

# ARENA DO SOL BRILHANTE

## Círculo Exterior

A Arena do Sol Brilhante é toda decorada com imagens que representam cada uma das grandes batalhas que aconteceram nesse lugar. A maior honra que um combatente podia alcançar era ter a história de seu triunfo imortalizada em um glorioso baixo-relevo. O poderoso minotauro Urratouro quer superar todas essas vitórias recriando as batalhas e vencendo cada uma delas. Mas a Arena está decorada com cenas de cima a baixo, e esculpir todos esses baixos-relevos, além de encontrar combatentes dignos com quem Urratouro possa competir, pode levar décadas. Então ele abreviou todas as cenas em um esporte único, e para servir de desafiantes, as Guildas têm enviado muitos membros para a cidade. Existe melhor maneira de provar sua força do que exterminando o melhor que a humanidade tem para oferecer?

### BENEFICIA

Este cenário não dá nenhum Título.

### MISSÕES

#### CONTRA O JOGO

"Rei da Arena" Acabe 5 turnos com seu Herói ativado em 1 marcador de Missão, ou 1 turno em cada marcador de Missão - Dá uma carta de Recompensa

"Matar o Minotauro"

#### CONTRA JOGADOR

- "Matar Azul" Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Azul
- "Matar Vermelho". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Vermelha
- "Matar Verde" Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Verde
- "Matar Laranja" Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Laranja



### CARTA DE RECOMPENSA

Escudo das Almas (x2)

### PREPARAÇÃO ESPECIAL

Ao jogar este cenário, utilize a carta de Monstro Urratouro em vez da carta de Monstro Minotauro.

Neste cenário, utilize todas as miniaturas de Orc para representar os Saqueadores Orcs, inclusive as que estão carregando espadas.

### REGRAS ESPECIAIS

Quando um Herói terminar sua ativação no mesmo Espaço de um dos 4 marcadores de Missão, e sem nenhum Inimigo nesse mesmo Espaço, coloque um dos marcadores de Guilda desse Herói em seu Espaço. Quando um jogador colocar seu 5º marcador de Guilda em um marcador de Missão, ou pelo menos 1 marcador de Guilda em cada um dos 4 marcadores de Missão, ele completará a Missão "Rei da Arena". Os 2 primeiros jogadores que completarem a Missão recebem 1 das cartas de Recompensa.

**Nota:** Os marcadores de Missão não podem ser retirados do tabuleiro.

Se um jogador matar o Urratouro, ele completará a Missão "Matar o Minotauro".



6B  
8B 1A 4B  
3A



Porta  
fechada x8



Porta  
aberta x8



Porta  
pequena  
aberta x4



Marcador de  
Exploração x12



Marcador de  
Entrada de  
Monstro x4



Portal x6



Marcador  
de Missão x4



Saqueador  
Orc x8



Arqueiro  
Goblin x6



Minotauro x1