# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА» Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій Кафедра систем штучного інтелекту

Розрахункова робота з курсу "Дискретна математика"

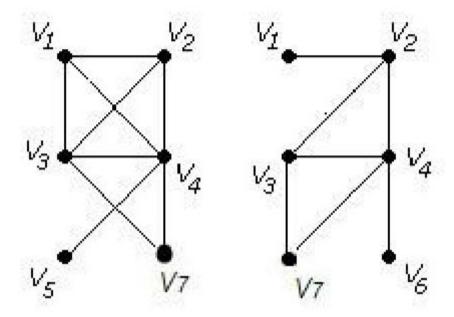
Виконав: студент групи КН-114 Пилипів Андрій Викладач: Мельникова Н.І.

# Варіант 15

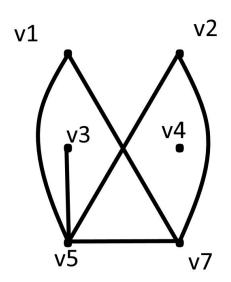
# Завдання № 1

Виконати наступні операції над графами:

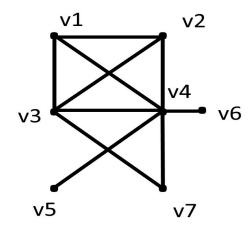
- 1) знайти доповнення до першого графу,
- 2) об'єднання графів,
- 3) кільцеву суму G1 та G2 (G1+G2),
- 4) розмножити вершину у другому графі,
- 5) виділити підграф A що складається з 3-х вершин в G1 6) добуток графів.



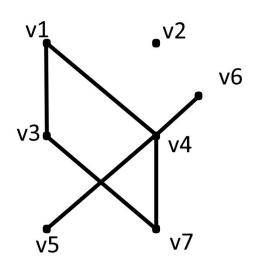
1)



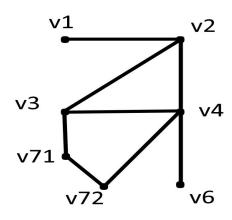
2)

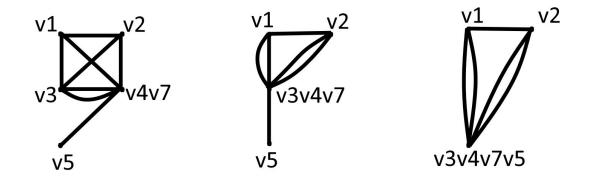


3)

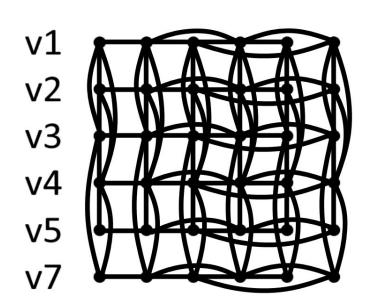


4)

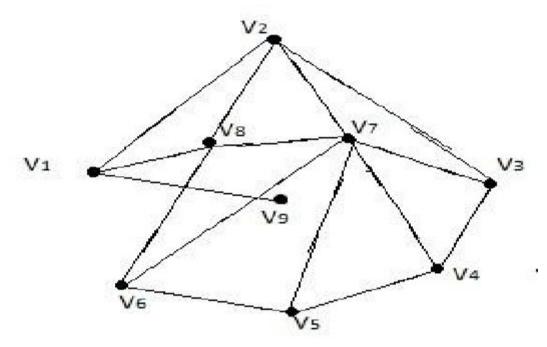




v1 v2 v3 v4 v6 v7



**Завдання № 2** Скласти таблицю суміжності для орграфа.



	v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7	v8	v9
v1	0	1	0	0	0	0	0	1	1
v2	1	0	1	0	0	0	1	1	0
v3	0	1	0	1	0	0	1	0	0
v4	0	0	1	0	1	0	1	0	0
v5	0	0	0	1	0	1	1	0	0
v6	0	0	0	0	1	0	1	1	0
v7	0	1	1	1	1	1	0	1	0
v8	1	1	0	0	0	1	1	0	0
v9	1	0	0	0	0	0	0	0	0

Для графа з другого завдання знайти діаметр. Діаметр = 4 (v5 -> v9)

Для графа з другого завдання виконати обхід дерева вглиб (варіант закінчується на непарне число) або вшир (закінчується на парне число).

