



SANTUÁRIO SOMBRIO

Círculo Interior

A antiga Catedral foi profanada pelo Rei do Horror e seus Necromantes, que a transformaram em um Santuário Sombrio para as forças das trevas. E pra piorar, eles estão trancafiando lá os poucos cidadãos que restaram como "novos recrutas" para o exército de mortos-vivos do Rei do Horror. Isso significa mortes terríveis seguidas de ressurreições piores ainda. Se as Guildas conseguissem chegar lá primeiro... Se elas conseguissem armar esses cidadãos e transformá-los em novos líderes da milícia... E se existissem heróis durões o bastante para assumir essa tarefa... Espere aí! Esses heróis existem! Que feliz coincidência! Mas tomem cuidado, pois o próprio Rei do Horror eventualmente inspeciona os novos recrutas em seu... seu estado pré-zumbificado.

CONECTADO A

- Quartel Mal-Assombrado
- Criptas

CONECTA-SE A

- O Mausoléu Profano

TÍTULO

Se um jogador pegar e escoltar 1 dos membros da Milícia (marcador de Missão Vermelho, Verde, Laranja ou Azul) até a saída, ele completará a Missão "Resgatar a Milícia" e será um "Capitão da Milícia". Ao jogar o cenário final "O Mausoléu Profano", a Milícia contará à Guilda desse jogador o segredo da porta mágica ao Templo do Amanhecer Crepuscular, e ele terá acesso ao portal que está dentro do Templo.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Resgatar a Milícia". Escolte 1 marcador de Missão até a saída. - Dá Título.
- "Matar o Frank" - Dá carta de Recompensa.
- "Matar o Ivan" - Dá carta de Recompensa.

CONTRA JOGADOR

- "Matar Azul". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Azul.
- "Matar Vermelho". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Vermelha.
- "Matar Verde". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Verde.
- "Matar Laranja". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Laranja.

CARTA DE RECOMPENSA

Água Benta (x2)

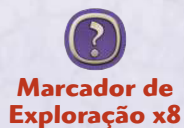
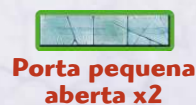
REGRAS ESPECIAIS

- Se um jogador matar o Frank, ele completará a Missão "Matar o Frank" e receberá uma carta de Recompensa.
- Se um jogador matar o Ivan, ele completará a Missão "Matar o Ivan" e receberá uma carta de Recompensa.
- Neste cenário, Frank e Ivan ignoram qualquer efeito que os colocariam no tabuleiro de Entrada de Monstro.

- Se um Herói levar qualquer um dos marcadores de Missão para 1 das 3 saídas do Santuário Sombrio (como indicado no mapa) e não houver nenhum inimigo no mesmo Espaço, ele completará a Missão "Resgatar a Milícia" e descartará o marcador.

VANTAGENS DO TÍTULO

- Se um jogador recebeu o Título "Porta-voz dos Mortos" por explorar o quartel no cenário "Quartel Mal-Assombrado", todos os seus Heróis ganham +1 Rerrolagem por Personagem que estiver no tabuleiro de Entrada de Monstro nesse momento.
- Se um jogador recebeu o Título "Purificador" por purificar as criptas dos nobres no cenário "Criptas", ele não precisará Descansar sua Guilda para Ressuscitar um Herói morto: ele poderá ressuscitá-lo sem custo algum durante o seu turno.



6A	1A	12A
9A	4A	7A
2A	3A	5B

