



PCS-3643

Laboratório de Engenharia de Software I

**Grupo 3 - Projeto
Game Auction**

Agenda

- Escopo do projeto
- Casos de uso
- Apresentação prática

01

Escopo do projeto

Game Auction

Plataforma de realização de leilões virtuais para artigos de videogames novos e usados



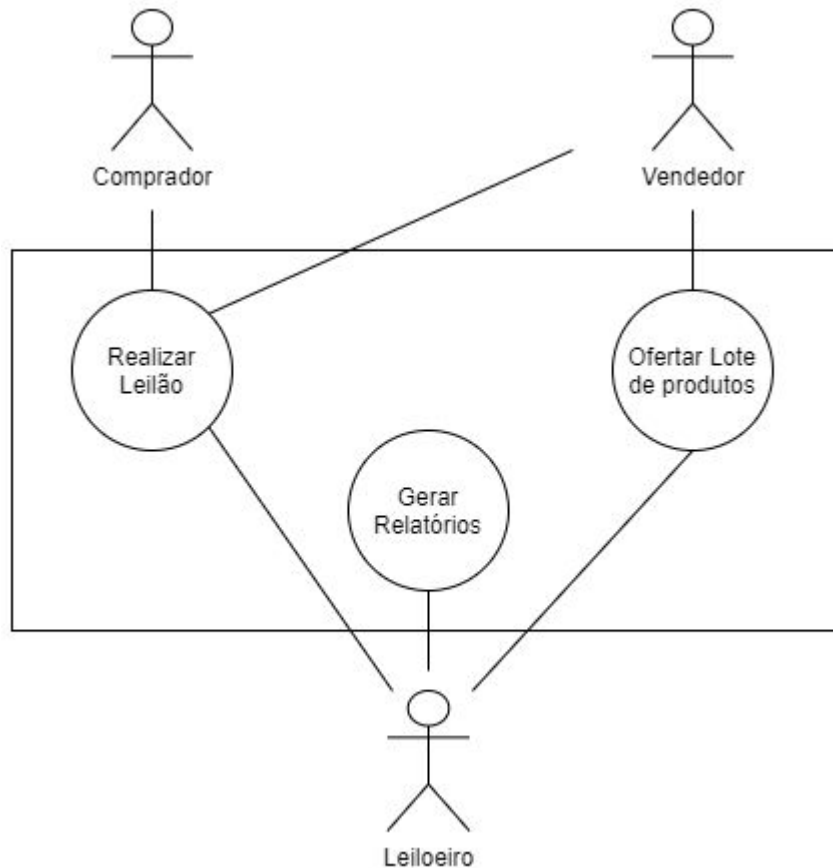
Funcionalidades e Restrições

- Sistema administrado por um (ou mais) leiloeiro(s).
- Permite o cadastro de usuários
 - Usuários podem dar lances em anúncios e ofertar lotes de produtos também (são vendedores e compradores ao mesmo tempo)
- Administradores podem solicitar a geração de relatórios de movimentações econômicas e de desempenho do sistema.
- Transações monetárias são feitas externamente ao sistema e confirmadas pelo leiloeiro dentro do sistema.

02

Casos de Uso

Diagrama de Casos de Uso



Casos de uso:

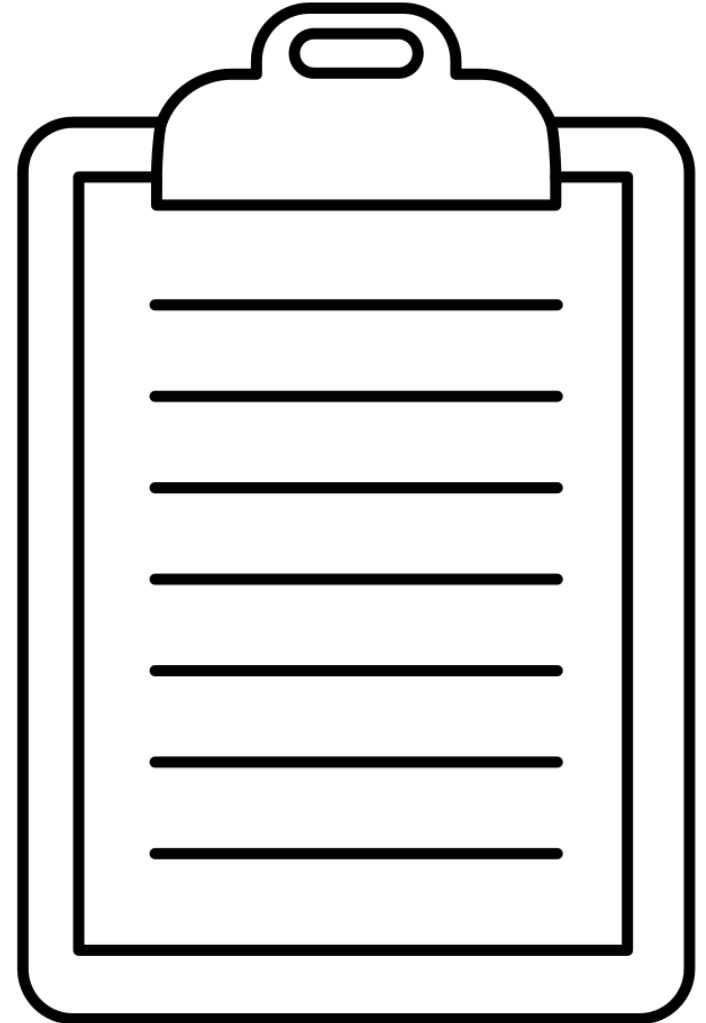
- Cadastrar / ofertar lote;
- Realizar leilão;
- Gerar relatórios

