



COVIL DOS ORCS

Círculo Exterior

Por mais que os orcs gostem de morar em casas (muito mais agradáveis que as cavernas!), é preciso reconhecer que os humanos não sabem nada de decoração. Os amplos pátios e corredores arejados são muito agradáveis, mas são alegres demais, mesmo na noite eterna que o Lorde Presas trouxe para o mundo. Então os orcs não economizaram ao construir Pedras de Sangue extremamente repugnantes. Esses artefatos poderosos irradiam um brilho Orc adequado que deixam o distrito em um miasma acolhedor que sufoca o ar e traz um sorriso para todos os rostos verdes a quilômetros de distância.

BENEFICIA

Praça da Aurora Vermelha
O Pátio da Universidade

TÍTULO

Se um jogador destruir uma das pedras mágicas, ele completará a Missão "Destruir Uma Pedra", irá se tornar o "Destruidor da Pedra Sangrenta" e enfrentará a versão mais fraca dos orcs nos cenários "Praça da Aurora Vermelha" e "O Pátio da Universidade". Todos os outros jogadores enfrentarão os Orcs no nível normal desse cenário, mas o jogador (ou jogadores) que tiver o Título "Destruidor da Pedra Sangrenta" enfrentará os Orcs no nível com a próxima versão mais inferior.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Destruir Uma Pedra" - Dá Título
- "Matar o Capitão Orc" - Dá uma carta de Recompensa

CONTRA JOGADOR

- "Matar Azul". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Azul
- "Matar Vermelho". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Vermelha
- "Matar Verde". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Verde
- "Matar Laranja". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Laranja

CARTA DE RECOMPENSA

Maldição dos Peles-Verdes (x2)

PREPARAÇÃO ESPECIAL

Insira as bases plásticas roxas nas miniaturas dos Capitães Orcs para diferenciá-los dos Saqueadores Orcs.

REGRAS ESPECIAIS

Se um jogador matar 1 dos Capitães Orcs, ele completará imediatamente a Missão "Matar o Capitão Orc" e receberá uma das cartas de Recompensa. O Capitão Orc, em vez de ir para o tabuleiro de Entrada de Monstro, retorna para a caixa do jogo, por isso somente um máximo de 2 jogadores poderá completar a Missão e receber a recompensa.

Quando um Herói entrar em um Espaço que contém um dos quatro marcadores de Missão, e não houver nenhum Inimigo nesse mesmo Espaço, o jogador destruirá a pedra mágica, retornará o marcador de Missão para a caixa do jogo e completará a Missão "Destruir Uma Pedra". Cada jogador poderá destruir somente uma única pedra.





4B	7B	8B
5B	1A	3A



Porta aberta x1



Porta pequena
fechada x4



Porta fechada x8



Portal x4



Marcador de
Exploração x12



Arqueiro
Goblin x6



Saqueador
Orc x6



Feral Martelador x2



Feral Lanceiro x2



Capitão
Orc x2



Marcador de
Entrada de
Monstro x3



Marcador de Missão x4

