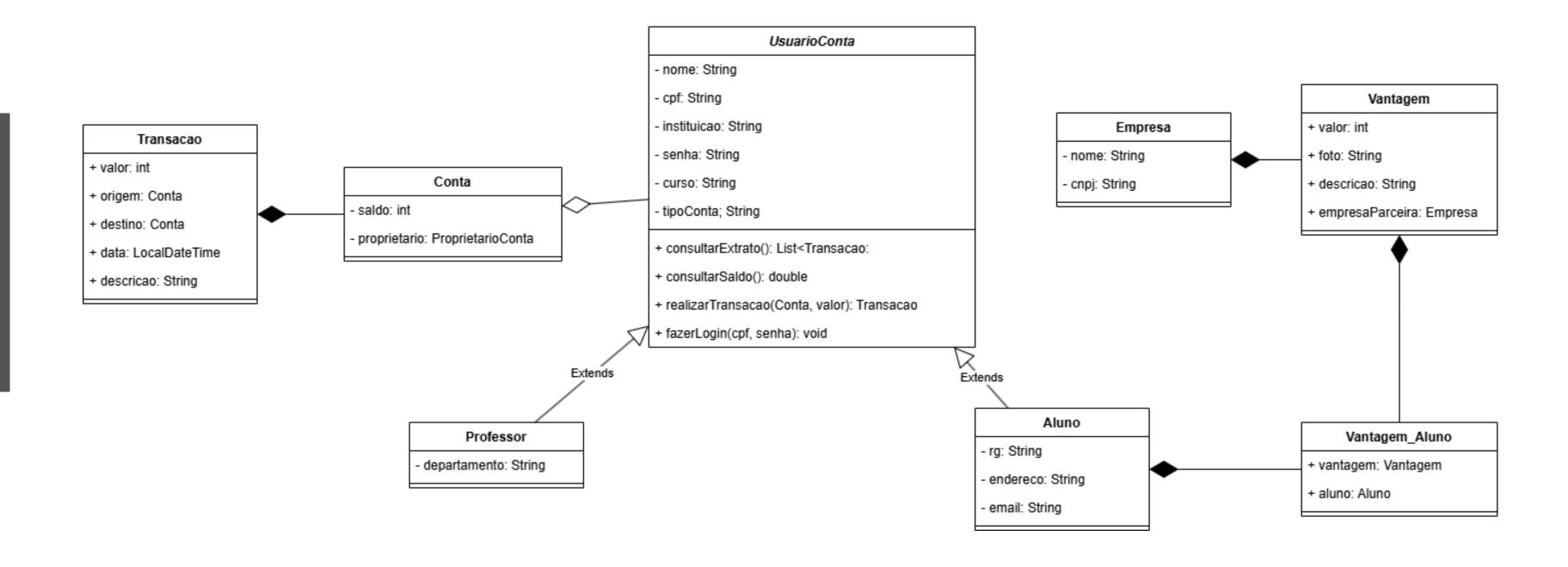


DIAGRAMA ER

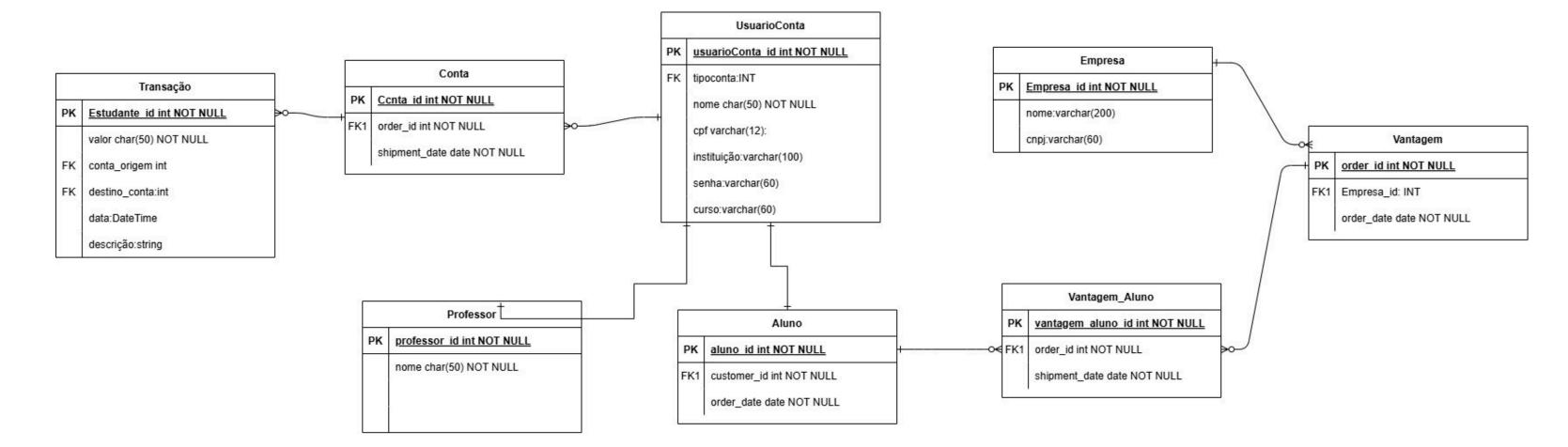
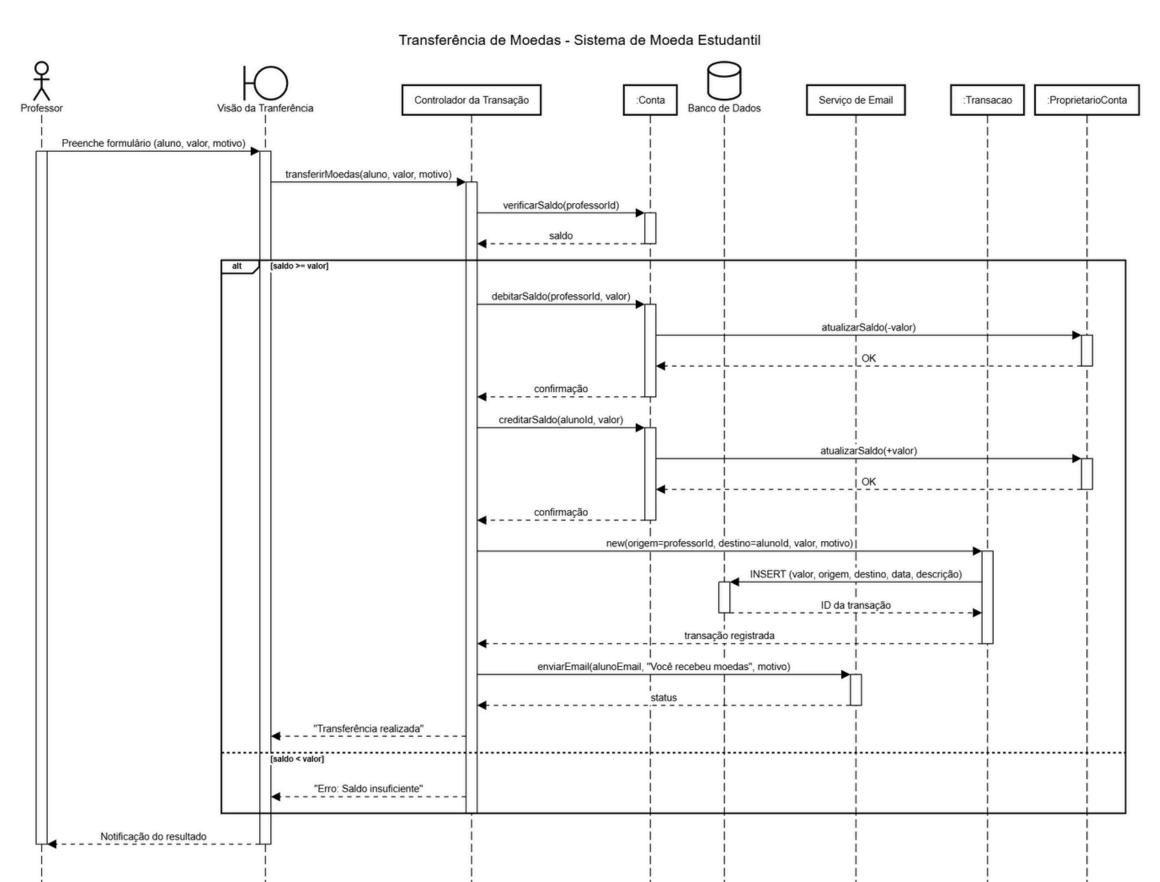


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA



