

Apresentação do projeto

E-SENAI

ALUNO: ANDRÉ DANTAS

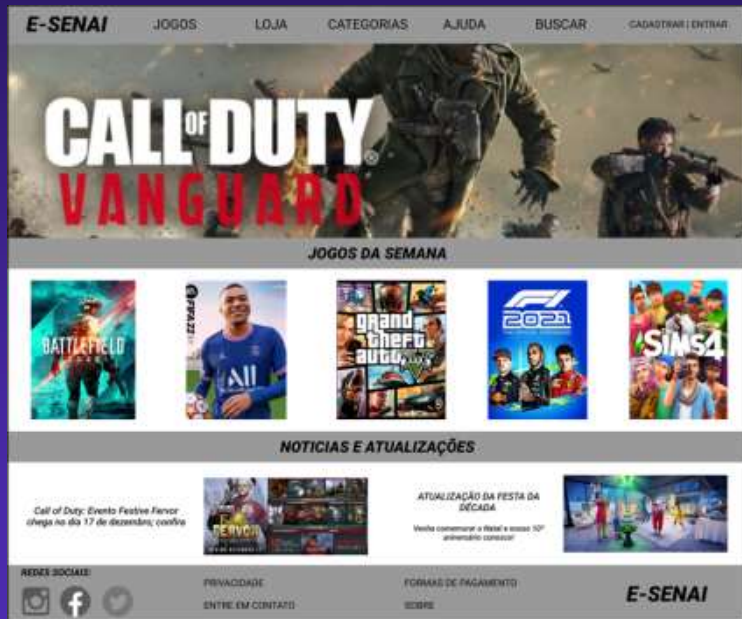
x x x x x
x x x x x
x x x x x
x x x x x
x x x x x



Requisitos do projeto

- Criar um layout para um site de vendas de jogos;
- O layout deve ser minimalista, sem poluição visual para o cliente;
- Deve apresentar design semelhante aos utilizados por outras empresas de vendas de jogos;
- Deve apresentar a informações de forma clara;
- O cliente deve ser capaz de utilizar o site de forma intuitiva.

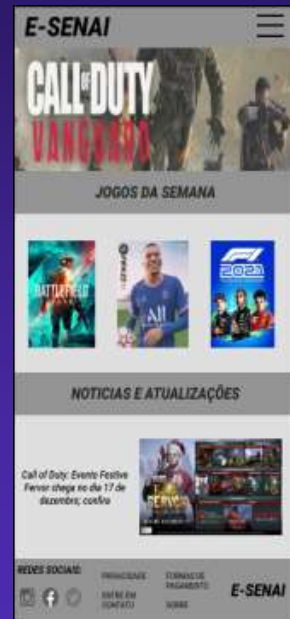
LAYOUTS DESENVOLVIDOS



DESKTOP



TABLET



MOBILE

LAYOUT DESKTOP



- O layout foi elaborado o mais minimalista possível, com pouco texto e mais intuitivo;
- Foram utilizadas cores mais escuras, que geralmente são as mais utilizadas em sites de jogos.

Dificuldades: A adaptação ao programa Figma.

LAYOUT TABLET



- Procurei manter ao máximo o design do layout;
- O tamanho das fontes de texto foram reduzidas;
- O número de imagens presentes no layout foram reduzidas.

Dificuldades: A adaptação do layout de acordo com a diminuição das dimensões originais.

LAYOUT DESKTOP



- Com a diminuição de espaço o menu original foi substituído por um menu sanfonado;
- O número de imagens e informações também foram reduzidos;
- A estrutura original do layout foi mantida.

Dificuldades: A adaptação do layout de acordo com a diminuição das dimensões originais.

APLICAÇÕES DOS CONCEITOS UX, UI E DESIGN INTERATIVO

- **Conceito UI**

O layout foi elaborado para que o usuário o utilizasse de forma intuitiva. Apresentando somente informações objetivas, onde o usuário pode encontrar o que deseja de maneira rápida.

- **Conceito UX**

Para a elaboração do layout foram utilizadas cores neutras para uma melhor experiência do usuário. Foi utilizado pouco texto, somente o essencial. Foi utilizado o uso de imagens para chamar a atenção do usuário ao produto.

- **Design Interativo**

O uso das imagens associadas a cores escolhidas para o layout proporcionam uma boa experiência ao usuário.