



## ABATEDOURO

### Círculo Exterior

Até os zumbis precisam comer. Só que não há cidadãos suficientes para cuidar dos problemas de abastecimento. As Guildas continuam enviando tropas novas, mas as constantes ressurreições fazem os corpos sumirem das mãos dos zumbis. Por sorte não são todos os cadáveres de Arcadia que respondem ao chamado do Rei do Horror - e é aí que entra o Abatedouro. Os zumbis trabalham dia e noite desenterrando e levando suprimentos "frescos" dos cemitérios e das criptas para esse açougue macabro. Ivan passa muito tempo nesse lugar, vasculhando as carnes mais frescas para os novos cérebros de sua coleção.

#### CONECTA-SE A

- Moinho das Almas
- Laboratório Secreto

#### TÍTULO

Se um jogador derrotar Ivan, esse jogador completará a Missão "Matar o Ivan" e será o "Gênio". Ao jogar os cenários "Moinho das Almas" ou "Laboratório Secreto", quando esse jogador ativa algum tipo de Reação em um Monstro e há outro Herói Perto dele, o Monstro ataca esse Herói. Se houver mais de 1 Herói Perto do Monstro ativo, o jogador "Gênio" escolhe qual Herói será atacado.

#### MISSÕES

##### CONTRA O JOGO

- "Matar o Ivan" - Dá Título.
- "Destruir as Reservas de Comida". Destrua 1 marcador de Missão - Dá carta de Recompensa.

##### CONTRA JOGADOR

- "Matar Azul". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Azul.
- "Matar Vermelho". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Vermelha.
- "Matar Verde". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Verde.
- "Matar Laranja". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Laranja.

#### CARTA DE RECOMPENSA

Corrente Flamejante (x2)



#### REGRAS ESPECIAIS

- Os Heróis podem atacar qualquer um dos 4 marcadores de Missão como se fossem Personagens. Se a rolagem de ataque resulta em algum CRÍTICO, o marcador é destruído. O Herói completa a Missão "Destruir as Reservas de Comida" e troca o marcador por 1 das cartas de Recompensa. Esse jogador não pode destruir mais do que 1 marcador de Missão. Embora todos os jogadores possam completar esta Missão, somente o primeiro e segundo jogadores que a completarem receberão cartas de Recompensa. A Missão "Destruir as Reservas de Comida" continuará disponível para os outros jogadores, mas, depois que a completarem, eles não receberão a Carta de Recompensa associada a essa Missão.

- Quando um jogador mata o Ivan, ele imediatamente completa a Missão "Matar o Ivan".

- Neste cenário, Ivan ignora qualquer efeito que o colocaria no tabuleiro de Entrada de Monstro.



