Sumário

O que é uma API	2
REST – documentação do que precisa fazer (boas praticas)	2
REST FULL – capacidade de aplicar todas as funções atribuídas em REST	2
o que necessario para ser uma API REST	3
Nivel 0 Ausencia de Regras	3
Nivel 1 Aplicação de Recursos GET POST PUT DELETE	3
Nivel 2 Implementação de verbos HTTP	3
Nivel 3 HATEOAS → Hippermedia as the Engine of Application State	3
E REST FULL	4
Iniciando Projeto	4
Rest Controller	4
Requisições	5
RequestBody – converte um JSON para um objeto para poder manipulalo	5
PathVariable – passado uma informação na URI, e quero saber o que foi passado	5
Rest Model	5
@PathVariable → Organizar a Busca	5
@RequestMapping → Para evitar LOCALHOST:8080/USERS	6
SWAGGER	6
@Confiv	7
@Document	7
Handlers	8
Spring Security	9
Autorização	9
Principio	9
Autoridade permitida	9
Função	9
Primeiros passos com Spring Security	9
Por Default	9
Chaves de Acesso JWT	10
Em Memoria	10
Tipos de Criptografia	12
Autenticação com Banco de Dados – Auth Database	12
Dependencia do Potgress/H2/MySqI	12
Dependencia do Data JPA	12
Agora é necessario ter uma classe de usuário com tipo de acesso em Role	13
Seguindo a documentação, criando mais uma classe de configuração, fica assim	13

Desenvolver coma API REST SPRING e Documentar em SWAGGER

Desenvolver a Api

Manipular informações com Controller

Documentar recursos com SWAGGER

Tratar exceções com Handlers, quando erros não esperados na aplicação

Contexto Web

Em Web há 2 formas, a MVC e a API

Dentro de API, aprofundaremos em API REST com SPRING BOOT, já explicado em aulas passadas a intro

O que é uma API

Codigo programável

A ponte de um código a um conjunto de objetos

REST – documentação do que precisa fazer (boas praticas)
REST FULL – capacidade de aplicar todas as funções atribuídas em REST

- Quais seus princípios
- cliente-servidor significa aprimorar a portabilidade entre várias plataformas de interface do usuário e do servidor, permitindo uma evolução independente do sistema;
- interface uniforme representa uma interação uniforme entre cliente e servidor. Para isso, é
 preciso ter uma interface que identifique e represente recursos, mensagens autodescritivas,
 bem como hypermedia (HATEOAS);
- stateless indica que cada interação via API tem acesso a dados completos e compreensíveis;
- cache necessário para reduzir o tempo médio de resposta, melhorar a eficiência, desempenho e escalabilidade da comunicação;
- camadas permite que a arquitetura seja menos complexa e altamente flexível.

Interação entre minha aplicação e servidor

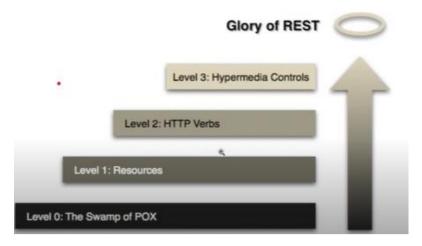
Interface que tenha sempre o mesmo tipo de estrutura para resposta para o cliente, independente de que interface ele utilize

Stateless cada uma das requisições, dao uma resposta de acordo com seu contexto

Cache tem capacidade de recursos para reduzir o tempo de resposta

Camadas ...!

o que necessario para ser uma API REST



Dessa forma o

Nivel O Ausencia de Regras

Implementa os recursos

Verbo HTTP	URI	Operação
POST	/getUsuario	Pesquisar Usuario
POST	/salvarUsuario	Salvar
POST	/alterarUsuario	Alterar
POST	/excluirUsuario	Deletar

Tem os métodos mas eles não estão sendo aplicados

Nivel 1 Aplicação de Recursos GET POST PUT DELETE

Como já estudado, há os tipos primordiais de requisições (crud)

E com elas as chamadas por URI, através do POSTMAPPING ("...") determinado no Back

