



PÉ NO TRASEIRO

Confronto Final

Somente os condenados podem entrar na Necrópole do Lorde Nefasto. Para passar, os Heróis terão que arriscar suas almas. Se não conseguirem tirar o Traseiro Quadrado do trono, ele os escravizará por toda a eternidade, governará Arcadia, terá feito vingança com os deuses e, bem, sairá vitorioso. Já faz um século e nenhum demônio conseguiu tirar o Lorde Nefasto do seu trono – não vai ser nada fácil... Mas pode ser que os Heróis surpreendam a todos. Esta é a fortaleza do Lorde Nefasto, o coração do seu poder, o local do seu trono. Na hora do confronto final, todos vão prender o fôlego. O cheiro de enxofre aqui embaixo é bem forte mesmo.

BENEFICIA-SE DE

O Desfile
A Cozinha do Inferno
Poço das Almas Atormentadas
O Templo Caído
Comissão Parlamentar do Inferno

MISSÃO

CONTRA O JOGO

- "Matar o Traseiro Quadrado"

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- * Se você **não** jogou o cenário "Comissão Parlamentar do Inferno" ou se jogou e não foi possível salvar Justicar, neste cenário **Justicar será considerado um Monstro**. Coloque a miniatura do Justicar no Espaço indicado no mapa e coloque sua carta de Monstro correspondente com as demais cartas de Monstro. Lembre-se de usar a carta do nível que corresponde ao número do cenário que está sendo jogado. Se o Justicar estiver como Herói em uma Guilda, ele não será colocado no Espaço indicado.

- Se você jogou o Segundo Círculo Oeste, os símbolos A1 e A2 no mapa marcam onde os anjos Leah e O Peregrino devem ser colocados. Coloque as cartas de Monstro deles do nível apropriado com as outras cartas de Monstro.

- Se você jogou o Segundo Círculo Leste, os símbolos A1 e A2 no mapa marcam onde os anjos Olhos Angelicais e Benjamin devem ser colocados. Coloque as cartas de Monstro deles do nível apropriado com as outras cartas de Monstro.

CONTINUA NA PÁGINA 30



REGRAS ESPECIAIS

- O palácio do Lorde Nefasto (área destacada) é um lugar do mal absoluto. Para entrar por uma das portas vigiadas pelos Anjos corrompidos e pelos Demônios Arremessadores ou por um dos portais protegidos pelas Diabretes e Harpias, o Herói deve ter pelo menos 5 Condenações. Ao entrar, o Herói pode perder Condenação sem problemas. Se por algum motivo o Herói sair do palácio, ele deverá ter 5 Condenações para entrar novamente.

- Sempre que um Herói mata um Herói inimigo, ele ganha 1 Condenação.

- Quando um jogador tem um Herói em um dos Espaços com os marcadores de Missão Roxos ou Cinzas, representando uma fonte dos desejos ruins, o jogador pode descartar moedas para adicionar uma Condenação a esse Herói: 1 moeda por Condenação. O marcador de Missão não pode ser coletado.

- Quando um Herói ativo está no Espaço com o marcador Amarelo, que representa o confessionário, ele pode gastar Pontos de Movimento para remover Condenação desse Herói: 1 Ponto de Movimento por Condenação. O marcador de Missão não pode ser coletado.



VANTAGENS DO TÍTULO

- Se algum jogador recebeu o Título "O Arauto" por ser o primeiro a escoltar a Olhos Angelicais para um portal no cenário "O Desfile", ele agora pode controlar a versão Monstro dos Anjos. Além disso, toda vez que um Anjo Monstro for ativado, o jogador terá 2 Rerrolagens para usar nas rolagens de ataque e defesa do Anjo.

- Se algum jogador recebeu o Título "Glutão" ao comer o bolo no cenário "A Cozinha do Inferno", toda vez que um dos Heróis dessa Guilda revelar um marcador de Exploração, esse Herói curará imediatamente todos os Ferimentos (ele ainda mantém o marcador de Exploração para usar mais tarde).

- Se algum jogador recebeu o Título "Guardião das Almas" por escoltar uma alma do Poço para sua área inicial no cenário "Poço das Almas Atormentadas", ele pode pedir ajuda a essa alma. A qualquer momento do turno desse jogador, ele poderá pagar 1 moeda para adicionar de 1 a 4 Condenações em um dos seus Heróis.

- Se algum jogador recebeu o Título "O Redimido" por conseguir que um Herói sem Condenação recuperasse um amuleto no cenário "O Templo Caído", seus Heróis podem gastar 1 Ponto de Movimento a qualquer momento de sua ativação para remover qualquer quantidade de Condenação deles mesmos.

- Se algum jogador recebeu o Título "Ministro-Mor" por selar um mandato no cenário "Comissão Parlamentar do Inferno", sempre que um dos Heróis dessa Guilda matar um inimigo, esse Herói recuperará todas as suas cartas.

21B	13B	14A		
16A	19A	17B	Porta Fechada x11	Portal x4
15B	20A	18A		
			Porta aberta x2	
			Carta Infernal x9	Marcador de Entrada de Monstro x2
				Portal x4
			Marcador de Missão x3	
				Marcador de Exploração x12



DB
Diabrete
x6

DA
Demônio
Arremessador x2

LN
Lorde Nefasto
x1

JU
* Justicar
x1

A1
Leah ou Olhos
Angelicais

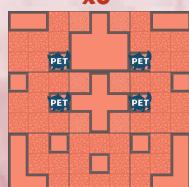
HP
Harpia
x6

OJ
O Juiz
x1

CB
Cérbero
x2

GD
Gordemônio
x1

A2
O Peregrino
ou Benjamin



MS