PRAÇA DA AURORA VERMELHA

Círculo Interior

A Praça da Aurora Vermelha foi construída para ser o lugar onde fossem feitas as execuções públicas. Felizmente não foi muito utilizada, mesmo na época em que Arcadia aplicava a pena de morte. Em tempos mais modernos, 'acorrentar perpetuamente às costas de um gigante' é uma forma de dissuasão mais eficaz (muito embora ninguém jamais tenha pedido a opinião dos pobres gigantes). Hoje em dia, sob o governo do Lorde Presas, a Praça da Aurora Vermelha está prestes a ver suas primeiras execuções em séculos, já que os últimos líderes da Resistência estão sendo levados para a execução!

BENEFICIA-SE DE

A Mansão Covil dos Orcs

BENEFICIA

O Templo do Amanhecer Crepuscular

TITULO

Se um jogador recuperar e escoltar um dos membros da Resistência (marcador de Missão Laranja ou Azul), ele completará a Missão "Ajudar a Resistência" e se tornará o "Líder Rebelde" A Resistência matará os 2 orcs que são colocados próximos da área inicial do jogador na preparação do cenário "O Templo do Amanhecer Crepuscular"



MISSÕES CONTRA O JOGO

- "Ajudar a Resistência". Recupere o marcador de Missão Laranja ou Azul e leve-o para a área indicada no mapa Dá Título
- "Matar o Lorde Presas" Pise no marcador de Missão Vermelho ou Verde para tentar invocar a Sombra do Lorde Presas - Dá uma carta de Recompensa

CONTRA JOGADOR

- "Matar Azul". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Azul
- "Matar Vermelho" Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Vermelha
- "Matar Verde". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Verde
- "Matar Laranja". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Laranja

CARTA DE RECOMPENSA

Coroa de Sangue (x1)

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Se um jogador recebeu o Título "Caçador de Trolls" por matar Schmetterling no cenário "A Mansão" ele então colocará uma das cartas de Recompensa "Schmetterling" disponíveis na área designada "Esconderijo do Troll" no mapa.

Coloque a miniatura do Lorde Presas próxima do tabuleiro.

REGRAS ESPECIAIS

- Se um Herói recuperar um dos membros da Resistência (marcador de Missão Laranja ou Azul), ele deverá escoltar o marcador até um dos espaços indicados por uma "!" no mapa. Quando o herói que está carregando o marcador chegar na área indicada, e não houver nenhum inimigo dividindo o mesmo Espaço, o jogador completará a Missão "Ajudar a Resistência" e removerá esse marcador da partida.

Se um Herói entrar no Espaço que contém os marcadores de Missão Vermelho ou Verde, remova imediatamente esse marcador da partida e role para colocar em jogo a Sombra do Lorde Presas (e somente ela). Se o marcador de Entrada de Monstro rolado estiver disponível, coloque a miniatura do Lorde Presas nesse Espaço. Caso contrário, deixe-a próxima do tabuleiro. Se a Sombra do Lorde Presas entrar no tabuleiro, o jogador que matá-la completará a Missão "Matar o Lorde Presas" e receberá a Carta de Recompensa. (*)

VANTAGENS DO TÍTULO

- Se um jogador receber o Título de "Caçador de Trolls" por matar Schmetterling no cenário "A Mansão" esse jogador será o único que conseguirá abrir a porta fechada que dá acesso para o "Esconderijo do Troll" e receberá a carta de Recompensa que está dentro desse Esconderijo.
- Qualquer jogador que tenha recebido o Título "Destruidor da Pedra Sangrenta" por destruir uma pedra mágica no cenário "Covil dos Orcs" enfrentará versões mais fracas dos Orcs. Quando os Heróis desse jogador entrarem em combate com um Orc, use sua carta de Monstro nível 2-3 em vez da carta de Monstro nível 4-5.









Porta fechada x6



Porta pequena aberta x4



Marcador de Entrada de Monstro x4



Arqueiro Goblin x2



Saqueador Orc x8



Feral Lanceiro x2



Porta aberta x9



fechada x1

Marcador de

Missão x2



Marcador de Exploração x12



Irmã do Prazer(*) x2



Irmã da Dor x2



Presas(*) x1



Marcador de

Missão x2