

## Testat 4: Zwischencode

Erzeugen Sie mittels der AST-Klassen Zwischencode. Es ist egal ob Sie den Zwischencode aus einem Syntaxbaum oder direkt aus dem Parser heraus erzeugen.

- Aufbau wie Testat 2 und Testat 3!
- Testprogramm (pl0-studi.cpp) ist vorhanden

Listing: (pl0-studi.cpp)

---

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string>
3 using namespace std;
4
5 #include "ast.cpp"
6 #include "ram.cpp"
7 ast AST; // You may set reference variable in Your parser!
8
9 int yylex();
10 #include "y.tab.c"
11 #include "lex.yy.c"
12
13
14
15 int main(int argc, char * argv[]) {
16     int n = yyparse();
17     if (n == 0) {
18         AST.print();
19         AST.interpret();
20     }
21     return n;
22 }
```

---

- Semantische Fehler werden durch Ausführen des Macros YYERROR verarbeitet:

```

%%%
    input: 'a' | 'b' {YYERROR;}
    ;
%%
```

- Schnittstelle globaler Variablen zum Scanner:

Yacc / Bison:

```

%union {
    char * txt;
    // ...
}
```

Lex / Flex

```

%{
int comm_level = 0;
#define PROCESS(id) \
    yyval.txt = strdup(yytext); \
    return id; \
}
%}
...
```

```
%%  
BEGIN  
    PROCESS( t_b e g i n )  
    ...
```

Abgegeben wird eine Datei mit Namen pl0-parser.y oder pl0-parser.cpp.