

# Projeto - Calculadora de Despesas

## Objetivo:

- Desenvolver uma aplicação web interativa que funcione como uma calculadora de despesas.
- A aplicação permitirá ao usuário adicionar despesas, calcular o total e a média das despesas, encontrar a despesa mais alta, visualizar a lista de despesas, apagar despesa individualmente e apagar todas as despesas.

## Requisitos Técnicos:

- Utilize HTML para criar a estrutura da página.
- Utilize CSS para estilizar a interface da aplicação.
- Utilize JavaScript para implementar as funcionalidades da calculadora de despesas.
- Siga boas práticas de programação, incluindo nomenclatura significativa para variáveis e funções (Ex. camelCase), e organização de código.

## Funcionalidades Principais:

### 1. Adicionar Despesa:

- Permita ao usuário inserir o valor de uma despesa e adicionar essa despesa à lista de despesas.
- Verifique se o valor inserido é válido (um número e positivo) e exiba uma mensagem de erro se não for.

### 2. Calcular Total:

- Calcule e exiba o total das despesas registradas.

### 3. Calcular Média:

- Calcule e exiba a média das despesas registradas.

### 4. Encontrar Despesa Mais Alta:

- Identifique e exiba a despesa mais alta dentre todas as despesas registradas.

### 5. Visualizar Lista de Despesas:

- Exiba a lista completa de despesas, incluindo seus índices.

### 6. Apagar Despesa Individual:

- Permita ao usuário apagar uma despesa específica com base no índice.

## 7. Apagar Todas as Despesas:

- Permita ao usuário apagar todas as despesas registradas.

## Observações:

- O projeto pode ser realizado em até 3 pessoas, projetos individuais ou duplas também serão aceitos.
- A aplicação deve apresentar uma interface de usuário amigável, podendo utilizar frameworks como Bootstrap.
- Você pode adicionar melhorias adicionais à interface ou funcionalidades extras, se desejar.
- Explore sua criatividade na apresentação das informações e no design da aplicação.
- Teste a aplicação para garantir que todas as funcionalidades estejam operando conforme o esperado.
- Entregue pelo **AVA** um link para o repositório no GitHub onde o código está hospedado, o mesmo deverá ser público.
- Caso o grupo não consiga realizar a entrega via GitHub pode ser enviado os arquivos do projeto.
- O código deverá possuir comentários explicativos sobre as funcionalidades.
- Se detectado o mal uso de qualquer tipo de Inteligência Artificial (IA) ou gerador de código automático resultará em nota **ZERO**.
- O mesmo vale para cópias entre grupos, se detectada todos os grupos ou participantes receberão nota **ZERO**.

**DATA DE ENTREGA FINAL 02/10/2023 HORÁRIO: 18:30**