Índice

l.	Início	2
II.	Menu Principal	3
III.	Menu para o Porteiro	4
IV.	Saída de alunos não autorizados	5
V.	Menu Visitante	6
VI.	Menu de Registo de Visitantes	6
VII.	Menu de Consultas	7
VIII	Menu de Definições	8
IX.	Modo Administrador	9
Χ.	Menu de Ajuda	9
XI.	Como fechar a Aplicação1	0
Índi	ce de Figuras	
	ce de Figuras	
Figura 1	- Mensagem Inicial	
Figura 1 Figura 2	- Mensagem Inicial - Mensagem de Aviso de Resolução	2
Figura 1 Figura 2 Figura 3	- Mensagem Inicial - Mensagem de Aviso de Resolução - Menu Principal	2 3
Figura 1 Figura 2 Figura 3 Figura 4	- Mensagem Inicial - Mensagem de Aviso de Resolução - Menu Principal - Menu para o Porteiro	2 3 4
Figura 1 Figura 2 Figura 3 Figura 4 Figura 5	- Mensagem Inicial - Mensagem de Aviso de Resolução - Menu Principal - Menu para o Porteiro - Mensagem de Informação de Aluno sem autorizado de saída	2 3 4 5
Figura 1 Figura 2 Figura 3 Figura 4 Figura 5 Figura 6	- Mensagem Inicial - Mensagem de Aviso de Resolução - Menu Principal - Menu para o Porteiro	2 3 4 5
Figura 1 Figura 2 Figura 3 Figura 4 Figura 5 Figura 6 Figura 7	- Mensagem Inicial	2 3 4 5 6
Figura 1 Figura 2 Figura 3 Figura 4 Figura 5 Figura 6 Figura 7 Figura 8	- Mensagem Inicial	2 3 4 5 6 7
Figura 1 Figura 2 Figura 3 Figura 4 Figura 5 Figura 6 Figura 7 Figura 8 Figura 9	- Mensagem Inicial	2 3 4 5 6 7
Figura 1 Figura 2 Figura 3 Figura 4 Figura 5 Figura 6 Figura 7 Figura 8 Figura 9 Figura 10 Figura 11	- Mensagem Inicial	2345567788
Figura 1 Figura 2 Figura 3 Figura 4 Figura 5 Figura 6 Figura 7 Figura 8 Figura 9 Figura 10 Figura 11 Figura 11	- Mensagem Inicial	23455677889
Figura 1 Figura 2 Figura 3 Figura 4 Figura 5 Figura 6 Figura 7 Figura 8 Figura 9 Figura 10 Figura 11 Figura 11 Figura 11	- Mensagem Inicial	234556778899

I. Início

Ao iniciar a aplicação surgirá no seu ecrã uma mensagem a alertá-lo que a sua resolução de ecrã deverá ser no mínimo 1024x768, esta mensagem tem a opção de não ser exibida novamente, caso não saiba qual é a sua resolução de ecrã terá uma hiperligação que o levará para o menu de ajuda onde poderá seguir os passos para descobrir qual a sua resolução de ecrã. **Atenção:** Caso a sua resolução seja inferior à mínima a aplicação não irá abrir.

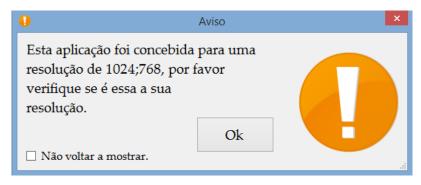


Figura 1 - Mensagem Inicial

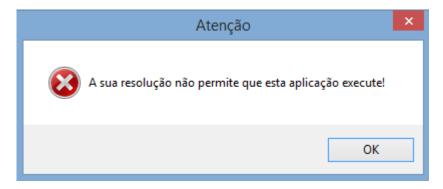


Figura 2 - Mensagem de Aviso de Resolução

II. Menu Principal

Caso a sua resolução seja adequada para a execução da aplicação a mesma irá iniciar após a mensagem inicial. Neste menu terá inúmeras opções para executar. Poderá iniciar o Modo de Gestão do Parque de Estacionamento e das Entradas e Saídas dos Alunos (quem terá acesso a este é o porteiro), abrir o ecrã visitantes, abrir o menu registar visitantes, abrir o menu consultas, abrir as definições, abrir o menu ajuda e por último, fechar a aplicação.



