

Resolva os seguintes exercícios e apresente os testes com os quais validou a correção da implementação de cada exercício. A entrega deve ser feita através da criação da tag **0.2.0** no repositório individual de cada aluno.

1. Implemente uma classe com a mesma funcionalidade da classe **java.util.concurrent.CyclicBarrier**.
2. Implemente, sem utilizar *locks*, uma versão *thread-safe* da classe **UnsafeContainer** que armazena um conjunto de valores e o número de vezes que esses valores podem ser consumidos.

```
class UnsafeValue<T>(val value: T, var initialLives: Int)
class UnsafeContainer<T>(private val values: Array<UnsafeValue<T>>){
    private var index = 0
    fun consume(): T? {
        while(index < values.size) {
            if (values[index].lives > 0) {
                values[index].lives -= 1
                return values[index].value
            }
            index += 1
        }
        return null
    }
}
```

A título de exemplo, o contentor construído por **Container(Value("isel", 3), Value("pc", 4))** retorna, através do método **consume**, a string **"isel"** três vezes e a string **"pc"** quatro vezes. Depois disso, todas as chamadas a **consume** retornam **null**.

3. Considere a seguinte implementação não *thread-safe* de um contentor de objectos com contagem de utilizações, que automaticamente chama a função `close` quando essa contagem de utilizações é zero. Realize, sem utilizar *locks*, uma versão *thread-safe* desta classe.

```
class UnsafeUsageCountedHolder<T : Closeable>(value: T) {
    private var value: T? = value
    // the instance creation counts as one usage
    private var useCounter: Int = 1

    fun tryStartUse(): T? {
        if (value == null) return null
        useCounter += 1
        return value
    }

    fun endUse() {
        if (useCounter == 0) throw IllegalStateException("Already closed")
        if (--useCounter == 0) {
            value?.close()
            value = null
        }
    }
}
```

4. Implemente a função `fun <T> any(futures: List<CompletableFuture<T>>): CompletableFuture<T>` que, dado uma lista não vazia de *futures*, retorna um *future* que se completa:
- Com sucesso, quando um qualquer *future* da lista se completar com sucesso. O valor do *future* retornado deve ser o valor do *future* da lista que se completou.
  - Com excepção, quando todos os *futures* da lista se completarem com excepção. A excepção do *future* retornado deve agregar as excepções de todos os *futures* da lista.

Esta funcionalidade é semelhante à da função `Promise.any` da linguagem JavaScript.

Valoriza-se a minimização da aquisição de *locks* na implementação desta função.

Data limite de entrega: 14 de maio de 2023

ISEL, 17 de abril de 2023