

PERDIDOS NA ESCURIDÃO

Segundo Círculo - Oeste

Ninguém entra no Inferno despercebido. Uma série de túneis escuros levam até o submundo, mas eles têm buracos que derrubam qualquer um direto na Prisão Infernal. Nada de bom acontece com quem está preso no Inferno. É um lugar quente, escuro, e os demônios ficam assustando os prisioneiros... dá pra ser mais redundante que isso? Pra piorar, Gordemônio, um demônio corpulento e faminto por poder (e por frituras), é o chefe da prisão. Quando está com fome, ele é capaz de comer qualquer coisa que aparece na frente...

BENEFICIA-SE DE

Além dos Portões do Inferno

BENEFICIA

Poço das Almas Atormentadas
O Templo Caído



TÍTULO

Se um jogador matar o Gordemônio, ele completará a Missão "Matar o Gordemônio" e se tornará o "Matador de Demônios". Quando jogar os cenários "Poço das Almas Atormentadas" e "O Templo Caído", seus Heróis rolarão um dado adicional em todas as rolagens contra Monstros.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Matar o Gordemônio" - Dá Título
- "Resgatar o Herói" - Dá uma carta de Recompensa

CONTRA JOGADOR

- Todas as Missões "Matar Herói da Guilda X" para as Guildas que estão em jogo.

CARTA DE RECOMPENSA

Armadura do Colecionador (x2)

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Cada jogador começa este cenário com apenas 2 Heróis em jogo. Os jogadores devem escolher um dos seus Heróis e separar sua miniatura, colocando-a ao lado do tabuleiro.

- Separe os marcadores de Missão correspondentes às Guildas que estão em jogo e, com as faces para baixo, embaralhe-os junto dos marcadores de Exploração para que haja um total de 8 marcadores. Distribua-os, virados para baixo, pelos Espaços indicados no mapa.

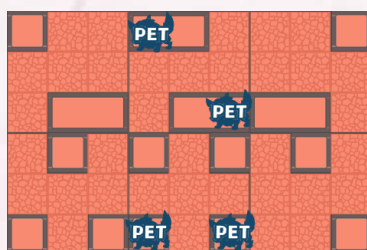
REGRAS ESPECIAIS

- Se um Herói matar o Gordemônio, ele completará imediatamente a Missão "Matar o Gordemônio".

- Se um Herói pegar o marcador de Missão da sua própria Guilda, ele imediatamente completará a Missão "Resgatar o Herói" e trocará o marcador pela miniatura do Herói que estava perdido (Heróis não podem coletar marcadores de Missão de outra Guilda). O Herói agora está pronto para ser ativado normalmente. Os 2 primeiros jogadores que completarem a Missão receberão uma das cartas de Recompensa. A Missão continuará disponível para os outros jogadores, mas depois que a completarem, eles não receberão o Título associado a essa Missão.

VANTAGENS DO TÍTULO

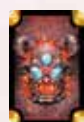
- Se um jogador recebeu o título "Desbravador" por ter 3 Heróis ao mesmo tempo na área dos portões no cenário "Além dos Portões do Inferno", toda vez que um Herói dessa Guilda ressuscitar, esse Herói também perde todas as Condenações que possui.



21B	19B	14A
16A	18B	17B



Porta Fechada
x12



Carta Infernal
x12



Marcador de Exploração x8



Marcador de Entrada de Monstro x4



Portal x4



Portal x3



Diabrete
x6



Harpia
x4



Demônio Arremessador x2



Gordemônio
x1