Verbo HTTP	URI	Operação
GET «	/usuarios/1	Pesquisar Usuario
POST	/usuarios	Salvar
PUT	/usuarios/1	Alterar
DELETE	/usuarios/1	Deletar

Nivel 2 Implementação de verbos HTTP

Encarregado da validação de se os métodos estão operando corretamente

Observa as Respostas HTTP, se estão operando como de acordo

Nivel 3 HATEOAS → Hippermedia as the Engine of Application State

Disponibiliza uma estrutura dentro das respostas

Implementa e fornece aos clientes, os links para mostrar como fazer a navegação de seus recursos

E REST FULL

Que comporta todos os níveis citados acima

Lembrando que quando criado uma aplicação Spring, o TOMCAT vem junto, pois é o compilador que torna a aplicação ser WEB

Iniciando Projeto

Ir no site do Spring START.SPRING.IO, configurar os campos, dependência WEB somente

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
         <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
</dependency>
```

Rest Controller

Todas as operações são feitas através de um controller

Todas as funções e logicas de negócios são feitas no controler e repassado para o protocolo HTTP

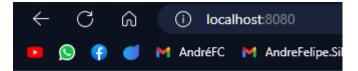
Em seguida o SERVICE vai fazer isso e repassar para o HTTP se no controler quiser deixar so como uma engrenagem

Quando iniciar a classe que queira ser de controle

Ter a anotação de Injeção de Controle @RestController

Sempre que declarado algum método, em cima do método o *Bean* que mostre que ele é uma requisição GET/POST/PUT/DELETE/...;

Dessa forma



Bem Vindo a minha API Spring

Para definir que deve acessar esse método através de outro link, dessa forma

Desse modo, so aparecera no link indicado, deixando a tela inicial

sem nenhuma informação, dessa forma a seguir...



Requisições

Como funciona essas requisições

- @RestController: Responsável por designar o bean de compoment que surporta requisições HTTP com base na arquitetura REST.
- @RequestMapping("prefix"): Determina qual a URI comum para todos os recursos disponibilizados pelo Controller.
- @GetMapping: Determina que o método aceitará requisições HTTP do tipo GET.
- @PostMapping: Determina que o método aceitará requisições HTTP do tipo POST.
- @PutMapping: Determina que o método aceitará requisições HTTP do tipo PUT.
- · @DeleteMapping: Determina que o método aceitará requisições HTTP do tipo DELETE.
- @RequestBody: Converte um JSON para o tipo do objeto esperado como parâmetro no método.
- @PathVariable: Consegue determinar que parte da URI será composta por parâmetros recebidos nas requisições.

RequestBody — converte um JSON para um objeto para poder manipulalo PathVariable — passado uma informação na URI, e quero saber o que foi passado

Rest Model

Dentro dela que são atribuídas as Entidades, os objetos do projeto

Seja usuários, inovações, automóvel...;

@PathVariable → Organizar a Busca

Quando quero buscar um dado especifico, além de buscar por /username

Devo utilizar do PatchVariable para definir o parâmetro