#### Код:

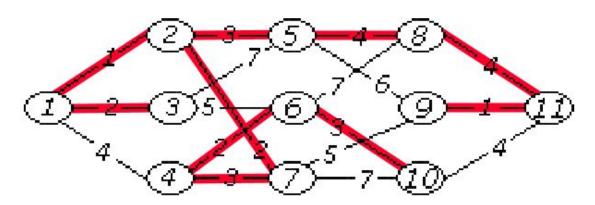
```
#include <iostream>
#define SIZE 9
using namespace std;
int i, j;
bool* visited = new bool[SIZE];
int graph[SIZE][SIZE] =
\{0,1,0,0,0,0,0,1,1\},\
\{1,0,1,0,0,0,1,1,0\},\
\{0,1,0,1,0,0,1,0,0\},\
\{0,0,1,0,1,0,1,0,0\},\
\{0,0,0,1,0,1,1,0,0\},\
\{0,0,0,0,1,0,1,1,0\},\
\{0,1,1,1,1,1,0,1,0\},\
\{1,1,0,0,0,1,1,0,0\},\
{1,0,0,0,0,0,0,0,0,0}
};
void dfs(int start)
{
int temp;
cout << start + 1 << " ";
visited[start] = true;
for (temp = 0; temp <= SIZE; temp++)
 if ((graph[start][temp] != 0) && (!visited[temp]))
  dfs(temp);
}
int main()
{
int start;
cout << "Matrix: " << endl;
for (i = 0; i < SIZE; i++)
{
 visited[i] = false;
 for (j = 0; j < SIZE; j++)
 cout << " " << graph[i][j];
 cout << endl;
}
cout << "start = "; cin >> start;
bool* vis = new bool[SIZE];
cout << "order: ";
dfs(start - 1);
```

```
delete[]visited;
return 0;
}
```

# Результат:

#### Завдання № 5

Знайти двома методами (Краскала і Прима) мінімальне остове дерево графа.



#### Код алгоритму Краскала:

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <vector>
#include <locale>
using namespace std;
int main()
{
  setlocale(LC_ALL, "ukr");
  int n,m,weight,x,y;
  cout << "кількість вершин: ";cin >> n;
  cout << "кількість ребер:";cin >> m;
  vector < pair < int, pair<int, int> >> g;
  for (int i = 0; i < m; i++) {
    cout << "Ребро[" << i << "] = "<<endl;
    cout << "Вершина 1: ";cin >> x;
```

```
cout << "Вершина 2: ";cin >> y;
 cout << "Bara: ";cin >> weight;
 g.push_back({weight, {--x,--y}});
vector < pair<int, int> > res;
sort(g.begin(), g.end());
vector<int> tree_id(n);
for (int i = 0; i < n; ++i)
 tree_id[i] = i;
for (int i = 0; i < m; ++i)
 int a = g[i].second.first, b = g[i].second.second;
 if (tree_id[a] != tree_id[b])
 res.push_back(make_pair(a, b));
 int old_id = tree_id[b], new_id = tree_id[a];
 for (int j = 0; j < n; ++j)
  if (tree_id[j] == old_id)
   tree_id[j] = new_id;
}
}
for (auto index : res) {
 cout << index.first + 1 << " - " << index.second + 1<< endl;
}
 return 0;
Код алгоритму Прима:
#include <iostream>
#include<vector>
using namespace std;
#define INF 1000000000
int main()
{
int n;
cout << "vertex: ";cin >> n;
int m;
cout << "edges: ";cin >> m;
int** graph;
graph = new int* [n];
for (int i = 0; i < n; i++) {
 graph[i] = new int[n];
for (int i = 0; i < m; i++) {
```

int ver1, ver2, weight;

```
cout << "vertex 1: ";
 cin >> ver1;
 cout << "vertex 2: ";
 cin >> ver2;
 cout << "weight: ";
 cin >> weight;
 graph[--ver1][--ver2] = weight;
for (int i = 0; i < n; i++) {
 for (int j = 0; j < n; j++) {
 if (graph[i][j] < 0) {
  graph[i][j] = INF;
 }
 cout << endl;
for (int i = 0; i < n; i++) {
 for (int j = 0; j < n;j++) {
  cout << graph[i][j] << " ";
 cout << endl;
vector<bool> used(n);
vector<int> min_e(n, INF), sel_e(n, -1);
min_e[0] = 0;
for (int i = 0; i < n; ++i) {
 int v = -1;
 for (int j = 0; j < n; ++j)
 if (!used[j] && (v == -1 || min_e[j] < min_e[v]))
  v = j;
 if (min_e[v] == INF) {
  cout << "No MST!";
  exit(0);
 }
 used[v] = true;
 if (sel_e[v] != -1)
  cout << v << " " << sel_e[v] << endl;
 for (int to = 0; to < n; ++to)
 if (graph[v][to] < min_e[to]) {
  min_e[to] = graph[v][to];
  sel_e[to] = v;
 }
return 0;
}
```

# Результат кодів:

