

**UNIVERSIDADE ESTÁCIO DE SÁ - UNESA CAMPUS
NITERÓI**

**Desenvolvimento Rápido de Aplicações em Python:
LOJA VIRTUAL**

Aluno: André Felipe Silva Santos (202202150691)

2023 Niterói/Rio de Janeiro

Documentação da Metodologia RAD

Introdução à Metodologia RAD

O Desenvolvimento Rápido de Aplicativos (RAD) é uma abordagem de desenvolvimento de software que enfatiza a entrega rápida de sistemas de software funcionais. O RAD se baseia na colaboração entre equipes multidisciplinares, prototipagem rápida e iterações frequentes. Ele é especialmente útil para projetos nos quais os requisitos não estão completamente definidos desde o início ou quando é importante fornecer resultados rápidos.

1. Visão Geral do Sistema

1.1 Objetivo

Desenvolver um sistema ágil para a gestão de produtos, focando nas operações principais de Cadastro, Exclusão e Atualização.

1.2 Funcionalidades Principais

1. Cadastro de Produtos:

- Permitir o cadastro rápido e intuitivo de novos produtos.
- Associar categorias e informações relevantes aos produtos.

2. Exclusão de Produtos:

- Possibilitar a remoção segura de produtos do sistema.

3. Atualização de Produtos:

- Permitir a modificação de informações dos produtos existentes.

2. Equipe de Desenvolvimento

2.1 Papéis

Analistas de Negócio - **André Felipe Silva Santos**

Designers de Interface - **André Felipe Silva Santos**

Desenvolvedor - **André Felipe Silva Santos**

Testador - **André Felipe Silva Santos**

Usuários Final - **André Felipe Silva Santos**

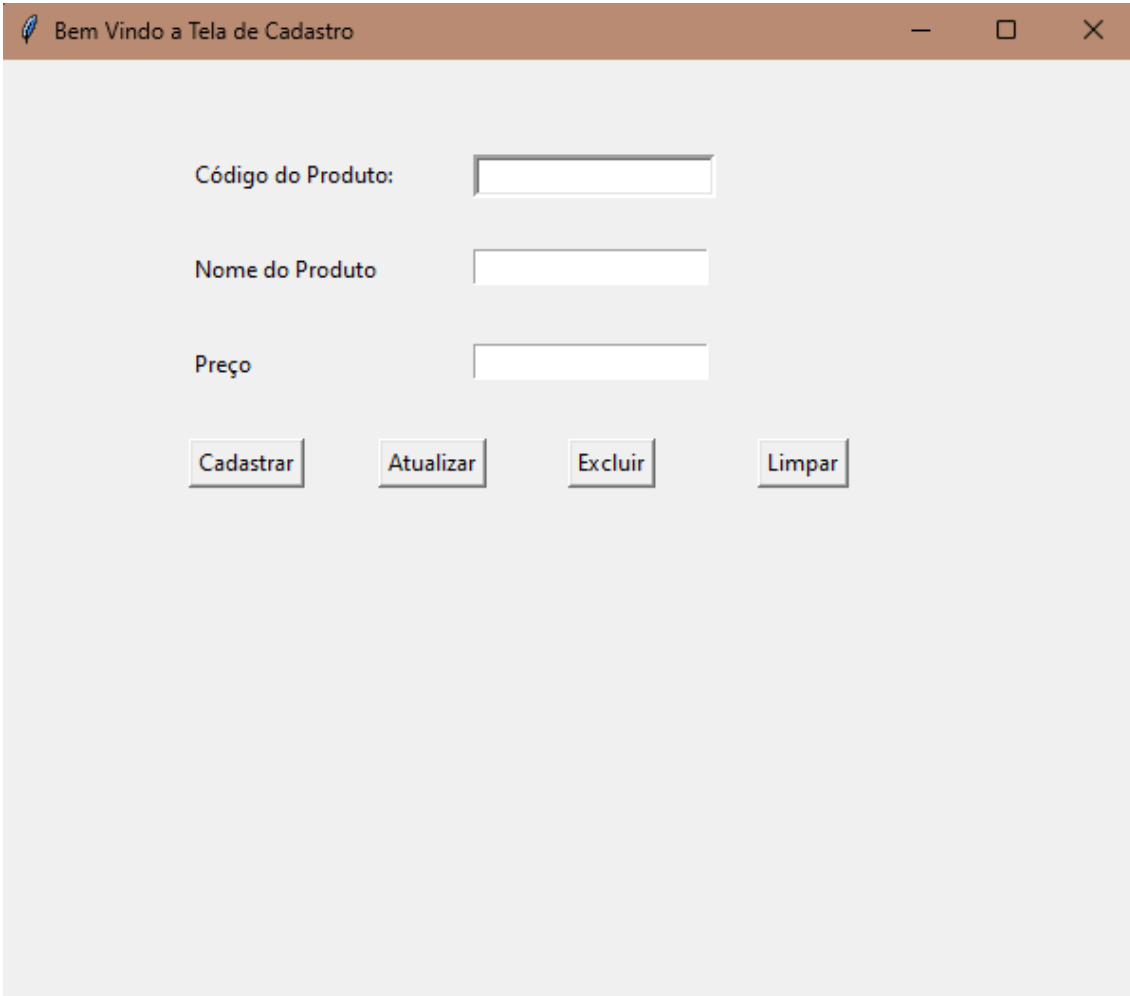
3. Iteração 1: Protótipo e Desenvolvimento Rápido

