

O VIVEIRO DAS ÁGUIAS

Círculo Exterior

Apesar de todos os triunfos de Arcadia, a cidade esconde (não muito bem) um segredo: o antigo viveiro das águias. À medida que Arcadia crescia, também aumentava a demanda por transporte e correio. Tanto que o viveiro, completamente sobrecarregado, chegou a abrigar mais águias do que poleiros. Precisa dizer alguma coisa sobre o cheiro desse lugar? Por educação, é melhor não comentarmos. Mas o novo viveiro das águias é uma grande construção, bem ventilada e com várias aberturas. Ele teria acomodado todas as águias e ainda sobriaria espaço. Mas a invasão aconteceu um dia antes da cerimônia de inauguração, e as águias ainda estavam trancadas em suas gaiolas. Elas ainda estão lá, trancadas, enquanto os Ferais esforçam-se para treiná-las a compreender os endereços escritos em Orc.

BENEFICIA

O Pátio da Universidade
Distrito Sempressombrio

TÍTULO

Se um jogador resgatar uma das águias (marcadores de Missão Vermelho, Verde, Azul ou Laranja) e escoltá-la até um portal azul, o jogador completará a Missão "Resgatar as Águias", irá se tornar o "Senhor das Águias" e terá acesso a um conjunto exclusivo de portais nos cenários "O Pátio da Universidade" e "Distrito Sempressombrio". Esses cenários têm 2 conjuntos diferentes de portais. Os portais azuis podem ser usados por todos os jogadores, mas os portais vermelhos só podem ser usados pelos jogadores que tiverem o Título "Senhor das Águias".

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Resgatar as Águias". Recupere 1 marcador de Missão e leve-o para 1 marcador de portal azul - Dá Título
- "Matar o Feral Martelador" - Dá uma carta de Recompensa

CONTRA JOGADOR

- "Matar Azul". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Azul
- "Matar Vermelho". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Vermelha
- "Matar Verde". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Verde
- "Matar Laranja". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Laranja

CARTA DE RECOMPENSA

Lança Feral (x2)



PREPARAÇÃO ESPECIAL

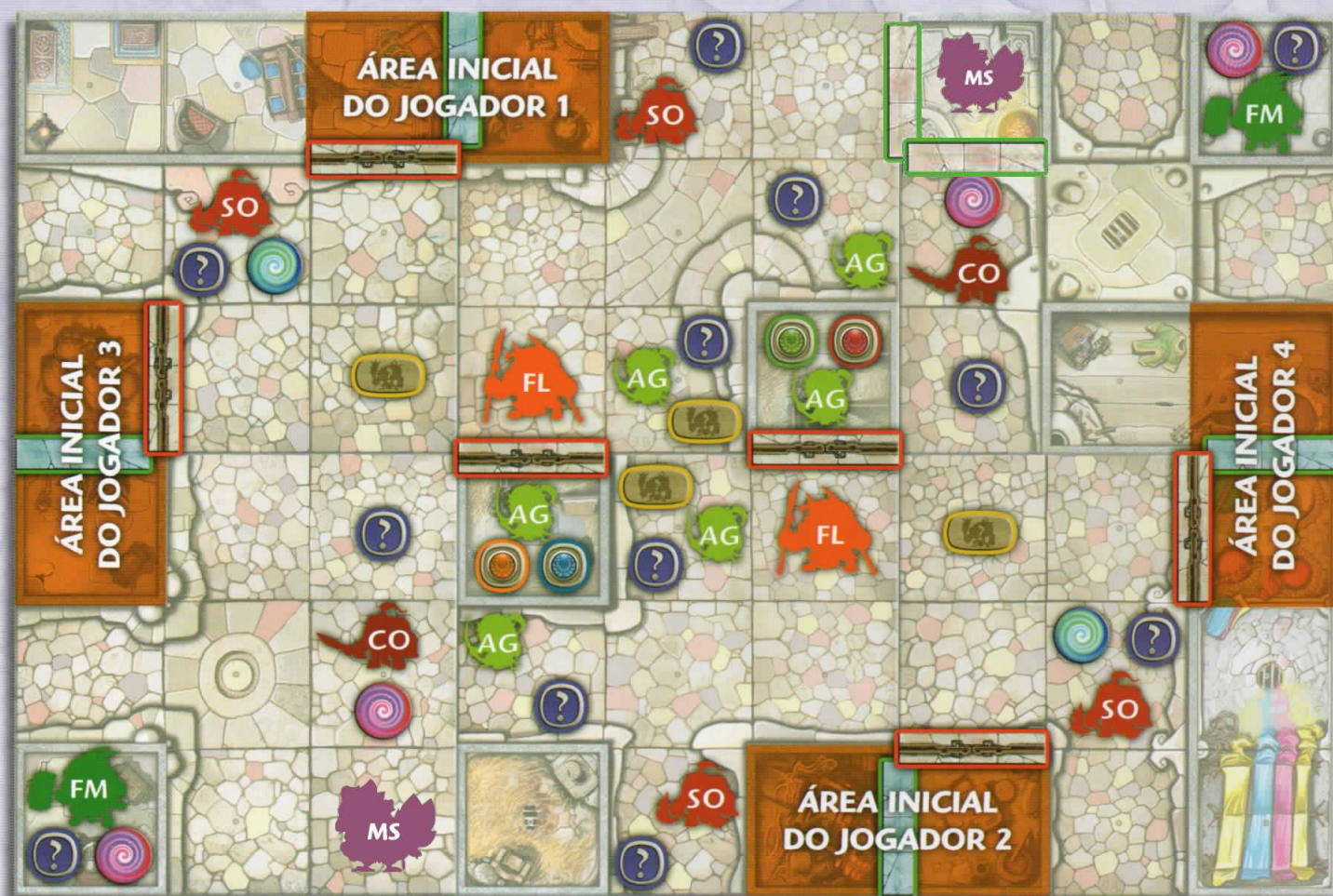
Insira as bases plásticas roxas nas miniaturas dos Capitães Orcs para diferenciá-los dos Saqueadores Orcs.

REGRAS ESPECIAIS

Cada Guilda só pode ter um único marcador de Missão por vez.

- Se um jogador resgatar uma das Águias (marcadores de Missão Vermelho, Verde, Azul ou Laranja), ele deverá escoltar o marcador até o portal azul. Quando um Herói que está carregando o marcador entrar no Espaço com o portal, e não houver nenhum inimigo nesse Espaço, ele descartará seu marcador de Missão da partida e completará a Missão "Resgatar as Águias".

Se um Herói matar um Feral Martelador, ele completará a Missão "Matar Feral Martelador" e receberá imediatamente uma das cartas de Recompensa. O Feral Martelador, em vez de ir para o tabuleiro de Entrada de Monstro, retorna para a caixa do jogo, por isso somente um máximo de 2 jogadores poderá completar a Missão e receber a recompensa.



7A	3B	8B
5A	6B	9A



Porta fechada
x6



Porta
pequena
aberta x4



Marcador de
Entrada de
Monstro x4



Portal x2



Portal x4



Saqueador
Orc x4



Arqueiro
Goblin x6



Capitão
Orc x2



Feral Martelador x2



Feral Lanceiro x2



Marcador de
Exploração x12



Marcador de Missão x4