```
кількість вершин: 11
кількість ребер:18
Ребро[0] =
Вершина 1: 1
Вершина 2: 2
Bara: 1
Ребро[1] =
Вершина 1: 1
Вершина 2: 3
Вага: 2
Ребро[2] =
                       Ребро[10] =
                       Вершина 1: 5
Вершина 1: 1
Вершина 2: 4
                       Вершина 2: 9
Вага: 4
                       Вага: 6
                       Ребро[11] =
Ребро[3] =
Вершина 1: 2
                       Вершина 1: 6
Вершина 2: 5
                       Вершина 2: 8
                       Вага: 7
Вага: 3
Ребро[4] =
                       Ребро[12] =
Вершина 1: 2
                       Вершина 1: 6
                       Вершина 2: 10
Вершина 2: 7
Вага: 2
                       Вага: 3
Ребро[5] =
                       Ребро[13] =
Вершина 1: 3
                       Вершина 1: 7
Вершина 2: 5
                       Вершина 2: 9
Bara: 7
                       Вага: 5
Ребро[6] =
                       Ребро[14] =
Вершина 1: 3
                       Вершина 1: 7
Вершина 2: 6
                       Вершина 2: 10
Вага: 5
                       Вага: 7
Ребро[7] =
                       Ребро[15] =
Вершина 1: 4
                       Вершина 1: 8
                                          1912424658
                                              2
Вершина 2: 6
                       Вершина 2: 11
                                            - 11
Вага: 2
                       Вага: 4
                                            - 3
Ребро[8] =
                       Ребро[16] =
Вершина 1: 4
                       Вершина 1: 9
                                           - 6
Вершина 2: 7
                       Вершина 2: 11
                                            - 5
Bara: 3
                       Bara: 1
                                            - 7
Ребро[9] =
                       Ребро[17] =
                                            - 10
Вершина 1: 5
                       Вершина 1: 10
                                           - 8
Вершина 2: 8
                       Вершина 2: 11
                                            - 11
Bara: 4
                       Вага: 4
```

#### Завдання № 6

Розв'язати задачу комівояжера для повного 8-ми вершинного графа методом «іди у найближчий», матриця вагів якого має вигляд:

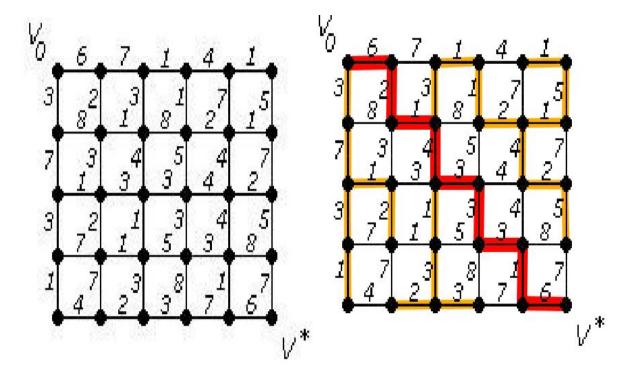
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	ac	3	2	1	2	2	3	2
2	3	90	6	5	4	5	1	2
3	2	6	90	3	2	1	3	3
4	1	5	3	00	5	1	5	1
5	2	4	2	5	00	2	2	2
6	2	5	1	1	2	00	7	5
7	3	1	3	5	2	7	00	5
8	2	2	3	1	2	5	5	90

```
При стартовій вершині 1: 1 -> 4 -> 6 -> 3 -> 5 -> 7 -> 2 -> 8
```

```
Вага: 10
Код:
#include<iostream>
#include<vector>
using namespace std;
const int INF = INT_MAX;
const int n = 8;
vector<int>visited;
int way = 0;
int graph[n][n] =
{INF,3,2,1,2,2,3,2},
{3,INF,6,5,4,5,1,2},
{2,6,INF,3,2,1,3,3},
{1,5,3,INF,5,1,5,1},
{2,4,2,5,INF,2,2,2},
{2,5,1,1,2,INF,7,5},
{3,1,3,5,2,7,INF,5},
{2,2,3,1,2,5,5,INF}
};
bool checkVis(int value) {
bool flag = false;
for (auto v : visited) if (v == value)flag = true;
return flag;
}
```