```
@GetMapping("/users/{username}")
public Usuario getOne(@PathVariable("username)) String username){
    return repository.findByUsername(username);
}
Dessa forma
```

@RequestMapping → Para evitar LOCALHOST:8080/USERS...

Quando utiliza do @RequestMapping ele organiza para todas as requisições dentro da Classe partirem da USUARIOS → se assim declarado

Entao em vez de

@GetMapping("/usuarios") // GET ALL

public List<UsuarioModel> getUsers(){return userRepo.findAll();}

@GetMapping("/usuarios/{username}") // Busca por Nome

public UsuarioModel getOne(@PathVariable("username")String username){return userRepo.findByUsername(username);}

@GetMapping("/usuarios/{id}") // Busca por Id

public UsuarioModel getId(@PathVariable("id") Integer id){return userRepo.findById(id);}

Fazer da seguinte forma

@RequestMapping("/usuarios")

Então ...

@GetMapping("{username}") // Busca por Nome

public UsuarioModel getOne(@PathVariable("username")String username){return userRepo.findByUsername(username);}

@GetMapping("{id}") // Busca por Id

public UsuarioModel getId(@PathVariable("id") Integer id){return userRepo.findById(id);}

@DeleteMapping("{id}")

public void deleteUser(@PathVariable("id") Integer id){userRepo.deleteById(id);}

SWAGGFR

Quando faço requisições, não se sabe ao certo que tipo de dados tenho que inserir de fato

Se tenho que colocar ID

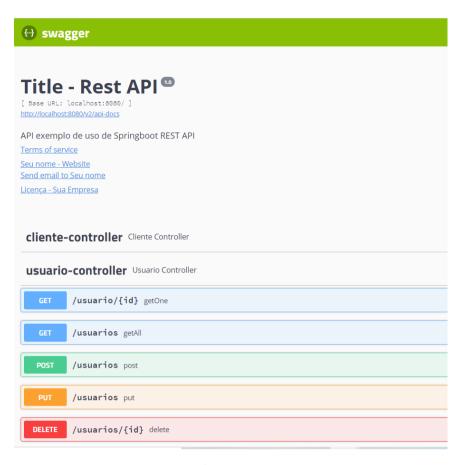
Se faltou algum campo

Se o campo que coloquei esta correto

VENDO ISSO, FOI CRIADO UMA FERRAMENTA PARA AUXILIAR NA HORA DE UMA REQUISIÇÃO HTTP → SWAGGER

É a capacidade de documentar uma API

Linguagem de interface para API REST



Para isso, deve incluir a dependência do swagger no POM.XML

Swagger - Spring Framework (gitbook.io)



Logo após, ler documentação para implementa-la da maneira correta

https://glysns.gitbook.io/spring-framework/spring-web/swagger

@Confiv

Como boas prativas, criar uma pasta Config para configurar as informações da Dependencia

@Document

Após feito todas as configurações, criar uma classe para Documentar e quando Inicializado o projeto, buscar antes de tudo, a documentação, implementada através do Bean @Document

Ter esse documento configurado para Consumir Json, auxilia na declaração na hora de validação de um programa

Atraves dessas linhas cadastradas

O Swagger poderá em vez de scanear toda a aplicação

Ir a um local indicado diretamente, para fazer essas implementações

```
apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("pacote.comseus.controllers"))
.paths(PathSelectors.any())
.build()
.apiInfo(this.informacoesApi().build())
.consumes(new HashSet<String>(Arrays.asList("application/json")))
.produces(new HashSet<String>(Arrays.asList("application/json")));
```

Nessa parte pacote.comseus.controllers

Alterar para o pacote e classe do controller, desse modo

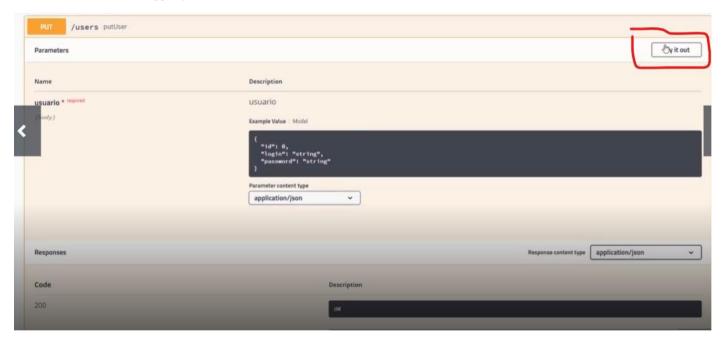
```
docket

.select() ApiSelectorBuilder

.apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("com.one.innovation.digital.web.api.controller"))

