

Trabalho Prático: Calculadora de Despesas em JavaScript

Objetivo:

Desenvolver uma calculadora de despesas em JavaScript que permita ao usuário gerenciar suas despesas pessoais, o programa deve ser capaz de adicionar despesas, calcular o total das despesas, calcular a média das despesas, encontrar a despesa mais alta e mostrar a lista completa de despesas.

Instruções:

1. Crie um programa em JavaScript que funcione como uma calculadora de despesas.
2. O programa deve apresentar um menu interativo com as seguintes opções:
 - a. Adicionar Despesa
 - b. Calcular Total
 - c. Calcular Média
 - d. Encontrar Despesa Mais Alta
 - e. Ver Lista de Despesas
 - f. Sair
3. Implemente cada uma das opções do menu como uma função separada:
 - a. Adicionar Despesa: Esta função deve permitir ao usuário inserir um valor de despesa. Verifique se o valor inserido é um número positivo antes de adicioná-lo à lista de despesas.
 - b. Calcular Total: Esta função deve calcular e exibir o total de todas as despesas registradas.
 - c. Calcular Média: Esta função deve calcular e exibir a média das despesas registradas.
 - d. Encontrar Despesa Mais Alta: Esta função deve encontrar e exibir o valor da despesa mais alta.
 - e. Ver Lista de Despesas: Esta função deve exibir a lista completa de despesas registradas.
 - f. Sair: Esta opção deve encerrar o programa.
4. O programa deve tratar erros, como entradas inválidas, e fornecer mensagens de erro apropriadas.
5. Inicialize o programa e apresente o menu principal ao usuário.

6. Permita que o usuário interaja com o programa escolhendo as opções do menu até que ele decida sair.
7. Forneça instruções claras para o usuário sobre como usar o programa.

OBS: Pode ser realizado individualmente, em duplas ou trios.

Data: a Combinar.