

ODIA DE AÇÃO DE TACOS

PREPARAÇÃO ARCADIA QUEST BASE

• MODO EPISÓDICO •

As Guildas de Arcadia e os corajosos Heróis que elas contraram estavam a muito tempo batalhando contra monstros que queriam viver na cidade. Quer sejam guiados por um inimigo ou outro, parece que essas forças invasoras não se renderam e a guerra pela cidade jamais acabará... Exceto quando ela de fato acaba!

Veja bem, há não muito tempo atrás ocorreu a uma jovem Arcadiano que deve haver algo em comum na cidade que pode unir todas as pessoas nela. A jovem procurou por respostas por todos os cantos e estava na beira de desistir quando ela recorreu a sua última cartada: seus famosos tacos, do qual ela fazia para o deleite de sua família e amigos. Ela então passou um dia inteiro cozinhando os melhores tacos que ela já havia feito, e no dia seguinte, convidou todos os habitantes para a mesa na praça da cidade para comê-los. Ninguém jamais havia esperado tanto sucesso! Todo mundo havia se reunido para compartilhar um momento de trégua em favor de celebrar a refeição, o tempo, e a vida juntos! Desde então "Dia de Ação de Tacos" se tornou um feriado na cidade, e mesmo que ainda as Guildas estejam competindo entre si, nesta data elas honram a tradição de paz, mesmo com monstros vagando pela cidade! Que venham os tacos!

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Faça as Pazes com o Minotauro" - Tenha um Herói com 2 marcadores de Guilda no mesmo espaço que o Minotauro.
- "Faça as Pazes com o Troll" - Tenha um Herói com 2 marcadores de Guilda no mesmo espaço que o Troll.

CONTRA JOGADOR

- "Mate o Azul" - Mate 1 Herói da Guilda Águia oponente.
- "Mate o Vermelho" - Mate 1 Herói da Guilda Raposa oponente.
- "Mate o Verde" - Mate 1 Herói da Guilda Panda oponente.
- "Mate o Laranja" - Mate 1 Herói da Guilda Leão oponente.

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Pegue 4 marcadores de Guilda de cada Guilda e os coloque nas áreas indicadas no mapa. Note que os marcadores de Guilda de cada Guilda são colocados em 2 espaços diferentes (e 2 marcadores em cada espaço).

REGRAS ESPECIAIS

- Este cenário é jogado usando as regras do Modo Episódico – veja a página 30 do Livro de Regra.

- O Minotauro e o Troll NÃO CONTAM para o máximo de dois Personagens por limite de Espaço, e eles não podem ser movimentados, ativados, ou atacados de nenhuma maneira neste cenário. Eles também não possuem Reação de Alerta e Reação de Vingança.

- Sempre que um Herói ativo está no mesmo Espaço que um marcador de Guilda (representando vários ingredientes saborosos de Tacos!) e não há Inimigos neste mesmo espaço, o Herói pode coletar um marcador e colocá-lo em sua carta de Herói.

- Um Herói pode apenas carregar um marcador de Guilda de cada Guilda (eles podem carregar um marcador de Guilda de todas as 4 Guildas). Estes marcadores especiais não são descartados ao Descansar.

- Se um Herói estiver carregando 2 (ou mais) diferentes marcadores de Guilda e estiver no mesmo espaço que o Minotauro, eles imediatamente descartam quaisquer 2 marcadores e completam a Missão "Faça as Pazes com o Minotauro". O Minotauro está deslumbrado com o delicioso Taco!

- Se um Herói estiver carregando 2 (ou mais) diferentes marcadores de Guilda e estiver no mesmo espaço que o Troll, eles imediatamente descartam quaisquer 2 marcadores e completam a Missão "Faça as Pazes com o Troll". O Troll agora pode apreciar também um delicioso Taco!

