

A FONTE IMPURA

Segundo Círculo - Leste

O Infiel é uma velha fonte que jorra lava e gases nocivos muito antes dos demônios caírem dos céus. Seus poderes sombrios emanam a partir do trono do Traseiro Quadrado, e os demônios dizem que a fonte passa pra ele todas as suas energias do mal. Eles também dizem que o cheiro ruim da fonte ajuda a disfarçar quando o Lorde Nefasto precisa... É melhor deixar pra lá! A purificação dessa fonte enfraqueceria o Lorde Nefasto, mas ela é vigiada pelo Gordemônio, que jura de pés juntos que não tenta roubar o poder dela para si. Mas e aqueles rituais que ele faz na fonte? Contudo, se um cálice de água benta fosse derramado na fonte, ela ficaria eternamente purificada.

BENEFICIA-SE DE

Barca dos Mortos

BENEFICIA

Poço das Almas Atormentadas

O Templo Caído



TÍTULO

Se um jogador matar o Gordemônio, ele completará a Missão "Matar o Gordemônio", se tornará o "Impostor" e terá acesso a um conjunto exclusivo de portais nos cenários "Poço das Almas Atormentadas" e "O Templo Caído". Esses cenários têm 2 conjuntos diferentes de portais. Os portais azuis podem ser usados por todos os jogadores, mas os portais vermelhos só podem ser usados pelo jogador que tiver o Título "Impostor".

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Matar o Gordemônio" - Dá Título
- "Purificar a Fonte" - Dá carta de Recompensa

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

CARTA DE RECOMPENSA

Frasco de Água Benta (x2)

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Cada jogador escolhe um dos seus Heróis para começar o cenário com o marcador de Missão da Guilda. Esse Herói é quem levará o cálice de água benta da Guilda.

REGRAS ESPECIAIS

- Se um Herói matar o Gordemônio, ele completará imediatamente a Missão "Matar o Gordemônio".

- Se o Herói que está carregando o marcador de Missão da Guilda estiver em um dos Espaços indicados com uma "!" e não houver nenhum Inimigo no mesmo Espaço, ele completará a Missão "Purificar a Fonte". Os 2 primeiros jogadores que completarem a Missão receberão uma das cartas de Recompensa. A Missão continuará disponível para os outros jogadores, mas depois que a completarem, eles não receberão o Título associado a essa Missão.

- Os marcadores de Missão não podem ser coletados por Heróis de outra Guilda. Se o Herói que está carregando o marcador de Missão de Guilda morrer, o marcador será colocado no Espaço desse Herói.


VANTAGENS DO TÍTULO

- Se o jogador recebeu o Título "Cambista" por destruir um dos marcadores de Missão no cenário "Barca dos Mortos", ele controlará todos os Monstros que entrarem em jogo. Em vez de rolar os dados para colocar os Monstros de volta, o "Cambista" determinará se cada Monstro será removido da partida ou colocado no marcador disponível de Entrada de Monstro à sua escolha.



 Porta Fechada x5

 Porta aberta x1

 Marcador de Exploração x8

 Portal x4

 Diabrete x6

 Cérbero x2

 Carta Infernal x7

 Marcador de Entrada de Monstro x2

 Portal x4

 Harpia x6

 Gordemônio x1

 MS