



Círculo Exterior

A nobreza de Arcadia enterra há anos seus mortos neste lugar solitário. Por serem nobres, eles resistiram bem mais ao chamado do Rei do Horror do que os camponeses, que compõem boa parte da horda de mortos-vivos do Usurpador. Para esses cadáveres resistentes é preciso ter um toque um pouco mais pessoal. O Rei do Horror encarregou seus Necromantes de trazer a nobreza de Arcadia de volta para jurar-lhe lealdade (e servir de lacaios para a Temporada Dois em seus planos de expansão). Além de enfrentar uma ameaça iminente, as Guildas ainda têm que lidar com uma enorme pressão política de manter os parentes da aristocracia atual em segurança e em suas criptas. Afinal, se algum deles acordar, não deveria receber de volta seus títulos que tinha quando vivo? Evitar as dificuldades legislativas já justifica todo o esforço para impedir isso!

CONECTA-SE A

- Santuário Sombrio
- Laboratório Secreto

TÍTULO

O jogador que levar seu próprio marcador de Missão para uma das áreas designadas completará a Missão "Purificar as Criptas Nobres" e será o "Purificador". Ao jogar o cenário "Santuário Sombrio" ou "Laboratório Secreto", esse jogador não terá que Descansar para Ressuscitar um Herói Morto, mas poderá Ressuscitá-lo sem custo algum no seu turno.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Purificar as Criptas Nobres". Leve o marcador de Missão da sua Guilda para o Espaço determinado. - Dá Título.
- "Matar o Necromante" - Dá carta de Recompensa.

CONTRA JOGADOR

- "Matar Azul". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Azul.
- "Matar Vermelho". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Vermelha.
- "Matar Verde". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Verde.
- "Matar Laranja". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Laranja.

CARTA DE RECOMPENSA

Pedra da Alma (x2)



PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Todos os jogadores começam o cenário com os marcadores de Missão da sua Guilda. Eles devem colocar o marcador na carta de um dos seus Heróis. Durante o cenário, os jogadores nunca podem pegar o marcador de Guilda da Guilda inimiga.
- Este cenário começa com alguns Monstros no tabuleiro de Entrada de Monstro (ver mapa de preparação do cenário).

REGRAS ESPECIAIS

- Se um jogador matar um Necromante, ele completará a Missão "Matar o Necromante" e ganhará a carta de Recompensa. Esse mesmo jogador não pode matar mais do que 1 Necromante. Quando morre, o Necromante não vai para o tabuleiro de Entrada de Monstro: ele é devolvido para a caixa do jogo, assim somente 2 jogadores poderão completar a Missão e receber a carta de Recompensa.
- Neste cenário, os Necromantes ignoram qualquer efeito que poderia colocá-los no tabuleiro de Entrada de Monstro.
- Quando um jogador leva seu próprio marcador de Missão para um dos Espaços indicados com "!" e não há nenhum inimigo nesse Espaço, ele completa a Missão "Purificar as Criptas Nobres" e descarta o marcador.