.paths(PathSelectors.any())
```

Então acessando o Swagger pelo localhost, fica dessa forma



Aqui é um exemplo de PUT, mas da para fazer as demais requisições igualmente

Handlers

Quando as requisições apresentam erro de Console

Aplicar tratativa de exceções

IOException

... Já falado sobre isso anteriormente

Spring Security

Grupo de filtros para auxiliar na implementação de segurança no projeto Web

Autenticação

Verificação dos dados de um usuário, com base nas credenciais fornecidas → Usuario e Senha compatível com as credenciais solicitadas pelo sistema

Autorização

Se o usuário tem permissão, e que grau de permissão para acesso ao sistema, impactando a níveis de acesso

Principio

Referencia se o usuário eta conectado no momento

Autoridade permitida

Se o usuário tem permissão para acessar tal documento

Função

Quantidades de permissões ao usuário autenticado

Como habilitar segurança

Atraves da dependência Security

Ou se um projeto do zero, baixar com a dependência JPA, web e security

Primeiros passos com Spring Security

Assim que iniciar o projeto feito com a dependência Security

É solicitado um usuário e senha, toda vez que entra na LOCALHOST:8080

Por Default

Por default, essa senha gera a cada Run da aplicação e esta no Terminal

O usuário é por default user

Autenticação Simples

De forma a definir um novo padrão

É possível definir um Usuario e Senha padrão, sem necessitar de BD, e burocracias JWT

Para isso, é preciso definir no APPLICATION PROPERTIES

Spring.security.user.name=andre
Spring.security.user.password=admin123
Spring.security.user.roles=USERS

Spring.security.user.name=user

Spring.security.user.password=user123

Spring.security.user.roles=USERS

Isso definido um baixo nível de segurança, pois não há um nível de acesso declarando nesse modo

Todos acessam tudo e todos

Chaves de Acesso

Tendo em vista o baixo nível de segurança

Foi pensado no JWT que lida com chaves de acesso para lidar com níveis de segurança, e distribuição de senhas para os demais usuários

Como no método acima so é uma boa pratica definir um usuário

Devera excluir as informações antes colocadas para aprendizagem

Em Memoria

E agora definir desse modo ...

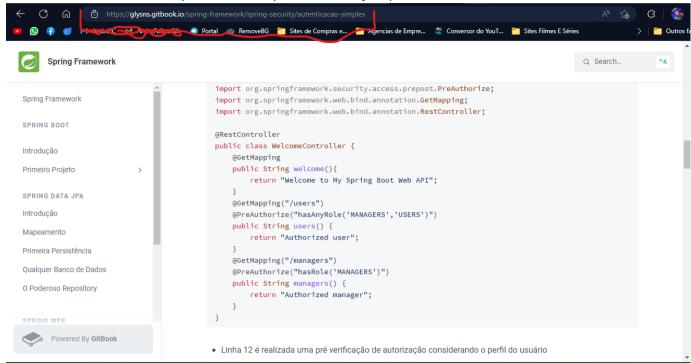
Olhando na Documentação de Security: Autenticação Simples - Spring Framework (gitbook.io)