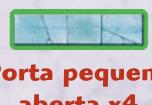
- Um Herói pode descartar qualquer marcador de Exploração para fazer as pazes com qualquer monstro lacaio: fazendo isso, este Herói não irá mais ativar a Reação de Alerta daquele monstro durante este turno. Um Herói pode fazer as pazes com múltiplos monstros lacaios a cada turno, desde que cada monstro receba um marcador de Exploração.





| | | |
|----|----|----|
| 2A | 8B | 5B |
| 4A | 1A | 7B |
| 6A | 3A | 9A |

Marcador de Exploração x12



Porta pequena aberta x4

Saqueadores Orcs x4

Marcador de Entrada de Monstro x4



Porta aberta x10

Arqueiros Goblins x6
 Ferais Lanceiros x2

Marcador de Guilda x8 (2 de cada Guilda)



Porta fechada x4

Ferais Lanceiros x2
 Marteladores x2

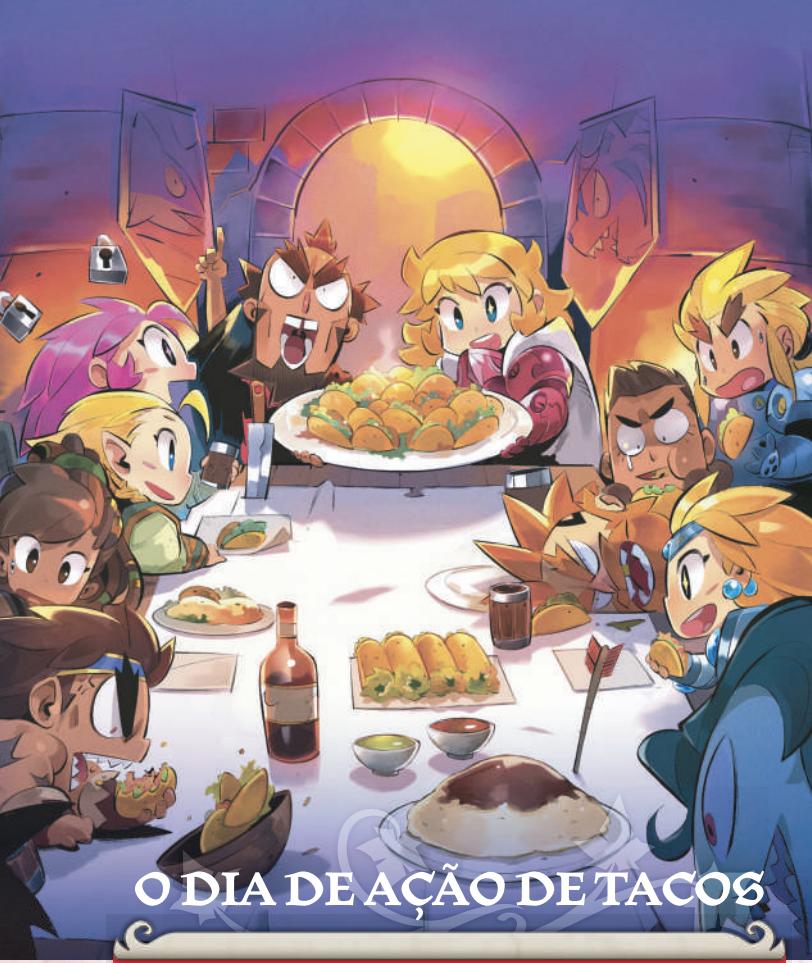
Portal x4

Portal x4



Pet Selvagem x4 (caso esteja usando Pets)

Troll x1



ODIA DE AÇÃO DE TACOS

PREPARAÇÃO ARCADIA QUEST INFERNO

• MODO EPISÓDICO •

As Guildas de Arcadia e os corajosos Heróis que elas contraram estavam a muito tempo batalhando contra monstros que queriam viver na cidade. Quer sejam guiados por um inimigo ou outro, parece que essas forças invasoras não se renderam e a guerra pela cidade jamais acabará... Exceto quando ela de fato acaba!

