

A MANSÃO

Círculo Exterior



Se tem algo que os trolls adoram é uma deliciosa refeição e um menu repleto de opções. Não surpreende que Schmetterling, o Troll Chefe de Cozinha, escolheu esta enorme propriedade para ser sua residência. Graças à sua cozinha imensa e à sua masmorra ampla, Schmetterling pode armazenar um estoque sempre fresco dos alimentos mais ricos: a antiga nobreza de Arcadia (mesmo que a riqueza de atualmente esteja sujeita a discussões, já que são prisioneiros). A Mansão, como é chamada, tornou-se um dos restaurantes mais famosos de Arcadia. Os clientes precisam fazer reserva com uma semana de antecedência não apenas pela excelente comida de Schmetterling, mas também por causa de suas célebres piadas.

BENEFICIA

Distrito do Alquimista
Praça da Aurora Vermelha

TÍTULO

Se um jogador matar Schmetterling, esse jogador completará a Missão "Matar o Troll", irá se tornar o "Caçador de Trolls" e será o único a ter acesso aos esconderijos dos cenários "Distrito do Alquimista" e "Praça da Aurora Vermelha". Esses esconderijos guardam os prêmios especiais do Troll.

MISSÕES

CONTRA O JOGO

- "Matar o Troll" - Dá Título
- "Salvar os Nobres". Recupere os marcadores de Missão Vermelho, Verde, Azul ou Laranja - Dá uma carta de Recompensa

CONTRA JOGADOR

- "Matar Azul". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Azul
- "Matar Vermelho". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Vermelha
- "Matar Verde". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Verde
- "Matar Laranja". Mate 1 Herói Inimigo da Guilda Laranja

CARTA DE RECOMPENSA

Coração de Angelis (x2)

PREPARAÇÃO ESPECIAL

- Insira as bases plásticas roxas nas miniaturas dos Capitães Orcs para diferenciá-los dos Saqueadores Orcs.
- Ao jogar este cenário, utilize a carta de Monstro Schmetterling em vez da carta de Monstro Troll.

REGRAS ESPECIAIS

- Se um Herói matar Schmetterling, ele completará imediatamente a Missão "Matar o Troll".
- Se um jogador recuperar os marcadores de Missão Vermelho, Verde, Azul ou Laranja, ele completará imediatamente a Missão "Salvar os Lordes" e trocará o marcador por uma das Cartas de Recompensa. O mesmo jogador poderá recuperar apenas 1 marcador de Missão. Todos os jogadores podem completar esta Missão, mas apenas o primeiro e o segundo jogadores que a completarem receberão cartas de Recompensa.





8B	2B	4B
6A	7B	5B

 Porta fechada x9

 Porta pequena fechada x4

 Marcador de Entrada de Monstro x4

 Portal x2

 Portal x3

 Saqueador Orc x5


 Arqueiro Goblin x4

 Capitão Orc x2

 Feral Martelador x2

 Troll x1

 MS

 Marcador de Exploração x12

 Marcador de Missão x4