



UM PORTAL TURBULENTO

PREPARAÇÃO ARCADIA QUEST BASE

Com o fim de Malkhor, o Caçador Eterno (não muito eterno agora, não é mesmo? Heh heh! Graças aos heróis na grande aventura conhecida por Arcadia Quest Riders! Ha!), os moradores de Arcadia aproveitam a vida mais uma vez desde que a paz retornou a cidade e as Guildas retornaram... bem, a sua guerra mortífera, mas isso é mais do que normal. E tudo estava em paz no mundo!

...Bem. Até esta noite fatídica.

Rei David estava lendo o Grande Livro de Fábulas para suas crianças na hora de dormir quando o Camareiro bateu insistentemente em sua porta.

— Sua Majestade! Me perdoe a intrusão, mas há Turbulência!
— Turbulência? — O rei repetiu. — Apenas uma turbulência normal ou uma "Turbulência" com letra maiúscula?
— Letra maiúscula, eu receio, senhor. Na verdade, possivelmente todas as letras maísculas. E com itálico!
— Turbulência com itálico?? — Perguntou o Rei indignado.
— Exatamente, senhor! E com um ponto de exclamação extra!

O Rei rapidamente beijou de forma preocupada seus filhos, e correu atrás do Camareiro para a sala do trono onde o seu Mestre Arcanista estava.

— É a rede do portal! — explicou o Mestre Arcanista. — Sim, senhor. Elas começaram a dar defeito.
— Defeito! Que tipo de defeito? — O rei preocupado perguntou.— Dano, senhor. Todo mundo que ousar usá-lo sofrerá ferimento.
— Sofrerá um ferimento? Que tipo de ferimento?
— Ah, apenas um coração ou dois, mas se você ficar sem corações, será fatal.

Rei David refletiu por um momento.

— O quê? Estamos ignorando a Quarta Parede agora, é?
— Err... Pequenos arranhões e machucados para começar, senhor, mas pode ser fatal se for usado muitas vezes.
O Rei balbuciou.
— Hmm, é realmente algo muito Turbulento. Não no nível Itálico ainda, mas tenho que refletir.
— Senhor? — disse o Arcanista, piscando.
— E isso está acontecendo em todo lugar? — O Rei perguntou.
— Sim, senhor, tanto na superfície como também no Inferno agora.

— No Inferno! — Repetiu o Rei, estarrecido.
— Sim, senhor. Você lembra de nossa batalha contra o Lorde Nefasto.
— Sim, sim, eu sei o que é o Inferno. Rápido. Traga-me um papel e uma pena. Eu tenho que escrever para as Guildas mais uma vez! Elas devem mandar quatro de seus Heróis para investigar. Pelo bem de Arcadia!

"Pelo bem de Arcadia!", repetiram o Camareiro e o Arcanista.

E assim sendo, mais uma vez as Guildas debandaram juntas nesta missão (em uma competição saudável, claro) para salvar a cidade e entender de vez o que aconteceu de errado!

COMO UTILIZAR ESTE CENÁRIO

"Um Portal Turbulento" foi feito como "Cenário 1". Você também pode escolher jogá-lo no Modo Episódico. Este cenário pode ser jogado tanto usando o Arcadia Quest base ou Inferno, há dois mapas a seguir: um para cada caixa - Inferno ou Base.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Conserte os Portais" - Leve consigo qualquer 1 Marcador de Missão para qualquer portal azul.
- "Procurando por pistas" - Colete qualquer 2 Marcadores de Missão.

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar o Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Pegue 1 marcador de Guilda de todas as 4 Guildas e coloque elas nas áreas indicadas no mapa (1 marcador de Guilda por Espaço).

REGRAS ESPECIAIS

- Sempre que um Herói ativo está no mesmo Espaço que um marcador de Guilda, representando possíveis pistas do porque os portais estão com defeito, e não haver Inimigos no mesmo Espaço, o Herói pode coletar o marcador e colocá-lo próximo da sua carta de Herói. Estes marcadores funcionam como marcadores de Missão normais.

- Estes marcadores de Guilda não são descartados durante o Descanso.

