

# André Himmelspace



## ÜBER MICH

Masterstudent in Informatik mit 2-jähriger Berufserfahrung als Fullstackentwickler in der Entwicklung von Annotationswerkzeugen für Bilder und im Datenmanagement für Machine-Learning-Anwendungen. Versiert in den Programmiersprachen Python, R und TypeScript sowie in den Bereichen Statistik, Machine Learning und Reinforcement Learning. Engagiert in Themen wie Data Science, Bildverarbeitung und Künstlicher Intelligenz. Stark analytisch und problemlösungsorientiert, mit einem soliden mathematischen Hintergrund.

## PERSÖNLICHE INFORMATIONEN

@ Andre\_Himmelspace@gmx.de  
linkedin.com/in/andre-himmelspace  
0176 74731617  
60437 Frankfurt am Main  
31.12.1999

## FÄHIGKEITEN

Python	★★★★★
Machine Learning	★★★★☆
TypeScript	★★★☆☆
Statistik	★★★☆☆
R	★★☆☆☆
SQL	★★☆☆☆

## SPRACHEN

- Englisch  
Gut in Wort und Schrift
- Russisch  
Muttersprache, gut in Wort

## ERFAHRUNG

### TAPDO TECHNOLOGIES GMBH

08.2022 - 08.2023

Fullstackentwickler • Werkstudium • Remote

- Entwicklung eines Annotationswerkzeugs für Bilder in kleinem Team.
- Implementierung neuer Funktionalitäten basierend auf Benutzeranforderungen.
- Benutzte Technologien: Python, WSL, PostgreSQL, SQLAlchemy, Alembic, OpenAPI, Typescript, React, Redux.

### UNIVERSITÄTSKLINIKUM MÜNSTER

10.2021 - 09.2022

Data Engineer • Werkstudium • Vor Ort

- Anonymisierung von Daten mit Python für Machine-Learning-Projekte in der Nuklearmedizin.

### SCOPEVISIO EUROSOFTE GMBH

07.2016 - 07.2016

Schülerpraktikum

- Erster Kontakt mit professioneller Softwareentwicklung.

## AUSBILDUNG

### UNIVERSITÄT MÜNSTER

2021 - 2024

Informatik, Master

- Schwerpunkt Künstliche Intelligenz.

### UNIVERSITÄT MÜNSTER

2018 - 2021

Informatik, Bachelor of Science

- Nebenfach Mathematik
- Abschlussarbeit in Datenvisualisierung: Erweiterung von Sternkoordinaten für fehlende Daten.

## WEITERE PROJEKTE

### STATISTIK

2024

Universität Münster • Wahlfach

- Wissenschaftlicher statistischer Bericht auf Datengrundlage gespielter Ballwechsel auf dem Wimbledon Turnier 2023.
- Praktische Erfahrung in statistischer Analyse mit der Programmiersprache R.

### DESIGN OF AUTONOMOUS AERIAL ROBOTS

2023

Universität Münster • Projektseminar

- Entwicklung eines autonomen Drohnensystems im Rahmen eines simulierten Wettbewerbs mit Python, RoS und Gazebo.
- Problemlösung im Team unter Wettbewerbsbedingungen.

### COMPUTER VISION

2022

Universität Münster • Praktikum

- Implementierung eines komplexen Computer Vision Algorithmus für Erkennung von Tieren in Kamerafallenbildern.
- Praktische Erfahrung mit grundlegenden Bilderkennungsalgorithmen und Machine-Learning Lösungen wie "YOLOv5".

Frankfurt am Main, 06.02.2025

André Himmelspace

