

DESPERTAR DAS RIENAS

Cenário 1

"Mas que risada sinistra é essa ecoando por toda a cidade?"

Durante uma madrugada que prometia um dia lindo e ensolarado, os cidadãos de Arcadia acordaram com o som de risadas que ecoavam por todas as ruas da cidade! Quem estaria por trás desse tumulto? E antes do café da manhã! Que audácia!

Só podiam ser as Rienas, que anunciavam a chegada do temível Caçador Eterno! Ele está vindo para Arcadia atrás das presas que fugiram para a cidade. Com as Rienas à solta procurando pelas montarias, as Guildas devem proteger seus novos amigos.

Não há tempo a perder!



CONECTA-SE A

- Sossega, Rapaz!
- Osso Duro de Roer

TÍTULO

Se um jogador matar o Malkhor, ele completará a Missão "Matar o Malkhor" e será o "Caçador". Ao jogar os cenários "Sossega, Rapaz" ou "Osso Duro de Roer", os Heróis desse jogador receberão +2 Rerrolagens de bônus quando atacarem uma Montaria Selvagem ou um Cavaleiro que está em uma Montaria ou quando se defenderem de um ataque feito por um Cavaleiro numa Montaria.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Matar o Malkhor" – Dá Título.
- "Limpar a Área" – Dá Carta de Recompensa.

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar o Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

CARTA DE RECOMPENSA

- Sela Confortável (x2).

REGRAS ESPECIAIS

– Se um Herói matar o Malkhor, ele completará imediatamente a Missão "Matar o Malkhor" e receberá o Título "Caçador". Em vez de ser colocado no tabuleiro de Entrada de Monstro, Malkhor é devolvido para a caixa do jogo, assim somente 1 jogador pode completar a Missão e receber o Título.

– Um Goblin Arqueiro ou uma Harpia que ainda estiver em seu respectivo Espaço Inicial não pode ser atacado e nem morto. Assim que um Goblin Arqueiro ou uma Harpia estiver em um Espaço Exterior, ele poderá ser normalmente atacado e morto.

– Harpias não podem ser ativadas por cartas Infernais.

– Se um Herói montado em uma Montaria empurra um Goblin Arqueiro ou uma Harpia para um Espaço Exterior, ele completa a Missão "Limpar a Área". Além disso, o primeiro e segundo jogadores que completarem a Missão ganham 1 carta de Recompensa cada. A Missão continuará disponível para os outros jogadores, mas, depois que a completarem, eles não receberão o Título associado a essa Missão. Nenhum jogador poderá empurrar mais do que 1 Goblin Arqueiro ou 1 Harpia para fora de seu Espaço Inicial.





Porta
fechada x9



Porta
aberta x1



Portal x4



Portal x4



Pet Selvagem x2
(se estiver jogando com a
expansão Pets)



Riena x5



Malkhor x1



Marcador de
Exploração x10



Marcador de
Entrada de
Monstro x2



Orc Saqueador
x5



Goblin
Arqueiro x4



MS


Para jogar com Arcadia
Quest: Inferno





Porta
fechada x9



Porta
aberta x1


Portal x4


Carta
Infernal x8

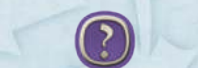

Harpia
x4


Diabretes x5


Riena x5


Pet Selvagem x2
(se estiver jogando com a
expansão Pets)


Malkhor x1


Marcador de
Exploração x10


Marcador de
Entrada de
Monstro x2


Portal x4


MS