



# O TEMPLO CAÍDO

## Terceiro Círculo

O Templo Caído guarda amuletos poderosos para serem usados contra o mal. Muitos se perguntam por que esses amuletos que foram feitos para combater o mal foram deixados em um templo em vez de, bem, combater o mal. Na verdade, é tudo uma questão política e o fato de as Guildas não conseguirem chegar a um acordo de quem deveria ficar com os amuletos. Já que eram incapazes de dividir, os sacerdotes e as sacerdotisas determinaram que ninguém os teria. Mas agora que o templo está em ruínas, achado não é roubado!

### BENEFICIA-SE DE

Perdidos na Escuridão  
O Prisioneiro  
A Fonte Impura

### BENEFICIA

Pé no Traseiro

### TÍTULO

- Quando um Herói ativo sem Condenação ficar em um dos quatro marcadores de Missão e não houver nenhum Inimigo nesse mesmo Espaço, o jogador completará a Missão "Recuperar o Amuleto" e se tornará "O Redimido". Quando um Herói ativo estiver jogando o cenário "Pé no Traseiro", a qualquer momento do turno do seu jogador ele poderá usar 1 Ponto de Movimento para remover qualquer quantidade de Condenação desse Herói.

### MISSÕES

#### CONTRA O JOGO

- "Recuperar o Amuleto" - Dá Título
- "Matar o Juiz" - Dá uma carta de Recompensa
- "Matar o Lorde Nefasto" - Dá uma carta de Recompensa

#### CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

### CARTA DE RECOMPENSA

Pedra da Reposição (x2)

### PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Se você jogou o Segundo Círculo Oeste, os símbolos A1 e A2 no mapa marcam onde os anjos Leah e O Peregrino devem ser colocados. Coloque as cartas de Monstro deles do nível apropriado com as outras cartas de Monstro.

- Se você jogou o Segundo Círculo Leste, os símbolos A1 e A2 no mapa marcam onde os anjos Olhos Angelicais e Benjamin devem ser colocados. Coloque as cartas de Monstro deles do nível apropriado com as outras cartas de Monstro.

- Se algum jogador recebeu o Título "Impostor" por matar o Gordemônio no cenário "A Fonte Impura", coloque 4 portais vermelhos como indicado no mapa. Coloque também 2 marcadores de Exploração com a face para cima (Poção de Cura e Baú do Tesouro de valor 3) com o portal vermelho à esquerda e 2 marcadores de Exploração com a face para cima (Poção de Ativação Extra e Baú do Tesouro de valor 2) com o portal vermelho à direita.

- O jogador que recebeu o título "Mestre das Chaves" por coletar um marcador de Missão durante o cenário "O Prisioneiro" deverá colocar 1 dos seus marcadores de Guilda em 2 portas diferentes (fechadas ou abertas, longe de um espaço inicial e 1 marcador de Guilda por porta).

### CONTINUA NA PÁGINA 28

18A	21A	13A
20B	19A	15A
16B	14B	17A



Porta Fechada x12



Portal x4



Carta Infernal x10



Porta aberta x1



Portal x4 (depende de Título)



Marcador de Entrada de Monstro x5



Marcador de Exploração x10





Marcador de Missão  
x4



Diabrete  
x6



Demônio  
Arremessador x2



Lorde Nefasto  
x1



Leah ou Olhos  
Angelicais



Marcador de Exploração x4  
(depende de Título)



Harpia  
x6



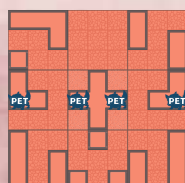
O Juiz  
x1



Cérbero  
x2



O Peregrino  
ou Benjamin



MS



## REGRAS ESPECIAIS

- Se um Herói matar o Juiz, ele completará imediatamente a Missão "Matar o Juiz" e receberá uma das cartas de Recompensa.
- Se um Herói matar o Lorde Nefasto, ele completará imediatamente a Missão "Matar o Lorde Nefasto" e receberá uma das cartas de Recompensa.
- Se um Herói estiver num Espaço de Purificação, marcado no mapa com uma "!" e não tiver Inimigos no mesmo Espaço, ele pode gastar 1 Ponto de Movimento para remover todas as Condenações que tiver.
- Quando um Herói ativo sem Condenação ficar em um dos quatro marcadores de Missão e não houver nenhum Inimigo nesse mesmo Espaço, ele remove o marcador da sua Guilda e completa a Missão "Recuperar o Amuleto". Heróis não podem coletar os marcadores de Missão das Guildas inimigas. Sendo assim, todos os jogadores poderão completar a Missão e receber o Título associado a ela.

## VANTAGENS DO TÍTULO

- Se algum jogador recebeu o Título "Matador de Demônios" por matar o Gordemônio no cenário "Perdidos na Escuridão", seus Heróis recebem um dado extra nas rolagens de Ataque e Defesa contra Monstros.
- Se algum jogador recebeu o Título "Mestre das Chaves" por coletar um marcador de Missão durante o cenário "O Prisioneiro", qualquer Herói que passe por uma porta marcada por um marcador de uma Guilda inimiga deve exaustar todas as cartas ou sofrer 2 Ferimentos. Esses marcadores não podem ser removidos do tabuleiro.
- Somente os jogadores que receberam o Título "Impostor" por matar o Gordemônio no cenário "A Fonte Impura" podem usar os portais vermelhos. Os portais azuis estão disponíveis para todos os jogadores.