Figura 3 - Menu Principal

III. Menu para o Porteiro

Para abrir este menu terá de selecionar a porta serie à qual o seu arduino está ligado, caso não saiba poderá recorrer ao menu ajuda. Quando souber qual é a porta selecione-a e pressione o botão iniciar. O menu irá abrir e terá acesso ao estado do parque de estacionamento tal como ao registo de entradas e saídas de alunos da escola. Na parte de registro de entradas e saída de alunos da escola, o porteiro terá acesso a informação detalhada do aluno, tal como, número de processo, nome, turma e como é obvio, autorização de saída. Terá também uma pequena lista que mostra que alunos estam no exterior da escola, bem como a hora a que saíram. Caso um aluno não seja autorizado a sair da escola, a sua saída é possível, mas para isso o porteiro terá de ter autorização do orientador educativo (diretor de turma).

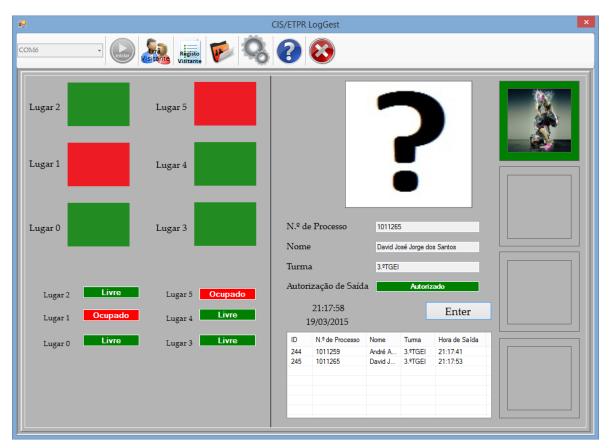


Figura 4 - Menu para o Porteiro

IV. Saída de alunos não autorizados

Quando um aluno não autorizado a sair da escola passar o seu cartão, surgirá no ecrã do porteiro uma mensagem a avisá-lo dessa mesma informação.



Figura 5 - Mensagem de Informação de Aluno sem autorizado de saída

Caso o porteiro opte por autorizar a saída do aluno surgirá no seu ecrã um formulário que para além de pedir a palavra-chave do porteiro, também pedirá qual o motivo de saída. **Nota:** Ambos os campos são de preenchimento obrigatório.

Após o preenchimento destes campos e a validação da palavra-chave, que por predefinição é "porteiro", o aluno terá autorização de saída.

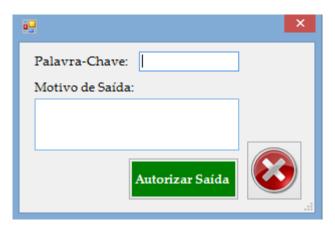


Figura 6 - Formulário de Autorização de Aluno não autorizado

V. Menu Visitante

Este menu só poderá ser aberto quando o menu do porteiro também estiver aberto. Este menu necessita de um segundo monitor para mostrar o mapa do parque de estacionamento aos visitantes da escola, para isso basta carregar no botão que contem a inscrição "Ecrã Visitante" e arrastar essa janela para o segundo ecrã. **Nota:** Para isto ser possível o segundo ecrã deverá estar a expandir o primeiro ecrã. Os lugares livres estarão marcados a verde e os ocupados a vermelho.



Figura 7 - Menu Visitante

VI. Menu de Registo de Visitantes

Este menu pode ser aberto a qualquer altura, sem a necessidade de o menu para o porteiro estar em execução. Este menu apresenta vários campos para preencher com as informações do visitante, algumas delas são obrigatórias. Nessas informações temos o nome do visitante, o tipo de utente (se é um fornecedor, encarregado de educação, familiar de aluno ou outro) e as observações. O nome e tipo de pessoa são obrigatórios, porém é facultativo preencher as observações. À semelhança do menu para o porteiro também aqui existe uma lista que mostra os visitantes, a sua diferença é que esta mostra os visitantes que estão dentro da escola.

CIS/ETPR LogGest

Quando todos os campos obrigatórios estiverem preenchidos basta carregar no botão entrar e o registo está efetuado, na hora de sair basta escolher o visitante da lista e pressionar o botão sair ou fazer um duplo clique.

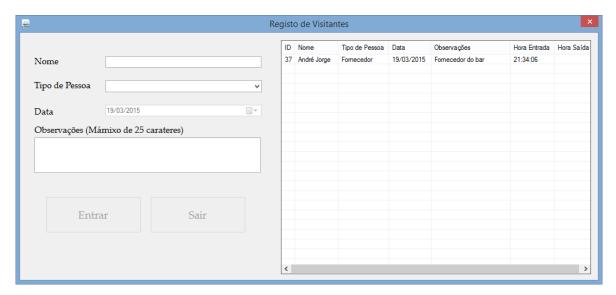


Figura 8 - Menu de Registo de Visitantes

VII. Menu de Consultas

Neste menu podemos consultar os registos de entradas e saídas quer de alunos quer de visitantes, podendo também gerar e imprimir ou guardar um relatório com essa informação.