Veja bem, há não muito tempo atrás ocorreu a uma jovem Arcadiano que deve haver algo em comum na cidade que pode unir todas as pessoas nela. A jovem procurou por respostas por todos os cantos e estava na beira de desistir quando ela recorreu a sua última cartada: seus famosos tacos, do qual ela fazia para o deleite de sua família e amigos. Ela então passou um dia inteiro cozinhando os melhores tacos que ela já havia feito, e no dia seguinte, convidou todos os habitantes para a mesa na praça da cidade para comê-los. Ninguém jamais havia esperado tanto sucesso! Todo mundo havia se reunido para compartilhar um momento de trégua em favor de celebrar a refeição, o tempo, e a vida juntos! Desde então "Dia de Ação de Tacos" se tornou um feriado na cidade, e mesmo que ainda as Guildas estejam competindo entre si, nesta data elas honram a tradição de paz, mesmo com monstros vagando pela cidade! Que venham os tacos!

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Faça as Pazes com o Juiz" - Tenha um Herói com 2 marcadores de Guilda no mesmo espaço que o Juiz.
- "Faça as Pazes com o Gordemônio" - Tenha um Herói com 2 marcadores de Guilda no mesmo espaço que o Gordemônio.

CONTRA JOGADOR

- "Mate o Amarelo" - Mate 1 Herói da Guilda Tigre oponente.
- "Mate o Roxo" - Mate 1 Herói da Guilda Serpente oponente.
- "Mate o Azul Claro" - Mate 1 Herói da Guilda Tubarão oponente.
- "Mate o Cinza" - Mate 1 Herói da Guilda Corvo oponente.

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Pegue 4 marcadores de Guilda de cada Guilda e os coloque nas áreas indicadas no mapa. Note que os marcadores de Guilda de cada Guilda são colocados em 2 espaços diferentes (e 2 marcadores em cada espaço).

REGRAS ESPECIAIS

- Este cenário é jogado usando as regras do Modo Episódico - veja a página 34 do Livro de Regra.

- O Juiz e o Gordemônio NÃO CONTAM para o máximo de dois Personagens por limite de Espaço, e eles não podem ser movimentados, ativados, ou atacados de nenhuma maneira neste cenário. Eles também não possuem Reação de Alerta e Reação de Vingança.

- Sempre que um Herói ativo está no mesmo Espaço que um marcador de Guilda (representando vários ingredientes saborosos de Tacos!) e não há Inimigos neste mesmo espaço, o Herói pode coletar um marcador e colocá-lo em sua carta de Herói.

- Um Herói pode apenas carregar um marcador de Guilda de cada Guilda (eles podem carregar um marcador de Guilda de todas as 4 Guildas). Estes marcadores especiais não são descartados ao Descansar.

- Se um Herói estiver carregando 2 (ou mais) diferentes marcadores de Guilda e estiver no mesmo espaço que o Juiz, eles imediatamente descartam quaisquer 2 marcadores e completam a Missão "Faça as Pazes com o Juiz". O Juiz está deslumbrado com o delicioso Taco!

- Se um Herói estiver carregando 2 (ou mais) diferentes marcadores de Guilda e estiver no mesmo espaço que um Gordemônio, eles imediatamente descartam quaisquer 2 marcadores e completam a Missão "Faça as Pazes com o Gordemônio". O Gordemônio agora pode apreciar também um delicioso Taco!

- Um Herói pode descartar qualquer marcador de Exploração para fazer as pazes com qualquer monstro lacaio: fazendo isso, este Herói não irá mais ativar a Reação de Alerta daquele monstro durante este turno. Um Herói pode fazer as pazes com múltiplos monstros lacaios a cada turno, desde que cada monstro receba um marcador de Exploração.





| | | |
|-----|-----|-----|
| 19B | 14B | 16B |
| 20B | 18B | 15A |
| 13A | 17B | 21B |



Carta Infernal x10



Marcador de Exploração x10



Marcador de Entrada de Monstro x4



**Marcador de Guilda x8
(2 de cada Guilda)**



Portal x4



Portal x4



Pet Selvagem x4



Diabrete x4



Porta pequena aberta x2



Harpia x6



Cérberos x2



Arremessador x2



Gordemônio x1



Juiz x1