```
void findMin() {
int ver = visited.at(visited.size() - 1);
cout << "Current vertex : " << ver+1 << endl;
int index;
int min = INF;
for (int i = 0; i < n; i++)
 if (graph[i][ver] < min && !checkVis(i)) {</pre>
 min = graph[i][ver];
 index = i;
 }
if (visited.size() != n) {//остання вершина
 way += min;
visited.push_back(index);
int main() {
visited.push_back(0);
while (visited.size() <= n) {
findMin();
}
cout << "way weight = "<<way;
 return 0;
}
Результат:
Current vertex : 1
Current vertex : 4
Current vertex : 6
Current vertex : 3
Current vertex : 5
Current vertex: 7
Current vertex : 2
Current vertex: 8
way weight = 10
```

За допомогою алгоритму Дейкстри знайти найкоротший шлях у графі між парою вершин V0 і  $V^*$  .



#### Код:

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
int vertex,edges;//к-сть вершин, ребер
cout << "Count of vertex: ";
cin >> vertex;
cout << "Count of edges: ";
cin >> edges;
int **a=new int*[vertex]; // матриця суміжності
int *d=new int[vertex]; // мінімальна відстань
int *visited=new int[vertex]; // відвідані вершини
int temp, minindex, min;
//виділення пам'яті для матриці
for (int i = 0; i < vertex; i++)
{
 a[i] = new int [vertex];
}
//заповнення матриці 0
for (int i = 0; i < vertex; i++)
{
for (int j = 0; j < vertex; j++) {
 a[i][j] = 0;
}
}
//ініціалізація матриці суміжності
```

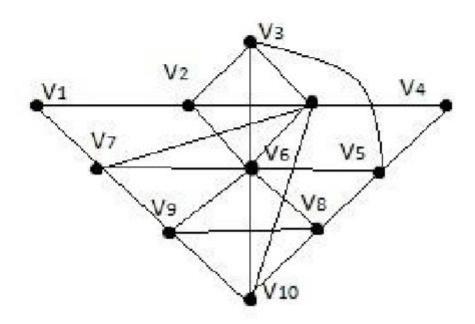
```
for (int i = 0; i < edges; i++)
int x, y,weight;
cout << "Edge[" << i << "]=" << endl;
cout << "Vertex1: ";
cin >> x;
cout << "Vertex2: ";
cin >> y;
cout << "Weight: ";
cin >> weight;
a[--x][--y] =weight;
a[y][x] = weight;
}
// вивід матриці суміжності
for (int i = 0; i < vertex; i++)
{
for (int j = 0; j < vertex; j++)
 cout<< a[i][j]<<" ";
cout << endl;
}
//ініціалізація вершин та відстаней
for (int i = 0; i < vertex; i++)
{
d[i] = 10000;
visited[i] = 1;
int start, finish;//індекс вершини з якої ідем та вершини в яку ідем
cout << "From vertex:";
cin >> start;
start--;
cout << "To: ";
cin >> finish;
finish--;
int begin_index = start;
d[begin\_index] = 0;
// Крок алгоритму
do {
minindex = 10000;
min = 10000;
for (int i = 0; i < vertex; i++)
 if ((visited[i] == 1) && (d[i] < min))
 min = d[i];
  minindex = i;
```

```
}
if (minindex != 10000)
 for (int i = 0; i < vertex; i++)
 if (a[minindex][i] > 0)
  temp = min + a[minindex][i];
  if (temp < d[i])
   d[i] = temp;
 }
 visited[minindex] = 0;
} while (minindex < 10000);
// вивід найкоротших відстаней до вершини
cout<<"Minimal ways to vertex: "<<endl;
for (int i = 0; i < vertex; i++)cout << d[i] << " ";
//перевірка чи шлях існує
bool flag = false;
for (int i = 0; i < vertex; i++)if(d[i]!=0&&d[i]!=10000)flag = true;
if (flag) {
// відновлення шляху
int* ver = new int[vertex]; // масив відвіданих вершин
int end = finish; // індекс кінцевої вершини
ver[0] = end + 1; // початковий елем - кінцева вершина
int k = 1; // індекс попередньої вершини
int weight = d[end]; // вага кінцевої вершини
while (end != begin_index) // поки не дійшли до початкової вершини
 for (int i = 0; i < vertex; i++) //переглядаєм всі вершини
  if (a[end][i] != 0) // якщо є зв'язок
  {
  int temp = weight - a[end][i]; //визначаєм вагу з попередньої вершини
  if (temp == d[i]) //якщо вага співпала з порахованою
              //значить з цієї вершини і був перехід
   weight = temp; // зберігаєм вагу
              // зберігаєм попередню вершину
   ver[k] = i + 1; // i записуєм її в масив
   k++;
  }
```

```
// Вивід шляху (початкова вершина в кінці масиву з к елементів) cout << endl << "Print minimal way" << endl; for (int i = k - 1; i >= 0; i--)cout << ver[i] << " ";
} else { cout << "There isnt such way"; } return 0;
```

