

O DESFILE

Segundo Círculo - Oeste

A vida no Inferno é bastante desagradável para os demônios, com exceção das piadas que fazem sobre o Traseiro Quadrado (na esperança de que Lorde Nefasto não os ouça). O demônio chamado Juiz declara a penitência das almas e explica seus motivos para quem quiser ouvir. Outros demônios adoram espiar as sessões da corte, e o Juiz está se perguntando se não é hora de evoluir sua carreira para o ramo do entretenimento. Para promover sua imagem (uma ideia que veio do grupo de foco do Lorde Nefasto), ele resolveu desfilar com Benjamin, o anjo capturado. Os demônios estão tão empolgados que mal podem esperar para ver as surpresas criadas para sua diversão. Afinal, todo mundo adora um desfile.

BENEFICIA-SE DE

Além dos Portões do Inferno
Barca dos Mortos

BENEFICIA

Pé no Traseiro

TÍTULO

O primeiro jogador que coletar um dos marcadores de Missão e levá-lo até o portal completará a Missão "Recuperar uma Pena de Anjo", se tornará "O Arauto" e sempre controlará a ativação da versão Monstro dos Anjos no cenário "Pé no Traseiro". Além disso, toda vez que um Anjo Monstro for ativado, o jogador terá 2 Rerrolagens para usar nas rolagens de ataque e defesa do Anjo.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Recuperar uma Pena de Anjo" - Dá Título
- "Salvar o Anjo" - Dá Anjo de Recompensa



CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

ANJO DE RECOMPENSA

Benjamin

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Coloque a miniatura do Benjamin no tabuleiro como indicado e coloque sua carta de Herói Anjo debaixo da carta de Missão correspondente.

REGRAS ESPECIAIS

- Se um jogador coletar um dos marcadores de Missão, ele deverá escoltar o marcador até o portal. Quando o Herói que está carregando o marcador entrar no Espaço com o portal e não houver nenhum inimigo nesse Espaço, ele descartará seu marcador de Missão da partida e completará a Missão "Recuperar uma Pena de Anjo". Além disso, o primeiro jogador a completar esta Missão receberá o Título de "O Arauto". A Missão "Recuperar uma Pena de Anjo" continuará disponível para os outros jogadores, mas depois que a completarem, eles não receberão o Título associado a essa Missão. O mesmo jogador poderá carregar apenas 1 marcador de Missão por vez.

- No início do turno de cada jogador, o jogador deverá mover o Juiz por 3 Espaços seguindo o trajeto indicado no mapa.

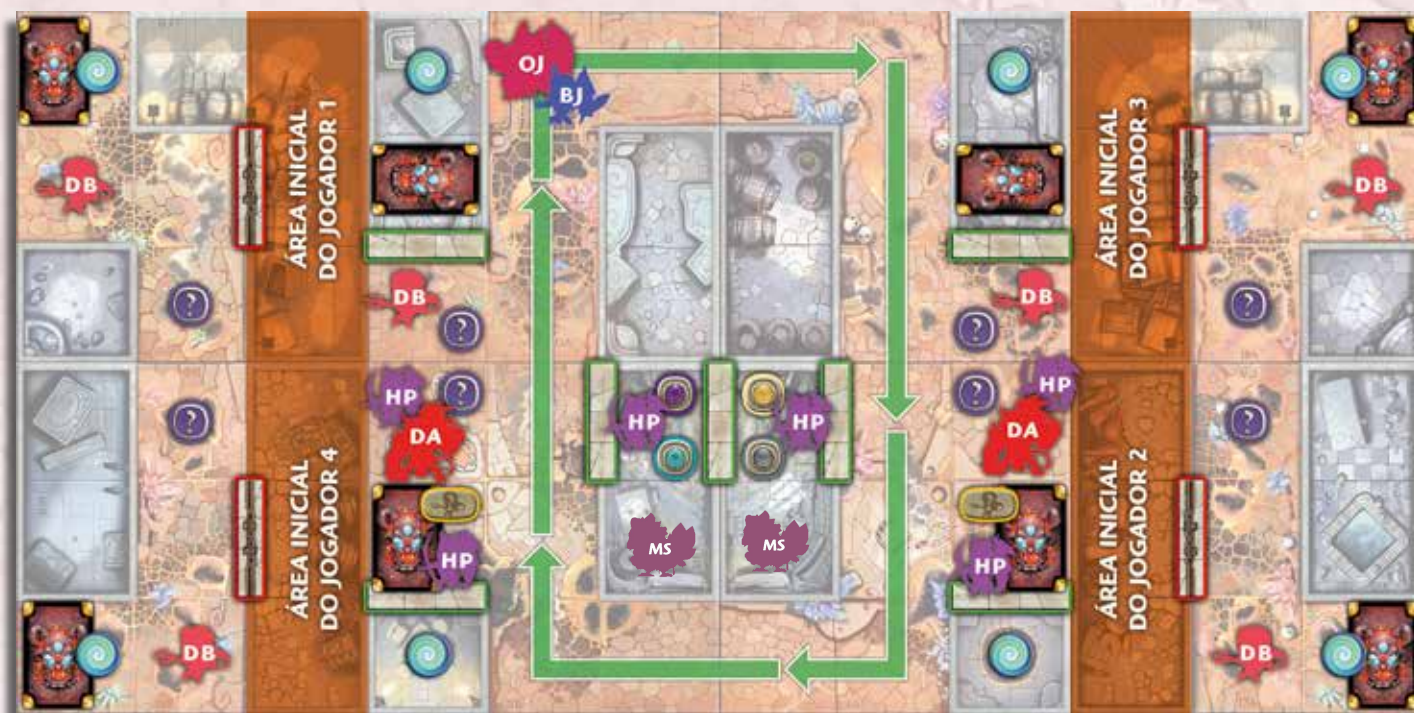
- Até ser resgatada, a miniatura do Benjamin é considerada como anexa ao Juiz. Se O Juiz se mover, o Benjamin se move com ele. Benjamin não pode ser ativado ou atacado até ser resgatado.

- Se um Herói matar O Juiz, ele completará imediatamente a Missão "Salvar o Anjo". O jogador pega a carta de Herói Anjo do Benjamin e pode substituir um dos seus Heróis pelo anjo imediatamente (veja a página 25 do Livro de Regras).

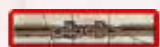
VANTAGENS DO TÍTULO

- Se um jogador recebeu o Título "Desbravador" por ter 3 Heróis ao mesmo tempo na área dos portões do cenário "Além dos Portões do Inferno", sempre que um Herói da sua Guilda ressuscitar, ele perde também todas as Condenações que tem.

- Se um jogador recebeu o Título "Cambista" por ter destruído um dos marcadores de Missão no cenário "Barca dos Mortos", ele controlará todas as entradas de Monstro. Em vez de rolar os dados para colocar os Monstros de volta, o "Cambista" determinará se cada Monstro será removido da partida ou colocado no marcador disponível de Entrada de Monstro à sua escolha.



15B	13A	19B	18A
16B	21B	14A	17A



Porta Fechada x4



Porta aberta x7



Marcador de Missão x4



Carta Infernal
x8



Marcador de
Exploração x8



Marcador de
Entrada de
Monstro x2



Portal
x8



Diabrete
x6



Harpia
x6



Demônio
Arremessador x2



O Juiz
x1



Benjamin
x1