STEINAXT ©

Quando se programa em Steinaxt é importante estar ciente que o fim de comando é reconhecido pela quebra de linha portanto não fazer o mesmo comando em linhas separadas ou por ";" no final da linha.

Atribuição de variável:

real

int text

exemplos:

```
real pi = 3.141592, raio, diametro
int n = 10, i, j
text palavra, Str1, Str2, frase1, frase2
```

Controle de fluxo:

if "condição"[

loop //comando de comparação executa o escopo ENQUANTO for verdadeiro

show // comando para imprimir no console o conteúdo

```
add // faz operação de soma
sub // faz operação de subtração
mul // faz operação de multiplicação
div // faz operação de divisão
mod // faz operação de modulo
```

= // faz atribuição de valor à variável

```
== // faz a comparação "igual"
!= // faz a comparação "diferente"
< // faz a comparação "menor que"
> // faz a comparação "maior que"
=< // faz a comparação "menor igual que"
=> // faz a comparação "maior igual que"
```

```
~~exemplo~~
real pi
real area
real raio
pi = 3.1415
raio = 5
raio = raio*raio
area = area * raio
show ("a area eh " area)
~~primos~~
int teste, i, primo, mod
primo = 1
i=2
teste = 49
loop (i<teste)[</pre>
     mod = teste % i
     if mod == 0[
           primo = 0
     ]
     i= add i 1
]
if primo == 0[
     show (teste "nao eh primo")
]
if primo == 1[
     show (teste "eh primo")
]
```

Autores: Leonardo Bianchini <u>leonardobianchini7@gmail.com</u>

João Carlos Becker <u>joaoc.becker@hotmail.com</u>