

Atividade 2 – Estudo das metodologias de desenvolvimento de *software* para o projeto de biblioteca

Leia o enunciado da atividade e, com base nas informações do contexto, responda às seguintes questões:

1. Com relação à metodologia em cascata, quais as vantagens e desvantagens que essa metodologia apresenta? Considerando as características do sistema presentes no contexto do enunciado, há viabilidade de aplicar nele a metodologia em cascata?

Uma das principais desvantagens da metodologia em cascata é que ela não admite erros e dificulta a implementação de mudanças, precisamos terminar todas as atividades de uma etapa para depois seguir para a próxima.

Abaixo listo algumas vantagens do sistema em cascata:

- 1- Gerenciamento simplificado.
- 2- maior disciplina.
- 3- Otimização de tempo.

2. Descreva as vantagens e desvantagens da aplicação da metodologia ágil Kanban e comente a viabilidade para o projeto.

Uma desvantagem da metodologia ágil Kanban é que apenas no final o projeto é entregue ao cliente, limitando o feedback, existe uma possível resistência a mudança, falta de estrutura para projetos complexos, risco de sobrecarga de trabalho.

Vantagens as entregas contínuas exigem um conhecimento específico que as vezes não faz parte da equipe, é mais

apropriado para projetos menores, proporciona uma melhor visibilidade no fluxo de trabalho.

3. Considerando a metodologia Scrum:

a) Indique vantagens e desvantagens de utilizá-la no contexto apresentado.

Vantagens da metodologia Scrum:

Maior flexibilidade e adaptabilidade ao projeto e grupo de trabalho, colaboração e comunicação aprimoradas internamente, maior transparência e visibilidade, entrega mais rápida, qualidade aprimorada, maior satisfação do cliente maior previsibilidade e controle, maior motivação e engajamento da equipe.

Desvantagens da metodologia Scrum:

Dificuldade na definição de prazos, requer uma equipe altamente autogerenciável, necessidade de colaboração intensa, risco de sobrecarga de trabalho, requer um comprometimento total da equipe.

b) Considerando a descrição da equipe, descreva quem poderia desempenhar cada um dos papéis previstos em uma rotina da metodologia Scrum.

Product Owner	Gerente da área que não programa.
Scrum Master	Os dois veteranos, para execução dos processos e resolução dos bloqueios.
Desenvolvimento	Os três novatos.
Stakeholders	Funcionários da biblioteca e usuários da biblioteca.

c) Considerando *sprints* de duas semanas, preencha a tabela a seguir com as cerimônias do Scrum que aconteceriam nos dias da *sprint*:

	Semana 1	Semana 2
Segunda-feira	Planning	Planning
Terça-feira	Planning Poker	Planning Poker

Quarta-feira	Daily	Daily
Quinta-feira	Sprint Review	Sprint Review
Sexta-feira	Sprint Retrospective	Sprint Retrospective

d) Partindo das prioridades do sistema, sugira três tarefas (*user stories*) para a primeira semana de desenvolvimento. Em cada tarefa, indique para quem servirá a funcionalidade e o motivo da tarefa.

Eu, como um: Funcionário da biblioteca.

Quero: realizar autenticação e um conjunto de funcionalidades.

De modo que: possa acessar o sistema da biblioteca.

Eu, como um: usuário da biblioteca.

Quero: ter acesso livre ao sistema.

De modo que: para pesquisa no sistema.

Eu, como um:

Quero:

De modo que: