

A CABANA NA FLORESTA

Cenário 4

Posso sentir no meu estômago. Alguma coisa má vive ali. E quem quer que more nessa misteriosa cabana horrosa deve ser a própria maldade encarnada! É só ver a total falta de senso estético! É como se uma pessoa cega tivesse projetado a... Espere aí! VEXIA?? Porca miséria! Ao longe, os Heróis conseguem ouvir o choramingo dos Pets com os quais a bruxa faz experimentos. Que maldade!

TÍTULO

Quando um Herói traz um marcador de Missão para um Espaço marcado com um "!", que representa remédios para os pets, ele completa a Missão "Distribuir Remédios" e recebe o Título "Veterinário". Quando jogar o próximo cenário e o Confronto Final, o jogador poderá usar qualquer Poção ou Baú de Tesouro para ganhar o efeito da Poção de Cura.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Matar Vexia" - Dá uma carta de Recompensa

- "Distribuir Remédios". Leve o marcador de Missão para o Espaço determinado - Dá Título

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

CARTA DE RECOMPENSA

Metamorfose

REGRAS ESPECIAIS

- O Herói que matar Vexia completará a Missão "Matar a Vexia" e receberá a carta de Recompensa associada a essa Missão.

- Quando um Herói que estiver levando um marcador de Missão entrar em um Espaço marcado por um "!", ele imediatamente descartará o marcador e completará a Missão "Distribuir Remédios" e receberá o Título associado a essa Missão.

- Cada Guilda pode levar somente 1 marcador de Missão por vez, mas pode ser de qualquer cor.

VANTAGENS DO TÍTULO

- "Guarda Florestal" - Usar portas ou portais não custam Ponto de Movimento do seus Heróis e Pets.






| | | |
|-----|-----|-----|
| 9B | 3A | 7A |
| 6A | 4A | 8A |
| 24A | 22A | 23A |

 Porta Fechada x13
 Marcador de Exploração x12
 Marcadores de Missão x4
 Marcador de Entrada de Monstro x3
 Portal x8
 Pet Selvagem x4
 Orc Saqueador x4
 Vexia x1
 Vespinho x4
 Feral Lanceiro x2
 Goblin Arqueiro x6
 Korilla x4
 Troll x1
 Feral Martelador x2
 MS



| | | |
|-----|-----|-----|
| 17A | 14B | 16B |
| 18A | 20A | 15B |
| 24B | 22B | 23B |

 Porta Fechada
x13

 Marcador de
Exploração
x12


 Portal x8


 Marcador
de Entrada de
Monstro x3

 Pet Selvagem
x4

 Marcador
de Missão
x4

 Cérbero x2

 Carta
Infernal
x8

 Harpia x6

 Demônio
Arremessador
x2

 Vespino x4

 Korilla
x4

 Diabrete
x4

 Gordemônio
x1

 Vexia x1