```
import org.springframework.security.config.annotation.method.configuration.EnableGlobalMethodSecuri 🛕 🗘 🗛 🗛
import org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.EnableWebSecurity;
import org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.WebSecurityConfigurerAdapter;
@Configuration
                                                   // Classe de configuração
                                                   // Habilitando Segurança Web De Forma Manual
@EnableWebSecurity
@EnableGlobalMethodSecurity(prePostEnabled = true) // Recursos globais de configuração
public class WebSecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {
   @Override
   protected void configure(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception { /*Cria cadeia de usuarios
       auth.inMemoryAuthentication() [InMemoryUserDetailsManagerConfigurer<AuthenticationManagerBuilder>]
               .withUser( username: "USer") UserDetailsManagerConfigurer<...>.UserDetailsBuilder
               .password("{noop}user123") /*NOOP nivel de criptografia*/
               .roles("USERS")
               . and () InMemoryUserDetailsManagerConfigurer< AuthenticationManagerBuilder>
               .password("{noop}admin123")
               .roles("MANAGERS");
```

Com esses tipos de acessos, define Roles de Usuarios e Gerentes

No entanto ainda todos estão vendo tudo

Dessa forma, para definir o tipo de visualização que cada um terá, será feito dessa forma:



Lembrando!!! SEMPRE O WEB CONFIG DEVE ESTAR ALINHADO COM O WELCOME CONTROLLER, PARA NÃO HAVER ERRO

Desssa forma, se o Usuario tentar acessar o gerente, vai aparecer pagina não encontrada

Detalhar melhor isso em uma exceção

Configure Adapter

Quando define os métodos acima, tende a assumir responsabilidade de configurar todos os usuários em Sistema

Em Configure Adapter, ele transfere os níveis de visibilidade de código e gerencia isso de forma automática

@Override Sobrescreve o Extends

protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception -

Atraves do Configure Security Adapter, conforme na documentação

http://https:/

.antMatchers("/").permitAll() na tela inicial todos tem acesso (PERMIT ALL)

.antMatchers("/login").permitAll() na tela inicial todos tem acesso (PERMIT ALL)

É POSSIVEL EM LOGIN, COLOCAR QUE SÓ PODEM FAZER HttpMethod Post, definindo envio de dados somente

.antMatchers("/managers").hasAnyRole("MANAGERS") Nas paginas atribuídas a Managers, SÓ MANAGERS!

.antMatchers("/users").hasAnyRole("USERS","MANAGERS") nas paginas users, TODOS PODEM ACESSAR!

.anyRequest().authenticated().and().formLogin();}

Tipos de Criptografia

- Use {bcrypt} for BCryptPasswordEncoder (mais comum)
- Use {noop} for NoOpPasswordEncoder
- Use {pbkdf2} for Pbkdf2PasswordEncoder
- · Use {scrypt} for SCryptPasswordEncoder
- Use {sha256} for StandardPasswordEncoder

Autenticação com Banco de Dados – Auth Database

Para acessar banco de dados, é necessario dependência do banco de dados que ira implementar

```
Dependencia do Potgress/H2/MySql... <dependency>
```

Definir dentro de Application Properties

spring.h2.console.enabled=true

##H2 Database Connection Properties
spring.jpa.database-platform=org.hibernate.dialect.H2Dialect
spring.datasource.driverClassName=org.h2.Driver
spring.datasource.url=jdbc:h2:mem:testdb
spring.datasource.username=sa
spring.datasource.password=sa
spring.jpa.show-sql: true
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update

database-platform → Plataforma nome do banco usuário e senha definindo que quero visualizar toda a aplicação definindo que o H2 vai estar definido via Console Web

Dependencia do Data JPA

Agora é necessario ter uma classe de usuário com tipo de acesso em Role

```
//Declarando uma entidade
@Table(name = "tab_user")
                           //Definindo Tabela
public class User {
   @Id //Definindo PK
   @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
   @Column(name = "id_user")
   private Integer id;
   @Column(length = 50, nullable = false) // Nao pode ser nula
   private String name;
   @Column(length = 20, nullable = false)
   private String username;
   @Column(length = 100, nullable = false)
   private String password;
   @ElementCollection(fetch = FetchType.EAGER)
   @CollectionTable(name = "tab_user_roles", joinColumns = @JoinColumn(name = "user_id"))
   //^^-> dizendo que essa lista vai ser a lista de Roles de um usuario, que pode ser editada, por ser uma list
   @Column(name = "role_id")
   private List<String> roles = new ArrayList<>();
   public User(){
```

Explorando o Spring Data JPA temos uma query override, que busca um usuário sua respectiva lista de perfis (roles).

UserDetailService

A interface *UserDetailsService* é usada para recuperar dados relacionados ao usuário. Ele possui um método denominado *loadUserByUsername* () que pode ser substituído para personalizar o processo de localização do usuário.

Vamos criar uma classe **SecurityDatabaseService.java** que implementará a UserDetailService para retornar um usuário para contexto de segurança conforme nosso banco de dados.

Seguindo a documentação, criando mais uma classe de configuração, fica assim

Dessa forma ele controla as Roles

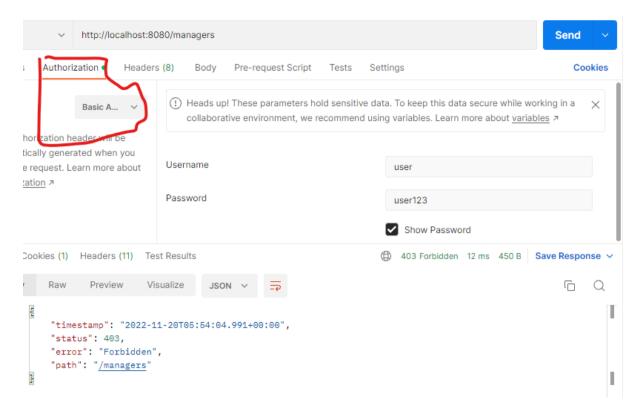
Definir Roles Padrão no sistema

Se quiser deixar algum Usuário como Default em sistema, dá para salvá-lo e defini-lo em memória, antes de subir aplicação e adicionar mais Roles!

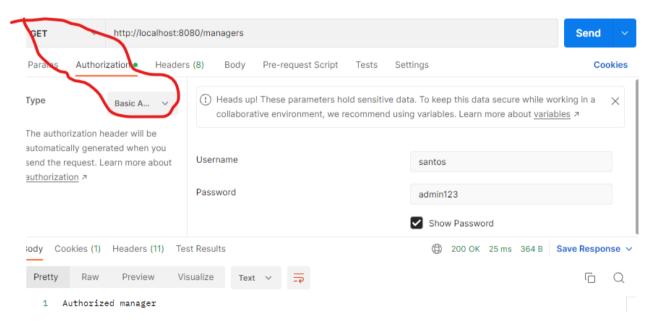
Dessa Forma:

