



ALÉM DOS PORTÕES DO INFERNO

Primeiro Círculo

Para chegar ao Inferno é preciso passar pelos portões. Parece simples, mas eles são protegidos por demônios, e as lendas dizem que esses demônios são rudes e agressivos (e que precisam de terapia). Cérbero acabará com qualquer coisa que estiver viva. Mas morrer para entrar no Inferno não parece ser algo muito eficiente. Deve haver um jeito de passar pelos guardiões sem que eles percebam (talvez arremessando um graveto ou usando uma capa da invisibilidade). Mas é como dizem: sem dor, sem valor. Os Heróis estão indo ao Inferno porque querem ser lembrados no futuro.

BENEFICIA

Perdidos na Escuridão
O Desfile
O Pônei Maldito
A Cozinha do Inferno

TÍTULO

Se um jogador consegue trazer 3 Heróis para a área dos portões destacada no mapa, ele completa a Missão "Passar pelos Portões" e torna-se o "Desbravador". Quando estiver jogando os cenários "Perdidos na Escuridão", "O Desfile", "O Pônei Maldito" ou "A Cozinha do Inferno" sempre que um Herói da sua Guilda ressuscitar, esse Herói também perderá todas as Condenações que possui.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Passar pelos Portões" - Dá Título
- "Matar o Cérbero" - Dá uma carta de Recompensa

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar o Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

CARTA DE RECOMPENSA

A Finalizadora (x2)



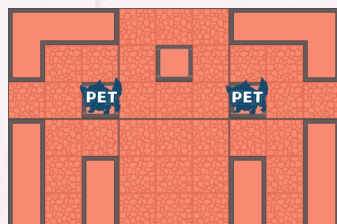
PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Antes de preparar as Cartas Infernais, encontre a carta Tesouro Escondido (BS-06) e coloque-a de volta na caixa. Ela não será usada neste cenário.

REGRAS ESPECIAIS


- Se um Herói matar 1 dos Cérberos, ele completará imediatamente a Missão "Matar o Cérbero" e receberá uma das cartas de Recompensa. Em vez de ir para o tabuleiro de Entrada de Monstro, o Cérbero retorna para a caixa do jogo. Assim, somente um máximo de 2 jogadores poderão completar a Missão e receber a recompensa.


- Se os 3 Heróis de um jogador estiverem ao mesmo tempo na área destacada do mapa, ele imediatamente completará a Missão "Passar pelos Portões". Todos os jogadores que completarem esta Missão receberão o título "Desbravador".



15B	20A	18A
16B	21A	17A


Porta Fechada
x6


Carta
Infernal x8


Marcador de
Exploração x8


Marcador
de Entrada de
Monstro x3


Portal x4


Portal x4


Diabrete x6


Harpia x5


Cérbero x2


MS