Atores:

- Comprador;
- Vendedor;
- Leiloeiro.

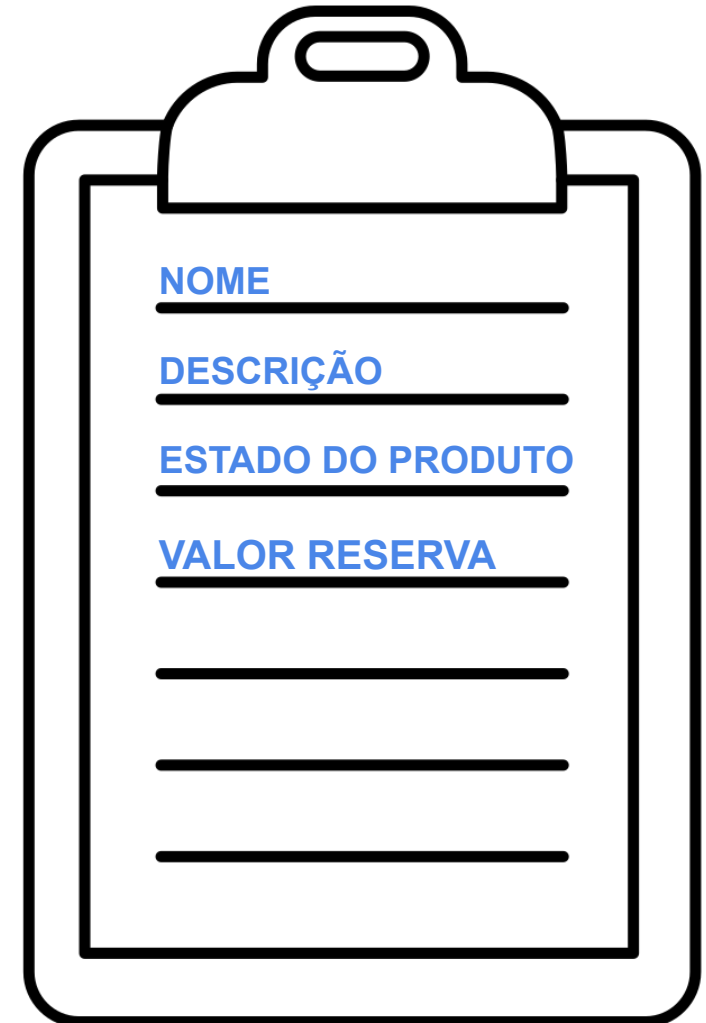
Caso de Uso: Cadastrar Lote

1. **Vendedor** inicia o cadastro de um lote;



Caso de Uso: Cadastrar Lote

1. **Vendedor** inicia o cadastro de um lote;
2. **Vendedor** insere algumas informações e espera a liberação do lote para leilão pelo leiloeiro;

A large black outline of a clipboard with a clip at the top. Inside the clipboard, there is a checklist with four items, each followed by a horizontal line for input: "NOME", "DESCRIÇÃO", "ESTADO DO PRODUTO", and "VALOR RESERVA". Below these, there are three more empty horizontal lines for additional information.