```
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.boot.CommandLineRunner;
import org.springframework.stereotype.Component;
import org.springframework.transaction.annotation.Transactional;
@Component
public class StartApplication implements CommandLineRunner {
  @Autowired
  private UserRepository repository;
  @Transactional
  @Override
  public void run(String... args) throws Exception {
    User user = repository.findByUsername("admin");
    if(user==null){
      user = new User();
      user.setName("Andre");
      user.setUsername("santos");
      user.setPassword("admin123");
      user.getRoles().add("MANAGERS");
      repository.save(user);
    user = repository.findByUsername("user");
    if(user ==null){
      user = new User();
      user.setName("USER");
      user.setUsername("user");
      user.setPassword("user123");
      user.getRoles().add("USERS");
      repository.save(user);
```

Validando implementações com POSTMAN



Quando tento logar com User nos Managers, ele não tem aesso e apresenta erro, quando Login ADM no Managers, sucessfull



JWT - JSON Web Token

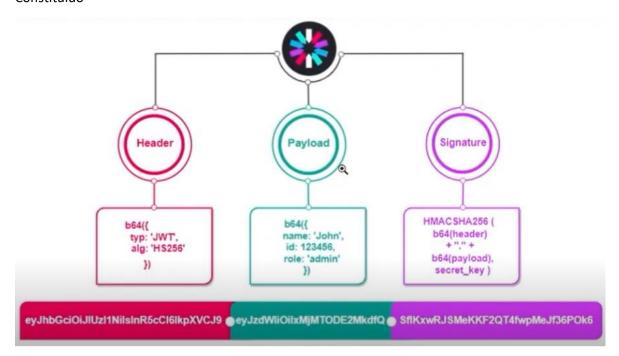
É uma dependência do JSON

Tecnologia independente que pode ser usado em qualquer framework

É um padrão de internet para proteção de dados e criptografia

Atraves desse arquivo JSON

Há as credencias como ID, Usuario, Perfis de acesso...



Ele é composto por esses 3 elementos

O Header

É o tipo de criptografia

```
{
    "alg": "HS256",
    "typ": "JWT"
}
```

Payload

Estrutura do corpo contendo informações de Autenticação e Autorização do usuário

