

O PRISIONEIRO

Segundo Círculo - Oeste

A maioria dos anjos toca harpa e faz parte do coro celestial. Já Olhos Angelicais é a primeira membro do coral para quem foi pedido que apenas fingisse cantar. Isso não a impediu de continuar cantando desafinada, e foi o principal motivo dela ter sido capturada pelos demônios. Os outros anjos não suportam ouvir seus barulhos estridentes (ou pop music, como ela diz). Os demônios levaram-na para o templo dos condenados. Quando conseguirem corrompê-la para a causa Infernal, as músicas dela serão o novo tormento para as almas enviadas para o Inferno. Se for resgatada, ela irá jurar lealdade ao seu salvador e quem sabe fará uma música em sua homenagem. Além disso, há um rumor de que as chaves que controlam as portas do Inferno estejam em algum lugar no templo.

BENEFICIA-SE DE

Barca dos Mortos

BENEFICIA

O Templo Caído

Comissão Parlamentar do Inferno

TÍTULO

Os jogadores que coletarem um marcador de Missão completarão a Missão "Achar as Chaves Perdidas" e ganharão o Título "Mestre das Chaves". Durante a preparação dos cenários "O Templo Caído" e "Comissão Parlamentar do Inferno", esses jogadores poderão colocar 2 dos seus marcadores de Guilda em qualquer uma das portas, para forçar os Heróis Inimigos que passarem por essas portas a exaustar todas as suas cartas ou sofrer 2 Ferimentos.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Achar as Chaves Perdidas" - Dá Título
- "Salvar o Anjo" - Dá um Anjo de Recompensa

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

ANJO DE RECOMPENSA

Olhos Angelicais

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Coloque a miniatura de Olhos Angelicais no tabuleiro como indicado e coloque sua carta de Herói Anjo debaixo da carta de Missão correspondente.

REGRAS ESPECIAIS

- A miniatura de Olhos Angelicais conta para o limite máximo de 2 Personagens por Espaço, mas ela não pode ser movida, ativada ou atacada antes de ser resgatada.

- Se o Herói ativo estiver no mesmo Espaço que Olhos Angelicais, ele imediatamente completa a Missão "Salvar o Anjo". O jogador pega a respectiva carta de Herói Anjo e pode substituir um dos seus Heróis por ela imediatamente (veja a página 25 do Livro de Regras).

- Se um jogador pegar um dos marcadores de Missão, ele completará imediatamente a Missão "Achar as Chaves Perdidas" e removerá o marcador da partida. O mesmo jogador poderá recuperar apenas 1 marcador de Missão. Assim, todos os jogadores poderão completar a Missão e receber o Título associado a ela.

VANTAGENS DO TÍTULO

- Se um jogador recebeu o Título "Cambista" por ter destruído um dos marcadores de Missão no cenário "Barca dos Mortos", ele controlará todas as entradas de Monstro. Em vez de rolar os dados para colocar os Monstros de volta, o "Cambista" determinará se cada Monstro será removido da partida ou colocado no marcador disponível de Entrada de Monstro à sua escolha.



	16B	18A	
14B	20A	21A	19A
	17A	15B	



 Porta Fechada x6

 Porta aberta x2

 Marcador de Missão x4

 Carta Infernal x10

 Marcador de Exploração x8

 Marcador de Entrada de Monstro x4

 Portal x8

 Diabrete x6

 Harpia x6

 Demônio Arremessador x2

 Cérbero x2

 Gordemônio x1

 Olhos Angelicais x1