

DIA DA CAÇA

Cenário 5

"Rastrear a presa e emboscá-la enquanto dorme. Ok, isso parece mais assustador do que pensei."

Malkhor fugiu para as Terras Selvagens prometendo vingança. As Guildas precisam encontrá-lo e pôr um ponto final nessa onda de terror. Mas, para que a batalha aconteça, é preciso encontrar os inimigos, e Malkhor, o mestre da caça, conhece muito bem as terras ermas.

Seus lacaios talvez saibam sobre seu paradeiro. Já é um começo. Pode haver outras pistas no caminho, mas as Guildas só vão descobrir quando saírem à caça!

CONECTADO A

- Montódromo de Arcadia
- Fofura Mortal

CONECTA-SE A

- Caça ao Caçador

BÔNUS DO TÍTULO

Se um jogador matar o Minotauro ou o Juiz, ele completará a Missão "Matar o Minotauro" ou "Matar o Juiz" e será o "Caçador de Tesouro". Quando jogar o último cenário "Caça ao Caçador", toda vez que um Herói da Guilda "Caçador de Tesouro" revelar um marcador de Exploração pela primeira vez, seja qual for esse marcador, o "Caçador de Tesouro" ganhará 1 moeda.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Matar o Minotauro" – Dá Título ou – "Matar o Juiz" – Dá Título.
- "Coletar as Pistas" – Dá carta de Recompensa.

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar o Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

CARTA DE RECOMPENSA

- Ferradura de Batalha (x2).

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Pegue 1 marcador de Missão e coloque-o com a face para cima no Espaço indicado no mapa. Pegue os outros 3 marcadores de Missão e misture-os com a face para baixo com 7 marcadores de Exploração. Distribua-os com a face para baixo nos Espaços indicados no mapa.

REGRAS ESPECIAIS

- Se um Herói matar o Minotauro ou o Juiz, ele completará imediatamente a Missão "Matar o Minotauro" ou "Matar o Juiz" e receberá o Título "Caçador de Tesouro". O Minotauro ou o Juiz não são colocados no tabuleiro de Entrada de Monstro. Eles são devolvidos para a caixa do jogo quando são derrotados, assim somente 1 jogador poderá completar cada Missão e ganhar o Título.
- Se os Heróis de um jogador tiverem 2 dos 4 marcadores de Missão, ele imediatamente completará a Missão "Coletar as Pistas". Considera-se que os marcadores ainda estão em jogo, assim os demais jogadores poderão completar a Missão. Além disso, o primeiro e segundo jogadores que completarem a Missão ganham 1 carta de Recompensa cada. A Missão continuará disponível para os outros jogadores, mas, depois que a completarem, eles não receberão o Título associado a essa Missão.

VANTAGENS DO TÍTULO

- Se um jogador ganhou o Título "Jóquei" no cenário "Montódromo de Arcadia" por ser o primeiro a levar sua Montaria para a área destacada do mapa, toda vez que sua Montaria matar um Inimigo, ela restaura suas cartas de Montaria e de Item de Montaria.
- Se um jogador ganhou o Título "Alérgeno" no cenário "Fofura Mortal" por levar 1 marcador de Missão para um Pet Selvagem, agora qualquer Inimigo que terminar seu movimento perto de uma Montaria "Alérgena" sofrerá 2 Ferimentos.



Para jogar com
Arcadia Quest



Para jogar com Arcadia
Quest: Inferno



	17A		15B
31B	14B	30B	20B
19B		18A	



Portal x8



Demônio
Arremessador
x2



Pet Selvagem x4
(se estiver jogando com a
expansão Pets)



Cérbero x2



Marcador de
Entrada de
Monstro x2



Marcador de
Exploração x10



Marcador de
Missão x4



Riena x6



Gordemônio x1



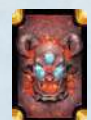
Harpia
x4



Diabrete
x6



O Juiz
x1



Carta
Infernal x10



Porta
fechada x12