



QUARTEL MAL-ASSOMBRADO

Círculo Exterior

Embora zumbis e esqueletos consigam se virar muito bem sem armas, eles ficam muito mais divertidos com um machado ou uma espada. Para a sorte deles, os Quartéis de Arcadia estavam abarrotados de armas e armaduras orcs abandonadas. O único problema era conseguir que os zumbis seguissem ordens para se vestir e armar. Mas agora, inexplicavelmente, os mortos recém-despertados seguem aparentemente por vontade própria para o Quartel Mal-Assombrado. Se as Guildas quiserem retomar Arcadia, elas terão que parar o fluxo de armas e cadáveres que entram e saem do Quartel.

CONECTA-SE A

- Santuário Sombrio
- Moinho das Almas

TÍTULO

Quando um Herói está na Área Inicial de outro jogador, e não há inimigos em nenhum Espaço dessa Área Inicial, ele completa a Missão "Investigar o Quartel" e o jogador torna-se o "Porta-voz dos Mortos". Ao jogar os cenários "Santuário Sombrio" ou "Moinho das Almas", todos os seus Heróis ganham +1 Rerolagem por Personagem no tabuleiro de Entrada de Monstro.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Investigar o Quartel" - Dá Título.
- "Capturar o Estoque de Armas". Pegue 1 marcador de Missão.
- Dá carta de Recompensa.

CONTRA JOGADOR

- "Matar Azul". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Azul.
- "Matar Vermelho". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Vermelha.
- "Matar Verde". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Verde.
- "Matar Laranja". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Laranja.

CARTA DE RECOMPENSA

Arco Esqueletal (x2)

REGRAS ESPECIAIS

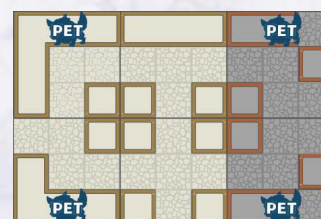
- Quando um Herói entra em um Espaço que contém marcadores de Missão Vermelhos ou Verdes ou Azuis ou Laranjas, e não há inimigos nesse Espaço, esse Herói completa a Missão "Capturar o Estoque de Armas" e troca o marcador por 1 das Cartas de Recompensa. O mesmo jogador não pode pegar mais do que 1 marcador de Missão. Embora todos os jogadores possam completar esta Missão, somente o primeiro e segundo jogadores que a completarem receberão cartas de Recompensa. A Missão "Capturar o Estoque de Armas" continuará disponível para os outros jogadores, mas, depois que a completarem, eles não receberão a Carta de Recompensa associada a essa Missão.



- Quando um Herói está na Área Inicial de outro jogador, e não há inimigos em nenhum Espaço dessa Área Inicial, ele completa a Missão "Investigar o Quartel".



2A	3A	10B
6A	1A	12A



**Porta
Fechada x4**



**Porta pequena
aberta x4**



**Marcador de
Exploração x8**



**Marcador de
Entrada de
Monstro x4**



**Carta de
Lápide x8**



**Portal
x6**



**Marcador de
Missão x4**



**Zumbi
Lança-Machado x4**



**Zumbi
Afiado x2**



Esqueletosso x6