

Scoutlab Session Kit 1

www.scoutlab.de/kit

Downloads zum Scoutlab Session Kit 1

Die verwendeten Programme & Anleitungen findest du unter <http://www.scoutlab.de/kit> zum Download.
Entpacke die Dateien aus dem ZIP-Archiv in das Verzeichnis /home/pi auf deinem Raspberry Pi.

Die Scratch-Beispiele findest du im Verzeichnis scratch.
Die Python-Beispiele findest du dann im Verzeichnis python.

Scratch verwenden

Starte das Scratch-Programm, indem Du auf **Menü** klickst, gefolgt von **Entwicklung** und dann **Scratch** auswählen

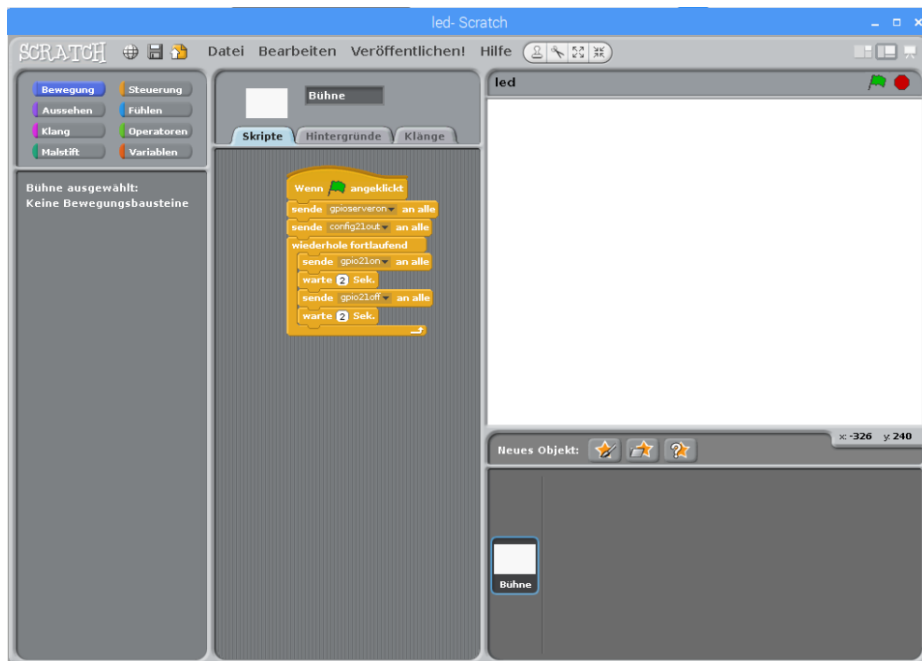
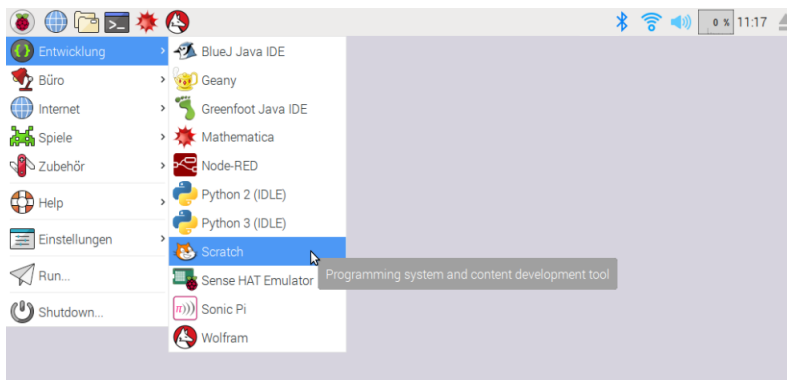
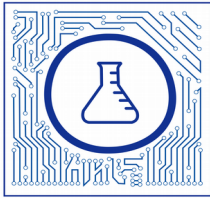


Abbildung: Scratch - Programmoberfläche



Scoutlab Session Kit 1

www.scoutlab.de/kit

Aufbau eines Scratch-Programms

In Scratch brauchst du zum Programmieren keinen Programmcode zu tippen. Die Blöcke werden einfach per Drag-and-drop aneinandergehängt. Die Blockpalette im linken Teil des Scratch-Fensters enthält, nach Themen geordnet, die verfügbaren Blöcke.



Die GPIO-Pins werden über den Scratch-Block **sende... an alle** angesprochen. Im Textfeld werden die jeweilige Pinbezeichnung und der Befehl **on** bzw. **off** eingetragen.

Alle Beispiele aus dem Kit liegen es als Scratch-Programme vor.

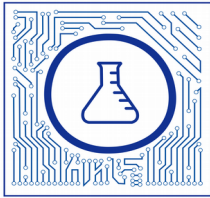
Du findest die Scratch-Programme im Verzeichnis **scratch**



Starten eines Scratch-Programms

Sobald du dein Programm geöffnet hast, musst du auf die grüne Fahne klicken, um das Programm zu starten.





Wie starte ich das Python-Skript auf meinem Raspberry Pi?

1. Öffne IDLE von der Hauptnavigation (Menu>Entwicklung>Python 2 (IDLE)).
2. Erstelle eine neue Datei: Klicke auf File > Open file.
3. Öffne die neue Datei: z.B. die Datei als adventskranz.py.
4. Starte das Programm mit F5

