



VINGANÇA DA BRUXA

Confronto Final

Do escuro Coração da Floresta, ela vem atacá-los! As Guildas pensavam que Vexia tinha sido derrotada! Ela é muito boa em se fingir de morta! O segredo é mostrar o branco dos olhos e não mover um músculo. A primeira parte foi fácil; já a segunda foram décadas de muita prática, e ajudou muito a enganar seus bichos mais briguentos. Vexia invocou toda a sua horda para acabar com as Guildas numa invasão fofinha. Quem sairá vitorioso nesta batalha: Vexia ou as Guildas? E que recompensa os espera? A própria cidade de Arcadia! E depois, o mundo! Muaha! Muahahhaa! MUAHAHAHAHAHAHAHAHAHA!!!!

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Matar Vexia"

REGRAS ESPECIAIS

- Vexia não recebe nenhum Ferimento até que todos os Vespinhos, Korillas e a Coeruja estejam fora do tabuleiro.

- Toda vez que um Vespinho, um Korilla ou a Coeruja é morto, o jogador que o matou pode mover um Pet de uma Guilda Inimiga até 3 Espaços e causar 1 Ferimento em todos os Heróis Inimigos no Espaço onde ele terminar seu movimento.

- Heróis ativos podem gastar 1 moeda para cancelar a Reação de Alerta do Monstro. Limite de uma vez por turno.

VANTAGENS DO TÍTULO

- **Tratador** - Ao atacar Monstros, você recebe um Acerto adicional se rolar algum CRÍTICO.

- **Rei da Selva** - Pode exaustar uma carta do Herói ativo para ativar um Pet Selvagem e fazer seu movimento e/ou atacar um Herói Inimigo ou Pet.

- **Guarda Florestal** - Usar portas ou portais não custa Pontos de Movimento para seus Heróis e Pets.

- **Veterinário** - Pode usar qualquer marcador de Poção ou Baú de Tesouro para receber o efeito de uma Poção de Cura.

- **Líder do Bando** - Quando você move um Pet da sua Guilda, ele causa 1 Ferimento em todos os Heróis Inimigos, Pets inimigos e Lacaios no Espaço onde ele termina o movimento.






6A	23A	8A
22A	4A	3A
7A	24A	9B


Porta Fechada
x10


Pet Selvagem x4


Marcador de
Exploração x8


Portal x4


Korilla x4


Portal x4


Orc Saqueador
x6


Marcador de
Entrada de
Monstro x2


Troll x1


Coeruja
x1


Feral
Martelador
x2


Vespinho x4


Goblin
Arqueiro
x4



Vexia x1


MS



18A	23B	15B
22B	20A	14B
16B	24B	17A

 Porta Fechada
x10

 Marcador de
Exploração x8


 Portal x4
 Portal x4

 Marcador
de Entrada
de Monstro
x2

 Coeruja
x1

 Vespino x4

 Vexia x1

 Carta
Infernal x8

 Pet Selvagem
x4

 Korilla
x4

 Harpia
x4

 Cérbero x2

 Diabrete
x6

 Gordemônio
x1

 MS