Знайти ейлеровий цикл в ейлеровому графі двома методами:

- а) Флері;
- б) елементарних циклів.



```
Код:

#include<iostream>

#include<vector>

using namespace std;

const int n = 11;

int graph[n][n] = {

{0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0},

{1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1},

{0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1},

{0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1},
```

 $\{0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0\},\$ 

a)

```
\{0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1\},\
\{1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1\},\
\{0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0\},\
\{0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0\},\
\{0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1\},\
\{0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0\}
};
int oddGraph[n][n];
int startVertex() {
for (int i = 0; i < n; i++) {
 int deg = 0;
 for (int j = 0; j < n; j++) {
 if (oddGraph[i][j])
  deg++;
 }
 if (deg % 2 != 0)
  return i;
}
return 0;
bool check(int u, int v) {
int deg = 0;
for (int i = 0; i < n; i++)
 if (oddGraph[v][i])
  deg++;
if (deg > 1) {
 return false;
}
return true;
}
int edgeCount() {
int count = 0;
for (int i = 0; i < n; i++)
 for (int j = i; j < n; j++)
 if (oddGraph[i][j])
  count++;
return count;
}
void func(int start) {
static int edge = edgeCount();
for (int v = 0; v < n; v++) {
 if (oddGraph[start][v]) {
  if (edge <= 1 || !check(start, v)) {
  cout << start << "-" << v <<endl;
  oddGraph[start][v] = oddGraph[v][start] = 0;
  edge--;
```

```
}
 }
}
}
int main() {
for (int i = 0; i < n; i++)
 for (int j = 0; j < n; j++)
  oddGraph[i][j] = graph[i][j];
cout << "Result: "<<endl;
func(startVertex());
return 0;
}
Результат:
Result:
0-1
1-2
2-4
3-10
5-2
2-10
 6-8
8-5
 5-9
7-8
9-10
10-6
6-0
б)
Код:
#include <iostream>
#define N 11
#define STACK_SIZE 100
using namespace std;
int G[N][N] =
{
\{0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0\},\
\{1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1\},\
\{0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1\},\
\{0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1\},\
```

func(v);

```
\{0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0\},\
\{0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1\},\
\{1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1\},\
\{0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0\},\
\{0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0\},\
\{0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1\},\
\{0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0\}
};
int k;
int Stack[STACK_SIZE];
void Search(int v)
{
int i;
for (i = 0; i < N; i++)
 if (G[v][i])
 {
  G[v][i] = G[i][v] = 0;
  Search(i);
Stack[++k] = v;
int main()
int p, q, s;
int j, vv;
k = -1;
cout<< "start vertex: ";
cin>>vv;
 Search(vv);
 for (j = 0; j \le k; j++)
  if (j \% 2 == 0) {
  cout<< Stack[j]<<"-";
  }
  else {
  cout << Stack[j] << endl;
  }
 for (j = 1; j < k; j++)
  if (j \% 2 == 0) {
  cout << Stack[j] << endl;</pre>
  }
  else {
  cout << Stack[j] << "-";
  }
```

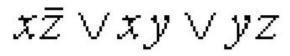
```
return 0;
}
```

# Результат:

```
start vertex: 1
1-10
9-8
7-9
5-10
6-8
4-5
2-10
2-1
5-6
10-9
8-7
9-5
10-6
8-5
7-4
5-2
10-3
4-2
1-5
6-0
```

# Завдання №9

Спростити формули (привести їх до скороченої ДНФ).



- скорочена ДНФ