

MONTÓDROMO DE ARCADIA

Cenário 4A

"Nenhum mestre caçador lendário conseguirá atrapalhar nossas corridas!"

Antes de Malkhor atacar a cidade, os Arcadianos estavam bem animados organizando uma corrida épica entre todas as Montarias. A chegada de Malkhor adiou um pouco os preparativos. Mas agora que ele fugiu, a corrida finalmente pode acontecer – apesar da presença de muitas Rienas à espreita pela cidade. Mas o que será que elas ainda ESTÃO espiando? ... Oh-oh!

Elas não estão apenas de olho nas coisas, elas estão protegendo os diversos prêmios de Malkhor! Ele deve estar escondido há semanas na cidade! A competição ficou ainda mais desesperadora! Além da corrida, agora as Guildas têm que resgatar alguns bichos no meio do caminho! FOI DADA A LARGADA!

CONECTADO A

- Fim da Temporada de Caça
- Pequenas Presas

CONECTA-SE A

- Dia da Caça

BÔNUS DO TÍTULO

Se um jogador for o primeiro a levar sua Montaria para a área destacada em amarelo do mapa, ele completará a Missão "Vencer a Corrida" e será o "Jóquei". Quando jogar o cenário "Dia da Caça", o Jóquei poderá restaurar suas cartas de Montaria e de Item de Montaria toda vez que seu Cavaleiro ou sua Montaria matar um Inimigo.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Vencer a Corrida" – Dá Título.
- "Destruir os Troféus do Malkhor" – Dá carta de Recompensa.


CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar o Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

CARTA DE RECOMPENSA

- Estribo Áureo (x2).

REGRAS ESPECIAIS

– Os marcadores de Missão não podem ser coletados. Os Heróis podem atacar qualquer um dos 4 marcadores de Missão como se fossem Inimigos. Se sair algum  na rolagem de ataque, o marcador será destruído e o Herói completará a Missão "Destruir os Troféus do Malkhor". Além disso, o primeiro e segundo jogadores que completarem a Missão ganham 1 carta de Recompensa cada. A Missão continuará disponível para os outros jogadores, mas, depois que a completarem, eles não receberão o Título associado a essa Missão.

– O primeiro jogador que conseguir levar um Herói em uma Montaria para a área destacada do mapa completará a Missão "Vencer a Corrida" e receberá o Título "Jóquei". Atenção: Somente 1 jogador poderá completar a Missão.

VANTAGENS DO TÍTULO

- Se um jogador ganhou o Título "Benfeitor" no cenário "Fim da Temporada de Caça" por destruir um marcador de Missão, ele poderá agora exaustar sua carta de Montaria 1 vez adicional.
- Se um jogador ganhou o Título "Sentinela" por destruir 1 dos marcadores de Missão do cenário "Pequenas Presas", ele controlará todas as entradas de Monstro. Em vez de rolar os dados para fazer os Monstros aparecerem no tabuleiro, o "Sentinela" escolhe se cada Monstro será removido da partida ou colocado em algum marcador de Entrada de Monstro disponível à sua escolha.



Para jogar com
Arcadia Quest



6A	29A	2B	
	1A	4A	31A
3A	30A	9B	


**Porta
fechada x6**


**Porta
aberta x1**



**Porta pequena
fechada x2**


Portal x3


**Marcador de
Entrada de
Monstro x5**


Portal x2


**Marcador de
Missão x4**


**Marcador de
Exploração x11**


Troll x1


**Goblin
Arqueiro
x2**


**Orc Saqueador
x4**


Riena x5


Pet Selvagem x3
*(se estiver jogando com a
expansão Pets)*



**Feral
Martelador x2**


**Feral
Lanceiro x2**


Minotauro x1



19B	29B	17A	
	18B	20A	31B
15B	30B	16B	


**Carta
Infernal x10**


Pet Selvagem x3
(se estiver jogando com
a expansão Pets)


Harpia x2


Riena x5


**Diabrete
x4**


**Porta
fechada x6**



Portal x3


Portal x2


Cérbero x2


Gordemônio x1


**Porta pequena
fechada x2**



**Marcador de
Exploração
x11**


**Marcador de
Entrada de
Monstro x5**


**Porta
aberta x1**


**Marcador de
Missão x4**


**Demônio
Arremessador x2**


**O Juiz
x1**