



FOFURA MORTAL

Cenário 4B

Uma caçada ensandecida nunca vista antes está acontecendo no centro da cidade! São Montarias lutando contra Rienas, Pets fugindo do Malkhor, o resto dos mortos-vivos perseguindo todo mundo e as Guildas... Bem, as Guildas estão caçando umas às outras, mas as Guildas são assim mesmo. Pelo menos elas conseguem desferir um golpe ou outro nos vilões de vez em quando.

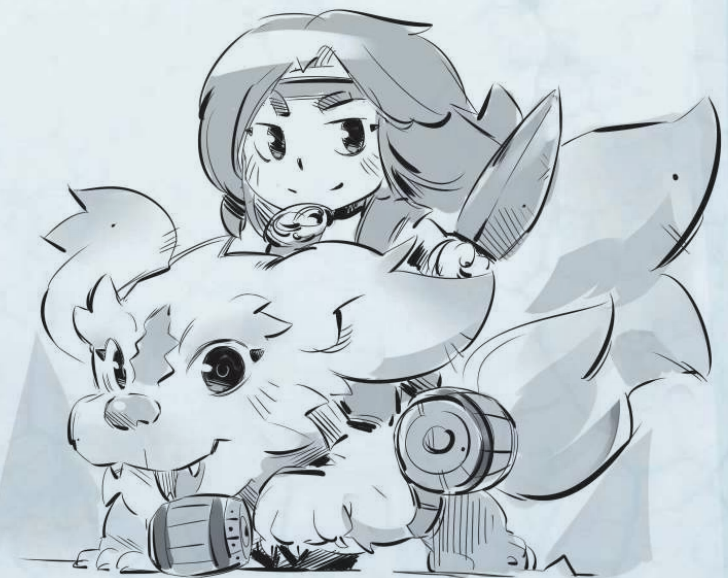
No meio desse caos, as Guildas devem conter a chegada dos reforços infundáveis de Malkhor enquanto protegem os animais da melhor forma que podem! O tempo está acabando! Será que as Guildas conseguem virar o jogo e por um fim à caçada selvagem do Malkhor?

COMPONENTES

Este cenário utiliza componentes de Arcadia Quest: Beyond the Grave e Arcadia Quest: Pets.

CONECTADO A

- Fim da Temporada de Caça
- Pequenas Presas



CONECTA-SE A

- Dia da Caça



BÔNUS DO TÍTULO

Se um jogador for o primeiro a levar 1 dos marcadores de Missão escondidos para 1 dos Pets Selvagens, ele completará a Missão "Alimentar os Pets Selvagens" e será o "Alérgeno". Quando jogar o cenário "Dia da Caça", qualquer inimigo que terminar seu movimento perto de uma Montaria "Alérgeno" sofrerá 2 Ferimentos.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Alimentar os Pets Selvagens" – Dá Título.
- "Deter os Mortos-Vivos" – Dá carta de Recompensa.

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar o Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

CARTA DE RECOMPENSA

Estribo Áureo (x2).



PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Pegue 3 marcadores de Missão e misture-os com a face para baixo com 9 marcadores de Exploração. Distribua-os com a face para baixo nos Espaços indicados no mapa.

REGRAS ESPECIAIS

– Se um jogador pegar 1 dos marcadores de Missão, ele deverá escoltá-lo até um Pet Selvagem. Quando o Herói que estiver levando o marcador entrar no Espaço onde o Pet Selvagem está e não houver nenhum Inimigo nesse Espaço, o Herói descartará seu marcador de Missão da partida e completará a Missão "Alimentar os Pets Selvagens". Além disso, o primeiro jogador que completar essa Missão ganhará o Título "Alérgeno". A Missão "Alimentar os Pets Selvagens" continuará disponível para os outros jogadores, mas, depois que a completarem, eles não receberão o Título associado a essa Missão.

– Neste cenário, os marcadores de Entrada de Monstro podem ser coletados. Se um Herói pegar um marcador de Entrada de Monstro, ele deverá escoltá-lo para um Espaço marcado com uma "!". Quando o Herói que estiver carregando um marcador de Entrada de Monstro estiver em um dos Espaços indicados com uma "!" e não houver nenhum Inimigo nesse Espaço, ele completará a Missão "Deter os Mortos-Vivos". Além disso, o primeiro e segundo jogadores que completarem a Missão ganham 1 carta de Recompensa cada. A Missão continuará disponível para os outros jogadores, mas, depois que a completarem, eles não receberão o Título associado a essa Missão.

– Se um Herói que estiver levando um marcador de Entrada de Monstro for morto, o marcador será derrubado e colocado no mesmo Espaço onde esse Herói foi morto.

– Atenção: os marcadores de Entrada de Monstro permanecem ativos durante a partida mesmo que um Herói esteja levando um deles. A entrada de Monstro é feita normalmente, e o limite de 2 Personagens por Espaço deve ser respeitado.

VANTAGENS DO TÍTULO

– Se um jogador ganhou o Título "Benfeitor" no cenário "Fim da Temporada de Caça" por destruir um marcador de Missão, ele agora pode exaustar sua carta de Montaria 1 vez adicional.

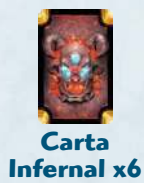
– Se um jogador ganhou o Título "Sentinela" por destruir 1 dos marcadores de Missão do cenário "Pequenas Presas", ele controlará todas as entradas de Monstro. Em vez de rolar os dados para fazer os Monstros aparecerem no tabuleiro, o "Sentinela" escolhe se cada Monstro será removido da partida ou colocado em algum marcador de Entrada de Monstro disponível à sua escolha.

Para jogar com
Arcadia Quest

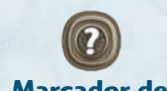


3A	24A	23A	6A
	30A	29A	
2A	12B	11B	5B





**Marcador de
Entrada de
Monstro x4**



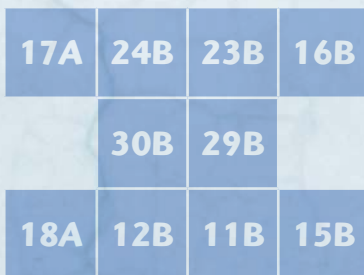
Marcador de



Riena x4



**Fantasma
x4**



**Carta de
Lápide x6**



**Porta
fechada x14**



**Porta pequena
aberta x2**



Marcador de Exploração x12



Portal x4



Portal x4



Pet Selvagem



Vespinho x4



Diabrete
x4



**Korilla
x2**



Necromante
x2



**Zumbi
Lança-Machado
x4**



**Demônio
Arremessador
x2**