



O PÔNEI MALDITO

Segundo Círculo - Leste

Se um desfile não lançar um indivíduo ao status de celebridade, que tal uma festa badalada? O Juiz está comemorando na taverna O Pônei Maldito (onde sempre toca a mesma música, sem parar, num loop infernal). A diversão parece ser o jogo Coloque o Rabo de Pônei no Peregrino, um anjo misterioso que foi capturado recentemente. As lendas dizem que por debaixo da pose soturna e calada do Peregrino talvez esteja o arcanjo conhecido como Fúria Celestial. Em toda a eternidade, os dois nunca foram vistos juntos no mesmo lugar e na mesma hora. O Juiz acha que expondo O Peregrino ao ridículo, o anjo contará seus segredos. Se não contar, desde que haja comida e bebida, os demônios vão se divertir muito.

BENEFICIA-SE DE

Além dos Portões do Inferno

BENEFICIA

Poço das Almas Atormentadas
Comissão Parlamentar do Inferno

TÍTULO

O primeiro jogador que destruir os suprimentos de comida e bebida colocando um dos seus marcadores de Guilda nos dois marcadores de Missão completará a Missão "Acabar com a Festa" e receberá o Título "Estraga-Prazeres". Quando jogar os cenários "Poço das Almas Atormentadas" e "Comissão Parlamentar do Inferno", o "Estraga-Prazeres" começará o cenário com 2 marcadores de Exploração aleatórios. Durante o cenário, ele pode descartar marcadores de Exploração que tiver para cancelar um ataque feito por um Monstro.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Acabar com a Festa" - Dá Título
- "Salvar o Anjo" - Dá Anjo de Recompensa

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

ANJO DE RECOMPENSA

O Peregrino



PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Coloque a miniatura do Peregrino no tabuleiro conforme indicado e coloque sua carta de Herói Anjo debaixo da carta de Missão correspondente.

REGRAS ESPECIAIS

- A miniatura do Peregrino conta para o limite máximo de 2 Personagens por Espaço, mas ele não pode ser movido, ativado ou atacado antes de ser resgatado.

- Se o Herói ativo estiver no mesmo Espaço que o Peregrino, ele imediatamente completa a Missão "Salvar o Anjo". O jogador pega a carta de Herói Anjo do Peregrino e pode substituir um dos seus Heróis pelo anjo imediatamente (veja a página 25 do Livro de Regras).

- Quando um Herói terminar sua ativação no mesmo Espaço de um dos 2 marcadores de Missão e sem nenhum Inimigo nesse mesmo Espaço, ele colocará um dos marcadores de Guilda desse Herói em seu Espaço. Quando um jogador colocar seus marcadores de Guilda nos dois marcadores de Missão, ele completará a Missão "Acabar com a Festa". Os marcadores de Missão não podem ser coletados. Somente o primeiro jogador que completar esta Missão receberá o Título associado a ela. A Missão continuará disponível para os outros jogadores, mas depois que a completarem, eles não receberão o Título associado a ela.

VANTAGENS DO TÍTULO

- Se um jogador recebeu o Título "Desbravador" por ter 3 Heróis ao mesmo tempo na área dos portões do cenário "Além dos Portões do Inferno", sempre que um Herói da sua Guilda ressuscitar, ele perde também todas as Condenações que tem.

	19B	13A	
16B	21B	14A	17A
	15A	20B	



Porta Fechada x5



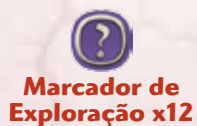
Porta aberta x6



Marcador de Missão x2



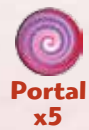
Carta Infernal x10



Marcador de Exploração x12



Marcador de Entrada de Monstro x2



Portal x5



Portal x3



Diabrete x6



Harpia x6



Demônio Arremessador x2



Cérbero x2



O Juiz x1



O Peregrino x1