

OSSO DURO DE ROER

Cenário 2B

Ninguém imaginava que o território de Malkhor pudesse ficar ainda mais perigoso, mas a energia necromântica que foi invocada pelo Rei do Horror na conquista de Arcadia agora se espalhou pelas Terras Selvagens! Malkhor não sabe usar magia, mas ele é bem esperto quando se trata de aprender truques novos. Os mortos-vivos podem ser um bando de caça ainda mais insistente e esfomeado que as Rienas (embora suas capacidades de comunicação deixem a desejar).

Os testes iniciais do Caçador Eterno foram promissores, e agora ele está usando uma combinação de corpos celestes para unir a energia necromântica que resta nas Terras Selvagens para conduzir um grande ritual. Ele erguerá um exército morto-vivo da noite para o dia! Somente as Guildas podem detê-lo!

COMPONENTES

Este cenário utiliza componentes de Arcadia Quest: Beyond the Grave

CONECTADO A

- Despertar das Rienas

CONECTA-SE A

- Fim da Temporada de Caça
- Pequenas Presas

BÔNUS DO TÍTULO

Os jogadores que pegarem um marcador de Entrada de Monstro completarão a Missão "Corrida Desenfreada" e ganharão o Título "Afortunado". Quando jogarem os cenários "Fim da Temporada de Caça" ou "Pequenas Presas", seus Heróis rolarão +1 dado de bônus quando atacarem e/ou defenderem-se de Lacaios Menores.



MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Corrida Desenfreada" – Dá Título.
- "Encontrar o Osso da Sorte" – Dá carta de Recompensa.

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar o Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

CARTA DE RECOMPENSA

- Armadura Vital (x2).

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Separe os marcadores de Missão correspondentes às Guildas que estão em jogo e misture-os, com a face para baixo, com marcadores de Exploração suficientes para que haja um total de 8 marcadores no tabuleiro. Distribua-os com a face para baixo nos Espaços indicados no mapa.

- Este cenário começa com alguns Monstros no tabuleiro de Entrada de Monstro, conforme indicado no mapa de preparação.

REGRAS ESPECIAIS

- Se um Herói pegar o marcador de Missão da sua própria Guilda, ele completará imediatamente a Missão "Encontrar o Osso da Sorte" e removerá o marcador da partida. Além disso, o primeiro e segundo jogadores que completarem a Missão ganham 1 carta de Recompensa cada. A Missão continuará disponível para os outros jogadores, mas, depois que a completarem, eles não receberão o Título associado a essa Missão.

- Se um Herói encontrar um marcador de Missão de outra Guilda, ele não poderá pegar esse marcador. O marcador permanece no Espaço onde foi encontrado.

- Quando o Herói ativo estiver em um Espaço que contém um marcador de Entrada de Monstro e nenhum Monstro nesse Espaço, ele removerá esse marcador da partida e completará a Missão "Corrida Desenfreada". Esse jogador não poderá pegar mais do que 1 marcador de Missão. Assim, todos os jogadores poderão completar essa Missão e receber o Título associado a ela.

- Os marcadores de Entrada de Monstro funcionam normalmente, mas se a qualquer momento houver 2 monstros em um marcador de Entrada de Monstro, o marcador será removido da partida. Sendo assim, a Missão associada talvez não seja completada por nenhum jogador.

VANTAGENS DO TÍTULO

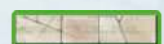
- Se um jogador recebeu o título "Caçador" no cenário "Despertar das Rienas" por matar o "Malkhor", ele agora ganha +2 Rolagens de bônus quando atacar um Herói que está em uma Montaria ou ao se defender do ataque desse Herói.



2B	30A	29A	3A
7A	12A	10B	9B



Porta
fechada x12



Porta
aberta x4



Carta de
Lápide x12



Esqueletosso
x5



Orc Saqueador
x4



Marcador de
Exploração x8



Portal x8



Marcador de
Entrada de
Monstro x4



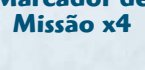
Zumbi
Lança-Machado x4



Zumbi
Afiado x2



Marcador de
Missão x4



Pet Selvagem x4
(se estiver jogando com a
expansão Pets)



Riena x4



Fantasma
x4



13A	30B	29B	19B
16B	12A	10B	17A



- | | | |
|--|---|---|
|  |  |  |
| Porta fechada x12 | Marcador de Exploração x8 | Portal x8 |
|  |  |  |
| Porta aberta x4 | Marcador de Entrada de Monstro x4 | Marcador de Missão x4 |
|  |  |  |
| Carta de Lápide x4 | Carta Infernal x8 | Pet Selvagem x4
<i>(se estiver jogando com a expansão Pets)</i> |
|  |  |  |
| Diabrete x4 | Zumbi Lança-Machado x4 | Riena x4 |
|  |  |  |
| Esqueletosso x5 | Zumbi Afiado x2 | Fantasma x4 |