

A COZINHA DO INFERNO

Segundo Círculo - Leste

De todos os lugares do Inferno, aquele onde se mais ouvem gritos com certeza é na Cozinha do Inferno. Quer seja o chefe gritando com sua equipe, quer seja os demônios gritando pela sobremesa (sorvete é o que não pode faltar), os ecos dos gritos junto ao barulho alto de panelas, facas e cutelos torna impossível qualquer tentativa de comunicação. O anjo Leah foi capturado, mas conseguiu escapar. Ela conseguiu afanar um bolo e planejava se esconder dentro dele, mas o bolo era bom demais e ela acabou comendo uns pedaços. Agora, tudo o que ela quer é escapar e terminar o bolo. E que toda aquela gritaria pare de uma vez por todas.

BENEFICIA-SE DE

Além dos Portões do Inferno
Barca dos Mortos

BENEFICIA

Pé no Traseiro

TÍTULO

Se um Herói terminar sua ativação em um dos 2 marcadores de Missão e sem nenhum Inimigo nesse mesmo Espaço, ele comerá o bolo que o diabo amassou, completará a Missão "Comer o Bolo" e se tornará o "Glutão". Quando jogar o cenário "Pé no Traseiro", toda vez que um dos Heróis dessa Guilda revelar um marcador de Exploração, esse Herói curará imediatamente todos os Ferimentos (ele ainda mantém o marcador de Exploração para usar mais tarde).

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Comer o Bolo" - Dá Título
- "Salvar o Anjo" - Dá Anjo de Recompensa

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

ANJO DE RECOMPENSA

Leah

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Coloque a miniatura da Leah perto do tabuleiro e coloque sua carta de Anjo debaixo da carta de Missão correspondente.

- Separe o marcador de Missão Amarelo e, com a face para baixo, embaralhe-o com 9 marcadores de Exploração. Distribua-os, virados para baixo, pelos Espaços indicados no mapa.

REGRAS ESPECIAIS

- Quando um Herói terminar sua ativação no mesmo Espaço de um dos 2 marcadores de Missão virados para cima e sem nenhum Inimigo nesse mesmo Espaço, ele comerá o bolo e completará a Missão "Comer o Bolo". Esses marcadores de Missão não podem ser coletados, assim todos os jogadores podem completar esta Missão e receber o Título associado a ela.

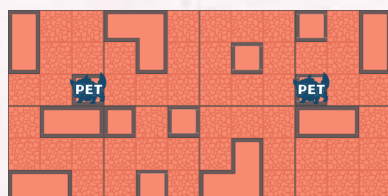
- Se um Herói encontrar o marcador de Missão Amarelo (representando o Anjo Leah), ele completará imediatamente a Missão "Salvar o Anjo". O jogador pega a carta de Herói Anjo da Leah e poderá substituir um dos seus Heróis por ela imediatamente (veja a página 25 do Livro de Regras). Se Leah entrar em jogo, ela aparecerá no lugar em que o marcador de Missão Amarelo estava.

VANTAGENS DO TÍTULO

- Se um jogador recebeu o Título "Desbravador" por ter 3 Heróis ao mesmo tempo na área dos portões do cenário "Além dos Portões do Inferno", sempre que um Herói da sua Guilda ressuscitar, ele perde também todas as Condenações que tem.

- Se um jogador recebeu o Título "Cambista" por ter destruído um dos marcadores de Missão no cenário "Barca dos Mortos", ele controlará todas as entradas de Monstro. Em vez de rolar os dados para colocar os Monstros de volta, o "Cambista" determinará se cada Monstro será removido da partida ou colocado no marcador disponível de Entrada de Monstro à sua escolha.





14A	15A	17B	21B
13A	16A	20B	19B



Porta Fechada
x6



Porta Pequena fechada
x2



Marcador de Missão
x2



Carta Infernal
x10



Marcador de Exploração
x10



Marcador de Entrada de Monstro
x2



Portal
x8



MS



Diabrete
x6



Harpia
x6



Demônio Arremessador
x2



Cérbero
x2



Gordemônio
x1



O Juiz
x1