

Confronto Estelar

Identidade do jogo

Em "Confronto Estelar", dois aventureiros intergalácticos, João e Maria, um herói destemido e uma cientista brilhante, enquanto viajam por planetas exóticos, unem forças para derrotar a sinistra Rainha Andante do Céu, que ameaça dominar o cosmos. Prepare-se para uma jornada épica repleta de desafios e descobertas.

Descrição da mecânica

"Confronto Estelar" é um jogo de plataforma 2D com elementos de ação. Os jogadores enfrentarão inimigos alienígenas, resolverão quebra-cabeças desafiadores e explorarão ambientes siderais únicos.

Características

Ambientação espacial com planetas intrigantes e criaturas alienígenas.

Movimentação rápida, exigindo reflexos afiados dos jogadores.

Progressão da história através de níveis cativantes.

Arte

O jogo será em 2D, com ilustrações vibrantes e detalhadas para os personagens e cenários, utilizando técnicas de digital art.

Música/Trilha Sonora

Trilhas sonoras empolgantes, inspiradas em aventuras espaciais como as de Star Wars e Mass Effect. Elementos de música épica e futurista para intensificar a atmosfera.

-

Interface/Controles

Controles intuitivos com toques para movimentação, saltos e ataques. Interface minimalista, exibindo informações cruciais sem sobrecarregar a tela.

Dificuldade

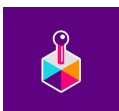
Inimigos variados, obstáculos espaciais e quebra-cabeças desafiadores garantem uma experiência envolvente. Cada nível aumenta a complexidade, mantendo as pessoas jogadoras intrigadas.

Personagem

João:

João, herói destemido, é o protagonista corajoso do "Confronto Estelar". Com suas habilidades ágeis e destreza em combate, ele lidera a missão para deter a ameaça da Rainha Andante do Céu.

Maria:



Maria, a cientista brilhante, é a companheira de João. Especialista em tecnologia avançada, ela contribui para a equipe com suas habilidades únicas, desvendando segredos tecnológicos e oferecendo suporte estratégico.

Rainha Andante do Céu:

A vilã mestre por trás dos planos nefastos que ameaçam o universo. Rainha Andante do Céu, uma entidade cósmica sinistra, busca poder absoluto e controle sobre todos os planetas. Seus motivos obscuros e métodos cruéis a tornam uma antagonista formidável.

Cronograma

- Semana 1-2: Design de personagens e ambientação.
- Semana 3-4: Desenvolvimento dos níveis.
- Semana 5-6: Implementação de mecânicas de jogo.
- Semana 7-8: Testes e ajustes finais.
- Semana 9: Lançamento e promoção.

Definições gerais

Gênero: Plataforma/Ação

Plataformas: iOS e Android

Quantidade de Níveis: 10

Vilões/Inimigos: Diversos inimigos alienígenas e a Rainha Andante do Céu.

Público Alvo: Jogadores de 15 a 35 anos, aficionados por aventuras espaciais.

Puzzles: Quebra-cabeças integrados nos níveis para desafiar a mente das pessoas jogadoras.