3.1 Requisitos

- **Cadastro de Produtos:**
 - Campos essenciais: Nome, Categoria, Preço.
 - Opção para adicionar informações adicionais.
- **Exclusão de Produtos:**
 - Confirmar a exclusão antes de remoção.
- **Atualização de Produtos:**
 - Permitir a modificação de qualquer informação.


3.2 Protótipos Rápidos

Tela 1:



Protótipo de uma tela de cadastro de produtos. A interface possui uma barra de título com o texto "Bem Vindo a Tela de Cadastro" e ícones de minimizar, maximizar e fechar. O formulário contém três campos de entrada rotulados "Código do Produto:", "Nome do Produto" e "Preço". Abaixo dos campos, há quatro botões: "Cadastrar", "Atualizar", "Excluir" e "Limpar".

Tela 2:

 Cadastro produto 10%—□×

Código do Produto:

Nome do Produto

Preço

Preço Ajustado: 10%

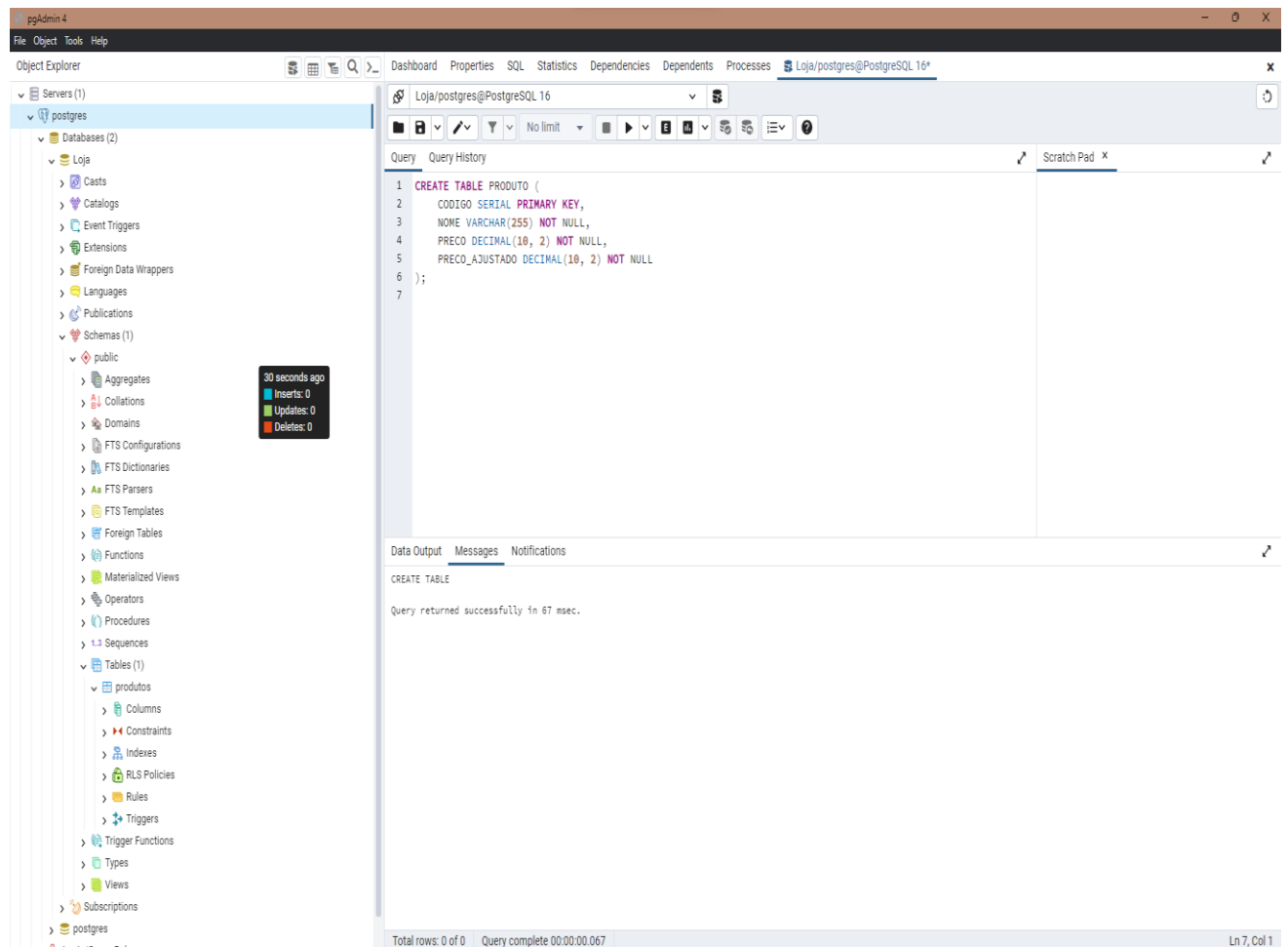
Cadastrar

Atualizar

Excluir

Limpar

Tela Banco de dados:



3.3 Implementação Rápida

Desenvolvimento rápido da interface e funcionalidades com base no protótipo, utilizando tecnologias ágeis.

3.4 Testes

Testes contínuos à medida que cada funcionalidade é implementada, garantindo a integridade das operações.

4. Iteração 2: Refinamento e Feedback

4.1 Revisão do Protótipo e Implementação

- Incorporação de feedback dos usuários finais.
- Ajustes na interface para melhorar a usabilidade.

4.2 Testes

Validação das atualizações com a participação ativa dos usuários finais.

5. Iteração 3: Implementação das Operações Principais

5.1 Desenvolvimento Rápido

- Implementação efetiva das operações de Cadastro, Exclusão e Atualização.
- Integração com um backend para persistência de dados.

5.2 Testes

Verificação de todas as operações em conjunto, identificando possíveis problemas de integração.

6. Considerações Finais

O uso da metodologia RAD permitiu uma entrega rápida e incremental das funcionalidades essenciais do sistema de Cadastro, Exclusão e Atualização de Produtos. O envolvimento contínuo dos usuários finais durante o desenvolvimento garantiu que o sistema atendesse às expectativas e necessidades específicas do negócio. A abordagem ágil proporcionou flexibilidade para ajustes e melhorias contínuas.

7. Próximos Passos

A equipe continuará monitorando o uso do sistema, coletando feedback adicional dos usuários finais e implementando melhorias conforme necessário. A metodologia RAD permitirá a rápida adaptação às mudanças e a expansão do sistema para incluir novas funcionalidades de acordo com as demandas da loja.

Link GitHub: <https://github.com/AndreFss23/Projeto-Python.git>