Neste menu serão apresentados dois separadores, um para alunos e outro para visitantes, em ambos é possível fazer filtros nas pesquisas, como por exemplo, pesquisar por nome, por data, por tipo de pessoa entre outros. Quando iniciar este menu as duas listas serão preenchidas automaticamente com toda a informação presente na nossa base de dados, ou seja, toda a informação será exibida sem nenhum tipo de filtro.

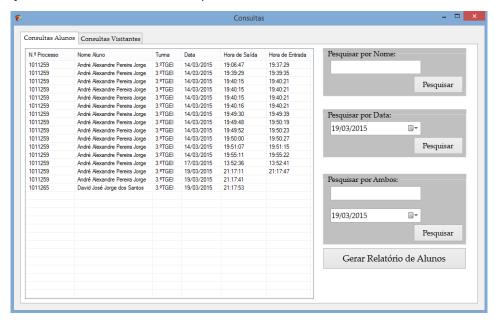


Figura 9 - Consultas de Alunos

CIS/ETPR LogGest

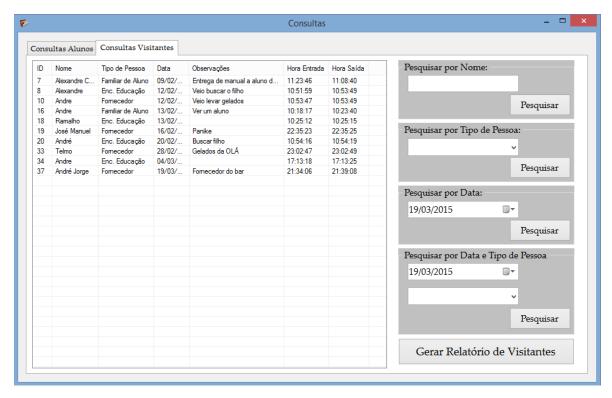


Figura 10 - Consultas de Visitantes

VIII. Menu de Definições

Neste menu temos cinco opções, sendo quatro delas apagar registos da base de dados e repor as definições de origem de todo o programa. A quinta opção é o Modo Administrador.

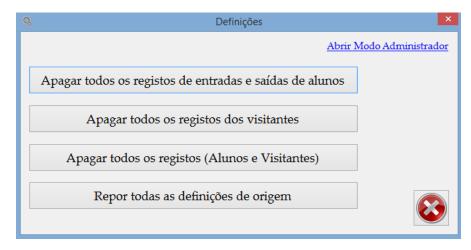


Figura 11 - Definições

IX. Modo Administrador

Como já foi referido acima este modo poderá ser aberto nas definições mas estará protegida por palavra-chave que por predefinição será "admin" mas a mesma poderá ser alterada neste menu. Neste modo é possível adicionar novos alunos, editar os existentes ou até mesmo apagá-los. Também é possível alterar a palavra-chave do porteiro.

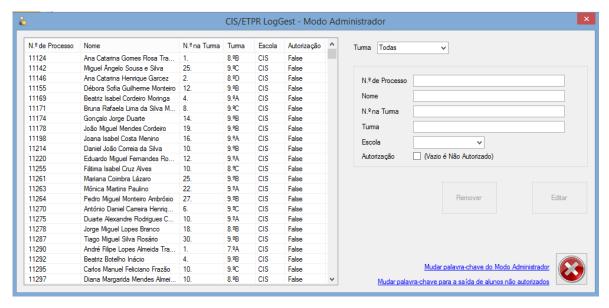


Figura 12 - Modo Administrador

X. Menu de Ajuda

O Menu de Ajuda está disponível logo depois do menu das definições, lá estarão disponíveis várias ajudas que o irão ajudar a trabalhar com a aplicação, terá também a oportunidade de abrir o manual de utilizador e ainda contém o e-mail do criador desta aplicação, para qualquer situação que possa ocorrer.



Figura 13 - Formulário de Ajuda

XI. Como fechar a Aplicação

Para fechar a aplicação basta carregar no botão que tem uma cruz, que fará surgir uma mensagem que perguntará se deseja mesmo fechar a aplicação.

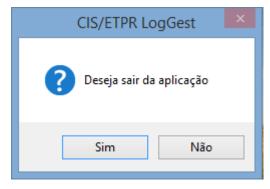


Figura 14 - Mensagem para Fechar