```
{
   "sub": "glysns",
   "name": "GLEYSON SAMPAIO",
   "roles": ["USERS","MANAGERS"]
}
```

Assigments - Assinatura

Valida a autenticidade de toda a estrutura

O JWT é um Token, e o Spring faz as validações e controla ele

Quero validar se esse usuário esta expirado, se esta conseguindo utilizar mesmo com ele expirado

O JWT é um objeto, que convertido, forma um Token

Por ser um objeto, devera ser declarado e configurado

Dependencias com JWT

WEB - SECURITY - JPA - H2/POSTGRESS...;

Lembrando de configurar conforme dito acima, em titulo Dependencia com Banco de Dados

Alem disso baixar a dependência do JSON JWT → JJWT (achara em MVN Repositorios)



Configurando Token

Logo após feito essas configurações, é necessario Definir uma classe usuário,

Apartir dela, seu repositório e seu servisse que vai definir suas regras de negocio e seu controller

JWT - JSON Web Token - Spring Framework (gitbook.io)

Esse controller vai fazer a requisição via Post e cadastrar um novo usuário

Quando definido tendo uso de JWT

Configura os filtros

Acompanhando as requisições

CONFIGURANDO TOKEN

Ir na camada segurança, e definir o token, como declarado pela documentação

```
public class JWTObject {
    private String subject; //nome do usuario
    private Date issuedAt; //data de criação do token
    private Date expiration; // data de expiração do token
    private List<String> roles; //perfis de acesso

    //getters e setters

public void setRoles(String... roles){
    this.roles = Arrays.asList(roles);
}
```

A partir de um Creator, ele faz as requisições dessa Classe, para fazer a validação

Desse modo ele gera um token

- security.config.prefix= prefixo do token
- security.config.key= sua chave privada
- security.config.expiration= tempo de expiração do token

Definir no APPLICATION PROPERTIES, as configurações finais

```
security.config.prefix=Bearer
security.config.key=SECRET_KEY
security.config.expiration=3600000
```

Prefix – Por padrão Bearer, mas pode editar

Key – A chave que vai ser utilizada na aplicação

Expiration – O tempo em que a chave vai ser expirada, em Milissegundos

Logo após, é criado uma classe

Para criar o token ou pegar o criado, para converter para Objeto e validar a credencial

JWTCreator: Responsável por gerar o Token

Para criar o token ou pegar o criado, para converter para Objeto e validar a credencial

O método pega

o Prefixo,

a chave que vem de Properties,

objeto que é gerado por algum usuário, através do Banco de Dados

Criando agora o Token

Ele vai pegar a partir da Classe JWTObject

Data de criação, a chave, e a data de expiração, e o ultimo marcado -> algoritmo de criptografia

```
c String create(String prefix,String key, JWTObject jwtObject) {
oken = Jwts.builder().setSubject(jwtObject.getSubject()).setIssuedAt(jwtObject.getIssuedAt()).setExpiration(jwt
.claim(ROLES_AUTHORITIES, checkRoles(jwtObject.getRoles())).signWith(SignatureAlgorithm.HS512, key).compact();
refix + " " + token;
```

Após isso, cria o prefixo, e o token

JWTFilter – dentro de segurança

Essa classe tem a função de avaliar as estruturas do Token

Pronto

Tendo feito todo o passo a passo, bora testar a aplicação para conferir se o Passo a Passo esta Ok

Teste com Postman e h2-console

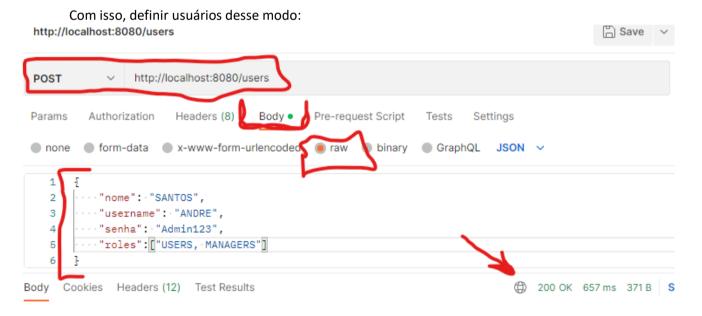
Quando feito todo o passo a passo, ate agora, confirmar se esta tudo ok

Para isso, quando acessar o LOCALHOST:8080

ele dá acesso negado

Deve Acessar o h2-console, através dele, consegue ver quantos usuários cadastrados na aplicação

Para inserir usuários, necessario acesso ao Postman



No h2 aparece desse modo:



Implementações Adicionais

Ter classe que representa solicitação de Login

Atraves desses parâmetros, realiza a geração do Token para as próximas requisições

Ter classe que representa solicitação de sessão

Nessa sessão, é determinado qual o login e senha → username e token

Após criados as classes Login e Sessao, criar o LoginController

Nela, implementando os códigos, se a senha do login e usuário estiver ok, ele retorna a criação da sesao e token JWT

Senao, ele retorna, erro ao tentar fazer o login