NOME

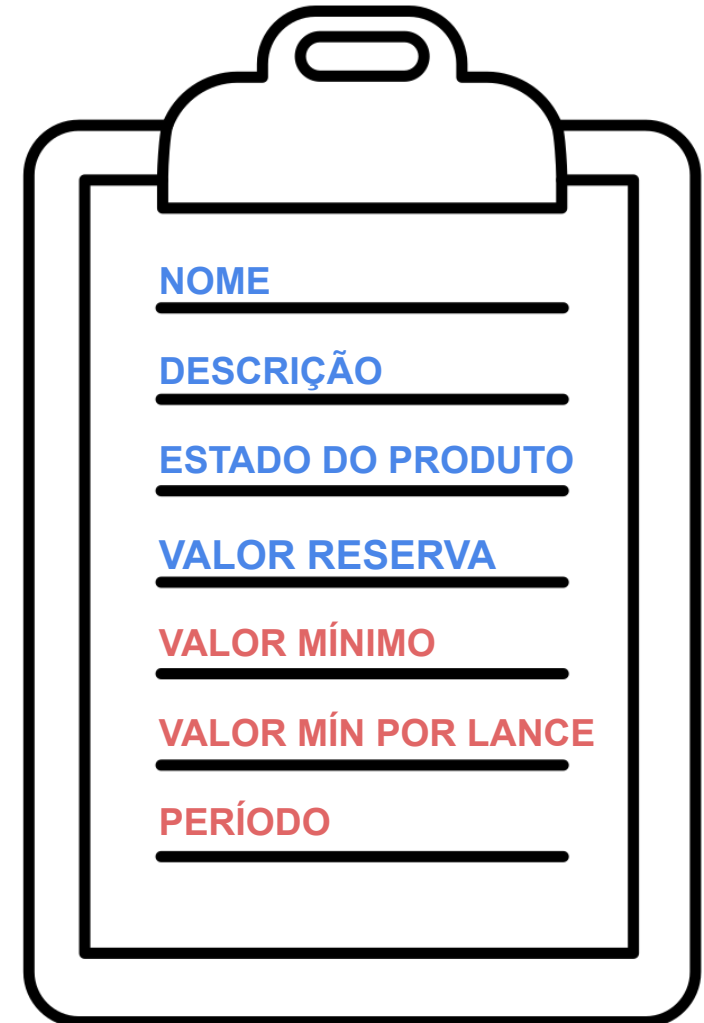
DESCRIÇÃO

ESTADO DO PRODUTO

VALOR RESERVA

Caso de Uso: Cadastrar Lote

1. **Vendedor** inicia o cadastro de um lote;
2. **Vendedor** insere algumas informações e espera a liberação do lote para leilão pelo leiloeiro;
3. **Leiloeiro** verifica se os dados são adequados e completa as informações necessárias;



NOME

DESCRIÇÃO

ESTADO DO PRODUTO

VALOR RESERVA

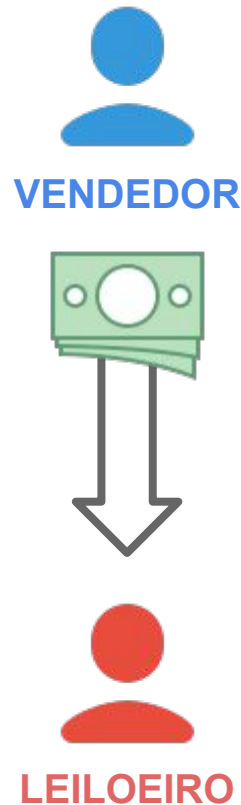
VALOR MÍNIMO

VALOR MÍN POR LANCE

PERÍODO

Caso de Uso: Cadastrar Lote

1. **Vendedor** inicia o cadastro de um lote;
2. **Vendedor** insere algumas informações e espera a liberação do lote para leilão pelo leiloeiro;
3. **Leiloeiro** verifica se os dados são adequados e completa as informações necessárias;
4. **Vendedor** realiza pagamento da taxa de comissão (externo);



NOME

DESCRIÇÃO

ESTADO DO PRODUTO

VALOR RESERVA

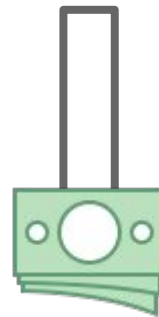
VALOR MÍNIMO

VALOR MÍN POR LANCE

PERÍODO

Caso de Uso: Cadastrar Lote

1. **Vendedor** inicia o cadastro de um lote;
2. **Vendedor** insere algumas informações e espera a liberação do lote para leilão pelo leiloeiro;
3. **Leiloeiro** verifica se os dados são adequados e completa as informações necessárias;
4. **Vendedor** realiza pagamento da taxa de comissão (externo);
5. **Leiloeiro** confirma e o leilão para o lote cadastrado é criado.



