

ALP

TESTE

CTeSP DTAM - ALGORITMIA

- 1) Crie um programa que receba do utilizador um número **N** com a quantidade de notas dos alunos a ler. Depois deverá perguntar ao utilizador **N** vezes por notas (o programa deve forçar que as notas sejam valores válidos de 0 a 20). No fim o programa deverá escrever na consola: "A média das notas é de M", onde **M** é a média aritmética das notas dos alunos.
- 2) Crie uma programa que peça um nome completo de uma pessoa e que depois invoque a função **getCompactName(completeName)** onde **completeName** é o nome lido. A função deve retornar a string recebida formatada da seguinte forma: primeiro nome, depois todos os restantes nomes começados pela primeira letra e um ponto e depois o último nome. Depois deve apresentar a string devolvida na consola.

EXEMPLOS:

Ricardo Alexandre Peixoto Queirós -> Ricardo A. P. Queirós

Rui Mendes Silva -> Rui M. Silva

Maria Abreu -> Maria Abreu

- 3) Crie um programa que receba do utilizador as temperaturas de 5 cidades portuguesas. Guarde as temperaturas num array e depois crie um função **removeMaxMin(array)** que receba esse array e que devolva um novo array sem a temperatura máxima e a mínima e apresente-o na consola em formato de tabela.

Nota: cada questão tem uma cotação de 25% na nota final

- 4) Crie um programa de chat com duas caixas de texto para dois amigos: o Rui e a Maria. O programa tem apenas um botão para submeter a mensagem. As regras são simples:
- Quando o Rui escreve na primeira caixa de texto e submete a mensagem, a mesma deve aparecer num parágrafo em baixo com o seu nome a anteceder a mensagem.
 - Quando a Maria escreve na segunda caixa de texto e submete a mensagem, a mesma deve aparecer num parágrafo em baixo com o seu nome a anteceder a mensagem.
 - Quando alguém escreve LIMPAR todos os parágrafos são removidos

RUI:

MARIA:

RUI: olá Maria

MARIA: Olá Rui!

RUI: Vais à escola hoje?

Nota: após carregar no botão a caixa de texto respetiva deve ser limpa.