

## Bomblab: engenharia reversa

Sistemas de Hardware e Software, 2019/2

Igor Montagner

Entrega: 30/09

### Introdução

O propósito desta atividade é torná-los proficientes na engenharia reversa de executáveis. Cada um de vocês recebeu um executável “bomba” que pede uma série de senhas para ser desativado. Estas senhas devem ser descobertas através da análise do código Assembly do executável. O pacote “bombs.zip” disponibilizado no blackboard contem os executáveis bomba de toda a sala. Trabalhe somente com o executável com o seu login!

### Entrega

Você deverá submeter um arquivo contendo as senhas usadas para desativar cada nível. Cada senha deverá estar em uma linha. O arquivo entregue deve funcionar como entrada para desativar sua bomba.

\$<nome> < sol\_<nome>.txt

**Atenção:** se sua solução não for entregue neste formato sua nota final será **D**.

### Pontuação:

Os níveis tem a seguinte pontuação:

- Level1: 0,5
- Level2: 0,5
- Level3: 1
- Level4: 1
- Level5: 1
- Level6: 1
- Level7: 1
- Level8: 1
- Level9: 1
- Level10: 1
- Desativação completa: +1