SWAGGER

CRUD ALUNO

http://localhost:8080/swagger-ui/index.html#/

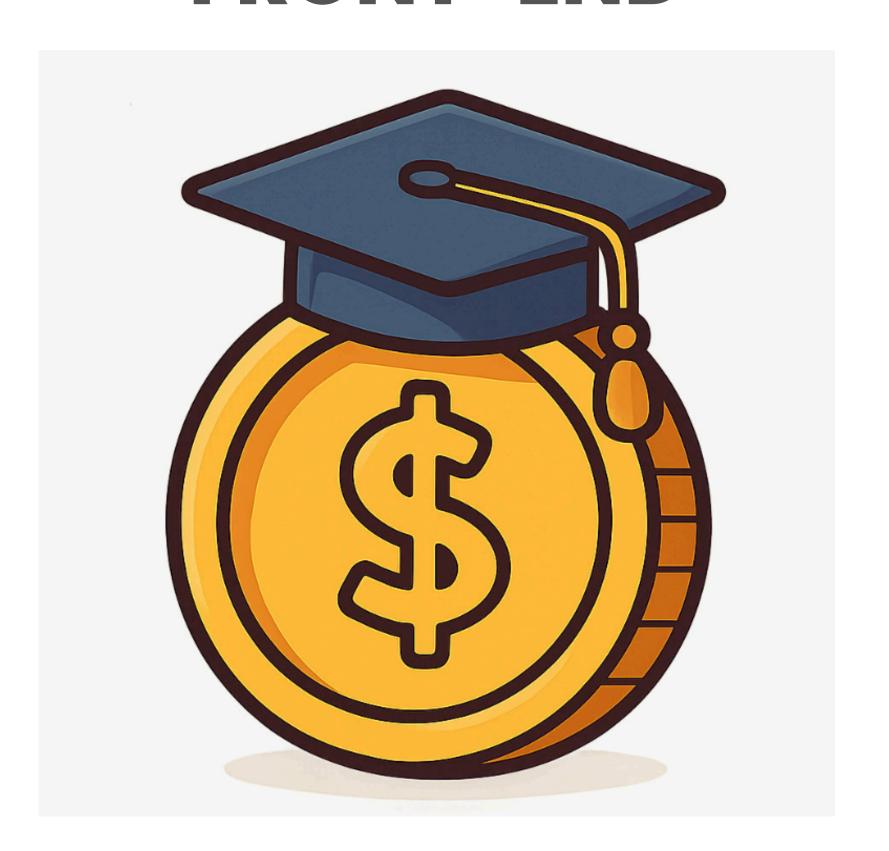


SWAGGER

CRUD EMPRESA



FRONT-END



OBRIGADO!