#### STEINAXT ©

Quando se programa em Steinaxt é importante estar ciente que o fim de comando é reconhecido pela quebra de linha portanto não fazer o mesmo comando em linhas separadas ou por ";" no final da linha.

Declaração e atribuição de variável:

As variáveis são declaradas da seguinte forma tipo seguido de um ou mais espaços em seguida o nome da variável e caso de mais que uma os nomes separados por virgulas e valor separado do nome por um "=", o tipo é escrito em minusculo e as opções são "real" para representar ponto flutuante, "int" para representar inteiro e "text" para representar string.

Importante lembrar que para declaração de uma variável do tipo real com atribuição de um valor se usa ponto e não virgula, e se faz necessário o uso desse ponto mesmo se puder ser representado por um inteiro como no exemplo "raio = 5.0".

## exemplos de declaração:

```
real pi = 3.141592, raio = 5.0, diametro int n = 10, i, j
```

### exemplos de atribuições:

```
raio = 5.0
i = n
j = n
```

### Controle de fluxo:

if "condição"[

Laço:

loop "condição"[

Comando de saída:

show

### exemplo:

```
show (valor é), var
```

# Operações aritméticas

```
add (soma)
sub (subtração)
mul (multiplicação)
div (divisão)
mod (modulo)
= // faz atribuição de valor à variável
== // faz a comparação "igual"
!= // faz a comparação "diferente"
< // faz a comparação "menor que"
> // faz a comparação "maior que"
=< // faz a comparação "menor igual que"
=> // faz a comparação "maior igual que"
lista de palavras reservadas:
int;
real:
text:
add;
sub;
mul;
div;
mod;
if;
loop;
show:
~~exemplo~~
real pi = 3.141592, area, raio, raio2
raio = 5
raio2 =mul raio raio
area =mul area raio2
show "a area eh ", area
~~primos~~
int teste, i, primo = 1, m
i=2
```

Autores: Leonardo Bianchini <u>leonardobianchini7@gmail.com</u>

João Carlos Becker <u>joaoc.becker@hotmail.com</u>