



## DISTRITO SEMPRESSOMBRIO

### Círculo Interior

Houve um tempo em que um segundo governo não-autorizado governava Arcadia dos becos do Distrito Sempressombrio. Embora o Rei de Arcadia nunca tenha se importado muito com a Rainha dos Mendigos e o Rei dos Ladrões (que mantinham uma aparência de ordem entre os elementos criminosos da cidade), o Lorde Presas se importava, e queria que ele mesmo, e somente ele, fosse o governante da cidade. E mesmo sendo os 'aliados da noite' os seguidores do Lorde Presas tiveram muito trabalho ao tentar capturar a Realeza Miserável. Foram necessários um fragmento da Alma do Lorde Presas e o sentido de direção infalível dos Minotauros para desentocar a Realeza Miserável dos seus esconderijos. Mas em vez de executar pessoas de tamanho talento, o Lorde Presas preferiu que ficassem a seu serviço para se tornarem seus dois novos e mais poderosos seguidores.

#### BENEFICIA-SE DE

O Portão da Lua  
O Viveiro das Águias

#### BENEFICIA

O Templo do Amanhecer  
Crepuscular

#### TÍTULO

Se um jogador matar a Alma do Lorde Presas, ele completará a Missão "Matar o Lorde Presas" e se tornará o "Forjador de Almas". Ele não receberá as Maldições Mortais que um Herói recebe quando morre no cenário "O Templo do Amanhecer Crepuscular".

#### MISSÕES

##### CONTRA O JOGO

- "Matar o Lorde Presas" - Dá Título
- "Salvar a Nobreza Miserável". Encontre o marcador de Missão Vermelho ou Verde e leve-o para sua área inicial - Dá uma carta de Recompensa

#### CONTRA JOGADOR

- "Matar Azul". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Azul
- "Matar Vermelho". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Vermelha
- "Matar Verde". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Verde
- "Matar Laranja". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Laranja

#### CARTA DE RECOMPENSA

Capa do Assassino (x2)

#### PREPARAÇÃO ESPECIAL

Separe os 8 marcadores de Exploração que serão colocados no tabuleiro e embaralhe-os, com as faces viradas para baixo, junto dos marcadores de Missão Vermelho, Laranja, Verde e Azul. Distribua-os, virados para baixo, pelos Espaços indicados no mapa.

Se algum jogador recebeu o Título "Senhor das Águias" por salvar uma águia no cenário "O Viveiro das Águias" coloque 4 portais vermelhos, como indicado no mapa.

- Neste cenário, utilize todas as miniaturas de Orc para representar os Saqueadores Orcs, inclusive as que estão carregando espadas.

#### REGRAS ESPECIAIS

Se um Herói matar a Alma do Lorde Presas, ele completará imediatamente a Missão "Matar o Lorde Presas" e receberá o Título de "Senhor das Almas" para o último cenário "O Templo do Amanhecer Crepuscular"

Se um Herói encontrar o marcador de Missão Verde (que representa o Rei dos Ladrões) ou o marcador de Missão Vermelho (que representa a Rainha dos Mendigos) e levá-lo para sua área inicial, sem que haja inimigos dividindo o mesmo Espaço, o jogador completará imediatamente a Missão "Salvar a Realeza Miserável". Ele descartará o marcador da partida e receberá uma das cartas de Recompensa. Somente um máximo de 2 jogadores poderão completar esta Missão e receber a carta de Recompensa. Um mesmo jogador não poderá descartar os dois marcadores de Missão.

Se um Herói encontrar o marcador de Missão Azul ou Laranja, o marcador será imediatamente substituído por uma Irmã do Prazer. A Irmã do Prazer fará um ataque livre contra o Herói que a encontrou. (\*)

#### VANTAGENS DO TÍTULO

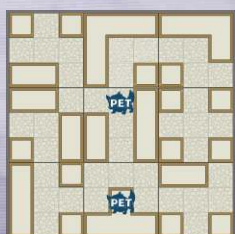
- Se um jogador receber o Título "Guardião do Portão" por ter sido o primeiro a ajudar a fechá-lo no cenário "O Portão da Lua" ele controlará os marcadores de Entrada de Monstro. Em vez de rolar os dados para colocar os Monstros de volta, o Guardião do Portão determinará se cada monstro será removido da partida ou colocado no marcador disponível de Entrada de Monstro à sua escolha.

- Somente os jogadores que receberam o Título "Senhor das Águias", por salvar uma águia no cenário "O Viveiro das Águias" poderão usar os portais vermelhos. Os portais azuis estarão disponíveis para todos os jogadores.






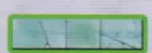
4B	2A	6A
5B	9B	1A
3A	7B	8B



 Porta fechada x6

 Porta aberta x12

 Porta pequena fechada x1

 Porta pequena aberta x1

 Marcador de Missão x4

 Marcador de Exploração x8

 Portal x4  Portal x4

 Marcador de Entrada de Monstro x5

 Saqueador Orc x8

 Arqueiro Goblin x2

 Feral Lanceiro x2

 Feral Martelador x2

 Minotauro x1

 Troll x1

 Lorde Presas x1

 Irmã da Dor x2

 Irmã do Prazer<sup>(\*)</sup> x2

