

Título do Jogo

Curta descrição

Identidade do jogo

Crie um resumo descrevendo o que seu jogo é (Por exemplo: Marcão, uma minhoca alienígena, deve enfrentar cachorros espaciais em uma base espacial próxima de Saturno para conseguir salvar sua amada, Jennifer).

Descrição da mecânica

Liste seu jogo do ponto de vista da mecânica. Pergunte-se: como funciona? (Ex: Jogo de plataforma - side scroller? Puzzle game? - envolvendo inimigos terrestres e voadores)

Características

Elementos do seu jogo (Ex: Ambientação espacial; Jogo possui movimentação rápida, exigindo um alto poder de reação do jogador; etc).

Arte

Será um jogo 2D ou 3D? Caso 2D, pixel art? Digital art? Caso 3D, low poly? High poly?

Música/Trilha Sonora

Inclua músicas de referências para suas trilhas sonoras. Vale procurar em sites por trilhas sonoras de jogos de sucesso também (Ex: YouTube)

Interface/Controles

Liste os controles (teclas ou ações touch) e como será a interface de usuário dos jogadores

Dificuldade

Quais serão as dificuldades do jogo? Terá inimigos? Elementos de cenário? Itens escondidos? Puzzles? Etc.

Personagem

Descreva um resumo de como será o personagem do seu jogo

Cronograma

Defina metas e dias para atingi-las.

Definições gerais

Gênero;

Plataformas;

Quantidade de níveis;

Quantidade de vilões/inimigos;

Público alvo;

Puzzles;