```
@Autowired
private UsuarioRepository repository;
@PostMapping("/login")
public Sessao logar(@RequestBody Login login){
   Usuario user = repository.findByUsername(login.getUsername());
    if(user!=null) {
       boolean password0k = encoder.matches(login.getPassword(), user.getSenha());
       if (!password0k) {
            throw new RuntimeException("Senha inváliga para o login: " + login.getUsername());
       //Estamos enviando um objeto Sessão para retornar mais informações do usuário
       Sessao sessao = new Sessao();
       sessao.setLogin(user.getUsername());
       JWTObject jwtObject = new JWTObject();
       jwtObject.setIssuedAt(new Date(System.currentTimeMillis()));
       jwtObject.setExpiration((new Date(System.currentTimeMillis() + SecurityConfig.EXPIRATION)));
       jwt0bject.setRoles(user.getRoles());
       sessao.setToken(JWTCreator.create(SecurityConfig.PREFIX, SecurityConfig.KEY, jwtObject));
       return sessao:
        throw new RuntimeException("Erro ao tentar fazer login");
```

Por fim

Por fim, para definir quais classes o User não tem acesso e o Manager tem

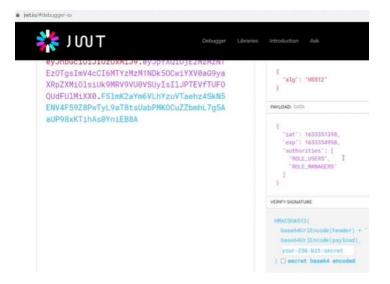
Criar o WelcomeController (uma vez já criada mas para outro projeto nessa aula)

So para confirmar se o Usuario teria acesso a classe atribuída como Manager

Pois lembrando, que como foi declarado "/manager", , todos a partir deste usuário poderão acessa-lo

Tradução do Token gerado

É possível visualizar o token e sua estrutura descriptografada, através do site JWT.IO



Cadastrando usuário e realizando Login

O cadastro de Usuario é realizado através do Postman

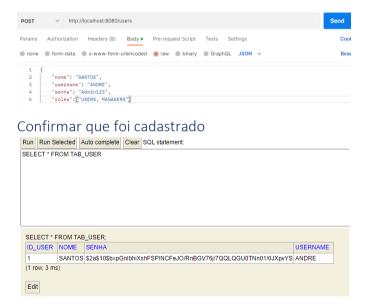
Dando Run no projeto, não vai dar para acessalo sem antes logar

Para logar, é necessario estar conectado

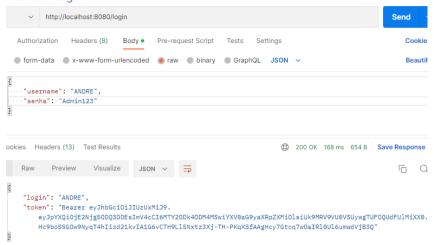
Para estar conectado, primeiro é necessario ter o usuário de fato

Cadastrar Usuario

Para isso, ir no Postman, pegar o caminho para ir em Usuarios:



Realizar login



GUARDE ESSE TOKEN

Acessar Paginas, Testando Níveis de Acesso – VIA POSTMAN

Agora para visualizar as paginas, é necessario entrar com o usuário na pagina determinada

O usuário tem que entrar com o nome e o token de acesso

Atraves de AUTHORIZATION - BEARER TOKEN - TOKEN (copiar token recebido)

Se tiver a autorização de Managers, poderá acessar essa pagina, e todas vinculadas a ela

