



HORA DE DORMIR DE NOVO - CENÁRIO 5

O Mestre Espião do Rei David quase colidiu com o Chamberlain saindo da sala do trono.

"Cuidado com as tempestades", disse ele ao Chamberlain, pois o rei estava com um humor raro.

"Chamberlain! Ai está você. Traidores! Você acredita nisso?"

"Traidores, Majestade?"

«Sim!»

"Onde?"

"Por aqui!" disse o rei.

O Chamberlain olhou ao redor da sala do trono, vendo apenas os guardas habituais.

"Umm—"

"Na cidade, na cidade, pelo amor de Deus. São cidadãos ricos que não têm poder ou autoridade real. Várias casas menores têm abrigado Clawdia e Batricia! Ajudando-os a criar problemas!"

"Ah!" Disse Chamberlain. "Isso é muito ruim!"

"Ruim! Apenas ruim? Não, não, Chamberlain, 'ruim' são tortilhas queimadas na terça-feira do Taco. 'Ruim' é perder a hora de dormir. 'Ruim' é a rede do portal prestes a explodir... espere, ela 'está' ainda prestes a explodir, certo?"

"Sim, Majestade, receio que sim."

"Viu? Isso é ruim". Ir contra seu rei e soberano está além do limite! E graças a esses criminosos e todo o seu Pó Oof, a rede de portais pode explodir a qualquer momento."

"Isso tem a cara de uma catástrofe estampada em todos os lados", disse o Chamberlain.

"Sim! Adicione graffiti à sua lista de crimes também!"

Chamberlain fez uma pausa. "Er. Sim, Majestade. Devo enviar as Guildas?"

"Faça isso imediatamente! Eu tenho autoridade para afirmar que os criminosos têm mercenários e monstros ao seu lado. Eu quero todos eles presos antes do amanhecer!"

COMO USAR ESTE CENÁRIO

"Filhos da Noite" é projetado como o Cenário 5 da campanha "Hora de dormir de novo", depois de "Um portal turbulento" e "O último é a mulher do padre", "Não é tarde demais" e "Uma Noite sem Lua". Depois de jogar "Uma Noite sem Lua", os jogadores realizam a fase de melhorias e, em seguida, avançam para jogar este cenário.

Alternativamente, você pode escolher jogar usando o Modo episódico.

Este cenário pode ser jogado usando o Arcadia Quest Original ou o Inferno como base, e tem dois mapas diferentes: um para uso com cada caixa de base.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Capture os Vira-Casacas" - Recolha 1 ficha de Missão e a leve até o Espaço designado.

Se estiver jogando o **Arcadia Quest Clássico** acrescente:

- "Mate o Troll" (Missão da caixa base clássica)

- "Mate o Minotauro" (Missão da caixa base clássica)

Se estiver jogando o **Arcadia Quest Inferno** acrescente:

- "Mate o Gordemonio" (Missão da caixa base Inferno)

.- "Mate o juiz" (Missão da caixa base Inferno)

REGRAS ESPECIAIS

- Neste cenário, os 4 tokens de Quest representam os cidadãos que trocaram de lado e estão ajudando Clawdia e Batricia (eles receberam a promessa de um assento de poder e um suprimento vitalício de biscoitos da meia-noite). Sempre que um Herói ativo está no mesmo Espaço que um token de Missão e não há Inimigos nesse Espaço, o Herói PODE coletar o token e colocá-lo na carta desse Herói. O mesmo jogador não pode coletar mais de 1 ficha de missão, portanto, todos os jogadores podem cumprir esta missão.

- Quando um Herói carregando uma ficha de Missão entra em uma das áreas indicadas do mapa que representam os Guardas da Cidade), o jogador descarta a ficha e completa a Missão "Capture os Vira-casacas".

- Se um herói matar o Troll, esse jogador imediatamente conclui a missão "Mate o Troll". O Troll morto não é colocado no bloco de Spawn, mas é devolvido à caixa de jogo (se estiver jogando com o **Arcadia Quest Clássico**).

- Se um herói matar o Minotauro, esse jogador imediatamente conclui a missão "Mate o Minotauro". O Minotauro morto não é colocado no bloco de Spawn, mas é devolvido à caixa de jogo (se estiver jogando com o **Arcadia Quest Clássico**).

- Se um herói matar Bellya'al (O Gordemonio), o jogador imediatamente completa a missão "Mate o Gordemonio". O Gordemonio não é colocado no bloco de Spawn, mas é devolvido à caixa de jogo (se estiver jogando com o **Arcadia Quest Inferno**).

- Se um herói matar o juiz, o jogador imediatamente conclui a missão "Mate o juiz". O juiz não é colocado na ficha de Spawn, mas é devolvido à caixa de jogo. (se estiver jogando com o **Arcadia Quest Inferno**)

LEIA NO FINAL DO CENÁRIO

E foi assim que ao amanhecer todos os apoiadores secretos de Clawdia e Batricia dentro da cidade foram apreendidos pelos heróis.

"Eles foram prometidos a posições de poder na nova administração", Majestade", disse Chamberlain.

"Ha! Ridículo! Desde quando os vampiros desistem do poder?"

"Exatamente, Majestade. Mas a grande preocupação agora são os próprios portais. Os Arcanistas temem que possam estar além do reparo, e mais Oof certamente os fará ir Poof. Explosivamente poof... Puf, quero dizer."

"Chamberlain, um puf explosivo é um boom. Você nunca foi a uma barulhenta terça-feira de Taco?"

"Er ... é isso mesmo, Majestade, mas o outro item importante é que temos uma pista sobre onde podemos finalmente confrontar as irmãs vampiras."

"Ah ha! Siga essa pista! Siga de perto! Acho que todos nós já tivemos o suficiente dessa tolice, e é hora de elas serem levadas à justiça!"

Arcadia Quest



Inferno



Filhos da Noite