

SIGA A ESTRADA ESCURA

Cenário 3

Siga a estrada banhada pelo sol! Siga a estrada banhada pelo sol! Siga, siga, siga - Espere aí! Não tem sol algum banhando essa estrada! A Estrada da Floresta deveria ser uma via clara e feliz, cheia de árvores. Mas a terrível (e tão fofinha) Coeruja a protege com sua horda de animais enfeitiçados. Como uma Pet tão fofa pode ser tão má? A luz está diminuindo? As sombras aumentando? E essa música tema macabra? Seja o que for, a Coeruja tem muito o que explicar, e está claro que ela vai tentar impedir nosso avanço aqui. Os Heróis têm que continuar adiante e vencer a Coeruja e sua horda de animais de estimação!

TÍTULO

Se um Herói que está carregando o marcador de "tocha" vai com 1 dos seus pets para o espaço indicado, ele completa a Missão "Entrar na Estrada da Floresta" e recebe o Título "Guarda Florestal". Quando jogar o próximo cenário e o Confronto Final, os Heróis e Pets do jogador poderão usar os Portais sem gastar Pontos de Movimento.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Derrotar a Coeruja" - Dá uma carta de Recompensa

- "Entrar na Estrada da Floresta". Leve um Herói com tocha e um Pet para a estrada da floresta - Dá Título

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

CARTA DE RECOMPENSA

Brinquedo de Morder

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Um Herói de cada Guilda começa o cenário carregando o marcador de Missão da sua Guilda para representar uma tocha.

REGRAS ESPECIAIS

- Um marcador de Missão só pode ser levado por um Herói da Guilda correspondente.

- Se um Herói for morto quando estiver carregando um marcador de Missão, o marcador cairá no Espaço correspondente e poderá ser recolhido por qualquer Herói da mesma Guilda.

- Quando um Herói que estiver levando um marcador de Missão, e tiver um Pet companheiro em seu Espaço, terminar sua ativação em um Espaço marcado por um "!", ele completará a Missão "Entrar na Estrada da Floresta" e receberá o Título associado a essa Missão. O marcador de Missão é imediatamente descartado.

- O jogador que matar a Coeruja cumprirá a Missão "Derrotar a Coeruja" e receberá a carta de Recompensa associada a essa Missão.

VANTAGENS DO TÍTULO

- Rei da Selva - Pode exaustar uma carta do Herói ativo para ativar um Pet Selvagem e fazer seu movimento e/ou atacar um Herói Inimigo ou Pet.






Porta Fechada
x9


Porta Aberta
x4



Portal x4


Pet Selvagem
x4


Minotauro x1


Orc Saqueador
x5


Vespino x4


Marcador de
Exploração x8


Marcador
de Entrada de
Monstro x4


Portal x2


Feral
Lanceiro x2


Korilla x4


Coeruja
x1


Goblin
Arqueiro x6


Feral
Martelador
x2





13A		19B
14A	18B	21B
24B	20B	23B

 Porta Fechada
x9

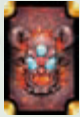
 Porta Aberta
x4

 Portal x4

 Marcador de
Exploração x8

 Marcador
de Entrada de
Monstro x4

 Portal x2

 Carta
Infernal
x8

 Pet Selvagem
x4

 Demônio
Arremessador
x2

 Cérbero x2

 Korilla x4

 Gordemônio
x1

 Coeruja
x1

 Diabrete x5

 Vespinho x4

 Harpia
x6

 MS