# ENTRE NOS JARDINS MÁGICOS

# Cenário 1

Bem-vindos aos Jardins Mágicos! Aqui vocês encontram diversão e brincadeira! É isso mesmo: muita diversão, muitos jogos e muitas guloseimas deliciosas! Mas deixemos os vendedores de lado. Além da entrada principal para os Jardins Mágicos, vemos uma longa e sinuosa estrada que leva até a floresta profunda. A mágica Espaçotempomântica é tão sutil que ninguém percebe que saiu de Arcadia e agora está na floresta! Mas a transição existe, e é nesse lugar que pets estranhos e radicalmente modificados são vistos indo para lá e para cá. Mas o pior é que monstros também foram vistos perambulando por essa área. A investigação começa aqui, onde uma leva de criaturas estranhas começa a entrar na cidade!

## TÍTULO

Quando uma Guilda derrota 3 monstros, ela completa a Missão "Matar 3 Monstros" e torna-se o "Tratador". Ao jogar o próximo cenário e o Confronto Final, todos os Heróis dessa Guilda causam 1 Acerto adicional se seus ataques rolarem algum CRÍTICO.





# MISSÕES

# **CONTRA O JOGO**

- "Matar 3 Monstros" Dá Título
- "Capturar um Pet Selvagem" Dá uma Carta de Recompensa

### **CONTRA JOGADOR**

- Todas as Missões "Matar Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

#### **CARTA DE RECOMPENSA**

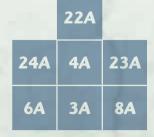
Armadura de Pet

### **REGRAS ESPECIAIS**

- Quando um Herói captura um Pet Selvagem, ele imediatamente cumpre a Missão "Capturar um Pet Selvagem" e recebe a carta de Recompensa relacionada à essa Missão.
- O jogador que derrota 3 Monstros completa a Missão "Matar 3 Monstros" e recebe o Título "Tratador". Derrotar um Pet Selvagem não conta para a Missão "Matar 3 Monstros".









Porta Fechada



Marcador de Exploração x8





de Entrada de Monstro x4







**Orc Saqueador** 



Goblin Arqueiro x6



Pet Selvagem x4

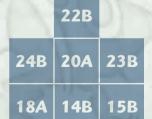


Vespinho x4



















Carta Infernal



Portal x4





Diabrete x6





Pet Selvagem x4



Vespinho x4