NOME

DESCRIÇÃO

ESTADO DO PRODUTO

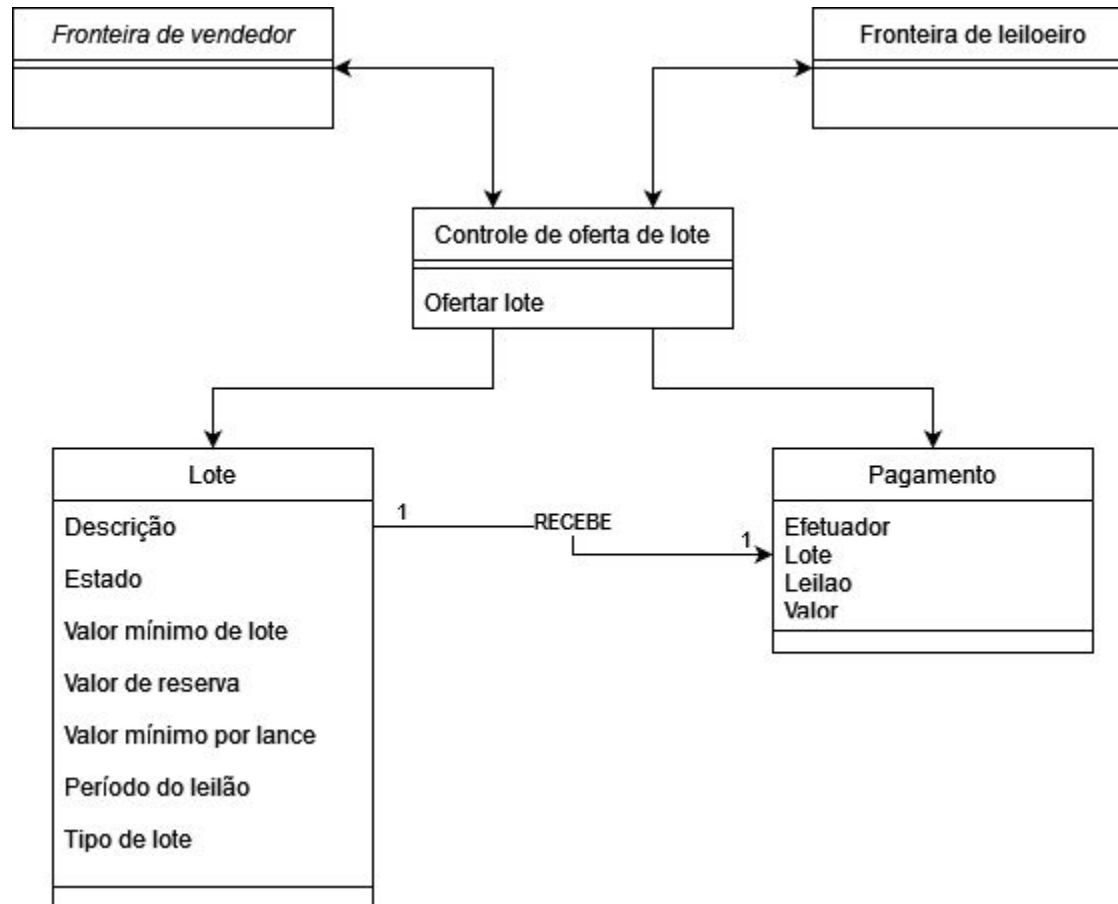
VALOR RESERVA

VALOR MÍNIMO

VALOR MÍN POR LANCE

PERÍODO

Caso de Uso: Cadastrar Lote



Caso de uso: Realizar leilão

1. No horário inicial marcado o sistema disponibiliza o lote para leilão
2. Após o início do leilão, compradores podem fazer seus lances no lote ofertado
3. O sistema faz a validação do lance, verificando se é maior que o valor mínimo do lote e tem um valor de incremento maior que o estabelecido em relação ao maior lance
4. No fim do período de leilão, o comprador que fez o maior lance faz o pagamento do lance e da taxa de comissão
5. Leiloeiro registra pagamento do comprador
6. Sistema atribui como vencedor do lote o comprador pagante.

Entre com o lance:

Não há lances ainda para este produto.

