MONTÓDROMO DE ARCADIA

Cenário 4A

"Nenhum mestre caçador lendário conseguirá atrapalhar nossas corridas!"

Antes de Malkhor atacar a cidade, os Arcadianos estavam bem animados organizando uma corrida épica entre todas as Montarias. A chegada de Malkhor adiou um pouco os preparativos. Mas agora que ele fugiu, a corrida finalmente pode acontecer – apesar da presença de muitas Rienas à espreita pela cidade. Mas o que será que elas ainda ESTÃO espiando? ... Oh-oh!

Elas não estão apenas de olho nas coisas, elas estão protegendo os diversos prêmios de Malkhor! Ele deve estar escondido há semanas na cidade! A competição ficou ainda mais desesperadora! Além da corrida, agora as Guildas têm que resgatar alguns bichos no meio do caminho! FOI DADA A LARGADA!

CONECTADO A

- Fim da Temporada de Caça
- Pequenas Presas



CONECTA-SE A

- Dia da Caça

BÔNUS DO TÍTULO

Se um jogador for o primeiro a levar sua Montaria para a área destacada em amarelo do mapa, ele completará a Missão "Vencer a Corrida" e será o "Jóquei". Quando jogar o cenário "Dia da Caça", o Jóquei poderá restaurar suas cartas de Montaria e de Item de Montaria toda vez que seu Cavaleiro ou sua Montaria matar um Inimigo.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Vencer a Corrida" Dá Título.
- "Destruir os Troféus do Malkhor" Dá carta de Recompensa.

CONTRA JOGADOR

– Todas as Missões "Matar o Herói da Guilda X'' para as Guildas que estão em jogo.

CARTA DE RECOMPENSA

- Estribo Áureo (x2).

REGRAS ESPECIAIS

- Os marcadores de Missão não podem ser coletados. Os Heróis podem atacar qualquer um dos 4 marcadores de Missão como se fossem Inimigos. Se sair algum ② na rolagem de ataque, o marcador será destruído e o Herói completará a Missão "Destruir os Troféus do Malkhor". Além disso, o primeiro e segundo jogadores que completarem a Missão ganham 1 carta de Recompensa cada. A Missão continuará disponível para os outros jogadores, mas, depois que a completarem, eles não receberão o Título associado a essa Missão.
- O primeiro jogador que conseguir levar um Herói em uma Montaria para a área destacada do mapa completará a Missão "Vencer a Corrida" e receberá o Título "Jóquei". Atenção: Somente 1 jogador poderá completar a Missão.

VANTAGENS DO TÍTULO

- Se um jogador ganhou o Título "Benfeitor" no cenário "Fim da Temporada de Caça" por destruir um marcador de Missão, ele poderá agora exaustar sua carta de Montaria 1 vez adicional.
- Se um jogador ganhou o Título "Sentinela" por destruir 1 dos marcadores de Missão do cenário "Pequenas Presas", ele controlará todas as entradas de Monstro. Em vez de rolar os dados para fazer os Monstros aparecerem no tabuleiro, o "Sentinela" escolhe se cada Monstro será removido da partida ou colocado em algum marcador de Entrada de Monstro disponível à sua escolha.

Riders • Livro de Campanha

Para jogar com Arcadia Quest

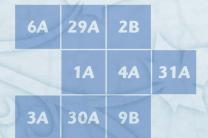




Pet Selvagem x3

(se estiver jogando com a

expansão Pets)









fechada x2







Marcador de Missão x4



Porta aberta x1



Portal x3



Portal x2



Marcador de Exploração x11





Goblin Arqueiro



Orc Saqueador



Feral

Feral

Martelador x2

Lanceiro x2

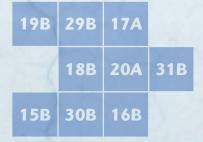


Livro de Campanha • Riders

Para jogar com Arcadia Quest: Inferno









Infernal x10

Pet Selvagem x3 (se estiver jogando com a expansão Pets)







Porta fechada x6



Exploração







Porta pequena

fechada x2

Porta

aberta x1



Marcador de Marcador de

Entrada de

Demônio



Marcador de Missão x4

Arremessador x2

O Juiz

Riders • Livro de Campanha