

## Atividade Nível 1 - REACT

### Objetivo da atividade:

- O objetivo desta atividade é te fazer praticar os conceitos de cálculos matemáticos, para verificar qual combustível compensa mais ser utilizado.
- Para fazer o cálculo entre os combustíveis, a fim de ver qual combustível é o ideal para seu carro, basta dividir o preço do litro do álcool pelo preço do litro da gasolina.
- Se o resultado desse cálculo for menor que 0.7, utilize álcool. Se for superior a 0.7, então a gasolina é mais vantajosa para abastecer.

### Regras da atividade:

- Projetos com códigos iguais acarreta nota zero para as equipes envolvidas.
- A página deve ser completamente responsiva.
- Caso não seja preenchido nenhum dos dois valores dos campos, emitir um alerta para que a pessoa preencha.
- O resultado do cálculo deverá ser emitido, ao clicar no botão “Calcular” e dizer qual é o combustível mais vantajoso.
- Lembre-se de tratar os valores, para serem calculados utilizando a vírgula (valores decimais, envolvendo dinheiro).
- Quanto mais componentizada a sua calculadora ficar, melhor será para o seu aprendizado e para futuras manutenções.
- A fonte principal se chama Nunito

### O que deve ser entregue e apresentado:

- Deve ser enviado o código completo do projeto via github.
- Fazer *deploy* da aplicação para o Github Pages.