

RASTREANDO O COELHO

Cenário 2

Corram, seus tolos! Corram para os Jardins, pois a famosa Coeruja foi vista! É bem provável que esta terrível, porém adorável criaturazinha esteja por trás dos sequestros dos pets – apesar de ser uma bolinha fofa de pelos e penas. Se ela não for a mente por trás dos sequestros, a Coeruja certamente está seguindo as ordens de algum vilão nefasto, que deve ter um coração de pedra para conseguir não ficar agarrado, abraçando essa criaturazinha deliciosa. Os Heróis devem mostrar fortitude nesta missão repleta de perigos para que não sejam tomados de compaixão pelos olhos grandes, meigos e expressivos da Coeruja! Não... dá para... desviar o olhar! ELA É TÃO FOFINHA!!!!

TÍTULO

Se um jogador derrota um Korilla, esse jogador completa a Missão “Matar um Korilla” e ganha o Título “Rei da Selva”. Quando jogar o próximo cenário e o Confronto Final, o jogador poderá exaustar uma carta de Herói ativo para ativar um Pet Selvagem e controlar esse Pet, mesmo que seja para atacar outro Herói inimigo.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

– “Encontrar a Coeruja”. Pegue o marcador de Missão (que representa a Coeruja) – Dá Carta de Recompensa

– “Matar o Korilla” – Dá Título



CONTRA JOGADOR

– Todas as Missões “Matar Herói da Guilda X” para as Guildas que estão em jogo.

CARTA DE RECOMPENSA

Apito

PREPARAÇÃO ESPECIAL

– Separe 1 marcador de Missão e, com a face para baixo, embaralhe-o com 9 marcadores de Exploração. Distribua-os, virados para baixo, pelos Espaços indicados no mapa.

REGRAS ESPECIAIS

– O jogador que encontra o marcador de Missão que representa a Coeruja completa a Missão “Encontrar a Coeruja” e recebe a carta de Recompensa associada a essa Missão. O marcador de Missão é imediatamente removido da partida.

– Quando um Herói mata um Korilla, ele completa a Missão “Matar o Korilla” e recebe o Título associado a essa Missão.


VANTAGENS DO TÍTULO


– Tratador – Ao atacar Monstros, você recebe um Acerto adicional se rolar algum CRÍTICO.



| | |
|-----|-----|
| 24A | 23A |
| 1A | 3A |
| 4B | 8B |


Porta Fechada
x8


Porta Aberta
x3


Marcador de
Exploração
x10


Marcador
de Entrada de
Monstro x4


Portal x4


Feral
Lanceiro x2


Orc Saqueador
x4


Goblin
Arqueiro x6


Pet Selvagem
x4


Korilla x4


MS



| | |
|-----|-----|
| 24B | 23B |
| 18B | 14B |
| 13A | 19B |