Valor mínimo do próximo lance: 100.0

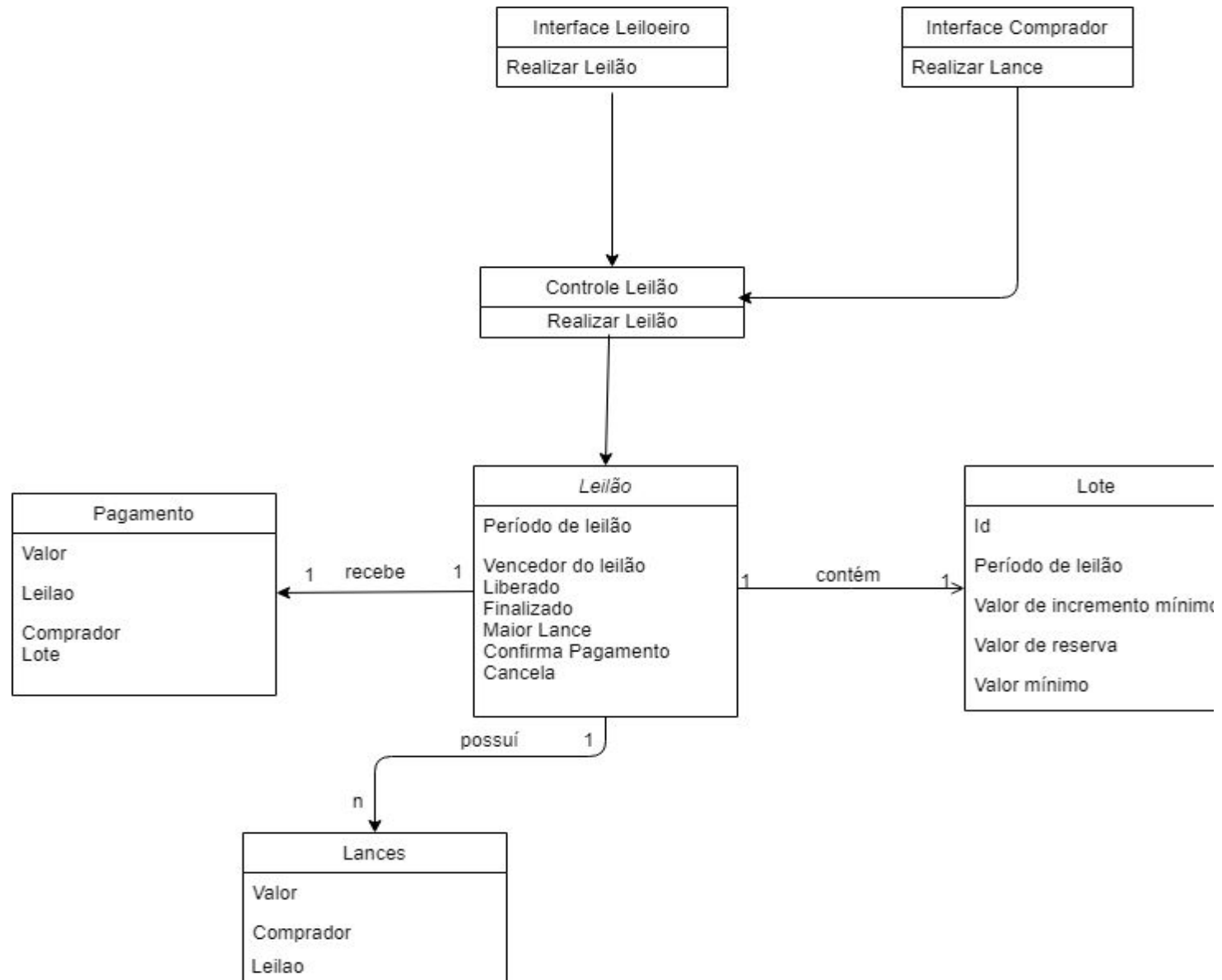
Valor:

Submit

Fluxo alternativo e exceções

- Cancelar leilão
 - Solicitação feita antes do início do leilão
 - Leilão deletado do sistema
- Leilão fracassado
 - Leilão não atinge valor de reserva
 - Vendedor pode realizar novo leilão

Diagrama de Classes



Caso de uso: Gerar Relatório

1. Leiloeiro escolhe o período de tempo referente às informações do relatório assim como se deseja visualizar as informações de desempenho do sistema ou de faturamento e solicita a geração do relatório.
2. O sistema consulta quantos usuários novos ganhou no período de tempo.
3. O Sistema busca por leilões fechados no período de tempo.
4. O Sistema busca por leilões ativos.
5. O Sistema busca informações sobre os leilões ativos. (usuários acompanhando o leilão, valores de reserva)
6. O sistema levanta o total arrecadado pelas comissões dos leilões fechados.
7. O relatório é gerado.
8. Fim do caso de uso.