- Se os Heróis de um jogador possuírem 2 de 4 marcadores de Guilda (pode ser 2 Heróis diferentes) eles imediatamente completam a Missão "Procurando por Pistas". Os marcadores ainda são considerados no jogo depois da Missão estar completa, assim outros jogadores ainda podem completá-la.

- Se um jogador coletar um dos 4 marcadores de Missão, representando bolsas de Pó-da-Lua usadas para a manutenção de um portal (cuidado: não deve ser inalado!), e levá-lo consigo para qualquer Espaço que tenha um portal azul, e que não haja Inimigos neste mesmo espaço, o Herói descarta o marcador de Missão do jogo e completa a Missão "Conserte os Portais".

- Cada Guilda pode carregar consigo apenas um marcador de Missão por vez (pode ser o marcador de qualquer Guilda). A mesma Guilda não pode coletar mais de um marcador de Missão, assim os outros jogadores podem completar esta Missão.



6A	4B	5B
1A	2B	9B
8A	3A	7A



Marcador de Missão x4



Marcador de Guilda x4
(1 para cada Guilda)



Portal x6 Portal x2



Marcador de Exploração x13



Marcador de Entrada de Monstro x4



Porta Aberta x8 Porta Fechada x5



Saqueadores Orcs x6



Arqueiros Goblins x6



Pet Selvagem x2
(caso esteja usando Pets)



Monstro Guardião
(caso esteja jogando solo)

LEIA NO FINAL DO CENÁRIO

E então finalmente a rede do portal se estabilizou para sua típica alegria azul e brilhante, e ninguém perdeu nenhum coração... digo, sofreu algum ferimento por utilizá-lo. Ah, apesar de haver claramente um envolvimento dos monstros, no final das contas nenhum culpado acabou aparecendo.

E qual era o grande plano? Se os monstros estavam envolvidos, então devia haver um cérebro por detrás deste plano. Estas são as regras!!

Quem é que seja o culpado, as Guildas devem permanecer vigilantes contra qualquer incursão, e assim, tudo permanecerá bem no mundo novamente!!



UM PORTAL TURBULENTO

PREPARAÇÃO ARCADIA QUEST INFERNO

Com o fim de Malkhor, o Caçador Eterno (não muito eterno agora, não é mesmo? Heh heh! Graças aos heróis na grande aventura conhecida por Arcadia Quest Riders! Hal!), os moradores de Arcadia aproveitam a vida mais uma vez desde que a paz retornou a cidade e as Guildas retornaram... bem, a sua guerra mortífera, mas isso é mais do que normal. E tudo estava em paz no mundo!

...Bem. Até esta noite fatídica.

Rei David estava lendo o Grande Livro de Fábulas para suas crianças na hora de dormir quando o Camareiro bateu insistentemente em sua porta.

— Sua Majestade! Me perdoe a intrusão, mas há Turbulência!
— Turbulência? — O rei repetiu. — Apenas uma turbulência normal ou uma "Turbulência" com letra maiúscula?
— Letra maiúscula, eu receio, senhor. Na verdade, possivelmente todas as letras maísculas. E com itálico!
— Turbulência com itálico?? — Perguntou o Rei indignado.
— Exatamente, senhor! E com um ponto de exclamação extra!
O Rei rapidamente beijou de forma preocupada seus filhos, e correu atrás do Camareiro para a sala do trono onde o seu Mestre Arcanista estava.

— É a rede do portal! — explicou o Mestre Arcanista. — Sim, senhor. Elas começaram a dar defeito.

— Defeito! Que tipo de defeito? — O rei preocupado perguntou.— Dano, senhor. Todo mundo que ousar usá-lo sofrerá ferimento.

— Sofrerá um ferimento? Que tipo de ferimento?

— Ah, apenas um coração ou dois, mas se você ficar sem corações, será fatal.

Rei David refletiu por um momento.

— O quê? Estamos ignorando a Quarta Parede agora, é?
— Err... Pequenos arranhões e machucados para começar, senhor, mas pode ser fatal se for usado muitas vezes.
O Rei balbuciou.

