

O PÁTIO DA UNIVERSIDADE

Círculo Interior

Com exceção do Portão da Lua, a Universidade de Arcadia é o distrito mais antigo da cidade. Serve há tanto tempo de lugar de entendimento e conhecimento que algumas construções acabaram aprendendo uma coisa ou outra (embora a Hipótese controversa da Consciência do Granito ainda seja um assunto polêmico). A enorme coleção de tomos, livros e pergaminhos guarda tantos mistérios e segredos valiosos que o Lorde Presas enviou alguns de seus seguidores mais fiéis em busca dessas preciosidades. E se as porcarias das construções conseguem aprender alguma coisa, talvez haja uma esperança para os Trolls e os Minotauros... Se bem que não. É, provavelmente não.

BENEFICIA-SE DE

O Viveiro das Águias
Covil dos Orcs

BENEFICIA

O Templo do Amanhecer Crepuscular

TÍTULO

O primeiro jogador que recuperar 2 Tomos (marcadores de Missão) completará a Missão "Encontrar os Tomos" e se tornará o "Mestre do Conhecimento". Ele poderá escolher quais marcadores de Exploração serão colocados e onde colocar esses marcadores no cenário "O Templo do Amanhecer Crepuscular". O jogador ainda terá de seguir o mapa do cenário.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Encontrar os Tomos". Recupere 2 marcadores de Missão (Vermelho, Azul, Verde ou Laranja) - Dá Título
- "Matar o Troll" - Dá uma carta de Recompensa
- "Matar o Minotauro" - Dá uma carta de Recompensa

CONTRA JOGADOR

- "Matar Azul". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Azul
- "Matar Vermelho". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Vermelha
- "Matar Verde". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Verde
- "Matar Laranja". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Laranja

CARTA DE RECOMPENSA

Tomo da Iluminação (x2)

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Separe os 8 marcadores de Exploração que serão colocados no tabuleiro e embaralhe-os, com as faces viradas para baixo, junto dos marcadores de Missão Laranja e Azul. Distribua-os, virados para baixo, pelos Espaços indicados no mapa.
- Se algum jogador recebeu o Título "Senhor das Águias" por salvar uma águia no cenário "O Viveiro das Águias" coloque 4 portais vermelhos, como indicado no mapa.
- Neste cenário, utilize todas as miniaturas de Orc para representar os Saqueadores Orcs, inclusive as que estão carregando espadas.

REGRAS ESPECIAIS

- Se os Heróis de um jogador tiverem 2 dos 4 marcadores de Missão (Vermelho, Azul, Verde ou Laranja), ele completará imediatamente a Missão "Encontrar os Tomos" e receberá o Título de "Senhor do Conhecimento". Esses marcadores ainda estão em jogo, por isso outros jogadores podem completar a Missão, mas não receberão o Título.
- Se um Herói matar o Troll, ele completará imediatamente a Missão "Matar o Troll" e receberá uma das cartas de Recompensa.
- Se um Herói matar o Minotauro, ele completará imediatamente a Missão "Matar o Minotauro" e receberá uma das cartas de Recompensa.

VANTAGENS DO TÍTULO

Somente os jogadores que receberam o Título "Senhor das Águias" por salvar uma águia no cenário "O Viveiro das Águias" poderão usar os portais vermelhos. Os portais azuis estarão disponíveis para todos os jogadores.

Qualquer jogador que tenha recebido o Título "Destruidor da Pedra Sangrenta" por destruir uma pedra mágica no cenário "Covil dos Orcs" enfrentará versões mais fracas dos Orcs. Quando os Heróis desse jogador entrarem em combate com um Orc, use sua carta de Monstro nível 2-3 em vez da carta de Monstro nível 4-5.





6A	5B	9A
2A	4A	1A
3A	8A	7A



Portal x4



Portal x4



Porta aberta x6



Marcador de
Exploração x8



Marcador de
Entrada de
Monstro x4



Marcador de
Missão x2



Marcador de
Missão x2



Porta fechada x10



Irmã do
Prazer(*) x2



Irmã
da Dor x2



Saqueador
Orc x8



Arqueiro
Goblin x2



Feral
Lanceiro x2



Feral
Martelador x2



Minotauro x1



Troll x1



MS