**Atividade 2 – Estudo das metodologias de desenvolvimento de *software* para o projeto de biblioteca**

Leia o enunciado da atividade e, com base nas informações do contexto, responda às seguintes questões:

|  |
| --- |
| **1.** Com relação à metodologia em cascata, quais as vantagens e desvantagens que essa metodologia apresenta? Considerando as características do sistema presentes no contexto do enunciado, há viabilidade de aplicar nele a metodologia em cascata? |
| **Desvantagens do sistema em cascata:**  **Uma das principais desvantagens da metodologia em cascata é que ela não admite erros e dificulta a implementação de mudanças, precisamos terminar todas as atividades de uma etapa para depois seguir para a próxima, assim torna o processo de desenvolvimento mais demorado.**  **Vantagens do sistema em cascata:**  **1 - Gerenciamento simplificado.**  **2 - maior disciplina.**  **3 - Otimização de tempo.**  **Esta metodologia não é viável de aplicar ao nosso sistema da biblioteca, pois é requerido que tenhamos versões intermediárias e com a metodologia cascata teríamos que concluir o projeto para entregar.** |
| **2.** Descreva as vantagens e desvantagens da aplicação da metodologia ágil Kanban e comente a viabilidade para o projeto. |
| **Desvantagens da metodologia ágil Kanban: Falta de estrutura para projetos complexos, necessidade de colaboração efetiva. Apenas no final o projeto é entregue ao cliente, limitando o feedback, exite uma possível resistência a mudança, falta de estrutura para projetos complexos, risco de sobrecarga de trabalho. Não trabalha com sprints, podendo prolongar a entrega.**  **Vantagens da metodologia ágil Kanban:é fácil de usar, otimiza o fluxo de trabalho, é mais visual, centraliza as informações. As entregas contínua exigem um conhecimento específico que as vezes não faz parte da equipe, é mais apropriado para projetos menores, proporciona uma melhor visibilidade no fluxo de trabalho.**  **É inviável para aplicação no nosso projeto pois não atende as exigências de haver datas para funcionalidades e a necessidade de entrega de versões intermediárias.** |
| **3.** Considerando a metodologia Scrum:   1. Indique vantagens e desvantagens de utilizá-la no contexto apresentado.   Vantagens da metodologia Scrum:  Maior flexibilidade e adaptabilidade ao projeto e grupo de trabalho, colaboração e comunicação aprimoradas internamente, maior transparência e visibilidade, entrega mais rápida, qualidade aprimorada, maior satisfação do cliente maior previsibilidade e controle, maior motivação e engajamento da equipe.  No nosso projeto da biblioteca atende todas as exigências. E ainda agiliza na possibilidade de alguma mudança, promove interações curtas oque proporciona a entrega de versões intermediárias. Fica bem dinâmico para montar uma equipe com menos de 10 pessoas.  Desvantagens da metodologia Scrum:  Dificuldade na definição de prazos, requer uma equipe altamente autogerenciável, necessidade de colaboração intensa, risco de sobrecarga de trabalho, requer um comprometimento total da equipe.  Uma dificuldade para nosso projeto seria a equipe ser autogerenciável o suficiente.   1. Considerando a descrição da equipe, descreva quem poderia desempenhar cada um dos papéis previstos em uma rotina da metodologia Scrum.  |  |  | | --- | --- | | **Product Owner** | Responsável pela biblioteca. | | **Scrum Master** | Gerente de área que não programa, mas coordena projetos e mantém contato com os clientes | | **Desenvolvimento** | A equipe de desenvolvimento do projeto. | | **Stakeholders** | Funcionários da biblioteca e usuários da biblioteca que utilizarão o sistema. |  1. Considerando *sprints* de duas semanas, preencha a tabela a seguir com as cerimônias do Scrum que aconteceriam nos dias da *sprint*:  |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | Semana 1 | Semana 2 | | Segunda-feira | Planning e Planning Poker | Daily | | Terça-feira | Daily | Daily | | Quarta-feira | Daily | Daily | | Quinta-feira | Daily | Daily | | Sexta-feira | Sprint poker | Sprint Retrospective e Sprint Review |  1. Partindo das prioridades do sistema, sugira três tarefas (*user* *stories*) para a primeira semana de desenvolvimento. Em cada tarefa, indique para quem servirá a funcionalidade e o motivo da tarefa.  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Eu, como um: Funcionário da biblioteca. | | Quero: realizar autenticação e um conjunto de funcionalidades. | | De modo que: possa acessar o sistema da biblioteca de maneira simples e rápida. | | | |  | | --- | | Eu, como um: usuário da biblioteca. | | Quero: ter acesso livre ao sistema para informações que acho importantes. | | De modo que: para pesquisa de livros e meus débitos no sistema. | | | |  | | --- | | Eu, como um:  **Desenvolvedor** | | Quero:  **Aprimorar a plataforma continuamente** | | De modo que:  **A plataforma tenha mais usabilidade** | | |