— Hmm, é realmente algo muito Turbulento. Não no nível Itálico ainda, mas tenho que refletir.

— Senhor? — disse o Arcanista, piscando.

— E isso está acontecendo em todo lugar? — O Rei perguntou.

— Sim, senhor, tanto na superfície como também no Inferno agora.

— No Inferno! — Repetiu o Rei, estarrecido.
— Sim, senhor. Você lembra de nossa batalha contra o Lorde Nefasto.
— Sim, sim, eu sei o que é o Inferno. Rápido. Traga-me um papel e uma pena. Eu tenho que escrever para as Guildas mais uma vez! Elas devem mandar quatro de seus Heróis para investigar. Pelo bem de Arcadia!

"Pelo bem de Arcadia!", repetiram o Camareiro e o Arcanista.

E assim sendo, mais uma vez as Guildas debandaram juntas nesta missão (em uma competição saudável, claro) para salvar a cidade e entender de vez o que aconteceu de errado!

COMO UTILIZAR ESTE CENÁRIO

"Um Portal Turbulento" foi feito como "Cenário 1". Você também pode escolher jogá-lo no Modo Episódico. Este cenário pode ser jogado tanto usando o Arcadia Quest base ou Inferno, há dois mapas a seguir: um para cada caixa - Inferno ou Base.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Conserte os Portais" — Leve consigo qualquer 1 Marcador de Missão para qualquer portal azul.
- "Procurando por pistas" — Colete qualquer 2 Marcadores de Missão.

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar o Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Pegue 1 marcador de Guilda de todas as 4 Guildas e coloque elas nas áreas indicadas no mapa (1 marcador de Guilda por Espaço).

REGRAS ESPECIAIS

- Sempre que um Herói ativo está no mesmo Espaço que um marcador de Guilda, representando possíveis pistas do porque os portais estão com defeito, e não haver Inimigos no mesmo Espaço, o Herói pode coletar o marcador e colocá-lo próximo da sua carta de Herói. Estes marcadores funcionam como marcadores de Missão normais.

- Estes marcadores de Guilda não são descartados durante o Descanso.

- Se os Heróis de um jogador possuírem 2 de 4 marcadores de Guilda (pode ser 2 Heróis diferentes) eles imediatamente completam a Missão "Procurando por Pistas". Os marcadores ainda são considerados no jogo depois da Missão estar completa, assim outros jogadores ainda podem completá-la.

- Se um jogador coletar um dos 4 marcadores de Missão, representando bolsas de Pó-da-Lua usadas para a manutenção de um portal (cuidado: não deve ser inalado!), e levá-lo consigo para qualquer Espaço que tenha um portal azul, e que não haja Inimigos neste mesmo espaço, o Herói descarta o marcador de Missão do jogo e completa a Missão "Conserte os Portais".

- Cada Guilda pode carregar consigo apenas um marcador de Missão por vez (pode ser o marcador de qualquer Guilda). A mesma Guilda não pode coletar mais de um marcador de Missão, assim os outros jogadores podem completar esta Missão.



21B	18B	13A
20B	19A	15A
17A	14B	16B



Marcador de Guilda x4
(1 de cada Guilda)



Marcador de Missão x4



Carta Infernal x12



Marcador de Entrada de Monstro x4



Porta aberta x4



Porta fechada x5



Diabrete x6



Harpia x6



Pet Selvagem x2
(caso esteja usando Pets)



Monstro Guardião
(caso esteja jogando solo)

LEIA NO FINAL DO CENÁRIO

E então finalmente a rede do portal se estabilizou para sua típica alegria azul e brilhante, e ninguém perdeu nenhum coração... digo, sofreu algum ferimento por utilizá-lo. Ah, apesar de haver claramente um envolvimento dos monstros, no final das contas nenhum culpado acabou aparecendo.

E qual era o grande plano? Se os monstros estavam envolvidos, então devia haver um cérebro por detrás deste plano. Estas são as regras!!

Quem é que seja o culpado, as Guildas devem permanecer vigilantes contra qualquer incursão, e assim, tudo permanecerá bem no mundo novamente!!

Traduzido por João Alberto Pereira