

É uma biblioteca que faz de forma automática, por meio de anotações simples, o trabalho de escrever getters, setters e construtores mais simples, diminuindo a verbosidade do código. Isso além de otimizar tempo por não escrever código similar repetidas vezes, facilita a leitura de métodos que podem ter uma complexidade e importância maior naquela classe, despoluindo e simplificando a estrutura da classe.

@Sneakythrows

Permite omissão da palavra throws ao lançar exceções checadas, sem definir explicitamente na assinatura do método

- **Checkable exceptions**

Checadas em tempo de compilamento

- **Unchecked exceptions**

Error e RuntimeException classes são unchecked exceptions

@SLF4J

Aplicado na classe adicionando um logger (gravador de logs). Sem precisar criar manualmente uma instância de logger. Usa o objeto log para registrar mensagens em diferentes níveis (info, debug, error, etc.) sem precisar escrever o código de inicialização do logger.

@NonNull

comumente usado para indicar que um parâmetro de campo ou método não deve ser nulo