

O PORTÃO DA LUA

Círculo Exterior

O Portão da Lua já existia muitos séculos antes da fundação de Arcadia. Foi construído sobre a linha divisória entre o dia e a noite, na época em que os céus eram imóveis. E por que foi construída? Ninguém sabe ao certo. Os próprios elfos esqueceram o motivo. Mas quando o Bom Rei David, o Ancião, procurava um local para fundar Arcadia, este lhe pareceu um bom lugar para começar. Um Portão! E de graça! Genial, não? E quanto aos rumores de que o Portão tem poderes místicos ou encantamentos, ninguém nunca descobriu a verdade. O que realmente preocupa neste momento é que o portão representa o lugar de acesso mais fácil e rápido para os reforços dos monstros.

BENEFICIA

Distrito do Alquimista
Distrito Sempressombrio

TÍTULO

O primeiro jogador a pisar nos marcadores de Missão Vermelho ou Verde completará a Missão "Fechar o Portão" e se tornará o "Guardião do Portão". O jogador passará a controlar os marcadores de Entrada de Monstro nos cenários "Distrito do Alquimista" e "Distrito Sempressombrio". Ao jogar um desses cenários, e tiver que colocar os Monstros de volta no tabuleiro, em vez de rolar os dados para fazer isso, o Guardião do Portão decidirá se o Monstro será removido da partida ou se será colocado de volta em qualquer marcador de Entrada de Monstro disponível.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Fechar o Portão". Pise no marcador de Missão Vermelho ou Verde para ajudar a fechar o portão (recupere 1 marcador de Entrada de Monstro) - Dá Título
- "Matar o Capitão Orc" Dá uma carta de Recompensa

CONTRA JOGADOR

- "Matar Azul" Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Azul
- "Matar Vermelho" Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Vermelha
- "Matar Verde". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Verde
- "Matar Laranja". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Laranja

CARTA DE RECOMPENSA

Espada do Capitão (x2)



PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Insira as bases plásticas roxas nas miniaturas dos Capitães Orcs para diferenciá-los dos Saqueadores Orcs.

REGRAS ESPECIAIS

- Quando o Herói ativo estiver em um Espaço que contém marcadores Vermelhos ou Verdes, e não houver nenhum inimigo no mesmo Espaço, ele completará a Missão "Fechar o Portão". Ele escolherá e removerá imediatamente 1 marcador de Entrada de Monstro do tabuleiro. Além disso, o primeiro jogador a completar esta Missão receberá o Título de "Guardião do Portão". A Missão "Fechar o Portão" continuará disponível para os outros jogadores, mas depois que a completarem, eles não receberão o Título associado a essa Missão.

Nota: Os marcadores de Missão não podem ser retirados do tabuleiro.

- Se um Herói matar 1 dos Capitães Orcs, ele completará imediatamente a Missão "Matar o Capitão Orc" e receberá uma das cartas de Recompensa. Os Capitães Orcs, em vez de irem para o tabuleiro de Entrada de Monstro, retornam para a caixa do jogo, por isso somente um máximo de 2 jogadores poderá completar a Missão e receber a recompensa.

	5A	
8A	1A	2A
9A	7B	6A