OBS: restrito apenas para administradores

Fluxos alternativos

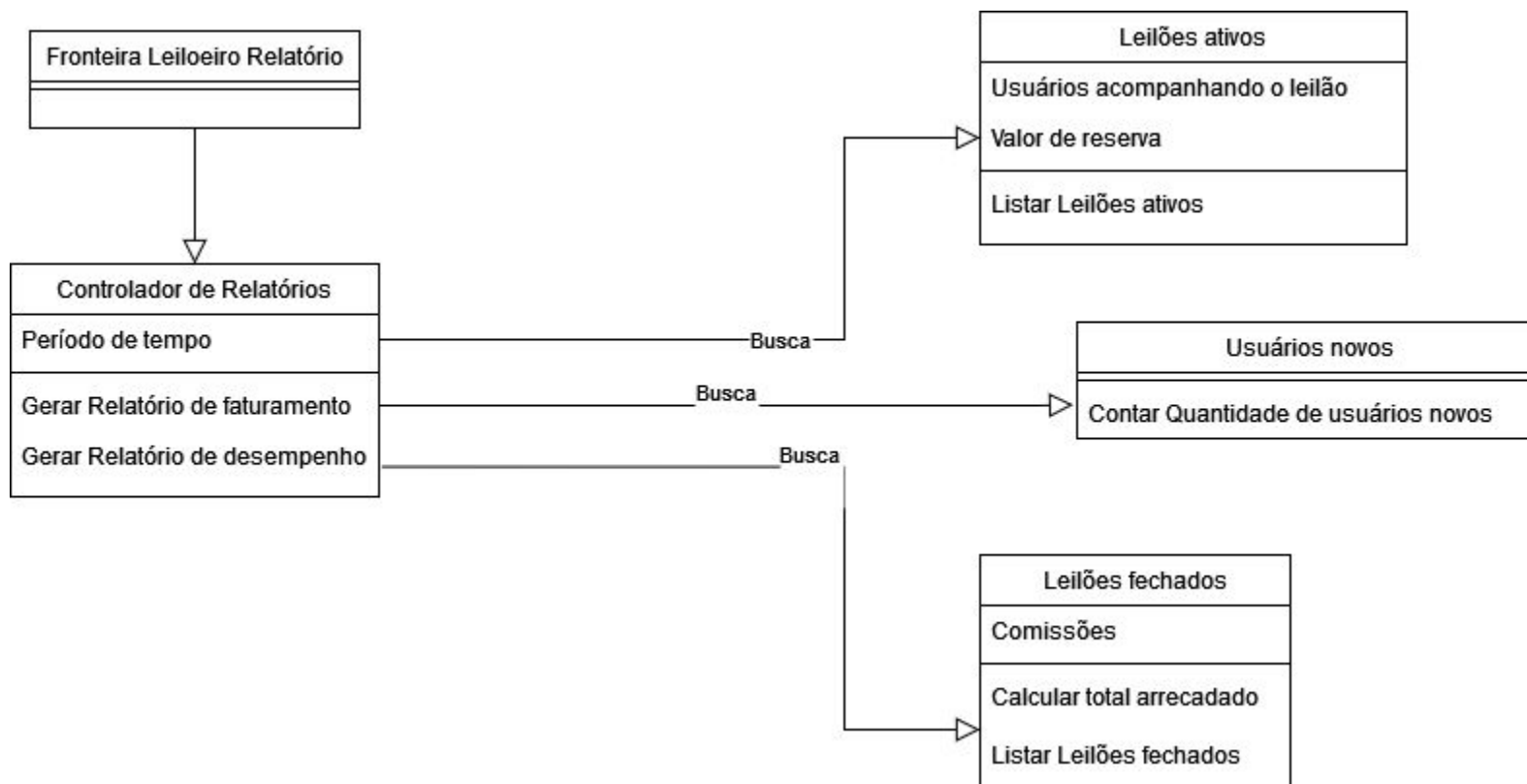
Gerar Relatório de desempenho:

- Passos 6 é pulado

Gerar Relatório de faturamento:

- Passos 2 - 5 são pulados.

Caso de Uso: Gerar Relatório



03

Apresentação prática