# Laboratorio di algoritmi e strutture dati

Docente: Violetta Lonati

Problem solving e osservazioni dichiarative

### 1 Sottosequenze crescenti

Data una lunga sequenza di N interi distinti che rappresentano le altezze di una catena montuosa, stampare il numero di salite che vanno da sinistra a destra (una salita è una sequenza crescente di 2 o più interi, che partono da un punto di minimo e arrivano in un punto di massimo).

Esempio: nella sequenza 9 1 3 5 2 0 8 6 ci sono due salite: 1 3 5 e 0 8 (1 3 e 3 5 non sono salite perché la prima non finisce in un punto di massimo e la seconda non inizia in un punto di minimo).

### 2 Sottostringhe a-b

Data una stringa di N caratteri nell'alfabeto a b c, stampare il numero di sottostringhe che iniziano con a e finiscono con b (tali sottostringhe possono sovrapporsi).

Esempio: nella stringa cdbaagbabbgbab il numero di sottostringhe a-b è 15. Notate che ciascuna delle prime due a (cioè, le due più a sinistra) appaiono ciascuna in 5 sottostringhe a-b).

#### 3 Permutazione da riordinare

Si consideri un vettore di N strutture, ciascuna composta da un nome e da una chiave identificativa da 1 a N. Le chiavi sono uniche, cioè non sono ripetute.

Progettate un algoritmo che riordini il vettore in questo modo: nella posizione 0 c'è l'elemento di chiave N, nella posizione 1 c'è l'elemento di chiave N-1 e così via fino alla posizione N-1 che dovrà contenere l'elemento di chiave 1.

#### **Esempio.** Se il vettore v contiene questi elementi:

- 6 Francesco
- 1 Andrea
- 5 Elisa
- 2 Beatrice
- 3 Carlo
- 4 Dino
- 7 Giorgia
- 9 Irene
- 8 Henry

l'algoritmo deve riordinare il vettore in questo modo:

- 9 Irene
- 8 Henry
- 7 Giorgia
- 6 Francesco
- 5 Elisa
- 4 Dino
- 3 Carlo
- 2 Beatrice
- 1 Andrea

## 4 Raccogliere permutazioni

Data una permutazione di 1..N, vogliamo raccogliere i numeri in ordine crescente cominciando ad analizzarli da sinistra. Scrivete un programma che stabilisce quante volte avremo bisogno di tornare verso sinistra?

Esempio: Nella permutazione 4 5 1 3 6 2 l'o'output è 2, poiché 1 si trova andando sempre verso destra, poi si prosegue verso destra per raccogliere 2, ma per raccogliere 3 bisogna tornare indietro verso sinistra; bisogna tornare ancora indietro per raccogliere 4, dopodiché 5 e 6 si trovano in ordine proseguendo verso destra.